

# CONAN, O INDOMÁVEL!

o início de 1973, Conan, o Bárbaro, havia se tornado um dos heróis mais populares da Marvel. O roteirista/editor Roy Thomas se preparava para expandir as aventuras de espada e feitiçaria do Cimério em três títulos diferentes — e esse não era o maior evento reservado para o personagem. Janeiro de 1973 marcou a chegada de John Buscema — um grande fã das tiras de jornal do Tarzan e do Príncipe Valente, ambas de autoria de Hal Foster —, que conferiu uma força visceral e sombria à criação de Robert E. Howard. A dupla Thomas/Buscema permaneceu junta por quase cem edições consecutivas, definindo Conan ao longo de uma geração.

No volume anterior, vimos a Guerra Hirkaniana chegar ao fim. Makkalet tombou. E Conan novamente vagava pelas terras da Hibória. Só que, desta vez, como soldado e espião, coagido pelos conquistadores turanianos liderados por seu outrora adversário rei Yezdigerd.

As aventuras do. Cimério de Bronze são um registro de viagens por paisagens familiares, ainda que imbuídas de um toque de fantasia howardiana, como os pântanos fumegantes da Stygia, as selvas subcontinentais de Kush e Zimbabo, e os domínios de Khitai, no extremo oriente. E a traição abunda em toda parte dessas terras perniciosas. Gigantescos morcegos místicos escurecem os céus, sereias cheias de tentáculos assombram casas de banho palacianas e golens espreitam os pátios da realeza. Mas não importa o quanto as ameaças sejam brutais, todas elas devem se haver com o aço frio da espada de Conan!

Roy Thomas adapta magistralmente os clássicos de Conan de Robert E. Howard, como O Sangue de Belshazzar, Dois Contra Tyre, Lua do Zimbabo e A Mão de Nergal, uma história postumamente finalizada pelo discípulo de Howard, Lin Carter, Thomas também se baseia em romances da época inspirados em Conan: Flame Winds, de Norvell Page, e Kothar and the Conjurer's Curse, do romancista de fantasia (e veterano da Era de Ouro dos Quadrinhos) Gardner F. Fox. E, com o poderoso traço de Buscema, Thomas estabelece um curso para Conan com uma narrativa completamente nova e original, começando com A Sombra na Tumba, uma história dramática que é um belo prenúncio de uma colaboração que duraria por muito tempo.

Enquanto isso, a Marvel lançou o volumoso título trimestral Giant-Size Conan, no qual os leitores tiveram seu primeiro vislumbre do Rei Conan, o monarca guerreiro da Aquilônia, numa adaptação do romance A Hora do Dragão desenhada por Gil Kane. Após os quatro primeiros capítulos lançados em Giant-Size, a eletrizante saga foi concluída nas páginas em preto e branco da revista The Savage Sword of Conan. Aclamado pela crítica, o Cimério era um sucesso em ascensão em diversos formatos, e esse período foi apenas o começo para Thomas, Buscema e Conan!



## A ERA MARVEL

VOLUME 2

ROY THOMAS . JOHN BUSCEMA . GIL KANE . NEAL ADAMS

#### MARVEL ENTERTAINMENT

Editor Original da Coleção – **Cory Sedimeier**Design do Livro – **Rodolfo Muraguchi**Restauração de Arte & Cores **Michael Kelleher & Kellustration**Vice-Presidente Sénior de Vendas Impressas e Marketing – **David Gabriel** 

Editor-Chefe Original – C.B. Cebulski Presidente Criativo – Joe Quesada

Presidente – Dan Buckley Produtor Executivo – Alan Fine

#### CONAN PROPERTIES INTERNATIONAL.

Presidente Fredrik Malmberg
Vice-Presidente Executivo Joakim Zetterberg
Gerente de Operações Steve Booth



### AGRADECIMENTOS ESPECIAIS:

Russel W Dalton, Alex Jay, Brian Peck, Ralph Macchio & Roy Thomas



Esta coleção reúne uma mríade de conteúdos extras inéditos no Brasirelacionados à primeira era da Marvel de Conan, o Bárbaro, iniciada em 1970 e concluída mais de vinte anos depois. Ao navegar por esta obra, o leitor notará que esse material extra é composto por artigos e imagens raras nunca antes vistos por aqui, verdadeiras joias recuperadas das primeiras edições (e não só) dos quadrinhos de Conan. Boa parte deste conteúdo foi traduzido para o português, mas alguns, devido a uma escolha editorial consciente, foram deixados em inglês. Nos casos em que não teria sido possível intervir sem afetar as imagens originais, ou que o contexto dos conteúdos não fizesse mais sentido, preferiu-se não alterar o material, a fim de preservar a qualidade origina da primeira edição. Boa leitura.

#### **EQUIPE EDITORIAL PANINI COMICS**

Dades Internacionais de Catalogação na Publicação (CIP) (Ana Lúcia Merege 4867/CR8-7)

Thomas, Roy

Conen, e bárbaro la Era Marvel lvol. 2 / roteiro por Ray Thomes; arte por Di Kase, John Buscema, Neal Adams; tradução por Maria do Carros Zantel. Barueri, SP Parini Brisili, 2021. (Marvel Ornebus).

ISBN 978-65-5960-158-5 (Capa dura)

Hitstórias em quadrinhos I. Kane, Gil II. Busceme, John III. Adoms, Neal IV. Zanini, Maria da Carmo V. Titulo

CDD 741.5

Índice para catálogo sistemático: 1. Histórias em quadrinhos 741.5



PANINI GROUP Diretor de Publicação e Licenciamento: Marco M. Lupei Biretor de Publicações América Latina: Ivan Foris Gerente de Publicações América Latina: Ivan Foris Gerente de Publicações América Latina: Leonardo Ravegoj PANINI BRASIL LTDA. Diretor-Presidente: Jasé Eduando Severo Martina Diretor Administrativo e Financeiro: Fásio Trigo Martina Diretor de Distribuição: Giberto Finotio Gil Editor: Bernardo Santera Designer: Marcos R. Sacchi Azulliar Administrativa: Burna Tiemi Okubo Analista de Marketing: Carolina Corazin Gerente de Distribuição: Cendese Cruz Oliveira Jr. Coordenador de Intelligência Corneccial: Rodrigo Fetipe Lucicano Publicidade: comercial: Rodrigo Fetipe Lucicano Publicidade: comercial: PLANEJAMENTO E CONTROLE DE PRODUÇÃO Gerente Industrial: Editor PLANEJAMENTO E CONTROLE DE PRODUÇÃO Gerente Industrial: Editora SM. Distribuida em todo o país por PANINI BRASIL LTDA.

PRODUÇÃO EDITORIAL MYTHOS EDITORALTDA. Diseitores: Derival Vitor Lepeis e Helcio de Carvalho REDAÇÃO Editor-Chetic Helcio de Carvalho Coordenador editorial: Pedro Catarino Editor Sérieira Redrigo Oliveira Editor Paulo França Editor de Artic: Julio C. Negueira Artic Celso Piniernot, Deniso Atalijo, Fernando Chalur e Wesley Soura Coordenador de Produção: Altion Alipio Revisão: Fati Compa e Sisterio Pilipida.

MARVEL OMMIBUS: COMAN O BÁRBARO - A ERA MARVEL é uma publicação da Partiril Brasila Ltda. CNPJ 58.732.058/0001-00. Inscrição Estadual 206.183.400.112. Alameda Calapda, 425 Centro Empresarial Tamberá. CSP 06469-110 - Berueri - SP - Brasil. Redação a Correspondência: As São Busilter, 1295 São Paulo SP Brasil. CEP 06465-002 Fare-Yas: (10.3024-7707, © 2019 Corea Properties International LLC ("CPP"). COMAN, COWAN THE BARBARIAM, THE SAWGE SWORD OF COMAN, HYSORIA, and all other permisent characters frashared in this bases, and their related logics, remais, and Biomesses are trademarks or neglistered trademarks of CPI. All rights reserved.

Marvel and its logos are TN Marvel Characters, Inc. Langaments: 2021.







# O BÁRBARO

A ERA MARVEL

VOLUME 2

CONAN THE BARBARIAN 27-51, CONAN THE BARBARIAN ANNUAL 1, GIANT-SIZE CONAN THE BARBARIAN 1-4 E THE SAVAGE SWORD OF CONAN 1, 8 & 10

# ROY THOMAS

(Conan the Barbarian 27-51, Conan the Barbarian Annual 1, Giant-Size Conan the Barbarian 1-4, The Savage Sword of Conan 1, 8, 10)

#### COM

FRED BLOSSER (Conan the Barbarian 47, The Savage Sword of Conan 10)
ROBERT L. YAPLE (Giant-Size Conan the Barbarian 1)

# JOHN BUSCEMA

(Conan the Barbarian 27-36, 38-39, 41-51, The Savage Sword of Conan 1, 10)

# GIL KANE

(Giant-Size Conan the Barbarian 1-4, The Savage Sword of Conan 8)

COM

NEAL ADAMS (Conan the Barbarian 37)
RICH BUCKLER (Conan the Barbarian 40)

TIM CONRAD (Conan the Barbarian 47, The Savage Sword of Conan 10)

#### ARTE-FINAL

ERNIE CHAN (27-36, 40-43)

NEAL ADAMS (37)

JOHN BUSCEMA (38-39)

THE CRUSTY BUNKERS (44-45)

JOE SINNOTT (46)

DAN ADKINS (47-48)

TIM CONRAD (47)

DICK GIORDANO (48-51)
TOM SUTTON (Giant-Size 1-3)
FRANK SPRINGER (Giant-Size 4)
VINCE COLLETTA (Giant-Size 4)
PABLO MARCOS (The Savage Sword of Conan 1)
YONG MONTANO (The Savage Sword of Conan 8)
THE TRIBE (The Savage Sword of Conan 10)

#### CORES

GLYNIS WEIN (27-39, 41-45, 47-49, 51, Giant-Size 1-2)
LINDA LESSMANN (40)
PETRA GOLDBERG (46)
JANICE COHEN (50)
PHIL RACHELSON (Giant-Size 3-4)

## CAPA NEAL ADAMS

#### **EDITOR ORIGINAL**

ROY THOMAS (Conan the Barbarian 27-51, Annual 1, Giant-Size 1-4, The Savage Sword of Conan 1, 8, 10)

## TRADUÇÃO

MARIA DO CARMO ZANINI (27-51)
PAULO CECCONI (The Savage Sword of Conan 8, 10)
MARIO LUIZ C BARROSO (Giant-Size 1-4)
DIOGO PRADO e RODRIGO BARROS (extras)

### **ADAPTAÇÃO**

FERNANDO LOPES (Conan the Barbarian 27-51, Giant-Size 1-4)
PAULO FRANÇA (extras)

### LETRAS JULIO NOGUEIRA

#### EDITOR

PAULO FRANÇA com PEDRO CATARINO, RODRIGO OLIVEIRA e GABRIEL FARIA

CONAN CRIADO POR ROBERT E. HOWARD

# SUMÁRIO

INTRODUÇÃO	
Por Roy Thomas	10
CONAN THE BARBARIAN 27, JUNHO 1973	
"O Sangue de Bel Hissar!"	20
CONAN THE BARBARIAN 28, JULHO 1973	
"Lua do Zimbabo!"	42
CONAN THE BARBARIAN 29, AGOSTO 1973	
"Dois Contra Turan!"	64
CONAN THE BARBARIAN 30, SETEMBRO 1973	
"A Mão de Nergal!"	86
CONAN THE BARBARIAN 31, OUTUBRO 1973	
"A Sombra na Tumba!"	110
CONAN THE BARBARIAN 32, NOVEMBRO 1973	
"Ventos de Fogo da Perdida Khitai!"	132
CONAN THE BARBARIAN 33, DEZEMBRO 1973	
"A Morte e os 7 Magos!"	153
CONAN THE BARBARIAN 34, JANEIRO 1974	133
"A Tentação na Torre do Fogo!"	174
CONANTUE PARRADIAN 425 ESTERNICO 1974	1/4
CONAN THE BARBARIAN #35, FEVEREIRO 1974	100
"A Cria nfernal de Kara-Shehr"	196
CONAN THE BARBARIAN 36, MARÇO 1974	
"Cuidado com Presente de Hirkaniano!"	218
CONAN THE BARBARIAN 37, ABRIL 1974	
"A Maldição do Crânio de Ouro!"	240
CONAN THE BARBARIAN 38, MAIO 1974	Auto.
"O Guerreiro e a Mulher-Fera!"	262
CONAN THE BARBARIAN 39, JUNHO 1974	
"O Dragão do Mar nterior!"	284
CONAN THE BARBARIAN 40, JULHO 1974	
"O Demônio da Cidade Esquecida"	306
CONAN THE BARBARIAN 41, AGOSTO 1974	
"O Jardim da Morte e da Vida"	324
CONAN THE BARBARIAN 42, SETEMBRO 1974	
"A Noite da Gárgula!"	346
THE SAVAGE SWORD OF CONAN 1, AGOSTO 1974	
"A Maldição do Morto-Vivo"	367
CONAN THE BARBARIAN 43, OUTUBRO 1974	
"A Torre de Sangue"	390
CONAN THE BARBARIAN 44, NOVEMBRO 1974	
"A Propósito do Fogo e do Demo!"	412
CONAN THE BARBARIAN 45, DEZEMBRO 1974	
"A Última Balada de Laza-Lanti"	434
CONAN THE BARBARIAN 46, JANEIRO 1975	434
"A Maldição do Mago!"	456
CONAN THE BARBARIAN 47, FEVEREIRO 1975	430
	470
"Trasgos ao Luar!"	
"Os Pais de Conan"	488
CONAN THE BARBARIAN 48, MARÇO 1975	
"Os Ratos Dançam em Ravengard!"	492
CONAN THE BARBARIAN 49, ABRIL 1975	
"Mulher-Lobo!"	504
CONAN THE BARBARIAN 50, MAIO 1975	
"O Habitante da Lagoa!"	524
CONAN THE BARBARIAN 51, JUNHO 1975	
"Nascido de Demônio!"	544





GIANT-SIZE CONAN 1, SETEMBRO 1974	
"A Hora do Dragão"5	64
"Acheron: Uma Teoria Revisionista"	92
"O Auge do mpério de Acheron"	
"Conan, o ndomável"5	
GIANT-SIZE CONAN 2, DEZEMBRO 1974	
"Conan Prisioneiro!"	98
"A Era H boriana de Conan"	
GIANT-SIZE CONAN 3, ABRIL 1975	
"A Tarântia e à Torre!"	532
GIANT-SIZE CONAN 4, JUNHO 1975	
"Espadas do Sul!"	564
THE SAVAGE SWORD OF CONAN 8, OUTUBRO 1975	
"Corsários Contra a Stygia"	595
THE SAVAGE SWORD OF CONAN 10, FEVEREIRO 1976	
"Conan, o Conquistador"	713
"Conan, o Canibal"	176
"Retrato do Cimério Como um Rei de Meia-Idade" 7	



# INTRODUÇÃO POR ROY THOMAS

Traduzido por Diogo Prado

o primeiro volume desta série histórica (a primeira republicação da Conan the Barbarian da Marvel nos Estados Unidos), fomos agraciados com toda a fase de Barry (Windsor-)Smith na revista, totalmente impressa a quatro cores, além da minifase de dois meses de Gil Kane e as duas primeiras edições publicadas com o lápis do extremamente talentoso John Buscema.

Desta vez, vamos começar com o primeiro trabalho de John na Conan the Barbarian.

Pois é, isso mesmo. CTB 25-26, que encerram a Guerra do Tarim, foram, na verdade, desenhadas depois da história que aparece na edição 27, a que abre este segundo volume.

Entenda, quando John finalmente entrou para a equipe de desenhistas da casa (três anos depois de nossa conversa inicial três anos antes), eu queria botá-lo para desenhar o quanto antes, para que Stan Lee não mudasse de ideia e o redirecionasse para outro projeto. Na época, entretanto, Barry e eu estávamos trabalhando nas edições 23 e 24, e não queria pensar em nada para a 25 que me prendesse a eventos específicos que Barry e eu talvez decidíssemos introduzir na saga. Era assim que trabalhávamos na época – na base da intuição, praticamente como todos os quadrinhos da Marvel vinham sendo feitos desde Fantastic Four 1 – e eu não queria que fosse feito de outra maneira. Pensar adiantadamente em todos os detalhes de uma história, sem espaço para inovar depois – não consigo imaginar nada mais chato. Ou intelectualmente sufocante.

Então, vejamos – eu sabia que, após a devastação de Makkalet pelos Turanianos do Príncipe Yezdigerd, botaria o Cimério rumo ao leste, para o sertão hirkaniano, antes de seguir certos ditames traçados para (e aprovados por) o criador de Conan, Robert E. Howard, por dois fãs dos pulps dos anos 1930, posteriormente desenvolvidos por L. Sprague de Camp a partir de meados dos anos 1960.

Uma história de Howard que não era do Conan e que eu queria adaptar para o Cimério era "O Sangue de Belshazzar" da edição de outono de 1931 da revista pulp Oriental Stories, da mesma editora da Weird Tales, a revista original onde foram publicadas histórias de Conan escritas por Howard em sua breve vida. Belshazzar foi uma das chamadas "histórias das Cruzadas" do autor texano, que ncluíam a recentemente adaptada "A Sombra do Abutre" responsável por apresentar Red Sonja à saga. Isso deu muito certo, não deu? Li sobre "Belshazzar" no mesmo artigo de fanzine ("Conan em Cruzada") no qual descobri a Red Sonya de Rogatino; a esta altura, imagino que a história tenha sido reimpressa. Felizmente, Glenn Lord, o sempre solícito agente literário do patrimônio de Howard, me deu permissão para adaptá-la para uma história de Conan.

"Belshazzar" era o conto de um Cruzado, Cormac FitzGeoffrey, durante sua estadia em uma fortaleza de bandidos – o equivalente pseudo-histórico ao famoso Bando do Buraco na Parede, do Velho Oeste. A história continha apenas um singelo toque de feitiçaria – uma joia inestimável com vagos poderes sobrenaturais – e, já que era para ser um conto autocontido, me abstive de incluir mais magia. Já havia personagens suficientes para povoar um pequeno romance! Mesmo assim, adicionei mais dois: Turgohl, o khitano (entenda como: chinês antigo) mudo, e sua amiga Suwan. Na verdade, eu e John já teríamos avançado várias páginas na história quando chegássemos ao ponto no qual Howard começa seu conto, nos deixando com mais quinze para concluí-lo!

No entanto, parecia uma boa história para o início do John. Ele gostava de desenhar aventuras com homens robustos, com uma moça provocante por garantia (ele preferia desenhar dançarinas em vez de guerreiras, mas fazia ambas muito bem), e preferia ilustrar cenários não modernos. então, ele e o filho errante da Ciméria foram feitos um para o outro.

Enquanto John desenhava a edição 27, minha primeira esposa, Jeanie, e eu estávamos de férias, dirigindo pela costa da Califórnia de São Francisco a Los Angeles. Então, pedi para a Marvel me enviar fotocópias das páginas de John, assim que chegassem, no Mark Hopkins Hotel, em São Francisco. E elas com certeza não decepcionaram. Por mais que a arte-final de Ernie Chan (também conhecido como Ernie Chua) fosse boa, a história parecia ainda mais magnifica no lápis. Felizmente, todas essas fotocópias sobreviveram, recuperadas e enviadas para mim anos atrás pelo fã David G. Hamilton, e amostras delas estão no tesouro que são os "extras" deste volume.

Assim que vi aquela dramática imagem do Conan empinando seu poderoso garanhão, soube que Conan, o Bárbaro — tanto a revista quanto o herói — ficariam muito bem na era pós-Smith. Aquele quadrinho grande na página sete — com o Cimério entrando no salão de banquete dos bandidos — foi, para mim, como o *Príncipe Valente* só que mais corajoso.

Conan e Turghol se despedem ao final da história que renomeei de "O Sangue de Bel Hissar" ("Belshazzar" tinha bagagem histórica demais), com o primeiro recusando-se a lutar com o segundo pela joia de sangue (provavelmente era amaldiçoada de qualquer maneira) mas sempre achei que traria o "mongol" mudo de volta algum dia. E trouxe, nas páginas em preto e branco da Savage Sword of Conan nos anos 1990.

A edição seguinte (28) foi uma adaptação de outra história do Howard que não era do Conan. Glenn Lord me enviou fotocópias de "The Grisly Horror" ("Horror Macabro" em tradução livre), da edição de fevereiro de 1935 da Weird Tales (o título do próprio Howard para essa história era "Lua do Zimbabo"), uma das histórias que ele ambientou nos pântanos do sul. Recuperei o título original e superior, e, para começar com um pouco de ação, fiz John acrescentar uma poderosa serpente; não sei quem teve a ideia de

dar ao réptil duas patas no meio do corpo, transformandoa em uma criatura ainda mais anormal, mas a batalha de 
Conan contra ela serviu como uma empolgante sequência 
de abertura. A história contém um pouco dos estereótipos 
raciais endêmicos dos pulps e de outras formas de ficção dos 
anos 1930, mas, felizmente, a trama se passa na Era Hiboriana, não no sul dos Estados Unidos, o que aliviou o conteúdo 
racial. Thutmekri virou o principal vilão do conto, um stygio 
(= egípcio) aventureiro que arranquei de outra história do 
Conan, "As Joias de Gwahlur" Nesta última, foi revelado 
que o bárbaro e o stygio já haviam se cruzado; e essa se 
tornou uma dessas ocasiões. O clímax envolvia um primata 
carnívoro, um dos vários que Howard jogava em suas histórias; o transformamos em um gorila dourado com dentes 
de sabre, aumentando o quociente sobrenatural da edição.

Na verdade, o que mais me deu dor de cabeça foi a forma como John vestiu Helgi, a "donzela em perigo do mês" em um colete curto, com uma abertura entre seus seios volumosos. Conseguia ver o Comics Code insistindo, depois de a história estar toda pronta, que ela fosse redesenhada com um suéter Por sorte, isso não aconteceu. Não só os quadrinhos estavam mais relaxados no início dos anos 1970, como o diretor do Code, Leonard Darvin, me confessou que deixava coisas passarem na Conan que não permitiria nas revistas de super-heróis, porque ele achava que ela teria um público leitor médio mais velho. Sempre gostei de Len, que descanse em paz.

Entre as edições 28 e 29, fiz o Cimério largar Helgi pelo caminho, sem explicação, já que Howard nunca começava uma história com Conan ainda acompanhado pela moça que ele resgatara em uma aventura anterior Às vezes, eu levava uma mulher de uma história para a outra; as demandas de uma HQ mensal eram consideravelmente diferentes de escrever duas dúzias de histórias em prosa sobre um herói, com enormes períodos de tempo entre elas.

Glenn Lord era um verdadeiro devoto de Howard, como disse no Volume 1 ele até fazia uma revista em formatinho, The Howard Collector ("O Colecionador de Howard" em tradução livre), na qual publicava textos de Howard que ainda não haviam encontrado espaço em outras revistas ou encadernados. Uma dessas foi "Two Against Tyre" ("Dois Contra Tyre" em tradução livre), que transformamos em "Dois Contra Turan" ambientada em Aghrapur capital de um império estilo Persa/Turquestão. Era chegada a hora, seguindo a rústica inha do tempo elaborada por outros no decorrer dos anos, de Conan passar uma temporada no exército turaniano, então precisávamos levá-lo até lá. Claro, em CTB 20, ele marcara o príncipe de Turan com uma cicatriz causada por sua espada, mas, ora, não havia cartazes de recompensa com a foto de Conan espalhados por aí, e Yezdigerd estava fora conquistando outras cidades-Estado, então Conan dificilmente estaria em risco de ser reconhecido no coração de Turan.

A história era curta e de menor importância, mas ao final – na nossa versão – Conan precisa optar entre entrar para o exército de Turan ou ser jogado em uma masmorra. Ele optou pela primeira, sabendo que poderia sempre desertar – e logo o faria. (Isso, também, elaborado por aqueles fãs dos pulps da década de 1930 e por de Camp.)

Minha página favorita na edição 29 é logo a primeira, na qual vários turanianos, espiando o bárbaro corpulento e de peito nu em seu meio, se perguntam se ele é um vanir (do distante noroeste congelado), que dizem "comer crianças cruas por causa de sua medula óssea" ou um "andarilho de Aesgaard" (minha versão da "Asgard" de Howard, para diferenciá-la do reino de Thor da Marvel) ou um hiperbóreo, outro tipo de homem selvagem do norte.

"A Mão de Nergal" na edição 30, já foi bem diferente - e bota diferente nisso. A essa altura, com as vendas de Conan aumentando, eu convenci Stan de que a Marvel deveria fazer um acordo com de Camp, Lin Carter e Björn Nyberg, as únicas três pessoas além de Robert E. Howard que escreveram histórias em prosa de Conan que foram in cluídas na série encadernada da Lancer Tivemos problemas com de Camp após um início promissor, o que acabou por descartar, até segunda ordem, as histórias que ele e Carter coescreveram. Mas o autor sueco Nyberg e o fantasista americano Carter (que eu conhecia um pouco) foram mais receptivos — e, por acaso, havia umo história específica de Conan iniciada por Howard e concluída por Carter em uma "colaboração póstuma" Lin concordou, bem a tempo de "A Mão de Nergal" de Howard e Carter ser adaptada no lugar apropriado do cânone dos quadrinhos de Conan. Para dizer a verdade, achei que a escrita desse conto secundário era superior a muito do que de Camp e Carter fizeram juntos.

"Nergal" surge em uma das primeiras missões de Conan como soldado turaniano, na qual uma horda de morcegos gigantes extermina seu pelotão. De alguma forma, convenci Stan a gastar um pouco mais de dinheiro para ter os morcegos sombrios, que poderiam ser sólidos o suficiente

para matar em um momento, apenas para que espadas passassem inutilmente por eles um momento depois, com tinta em sobreposições que poderiam ser "coloridas" em azul, sem delineado preto. Isso era raro nos quadrinhos da época, porque, se nossas revistas fossem reimpressas no exterior em preto e branco, não havia desenho do "morcego" na chapa preta, e, se alguém se esquecesse de enviar cópias dos overlays, haveria espaços



em branco onde os monstros alados deveriam estar Mais tarde na edição, criamos duas sobreposições de cores – uma azul, uma vermelha – para representar o deus bom Tammuz e o deus mau Nergal.

Com todo aquele cuidado tomado por outros, incluin do Ernie como arte-finalista, eu fui descuidado e, em um recordatório na décima sexta página da história, me referi à joia chamada de Coração de Tammuz (uma força para o bem) como a Mão de Nergal (uma garra do mal). Por sorte, John desenhou o objeto correto na mão da heroína, então poucos notaram. Eu pedi para corrigir a frase em reimpressões futuras, mas só Crom sabe qual você verá nesta edição. Mas não se preocupem. As imagens contam a história.

Conan 31 deveria mostrar Conan se lembrando de um flashback de sua tenra juventude, e John e eu planejamos adaptar a história de de Camp e Carter "The Thing in the Crypt" ("A Coisa na Cripta" em tradução livre). Mas de Camp levantou objeções de última hora ao contrato que a Marvel propôs; então, depois que John já havia começado a desenhar a sequência de quadros, tive que inventar outra aventura para o floshbock. Eu precisava substituir o antagonista de Crypt – um antigo esqueleto trazido à vida – e estava quebrando a cabeça quando minha esposa Jeanie sugeriu: "Por que você não o faz lutar contra a própria sombra?" Um castelo não precisava cair sobre mim para me conven cer de que era uma ideia brilhante, e eu a usei. Eu deveria ter dado crédito para Jeanie na revista (Anos depois, essa mesma coisa-sombra apareceria no primeiro rascunho que Gerry Conway e eu escrevemos para o roteiro do filme que se tornou Conan, o Destruidor.) Também usei a história para deixar claro que Conan odiava e temia espadas mágicas ou, de fato, qualquer tipo de magia.

As próximas três edições (32-34) foram um experimento. Obtive os direitos de uma reimpressão encadernada de
1969: Flame Winds, de Norvell W Page. Page, que escreveu
muitas aventuras para revistas pulp do Aranha Negra, criou
um herói de espada e feitiçaria chamado Prester John (em
homenagem a uma lenda medieval real) como um pequeno
romance para uma edição de 1939 da revista pulp Unknown,
uma concorrente da Weird Tales. Eu a transformei em uma
minissaga para o Conan. Postulei que o Cimério chegou até
a parte ocidental de Khitai, que geograficamente correspondia grosseiramente à China; ele ainda estava no exército turaniano, em uma missão de espionagem.

O enredo rebuscado já era suficiente em si mesmo, e eu não o mudei muito, exceto para adicionar um polvo com cabeça de mulher: mas ele trouxe à série um personagem coadjuvante interessante tirado do romance: o diminuto ladrão Bourtai. Ainda acrescentei uma reviravolta na história do romance de Page: revelei que Bourtai era o líder secreto dos Sete Magos que presidiam a cidade em "Khitai Perdida"

CTB 35 foi adaptada de outra história secundária de Howard que não era de Conan, "The Fire of Asshurbanipal" ("O Fogo de Asshurbanipal" em tradução livre), que começava como uma aventura moderna cujo único aspecto sobrenatural era basicamente um demônio invisível em meio às areias do deserto. Naturalmente, a criatura teve que ser revelada para que pudesse ter uma luta arrasadora com o bárbaro na nossa versão, um incidente no caminho de volta para Turan. Eu usei a renomeada "A Cria Infernal de Kara-Shehr" no entanto, para me livrar de Bourtai — não queria que Conan tivesse um companheiro regular, fosse a Red Sonja ou qualquer outro.

Conan conseguiu voltar para Aghrapur na edição 36, na primeira história "original" para os quadrinhos desde o fim da Guerra do Tarim. Mais uma vez, eu estava tratando de

uma situação mencionada por de Camp em seu artigo "An Informal History of Conan the Cimmerian" ("Uma História Informal de Conan, o Cimério" em tradução livre) – que, por sua vez, havia sido uma expansão de "A Probable Outline of Conan's Career" ("Um provável esboço da trajetória de Conan" em tradução livre), de 1936, escrito por John D. Clark e P Schuyler Miller, que teve a particularidade de ter sido aprovado pelo próprio Howard, não muito antes de seu suicídio. De Camp havia escrito que, após o episódio de Nergal, Conan "retorna(ou) à cintilante capital de Aghrapur [e] recebe(u), como recompensa, um lugar na guarda de honra do rei Yildiz" Isso acontece depois que ele salva a vida de Yildiz (o pai do Príncipe Yezdigerd, a quem ele havia dado uma cicatriz – não que Yildiz soubesse disso). Pensei na ideia de duas cidades-Estado conquistadas enviarem cada uma a Yildiz, supostamente em tributo, metade de uma estátua de um guerreiro de pedra.. mas, quando as metades fossem juntadas, a coisa ganharia vida e teria a missão de matar o rei de Turan. Fiquei bem orgulhoso dessa ideia.

A história também apresentou dois novos personagens tirados de outra história que eu adaptaria um pouco mais para a frente: um comandante chamado Narim Bey e sua amante Amytis. De Camp havia escrito, em sua Informal History, que Conan havia abandonado o exército turaniano, após um período de dois anos estimado por de Camp (transformei em bem menos), depois de "um dos episódios mais indisciplinados dele [de Conan], que dizem ter envolvido a senhora do comandante da divisão da cavalaria na qual ele estava servindo" Francamente, fiquei surpreso, repetidas vezes, com a facilidade de encaixar todas essas várias peças - histórias de Conan por Howard, histórias de Conan por Howard e Carter, histórias que não são do Conan por Howard, enredos ou histórias de outros autores, além de contos originais – e fazê-las formar um mosaico mágico e misterioso quase que por conta própria.

O único problema real com a edição foi algum tipo de confusão na hora de imprimir as chapas de cores, de modo que Conan passou de sua cor natural de pele (destinada a representar sua tonalidade "levemente bronzeada") para completamente bronzeado / laranja em algumas páginas e vermelho como uma lagosta em outras. A Marvel corrigiu esses erros de impressão neste encadernado, então você terá que ir atrás das edições antigas para ver esses erros.

A propósito, acho que é uma boa hora para mencionar – já que Buscema desenhou a capa da edição 36 – que John não gostava nem um pouco de desenhar capas. Então, trabalhei com Gil Kane na maioria delas, com Ernie Chan fazendo a ponte entre os estilos divergentes dos dois.

Agora, chegamos à Conan 37 – uma história originalmente programada para nossa revista em preto e branco, The Savage Sword of Conan. Na época em que pensava ter um acordo com de Camp para adaptar suas histórias de Conan e as de Carter, comecei a adaptar outro conto da fase do Cimério no exército turaniano, "The City of Skulls" ("A Cidade dos Crânios" em tradução livre), que sucede "A Mão de Nergal" Era uma história sobre uma cidade perdida envolvendo Conan e um soldado negro chamado Juma, os únicos sobreviventes do sexo masculino de um grupo do exército que escoltou a Princesa Zosara no caminho para seu casamento com um chefe nômade. Tive a sorte de trabalhar com Neal Adams, um dos poucos caras no mesmo nível de John Buscema no que tange a ser um mestre dos desenhos. Neal e eu tínhamos feito X Men e Vingadores juntos – e, apesar das dificuldades e confrontos que de vez em quando faziam um de nós jurar nunca mais trabalhar com o outro novamente, não demorava muito e lá estávamos os dois trabalhando juntos novamente. Neal gostava da minha escrita e eu adorava sua arte – então tolerávamos os problemas um do outro. E ele não só ia fazer os desenhos dessa edição, como também a arte-final

Desta vez, porém, o problema não era entre Neal e eu, mas sim de Camp retirar abruptamente a permissão provi sória para adaptar "The City of Skulls" depois de já termos seis páginas prontas, bem no ponto em que Conan e Juma encontram um "unicómio" (na verdade, um rinoceronte). De Camp, sejamos justos, nos permitiu usar Juma para uma única participação especial, desde que alterássemos a história para que não fosse a dele. Mudei o nome da prin cesa para Yolinda e escrevi diálogos diferentes para as páginas já adaptadas – e, a partir daí, Neal e eu criamos uma nova história que, embora ainda fosse sobre uma cidade perdida, se desviou da de de Camp.

Para diferenciar ainda mais os dois contos, eu desenterrei uma pequena vinheta de Howard na qual Kull da Atlântida (que ainda não era um rei) é um personagem oculto, e a retrabalhamos para virar uma introdução de três páginas que introduziu o feiticeiro moribundo da vinheta, Rotath da Lemúria, na mitologia de Conan.

Mas havia outro problema ainda maior Neal e eu decidimos que queríamos que essa história fosse consideravelmente mais longa do que as habituais 19-20 páginas e
que fosse publicada na Savage Sword. Por razões que agora
não me recordo, em algum momento eu percebi que ela
precisava ir para a Barbarian em vez disso o que significava que, após a introdução de três páginas e as outras seis
que já tínhamos baseado na abertura de "City of Skulls"
tínhamos apenas umas dez páginas para encerrar toda a
aventura, se não quiséssemos dividi-la em duas edições, o
que nenhum de nós queria. Mas, de alguma forma, conseguimos fazer e, se a história ficou um tanto carregada,
ninguém realmente reclamou.

Além da arte sempre extraordinária de Neal, a coisa mais memorável sobre a história que intitulei "A Maldição do Crânio de Ouro" (porque Rotath tinha um) é que, quando a monstruosa lesma da nossa história apareceu, Neal timidamente fez sua boca aberta lembrar uma genitália feminina. Neal sabia que eu sabia o que ele estava fazendo, mas decidi fingir que não vi pra ver se o Código dos quadrinhos notava. Ou talvez eu só tivesse uma mente poluída

Acho que sim, porque Len Darvin e sua equipe não pediram nenhuma mudança!

Ainda assim, eu adoraria ver a versão de 30 ou 35 páginas dessa história e você, não?

Na edição 38, Buscema decidiu fazer tanto o lápis quanto a arte-final, para variar — então encontramos ou tra coisa para Ernie Chan fazer por um tempo, e John e eu começamos a trabalhar na história chamada "O Guerreiro e a Mulher-Fera" É aqui que chegaríamos a um ponto crítico com Narim Bey e sua amante, e faríamos Conan desertar do exército de Turan. A aventura foi uma adaptação de outra história de Howard não protagonizada por Conan, intitulada "The House of Arabu" ("A Casa de Arabu" em tradução livre). Seu herói era um grego antigo chamado Pyrrhas viajando pelo Oriente Médio - e o conto tratava principalmente de seu confronto com um lobisomem hu manoide e sua atraente companheira. John fez um trabalho maravilhoso em sua arte-final de Conan para a Marvel, desenhando a mulher nua com cabelos longos e estrategicamente posicionados, que muitas vezes desafiavam a gravidade em nome da modéstia aprovada pelo Code. Meu único arrependimento é ter mantido, conforme escrita por Howard, uma cena em que Conan (quando ele era Pyrrhas) matou um feiticeiro que mal o ameaçava; se eu tivesse que fazer tudo de novo, teria feito com que ele sacasse uma adaga escondida.

Em seguida, veio outro original Thomas / Buscema

(edição 39, "O Dragão do Mar nterior"). O Mar Interior é outro nome para o Mar de Vilayet entre Turan e o interior da Hirkânia. Eu baseei a história em parte no mito grego de Perseu e Andrômaca - um guerreiro resgatando donzela que seria sacrificada a um monstro marinho. E eu tinha o monstro marinho perfeito em mente! No início das tirinhas do Príncipe Valente, de Hal Foster, o herói uma vez enfrentou, por duas tiras dominicais, um crocodilo gigante de água salgada que ele chamou de "dragão" Enviei a John có-



pias dessas tiras e perguntei se ele poderia fazer daquele enorme crocodilo a principal ameaça da história, desenhando várias páginas com ele lutando contra o Cimério, enquanto Valente lutou contra seu monstro por apenas alguns painéis. John transformou a sequência no tour de force que imaginei que faria.

CTB 40 ("O Demônio da Cidade Esquecida") é a história mais curta já planejada para uma edição, tendo apenas quinze páginas. Suspeito que foi originalmente elaborada para a Savage Sword como um tapa-buraco. Convidei Michael Resnick, autor de alguns pastiches em prosa de aventuras interplanetárias no estilo de Edgar Rice Burroughs, para elaborar uma história para a CTB. Ela também se tornou a única história de "Conan" que meu falecido amigo e frequente colaborador Rich Buckler desenhou. Com Ernie Chan na arte-final.

Na edição 41, a equipe Buscema / Chan estava de volta em uma aventura cuja origem foi um tanto disfarçada. Eu amei "Shambleau" uma história de ficção científica / ocultismo da escritora feminina C.L. Moore, que apresentou seu herói espacial Northwest Smith à revista Weird Tales lá na década de 1930. E chegou a trocar cartas frequentemente com Robert E. Howard. Não vou entrar em detalhes  apenas encontre e leia "Shambleau" e veja se você não concorda que é uma das histórias de aventura / terror mais poeticamente bem escritas de todos os tempos.

No lugar da criatura feminina chamada Shambleau, inventei a menos memorável Zhadorr – uma mulher que Conan salva de uma multidão enfurecida sem saber exatamente por que eles a odeiam (assim como Northwest Smith fez na história de Moore). Zhadorr revela um segredo claramente diferente ao final de "O Jardim da Vida e da Morte" mas acho que ecoou o original razoavelmente bem sem ser uma cópia direta e eu peguei emprestadas algumas árvores vivas e traiçoeiras de O Mágico de Oz. Fiquei satisfeito com o final da história, ostentando uma última página feita em nada menos que dezesseis quadros por Buscema.

A edição 42 ("A Noite da Gárgula") foi o que suponho

que os detratores da nossa série chamariam de "monstro do mês" Mas, ora, Conan, o Bárbaro era mensal e, a essa altura, eu havia planejado, feito um roteiro e supervisionado bem mais de três dezenas de histórias do Cimério, com, assim eu esperava, muitas mais para contar Além disso, a história foi baseada em um original de Howard, "The Purple Heart of Erlik" ("O Coração Púrpura de Erlik" em tradução livre), ambientado na década de 1930, e deu a John uma desculpa para fazer belos desenhos. Veja a página inicial, por exemplo: Conan está sentado mastigando um pedaço de carne em uma janela, enquanto a vida na cidade (pelo menos treze pessoas e um cavalo) povoa seu entorno. Às vezes, John sentia vontade de desenhar um pouco mais do que era necessário, e essa foi uma dessas ocasiões. E Ernie nunca reclamou de todas aquelas linhas de tinta que tinha

No final da história, Conan leva embora a prostituta (que, na verdade, era uma senhora nobre, embora ele não saiba disso) — e ela seria descartada antes mesmo da próxima história começar Sua substituta? Red Sonja, de volta para sua segunda aparição.

que colocar na página.

Só que foi um pouco mais complicado do que isso.

Com a permissão de Glenn Lord, providenciei para que

John desenhasse uma versão de um manuscrito de Howard

intitulado "Mistress of Death" ("Concubina da Morte" em tradução livre), que apresentava sua heroína francesa do século XVI, Agnes Negra, trocando-a pela ruiva e seu com panheiro, por Conan. Até aí, tudo bem. Mas, então, as coisas ficaram frenéticas. Com o sucesso de vendas das primeiras edições da revivida Savage Tales, focada agora em Conan e em preto e branco, Stan, como editor, decidiu que o Cimério deveria ter sua própria revista, que decidimos juntos

E, como era de costume na Marvel, a primeira edição da Savage Sword já estava oficialmente atrasada quando foi adicionada à programação!

chamar de The Savage Sword of Conan (A Espada Selvagem de

Conan, como ficou conhecida no Brasil).

Então, meu único recurso foi pegar a adaptação de "Mistress" que foi projetada para levar a mais duas edições de Barbarian com Sonja, e levá-la para Savage Sword 1 sob o novo título "A Maldição do Morto-Vivo" Bom, pelo menos "Mistress" continha um elemento sobrenatural (o dedo perdido de um feiticeiro), ao contrário de outras histórias de

Agnes Negra. E, pelo menos, Savage Sword 1 sairia entre CTB

42 e 43 mas mesmo assim a tiragem menor da revista em preto e branco faria com que alguns leitores da CTB inevitavelmente perdessem o fio da meada. Receita de como fazer uma salada danada ao estilo da Marvel de 1974. ("A Maldição do Morto-Vivo" mais tarde seria reimpressa em cores, embora fora de ordem; falaremos disso em um omnibus futuro. Mas a versão da Savage Sword está neste volume, em seu devido lugar cronológico. Vê o que fazemos para você?)

O enredo de "A Torre de Sangue" e de "A Propósito do

Fogo e do Demo" que a segue, em CTB 43 e 44, foi adaptado de uma história de espada e feitiçaria de 1971 com o mesmo título da primeira, que encontrei numa revista semiprofissional, Witchcraft & Sorcery, escrita por um certo David A. English. Entrei em contato com ele e obtive permissão para fazer uma versão para Conan de sua história, que achei fascinante, com seus irmãos vampiros como antagonistas. Os desenhos dessas duas edições foram, pelo menos para mim, alguns dos melhores de John para a série, e eu só gostaria que tivéssemos preservado fotocópias deles.

Essa colaboração em três partes de Conan e Sonja nos

deu a chance de apresentar o visual "biquíni de ferro" da

guerreira, inspirado em uma ilustração não encomendada enviada da Espanha pelo ilustrador Esteban Maroto. e para dar uma ideia sobre sua motivação para usar uma armadura tão diminuta e nada funcional. Sempre achei que, dada a promessa de nunca fazer amor com nenhum homem que não a tivesse derrotado antes em batalha (um juramento que tomei emprestado de uma das belas peças de Cuchulain da virada do século do poeta/dramaturgo irlandês William Butler Yeats), ela queria tantalizar os homens e, ao mesmo tempo, desafiá-los a tentar tocá-la. Claro, isso pode ser visto como um motivo um tanto emocionalmente perturbado da parte dela mas desde quando, na Era Marvel e além, tal coisa deslegitimou algum herói ou heroína de quadrinhos? Outros aplaudiram e também criticaram minha razão desde então, mas sejamos sinceros, meus queridos, como Rhett Butler disse uma vez, eu não estou nem aí. Fora o punhado de cenas e atributos retirados de "A Sombra do Abutre" considero Red Sonja (diferente da Red Sonya original de REH) uma espécie de "colaboração póstuma" entre Howard e eu, o que acho que me dá, acima de gualquer pessoa ainda viva, o direito de decidir qual é sua origem. Considero todas as outras inválidas.

Por alguma razão, Ernie Chan/Chua teve que ficar de fora das edições 44 e 45 de CTB, mas consegui garantir os "Crusty Bunkers" como arte-finalistas. Os "Bunkers" eram Neal Adams e todos os artistas ligados ao Continuity Studios, que era dele e de seu amigo Dick Giordano e ficava a alguns quarteirões ao sul dos escritórios da Marvel. Neal tendia a ficar com as cabeças e rostos nesses trabalhos, e o resultado entregue nunca era menos do que um belo exemplo de arte-final.

Tendo Red Sonja golpeado e abandonado Conan (de novo) no final da edição 44, eu estava ivre para continuar as andanças solo do Cimério.

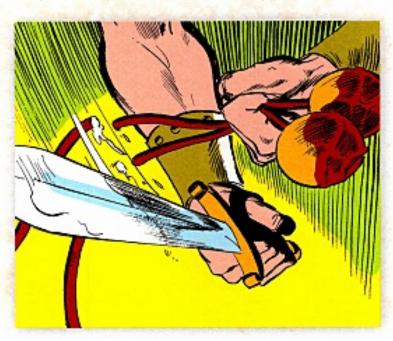
Na 45, realizei dois desejos.

O primeiro foi apresentar Laza-Lanti, o irmão gêmeo há muito perdido de Tsotha-Lanti, feiticeiro que Conan iria encontrar durante seus anos como rei, na história "The Scarlet Citadel" ("A Cidadela Escarlate" em tradução livre), a segunda história de Conan a ser publicada. Fiquei intrigado com a localização geográfica da concepção dos gêmeos – um lugar chamado Vale Sombrio (Dark Valley, no original). O motivo: esse era um nome de lugar que realmente existia no Texas. O mesmo lugar onde, se não fosse pelo pai médico mudando-se com a família não muito antes de seu nascimento, Bob Howard teria nascido. Seria um belo nome para o local de nascimento do criador de Conan!

Eu também queria fazer da história um conto edipiano, no sentido freudiano, o que fiz - completo com uma castração simbólica, por Laza-Lanti, do monstro que fora seu pai. Leia a história e confira pessoalmente. Mais uma vez, eu estava preparado para o Comics Code ver através do meu pequeno estratagema (habilmente executado por John Buscema, a quem eu poderia ou não ter revelado a piada – não que ele se importasse muito de uma forma ou de outra) e nos fazer mudar os quadrinhos; no entanto, assim como os aspectos fálico-simbólicos de CTB 24 passaram direto pelo escritório dos censores, este também passou. A cada dois anos, alguém que lê esta história pela primeira vez me pergunta se um equivalente visual da castração era o que eu tinha em mente; eu sempre confesso. A história parece bastante amena, quando comparada ao que foi feito em quadrinhos desde então. mas forçou o limite da época. (A inspiração final para o tema "gêmeos" foi a clássica história de H.P Lovecraft, "O Horror de Dunwich").

CTB 46 a 51, a meia dúzia final das edições coloridas de quadrinhos incluídas neste omnibus, são um mini-épico serializado.

Uma das minhas primeiras influências – e um dos primeiros escritores cujo nome eu soube, aos cinco anos de idade – foi Gardner F Fox, cocriador de heróis da Era de Ouro como Flash, Gavião-Negro, Senhor Destino e a Sociedade da Justiça da América. Na década de 1960, ele desenvolveu o Gavião Negro da Era de Prata, Átomo, a Liga da Justiça da América e o Espectro, entre outros. Ele também foi o homem que, ao me apresentar por carta a um jovem professor universitário de Detroit chamado Dr Jerry G. Bails, ajudou a influenciar o lançamento do fanzine



de super-heróis Alter Ego, feito por Jerry e eu, e, com isso, contribuiu significativamente para que, anos depois, eu começasse a trabalhar com quadrinhos profissionais.

Além dos quadrinhos, Gardner escreveu romances de bolso comerciais de vários tipos, incluindo ficção histórica e pastiches de Edgar Rice Burroughs e Robert E. Howard. Na década de 1950, ele até escreveu três histórias de uma imitação de Conan chamada de "Crom, o Bárbaro" em homenagem ao principal deus dos cimérios. Então, quando, no início dos anos 1970, vi o primeiro livro estrelado por seu herói Kothar, o Bárbaro, eu o peguei. Seu título: Kothar and the Conjurer's Curse ("Kothar e a Maldição do Conjurador" em tradução livre).

Apesar de o conto de Fox não ser nenhum "Os Profetas do Círculo Negro" pensei que poderia ser uma boa adição ao carro-chefe de espada e feitiçaria da Marvel. Então, obtive a permissão dele para adaptá-lo em um número não especificado de edições de Conan e logo me pus a trabalhar

As peças definidas no romance de Gardner ecoavam cenas de Howard, Lovecraft, C.L. Moore e outros autores dos quais ambos gostamos. Por exemplo, o nome do horror da edição 46, "Shokkoth" foi um empréstimo muito mal disfarçado de "Shoggoth" de Lovecraft, embora as duas criatu ras fossem bastante diferentes. (Curiosamente, por algum motivo, CTB 46 foi a única edição com arte-final do grande Joe Sinnott – possivelmente até sobre esboços em vez de desenhos completos neste momento).

Depois, Dan Adkins, que tinha arte-finalizado CTB 1, ao lado de outros artistas, voltou como o arte-finalista da revista — mas algumas páginas da edição 47 foram perdidas ou sofreram atraso no correio, ou algo do tipo, o que nos forçou a imprimir apenas as que tínhamos em mãos (nove, sem contar a capa), tornando-se a edição com o menor conteúdo de todas as Conan. ncluí um "ensaio especulativo" de página única sobre os pais de Conan, escrito por Fred Blosser para a Howard Collector de Glenn Lord, com uma arte do jovem Conan feita por Tim Conrad. Nessa fase de sua carreira, Tim foi muito influenciado pelo trabalho de Barry (Windsor-)Smith, o que não me incomodou nem um pouco. Preenchi a revista reimprimindo um conto de espada e feitiçaria de Wally Wood publicado em uma revista de "mistério" da Marvel do final dos anos 1960, a Tower of Shadows.

A segunda metade da história que começou na edição 47, como esperado, saiu na 48, com um terceiro arte-fina lista em três edições: Dick Giordano, um dos melhores embelezadores da época. (Algumas páginas da 47 foram restos da arte-final de Adkins.) Esse capítulo apresentou a misteriosa mulher-urso chamada Ursla, que evidentemente tinha irmãs nos outros três pontos cardeais, cada uma aliada a outra fera poderosa; Pensei nisso como o equivalente às quatro bruxas nos quatro cantos de Oz da clássica obra de L. Frank Baum, e, pelo que sei, Gardner também.

No flashback em que aparece, Ursla ensina ao jovem Cimério como ser um homem com uma serviçal doméstica — uma cena que, para mim, encontra ecos em uma cena logo no início do filme Conan, o Bárbaro, de 1982, estrelado por Arnold Schwarzenegger, embora possa ser apenas uma coincidência. (Mas, a essa altura, as HQs de Conan da Marvel estavam circulando entre os vários estúdios de cinema que, em um momento ou outro, estiveram interessados em fazer tal filme, já que a Lancer, empresa que publicou as brochuras de Conan, estava declarando falência – então, talvez aquela cena inicial, escrita pela primeira vez como parte do roteiro de Oliver Stone para o projeto, não seja apenas uma coincidência. Claro, a bruxa do filme é mais selvagem do que semelhante a um urso – mas acabou-se revelando que Ursla tinha uma irmã ligada aos lobos, e influências mais estranhas do que essa já aconteceram.)

Seja como for, o conteúdo da Conan 48 preencheu apenas dez páginas – o segundo menor número de páginas de todas as edições – mas, dessa vez, eu tive tempo de preparar algo original para completar o título: uma nova aventura de Red Sonja desenhada por Buscema/Giordano. Essa história, no entanto, não pôde ser reimpressa neste volume; você pode, sem dúvida, achá-la em outros lugares.

Na edição 49, Lupalina, a mulher-lobo, foi apresentada, com direito a uma excelente capa de Gil Kane e Dick Giordano. Ela e Conan se unem no decorrer da história, que atinge o clímax com o vilão desprezado por ambos, Torkal Moh, e o mago Unos, o Intocável. Mas, primeiro, o Cimério deve enfrentar um enorme e terrível monstro aquático chamado Pthassias. E, antes sequer de pensar em lutar com eles, eu desafio Conan (ou qualquer pessoa) a sequer pronunciar o nome da criatura!

Originalmente, CTB 50 foi planejada para ser a parte final da adaptação de Conjurer's Curse, mas a edição bi furcada havia eliminado essa possibilidade. Bem não fazíamos muito estardalhaço naquela época quando uma série chegava à quinquagésima edição — ou mesmo à cen tésima! Pthassiass pode ter sido um terror pouco original e de nome impronunciável, mas acho que a sequência de sua batalha contra Conan nas várias páginas que abrem a edição 50 foi bastante digna de nota.

A história teve seu desfecho um mês depois, na edição 51 Eu intitulei esse capítulo de Man Born of Demon (Nascido de Demônio, em português) como uma sutil (?) homenagem a uma história de terror de Richard Matheson, Man Born of Woman<sup>1</sup>

No final da história, Conan ajudou uma jovem a recuperar a coroa que era sua de direito, mas ele se recusa a ficar por lá e ajudá-la a governar Na edição 1, fiz Barry desenhar Conan tendo uma visão de si mesmo sendo coroado rei em alguma terra civilizada e acho que o bárbaro não achava que ser consorte de uma rainha era exatamente a mesma coisa. Não posso afirmar ao certo que o Conan de Robert E. Howard desperdiçaria essa chance de se tornar parte da realeza, mas imagino que talvez sim. Eu certamente gostaria de pensar que seria esse o caso.

Assim, à medida que este arco de importância relativamente menor termina, também termina nossa cobertura das edições de Conan the Barbarian, neste livro.

Mas, calma tem mais!

Na verdade, pelo menos para este escritor o que vem a seguir é, em muitos aspectos, o destaque deste volume de mais de 800 páginas. Pois esta é a primeira vez, em mais de quatro décadas desde sua publicação original, que todas as páginas da nossa adaptação do romance A Hora do Dragão (também chamado de Conan, o Conquistador), de Robert E. Howard, estão sendo impressas em uma mesma publicação nos Estados Unidos.

A Hora do Dragão foi a única tentativa de Howard de escrever um romance completo de Conan. Ele o escreveu depois de saber do suposto interesse de um editor britânico em publicar uma obra nova e mais longa dele. Essa possibilidade não deu em nada, mas o romance acabou sendo serializado ao longo de várias edições da Weird Tales entre 1935 e 1936, terminando apenas alguns meses antes de Howard se matar com um tiro aos 30 anos, pondo um fim ao único cânone totalmente autêntico de Conan. (O título Conan, o Conquistador foi usado pela primeira vez quando o romance foi reimpresso em uma série em capa dura nos anos 1950 pela Gnome Press. Todos os outros livros dessa série receberam o nome "Conan" no título, de modo que era necessário pôr nesse também).

Em 1974, com Conan the Barbarian tornando-se um verdadeiro sucesso de vendas, Stan Lee sentiu que deveria haver uma segunda HQ colorida dedicada ao Cimério, assim como o Homem-Aranha, dentre outros, estava agora aparecendo em títulos com 48 páginas além dos regulares de 32. Ao reler o texto "Conan, o Invicto", que escrevi para acompanhar a primeira parte da adaptação, é difícil dizer se o título original para essa série trimestral era pra ser Super-Size Conan ou Giant-Size Conan, mas acabamos ficando com o último.

John Buscema estava ocupado com Conanthe Barbarian, então abordei Gil Kane com minha ideia de adaptar A Hora



<sup>1</sup> Na verdade, Roy Thomas se confundiu aqui. O conto de Richard Matheson se chama Bom of Mon and Woman (Nascido de Homem e Mulher, em português). N. do E.

do Dragão na primeira leva de edições da nova revista. Gil, que já havia saído da CTB porque dava muito trabalho fazêla todo mês, sentiu que seria mais fácil trabalhar com até 30 páginas de história a cada três meses. Também fisgamos um bom arte-finalista: Tom Sutton. Tom desenhava e arte-finalizava majoritariamente histórias de "mistério" mas adorou a ideia de arte-finalizar o lápis de Gil. E, assim, uma nova equipe nasceu.

A Horo do Dragão se passa duas a três décadas após a linha do tempo de Conan, o Bárbaro, e mostra Conan após ele ter usurpado o trono da civilizada Aquilônia.

Seus eventos seguem as duas únicas outras histórias do Rei Conan escritas por Howard: "A Fénix na Espada" e "A Cidadela Escarlate" Alguns dos eventos de A Hora do Dragão, na verdade, ecoam os da última em particular porque a história foi originalmente criada para um público leitor bem diferente do da revista Weird Tales, e Howard provavelmente imaginou que os dois nunca se cruzariam.

Gil fez um trabalho exemplar nos desenhos, que combinam a bravura da espada e feitiçaria com bastante intriga da Era Hiboriana, e um antigo feiticeiro revivido (Xaltotun) que pode lembrar alguns do feiticeiro ancião Thugra Khotan revivido na história "Black Colossus" ("Colosso Negro" em tradução livre), de Howard – que seria adaptada um ou dois anos depois na Savage Sword of Conan, em preto e branco). Os eventos desta primeira edição me agradaram em particular por serem uma espécie de versão alternativa da situação entre Aquiles e Pátroclo na minha obra literária favorita, a Ilíada, de Homero. (Ah, e há um desenho de John Romita de Red Sonja lá também.)

Preenchi a primeira edição (que tinha um capítulo inicial de 26 páginas; os três seguintes teriam 30 páginas cada) reimprimindo um artigo de Robert Yaple sobre Acheron (antiga pátria de nosso vilão-mago), feito para a Howard Collector, de Glenn Lord. Alguém desenhou um mapa do mundo na época de Acheron, séculos antes da Era Hiboriana. O outro elemento principal de cada edição da Giant-Size Conan era uma reimpressão em ordem de histórias da Conan the Barbarian.

Para a edição 2, tivemos a incomum situação de termos uma capa de John Buscema em uma edição desenhada por Gil Kane, o oposto do que ocorria na CTB. Conan, tendo sido destronado e preso, escapa e começa uma violenta campanha para recuperar sua coroa – não tão coincidentemente, praticamente o mesmo tema das duas histórias anteriores do Rei Conan.

A arte-final de Sutton às vezes tinha uma aparência escura e turva, mas aos meus olhos isso acabava melhorando o material. Ele atingiu o visual de "sombras ao meiodia" que as pessoas tendem a achar que as histórias de Conan precisam.

Na edição 3, adicionamos uma nova cena em um ponto no qual precisávamos de ação – um ídolo vendhyano (= indiano) de quatro braços que ganha vida – mas, fora isso, praticamente seguimos Howard à risca.

Na Giant-Size Conan 4, nosso herói encontra-se obsti nado a caminho da Stygia, mas, nos bastidores, tivemos que trocar de arte-finalista — por algum motivo agora esquecido. Frank Springer e Vince Colletta, trabalhando em pá ginas diferentes, fizeram um trabalho satisfatório, mas não exatamente equiparável ao que Tom Sutton fez.

E então Giant-Size Conan chegou a um abrupto fim.

Com cerca de metade de A Hora do Dragão ainda por ser adaptada, não tínhamos mais espaço para fazê-lo em cores.

No entanto, Gil e eu estávamos empenhados em terminar essa adaptação. Tínhamos feito treze páginas do que deveria ser a edição de número 5, então pedimos a um artista filipino, Yong Montano, para arte-finalizar aquele capítulo curto (com preenchimentos sombreados em preto para compensar a ausência de cor) e o publicamos em Savage Sword of Conan 8, de outubro de 1975.

Porém, por algum motivo de que não me recordo, Gil desistiu de terminar a adaptação. Então, passei a tarefa para John Buscema, que, na época, já estava desenhando a maioria das edições da Savage Sword. Concluímos o trabalho em uma única dose explosiva de 58 páginas em Savage Sword 10, e finalmente alcançamos o que eu sonhava (embora sem uma contagem exata de páginas) desde que começamos em Giant-Size Conan 1 uma adaptação de 187 páginas de A Hora do Dragão! (Por pura coincidência, a outra "graphic novel" que comecei naquela época, Drácula, de Bram Stoker, acabaria tendo mais ou menos o mesmo tama nho, embora tenha levado três décadas para ser concluída.)

Na minha opinião, as únicas moscas na sopa foram a troca de desenhistas (embora ambos fossem excelentes), a falta de cor em aproximadamente metade das páginas, e o fato de que parecia altamente improvável, em 1975, que a totalidade do que era basicamente uma graphic novel seria reunida em um único volume.

Com a publicação na integra dessa adaptação neste omnibus, tal sonho finalmente se tornou realidade.

Tudo bem, ainda seria maravilhoso ver todas as 187 páginas publicadas em algum momento em cores, em um volume separado, mas, até que isso aconteça, já fico contente com isso.

Vinte e cinco edições da Conan the Barbarian – e todas as páginas de A Hora do Dragão / Conan, o Conquistador

Isso, além de todas os deliciosos "extras" que o editor Cory Sedlmeier reuniu aqui e ali, deve deixar qualquer fă de Conan feliz.

.até o próximo volume chegar, com suas próprias ma ravilhas bárbaras!

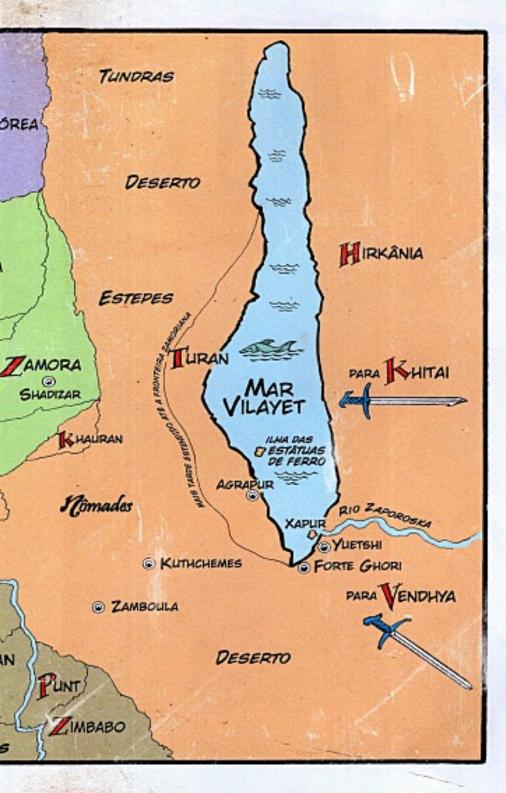
Eu estarei aqui, então espero que você também. Enquanto isso, que Crom mantenha você segurol

Ron

2016

Roy Thomas escreveu as primeiras 115 edições da Conan, the Barbarian, e considera essa fase, junto a Savage Tales 1-5, Savage Sword of Conan 1-60 e 66-69 (mais dais especiais em cores), King Conan 1-8 e Giant-Size Conan 1-4, um panto alto coletivo de sua primeira década e meia nos quadrinhos. Tudo bem, Roy não vai negar, ele considera sem modéstia alguma esse material como um das pontos altos de toda a Marvel também, então é ótimo vê-lo sendo republicado — e com uma aparência melhor do que nuncal





"SAIBA, O PRÍNCIPE, QUE, ENTRE OS ANOS EM QUE OS OCEANOS TRAGARAM A ATLÂNTIDA E AS CIDADES RESPLANDECENTES. E OS ANOS EM QUE SE LEVANTARAM OS FILHOS DE ARYAS, HOUVE UMA ERA INIMAGINÁVEL, NA QUAL REINOS ESPLENDOROSOS ESPALHARAM-SE PELO MUNDO COMO MIRÍADES DE ESTRELAS SOB O MANTO AZUL DOS CÉUS NEMÉDIA, OPHIR, BRITÚNIA, HIPERBÓREA, ZAMORA, COM SUAS MULHERES DE CABELOS ESCUROS E MISTERIOSAS TORRES ASSOMBRADAS POR ARANHAS, ZINGARA, COM SUA CAVALARIA, KOTH, QUE FAZIA FRONTEIRA COM AS TERRAS PASTORIS DE SHEM, STYGIA, COM SUAS TUMBAS GUARDADAS PELAS SOMBRAS, HIRKÂNIA, CUJOS CAVALEIROS OSTENTAVAM ACO, SEDA € OURO.

Mas o reino mais orgulhoso do mundo era a Aquilônia, que dominava suprema no delirante oeste.

Para lá foi Conan, o cimério, de cabelos negros, olhar sombrio e espada na mão, ladrão, salteador, matador, dono de gigantesca melancolia e de gigantesca alegria, para pisotear os adornados tronos da Terra sob seus pés calçados em sandálias."

- AS CRÓNICAS DA NEMÉDIA



**DESENHOS DA CAPA: GIL KANE** 

ARTE-FINAL DA CAPA: ERNIE CHAN



História originalmente publicada em CONAN THE BARBARIAN 27 (junho/1973)













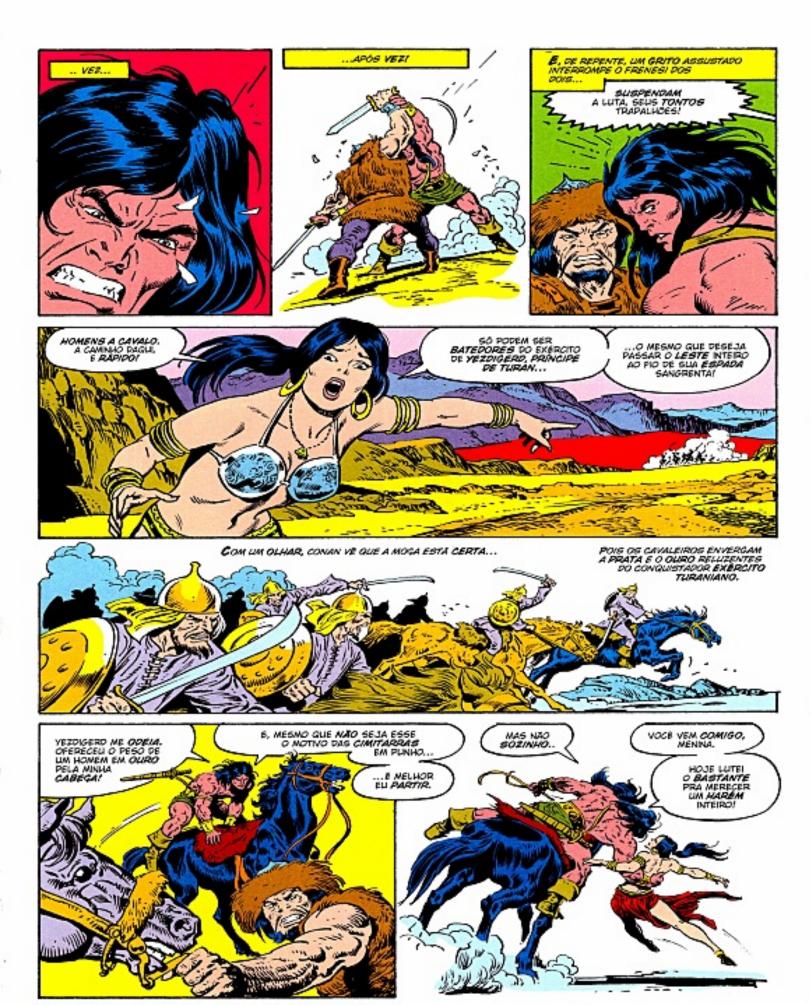










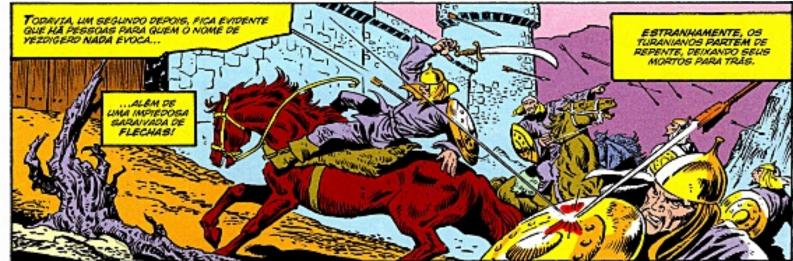
















































































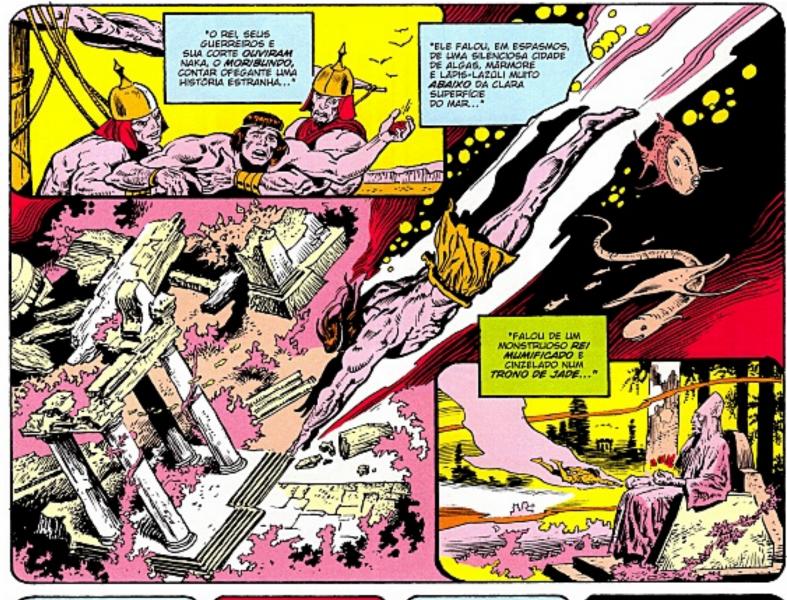














































































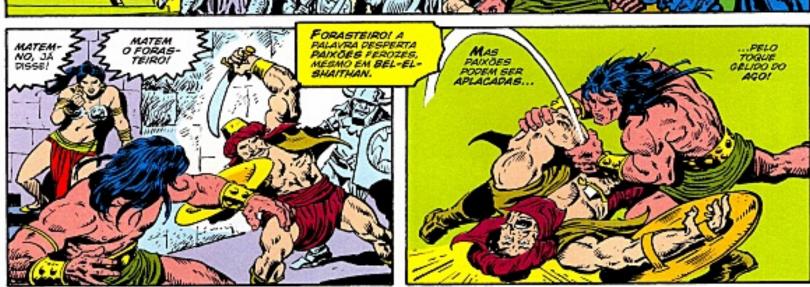


























































# MARVEL COMICS GROUP, 575

Dear Stan and Company.

The prodigal returns. Actually, I've never been away. I've only been keeping mum. But the achievements of the last few Conans were so fantastic that I just had to break my vow of silence and tell you that I think Conan is the linest graphic story magazine that has ever been printed. I just hope that it doesn't prove to be so good that nobody buys it-a tragic and too-common fate of great works of art.

Pvt. B. C. Helms, c/o H. Q. Co. Marine Corps Recruit Dept. Paris Island, S. C.

True enough, private. In fact, if what a legion of loyal Marvelites tells us is true, that's more or less what's happened in the past to a few comicmags with titles like SILVER SURFER, DR. STRANGE, and the late Thomas/Adams X-MEN. And, in point of actual fact, that's very nearly what did happen, a couple of years back, to CONAN—as those of you who recall its very brief bimonthly status can readily attest. However, since that time—and especially during the short tenure of Gil Kane as penciler and the triumphal return of Barry Smith in the several issues that followed, our brawling barbarian's mag was lifted bodily into the very forefront of Marvel titles—and there, we feel confident, it's gonna remain for a good long time! End of prediction.

I just now (11/17/72-11:39 p.m.) finished reading CONAN #23. I was (and am) impressed, truly impressed. I have read the entire series and must congratulate you on the beauty of this particular issue. The art was great (keep those closeups rolling), the inking was equally fantastic; and the story, well to put it mildly, it was phantasmagoric.

Fare well where ever you fare.

Wanda Alexander, 601 Saddle River Road

And keep watching, Wanda, for that Smith, homas team-up that we heralded here last ish! It's still comin' on strong—and getting closer all the time! We still can't let any pre-Cataclysmic cats out of the bag as to when and where it'll appear—but take it from us, when the time comes, the whole wide world's gonna know it!

Dear Roy.

I am an inveterate, even fanatical follower of your splendid CONAN epic, and consider it a Marvel classic on a par with the first few issues of the SILVER SURFER. Only two things trouble me: first, somebody seems determined to put Barry Smith to work elsewhere. I just read issue #23 and found that although Smith was credited with the pencils, he really only did a few panels.

Another gripe: despite my dogged determina-tion to remain loyal to CONAN, I am getting doggone tired of some of the doggeral. I refer, of course, to certain overworked cliches such as calling everybody a dog. In issue #23, this epithat is used some 14 times in 22 pages! Conan calls the Pah-Dishahians dogs, their officer re plies, "Now I think I'll have my men run you through like a dog, dog!" Conan then calls his men dogs again, then calls the officer a dog. Mikhal Oglu calls his own men dogs (twice) and calls his ally Kalmus a dog. Sonja impartially calls both her own men and the retreating Turanians dogs. Rhupen calls Conan a dog. Conan calls Rhupen's father a dog, then Sonja bursts in and calls both of them dogs. Conan even gets around to call a dog dog! There are yellow dogs, traitorous dogs, old dogs. Turanian dogs. dogs of the East, even dog-brothers. It gets a little tedious.

Now, I realize that according to the Unwritten ryou fare.
er, 601 Saddle River Road clusively to the Nazi bad guys, "dolt" is the Monsey, New York 10952 property of your Shakespearean-Norse hybrids,

and sexual/scatological epithets that might be used are a no-no under the Comics Code. But surely there are enough snakes, worms, lizards, pigs, toads, jackals, and other discarded forms of life to ease the canine monotony.

Well, until Conan calls his fee a cowardly artichoke, continue to make mine Marvel.

G. Ronald Webb (No address given)

Hope you like this issue of CONAN somewhat better, G. R. By our count, there are somewhat fewer references to the Cimmerian's enemies as "dogs"—about half of which consist of the "dog-brother" term you refer to above. Roy says he has to admit, though, that he feels he overdid the canine bit only slightly, since Robert E. Howard made that Conan's favorite epithet for people of whom he was inordinately un-fond. As for the "dog-brother" term: it occurs over and over again in the two crusader-type stories by Howard ("The Shadow of the Vulture" and "The Blood of Belshazzar") from which this issue and CONAN #23 were adapted—and one of the loudest, most clangorous cries of Conanophiles the world over is for us to be true to the spirit and text of the great REH. Still, the Rascally One says he truly appreci-ates the list of alternative beasties you mention

above. He thanks you—Big John Buscema thanks you—and, if the truth were known, probably Huckleberry Hound thanks you as well! Salud!

BIG THINGS ARE COMING FROM WATCH FOR 'EM ---'NUFF SAID!





## STAN LEE CODAD, O BARBARO

ROY THOMAS \* JOHN BUSCEMA \* ERNIE CHUA \* GLYNIS WEIN \* ADAPTAÇÃO LIVRE DO CONTO DE ROTEIRO/EDIÇÃO ORIGINAL \* JOHN BUSCEMA \* ERNIE CHUA \* GLYNIS WEIN \* ROBERT E. HOWARD, CRIADOR DE CONAN



História originalmente publicada em CONAN THE BARBARIAN 28 (julho/1973)



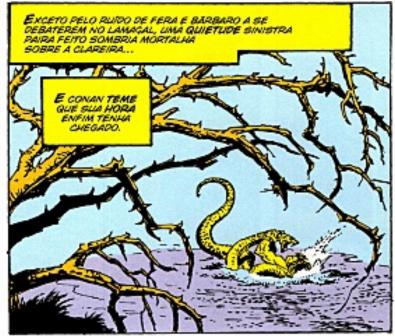


























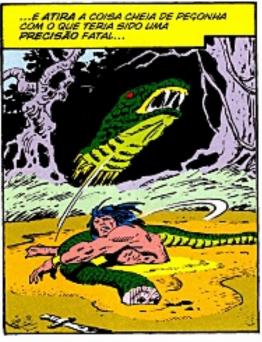


































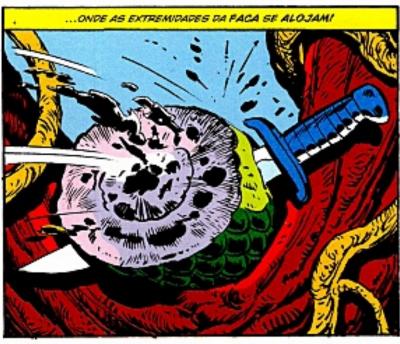
























































































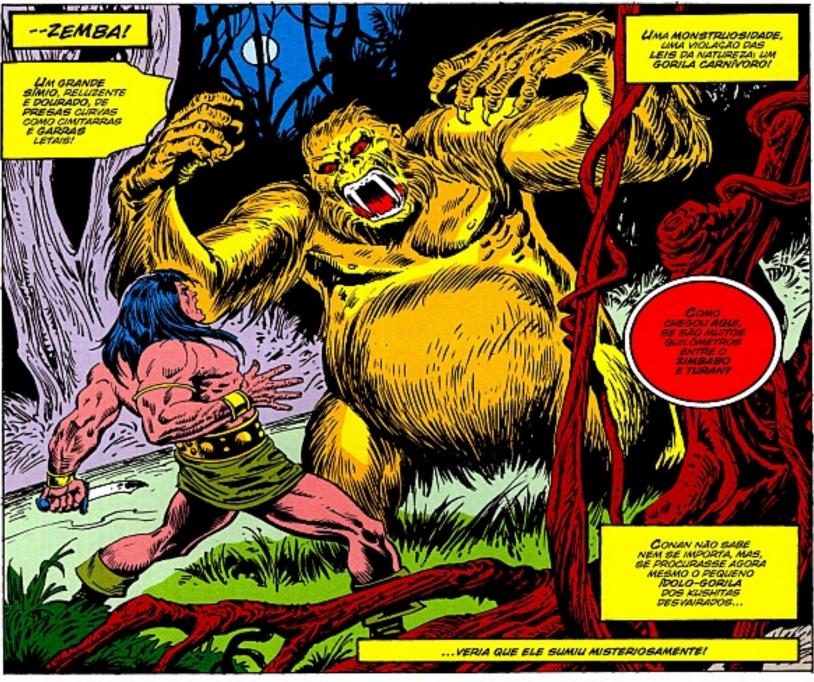
































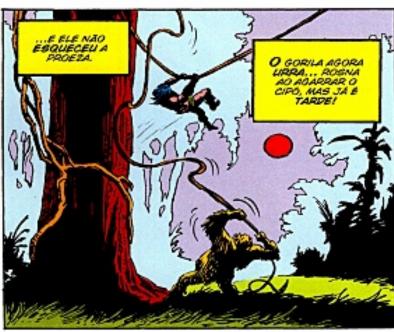












Pesado, com passos estranhamente mais lentos, ele parte atras do homem que o leva de volta aos inquietos bruxos dangarinos...





























Dear Stan, Roy, and Barry, It may not be official, Roy, but I pick you as THE successor to Robert E. Howard in continu-ing the adventures of CONAN. Your stories have so much of the barbaric atmosphere that made Howard's stories so exciting. Please, Roy, don't ever leave this strip!

It's sad to hear that Barry is leaving CONAN and it will be hard to get used to another artist, because it seems as if Barry and CONAN have grown together. But I think John Buscema is a good choice as a replacement. I can remember, years back, when Kirby left the FANTASTIC FOUR. I never thought I would ever read another issue, but Big John's artwork was more than suitable and now I like FF more than ever Good luck, John.

One more thing; get rid of Conan's "Captain America" boots, and give him back his sandals! By the way, I don't expect this letter to get printed because, lately, it seems as if your letter pages have been getting scarce. Croml PSC Box 3453, Chanute AFB

Illinois 61868

Not scarce, PSC (is that your real name, or just a nickname, Mr. C.?)—just backed-up by the heavy schedules here at Marvel. But don't worry, 'cause we feel we've just about come to grips with the monumental problems involved in putting out more than forty titles per month, plus giant-sized 75c mags, the digest-sized HAUNT OF HORROR, and the MONSTER MADNESS mish-mash! And next month, so help us, we'll have a Cornucopia of comments on Barry Smith's last regular CONAN tale, "The Song of Red Sonja"—which virtually all of Marveldom En Masse seems to consider one of the best issues

Meanwhile, we've got to go on record as say-ing that, in our humble opinion, the titanic teamup this go-round of Big John Buscema and Ernie Chua has produced one of the finest additions to the Conan saga ever rendered in comic-book

Dear Roy and Stan, CONAN should be published bi-monthly—or eight times a year—or on a schedule the staff can meet. A total of nine issues of the mag were put out in 1972: #13 was monthly, but by #14 the mag was "bi-monthly" temporarily, because Roy and especially Barry were hard pressed to meet the deadlines.

Fine and good. It was the intelligent solution but even on a bi-monthly schedule, issue #16 was a reprint and the next two issues were pencilled by Gil Kane until CONAN became a month-ly again. Then, Smith came back better than ever in #18. By issue #19 the deadline problem had returned and the entire tale was not inked in time. Barry never had the time to pencil "The Monster of the Monoliths," so some excellent artists filled in to complete Smith's pencils. The next issue was lost in the mail (a totally unfore-seeable circumstance) and the first <u>Conan</u> was reprinted. CONAN #23 is "normal" but with the usual committee of inkers.

The present story line is as good as ever Please, take your time in spinning the saga to its eventual conclusion. Roy's created too many characters and situations to rush through it or come up with a pat ending. The motives of Melissandra are as unclear as ever; there's Kharam and his puppet king; Red Sonja has just entered the scene: Yezdigerd probably wants revenge more than ever

Finally, the epilogue worked beautifully in The Shadow of the Vulture," while in the "Black Hound" it just didn't. I suspect you had too much to say and had to do it in two pages in issue #20

Frank Balazs, 19 High Street Croton-on-Hudson, NY 10520

Partially correct, Frank. There was a lot to say at the tail-end of issue #20-but Barry'd been wanting to try that kind of illustrated epilogue for a long time anyway, so Roy was happy

give him the go ahead. We'd like to devote most of this answer-space. though, to your suggestion that <u>Conan</u> be pub-lished on a bimonthly basis instead of as a monthly. From time to time, we've been tempted to do just that - but there've been several factors

that kept us from doing just that.

First and foremost, we must admit, is the fact that CONAN has become, since it became monthly again, one of our most popular, best-selling titles-and this includes the two Gil Kane issues as well as those done during Barry's second stint. Thus, while we yield to none (repeatnone!) in our admiration for the time and effort which the talented Mr. Smith put into each of his renderings, it would seem that it is primarily Conan himself, and not any particular artist or writer, which is the primary reason for the mag's SUCCESS.

Secondly, there's the fact that Barry himself prefers not to be tied down to a regular strip, even on a bimonthly basis. That's why we have him working on a special issue (as we've pre-viously announced) to be used somewhere, sometime.

And third—ye olde editor, Roy Thomas, enjoys writing the CONAN book, and indeed scripts no other regular every issue feature. So would you rob him of one of his greatest pleasures, his one rhapsodic relief from the pulverizin' pressures of being executive editor (whatever that means) of the whole blamed Marvel lineup?

You would?

Oh well as we've said someplace before,

that's what makes horse-racing!

Meanwhile, if this issue and the couple of preceding ones don't induce a whole new multitude of readers to jump on the John Buscema/ Ernie Chua bandwagon, then Stan and Roy miss their collective guess! And wouldja believe that one of Big John's biggest admirers a guy called Smith?

'Nuff said till next time, okay?

### Marvel IS ON THE MOVE AGAIN!







**DESENHOS DA CAPA: GIL KANE** 

ARTE-FINAL DA CAPA: ERNIE CHAN

**AJUSTES: JOHN ROMITA** 

### STREET CODAD, O BARBARO

ROY THOMAS ROTEIRO/EDIÇÃO JOHN BUSCEMA

ERNIE CHUA

GLYNIS WEIN

ADAPTAÇÃO LIVRE DO CONTO "POIS CONTRA TURAN" DE ROBERT E. HOWARD, CRIADOR DE CONAN



História originalmente publicada em CONAN THE BARBARIAN (agosto/1973)



































































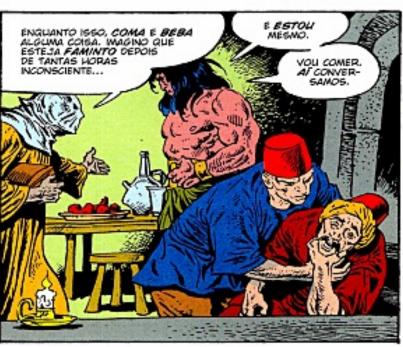












































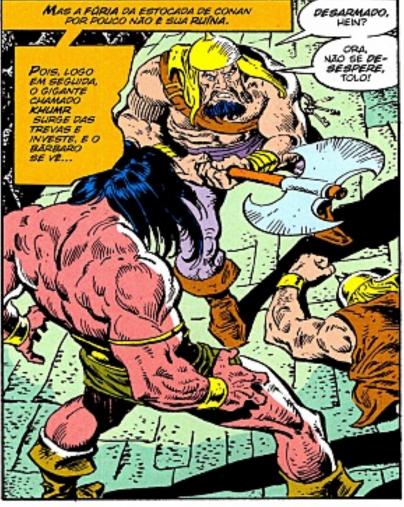












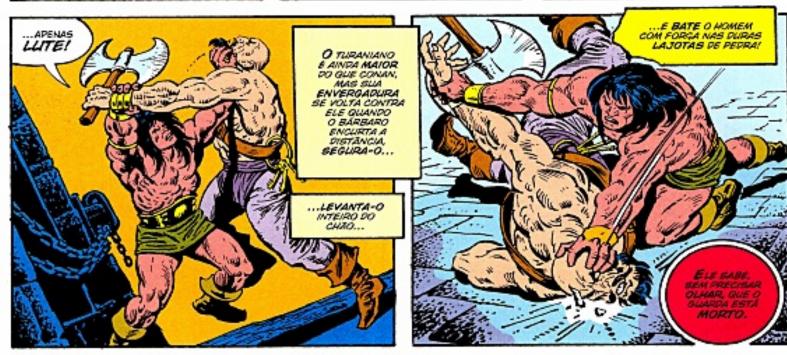
























































































DESENHOS DA CAPA: GIL KANE

ROY THOMAS \* JOHN BUSCEMA & ERNIE CHUA \* GLYNIS WEIN \*

ADAPTAÇÃO DO CONTO DE LIN CARTER E ROBERT E. HOWARD, CRIADOR DE CONAN



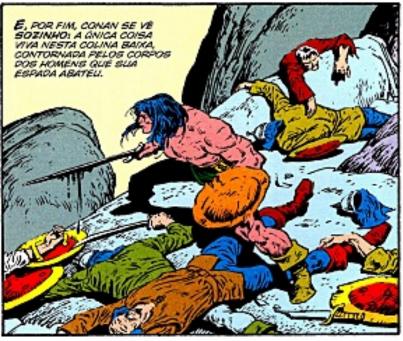
História originalmente publicada em CONAN THE BARBARIAN 30 (setembro/1973)







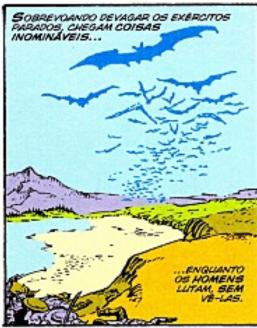














































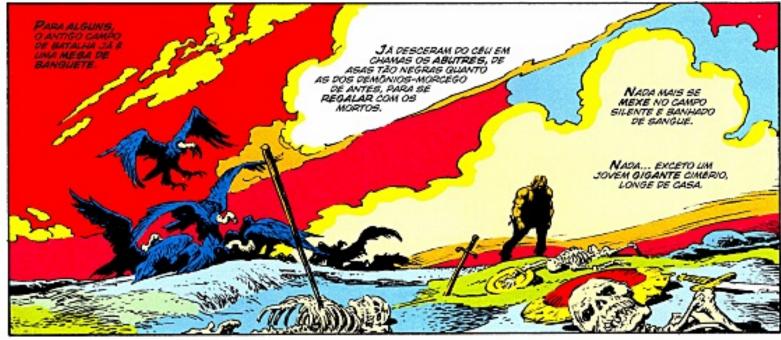
















































E O OUTRO HOMEM, COM UMA VOZ DURA QUE NÃO CONDIZ COM BEUB CACHOB AFETADOS:



































'NEM SEMPRE FOI ASSIM, OUTBORA, TRATAVA-SE DE LIMA
CIDADE ANIMADA E PRÓSPERA, CHEIA DE GENTE FELIZ QUE VIVIA
SOB O PULGO FORTE DE LIM SĂTRAPA SĂBIO E BONDOSO,
MUNTHASSEM KHAN..."



"POLICOS A TINHAM VISTO, POLIQUISSIMOS SCBREVIVERAM
PARA CONTAR O GLE ERA."

CLEMENTE, AGORA BRUTALIT

DO NADA,
SELIS GUARDAS PASSARAM A PRENDER QUIEM
SE QUEIXASSE DA
SORTE...

A PESSOA
NUNCA MAIS ERA
VISTAI"

"FORÇAS SOBRENATURAIS O PROTEGIAM DOS PATRIOTAS DESESPERADOS QUE TENTAVAM MATÃ-LO..." "ENQUANTO 1950, O TERROR RONDAVA AS RUAS ENLUARADAS DE YARALET, COMO SE INVOCADO DO REINO DA MORTE POR UM **SABER** QUE AO DIABO PERTENCIA."















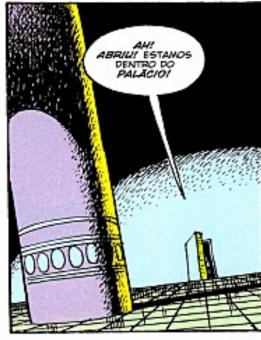
























NESSE INSTANTE, CONAN SALTA COMO A PANTERA DANDO O BOTE... AS PERNAS ROBUSTAS, UM BORRÃO, A ESPADA, MANCHADA DE BANGUE, PREPARADA!



ELE CHEGA AO PRIMEIRO DEGRALI DO
TRONO ANTES QUE MUNTHASSEM KHAN
SE MOVA... A ESPADA SOISE COMO UM
RELÂMPAGO, E O NIOSRE SURPREENDIDO
APONTA A MÃO MEDONHA PARA
O BÁRBARO...

ENTÃO, PARA ESPANTO DE
TODOS, A ESPADA VACILA...













































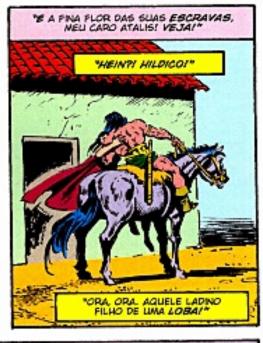
















## THE HUBORIAN PAGE % MARVEL COMICS GROUP 575 MADISON AVE., NEW YORK, N.Y. 10022

Whew! The last couple of months, necessitating as they did an extra page of story here and there in order to do justice to a particular Conan tale, forced our letters pages out of these particular issues at the last moment. And, lest we fall further and further behind by printing them at this late date, we've opted for leaping right back to our tried and true policy of featuring letters which deal with the ish of each mag which was on sale four months before the one in which they're printed.

Still, before we present a random sampling of the missives on CONAN #26, here's a one-minute rundown on reader reaction to issues #24-25 — Barry Smith's last regular rendering, and Big John Buscema's first.

last regular rendering, and Big John Buscema's first.

As was to be expected, "The Song of Red Sonja" was one of the most popular, most raved-about Smith outings of all — and that's going some! Those Hyboriophiles who loudly bemoaned Barry's departure, though, need not lose heart. For, as anyone who peruses our awesome ads must needs have noted by now, our giant-sized title called SAVAGE TALES is coming back — on June 26, wherever magazines are sold! It features nearly 30 pages of art by our talented young Britisher, as he and Roy team up to adapt one of Robert E. Howard's most famous Conan epics, "Red Nails." And don't be surprised to find King Kull and a halcyon host of other surprises on sale as well, including — as a special bonus — the first outline ever prepared of our battling Cimmerian's entire life! All yours — for six bits!

CONAN #25, which marked John Buscema's dramatic debut as regular artist of the strip, was well-received also. Still, it remained for issue #26, in which Big John teamed up with our newest inking find, Ernie Chua—and which, coincidentally, marked the tail-end of the multipart Hyrkanian War saga—to unleash a flood of the most enthusiastic letters to date on any Conan art-

team which didn't include Barry Smith!

To wit:

CONAN #26 was a true masterpiece of graphic storytelling. All the doubts that were raised when I read #25
were put to ease as John Buscema got into the swing
of things and proved he is the best possible replacement to the heritage of both Barry Smith and Frank
Frazetta. Indeed, his Conan is more reminiscent of
Frazetta's than Smith's was. The end of the Tarim saga
was everything I had hoped for, combining as it did the
spectacle of a magnificent Troy-like siege (a truly fine
reworking of the Iliad), a good swashbuckling adventure
for Conan, and an ending whose subtle irony would do
Howard proud (or Carter, or deCamp, or Moorcock for
that matter).

David L. Vineyard, Gainesville, Tex.

Thank the Lord for Ernesto Chua — and thank you for having him ink Big John's pencils! Beautiful! Keep that team right there! And Roy — this last jewel in your writing crown — how it shines! A great conclusion to the best continued epic in the history of comics! Congratulations.

Pete Wallace, Huntington, W. Va.

Re: #26.

John Buscema's drawings of Conan made him much more suitably virile, muscular and dynamic (I've read most of the paperback books) compared to Smith's version. However, the inking was so heavy as to make the mag look just like most others. The classier lines

and exotic backgrounds of Smith were lost. I hope you can come up with a better mixture of the two.

R. J. Lind, Louisville, Ky.

I have just finished reading CONAN #26, and it doesn't seem as if this issue holds together as well as the previous one, although it has a better basic storyline. I do miss Barry Smith, especially since his Red Sonja story; but since you can't get him back on a regular basis, I'll be looking forward to the Thomas-Smith Conan coming up.

Bill Tulp, N. Manchester Inc.

This is Conan! A wild-maned barbarian clutching a comely wench while he battles ten enemy warriors and two runaway stallions! This is the cover of CONAN #26, and it's beautiful! Congratulations to John Buscema and Ernie Chua for capturing the spirit of Conan after only one issue! Kudos also to Roy Thomas for his tremendous scripting; one only wishes he could find time to do more of it on other Marvel mags.

Dave McDonnell, Lebanon, Pa.

CONAN #26 was one of the best issues ever The two surprises — the Tarim being a mongoloid and Melissandra's pregnancy — were superb. I think you're all getting to think more like real barbarians every month!

Doug Farmer Syracuse, Nebraska

Roy, your scripting prowess and feather-tipped moralizing brought me to the brink of tears. If I read you correctly, the mongoloid-idiocy of the business of all organized religion — hold it! This is no place to get anti-dogmatic. Anyway, a job well done.

Roger Klorese, Brooklyn, N.Y

I just read CONAN #26, and in all my days of reading Marvel mags I have never been so disappointed. Why did you change artists on me? John Buscema is a fine artist; however, nothing could compete with Barry and Conan as a team. The change is traumatic to me, and I'm worried that it marks the end of a great era of Conan mags.

Pat Maginnis, Louisville, Ky.

The finale of your seven-issue Makkalet-Aghrapur battle has really blown my mind! No, Roy, I never was an REH fan. What's more, I had thought that the Tarim would turn out to be a monster of some sort, as opposed to the mental retard that he was. Ironic, to say the least. Steven Scheibner, Flushing, N.Y.

Big John has taken over from Barry as well as Barry took over from Frank Frazetta!

Harry Ricker Harrisburg, Pa.

CONAN #26 marked Conan's coming of age as Howard's iron-muscled giant who overcomes foes not with superior skill or craft, but by sheer physical dominance. And this issue was a perfect showcase for this naturalborn fighting-man!

Burt Stillman, Englishtown, N.J.





## THE HYBORIAN PAGE 5% MARVEL COMICS GROUP, 575 MADISON AVE., NEW YORK, N.Y. 10022

AND THE WINNER IS.

How familiar these words, for many years now, to the followers of film, who have watched (though with increasingly un-bated breath) their favorite stars tear clumsily at sealed envelopes which have previously been kept under lock and key at Price-Waterhouse (or are they stored in a mayonnaise jar on Funk and Wagnall's porch? One forgets).

And of late, virtually every other entertainment medium has jumped into the awards spotlight—
TV's Emmies, Broadway's once-furtively-dispensed Tonys, the record industry's Grammies,

Maybe it was inevitable, then, that—since the comic-book fans of the U.S. had been giving out their own awards ever since the early 1960's—sooner or later the comic-mag industry would get around to doing the same. But it had to wait until the formation of the Academy of Comic Book Arts in 1970-71 to do so.

By the time you read these immortal words, the third annual awards (for calendar year 1972) will have been given out—but since ACBA holds its awards banquet in May, only the nominations for last year are known at this time.

But, in these three years, few comics have been honored by so many nominations and awards (called Shazams) as has Marvel's own CONAN THE BARBARIAN. Here's a brief listing of the awards for which CONAN has been nominated to date:

In 1970, with only two issues published, CO-NAN was nominated as Best Feature. Ish #2, "The Lair of the Beast-Men," was nominated as Best Story, Roy Thomas as Best Writer (Dramatic Division). And young Barry Smith won hands down as Best New Talent of the year In 1971, CONAN was a runaway favorite as

In 1971, CONAN was a runaway favorite as Best Feature, with no less than two of its ten issues nominated for Best Story (#4, "The Tower of the Elephant," and #6, "Devil-Wings over Shadizar"). Barry Smith was nominated as Best Penciler (Dramatic Division) and one RoyThomas was on hand to pick up the award as Best Writer (Dramatic Division).

Thus, when the 1972 nominations were announced, it came as no surprise to anyone that once again CONAN (along this time with its sister-mag KULL!) was a nominee for Best Feature, or that Roy and Barry were again nominated in their respective divisions.

nated in their respective divisions.

And so, when Smilin' Stan decided that Marvel should publish a CONAN KING-SIZE SPECIAL for summer of '73, it was a foregone concluding that the stories which editor Roy Thomas would select for inclusion would be two of the three

award nominees. ("Elephant," incidentally, was selected by a toss-up over "Shadizar" both because it was published slightly earlier and because "Elephant" was also the winner of a fan award as best story). Hence our cover designation: a special "Academy Award Issue"!

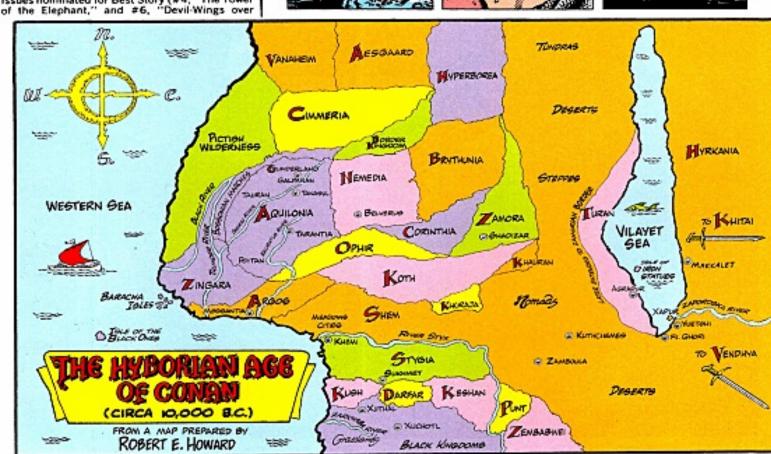
As to the winners of this year's ACBA trophies: Well, let's just say that you'll be able to read the full list of awards in a Marvel mag or two any week now. And to date, no other comics company can make that statement!

For shame, Dissenting Competition! Brave, CONAN THE BARBARIAN!











DESENHOS DA CAPA: GIL KANE

ARTE-FINAL DA CAPA: JOHN ROMITA

## STAN LEE CODAD, O BARBARO

ROY THOMAS ROTEIRO/EDIÇÃO ORIGINAL JOHN BUSCEMA & ERNIE CHUA ARTE INCOMPARĂVEL GLYNIS WEIN

ESTRELADA PELO HERÓI CRIADO POR ROBERT E. HOWARD



História originalmente publicada em CONAN THE BARBARIAN 31 (outubro/1973)

































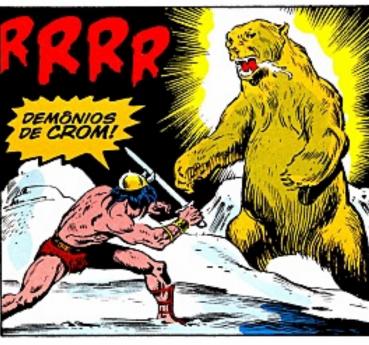


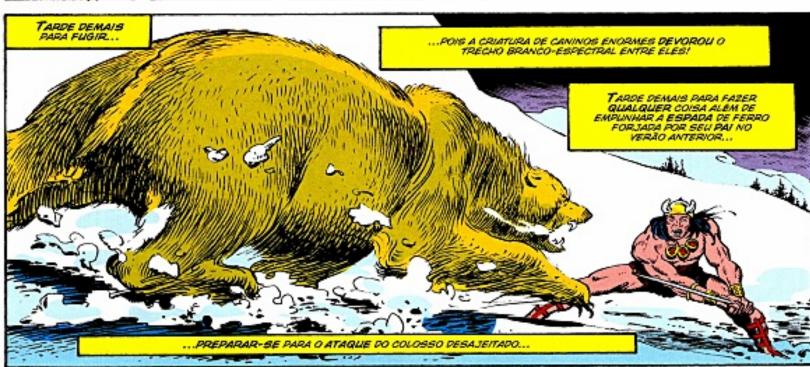






















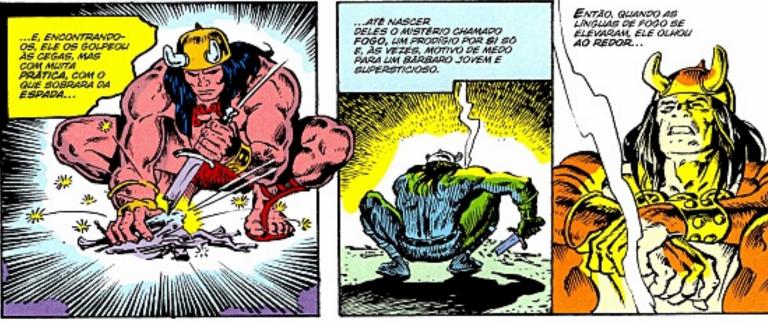


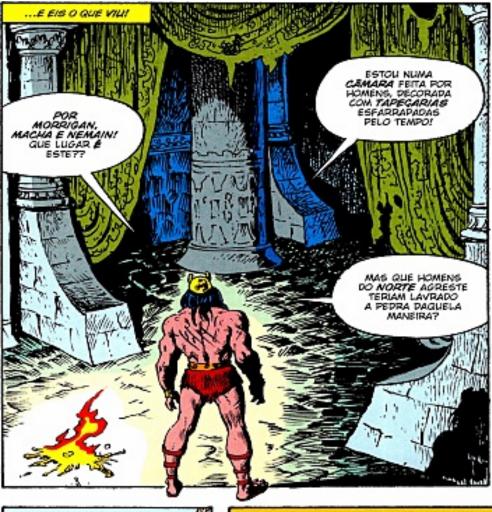










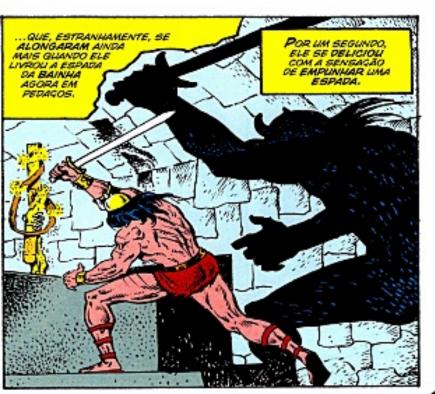










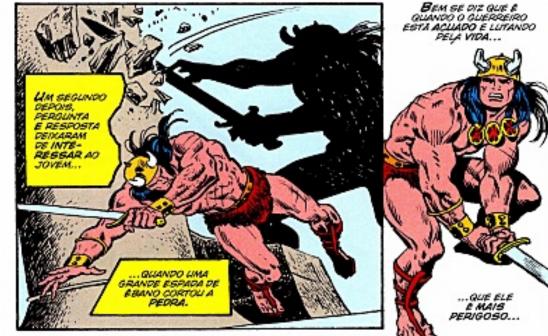


























































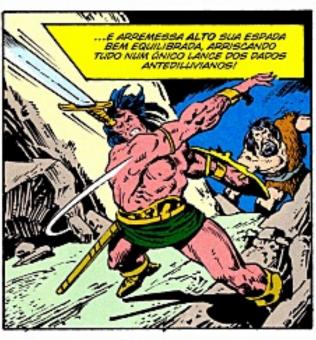
















COM UM PUGIDO DE FAZER JUS AO CARNÍVORO MAIS DESCOMUNAL DO UNIVERSO, A ENCOSTA DE SMORONA ENGUANTO O JOVEM BÁRBARO SE ATIRA NO CHÃO DESESPERADO PARA SAIR DO CAMINHO DOS MATACÕES EM QUEDA...



E A TORUK, GRANDE E CORPULENTO DEMAIS PARA PAZER O MESMO. SÓ RESTA ASSISTIR A MORTE DESORDENADA E AGUDA SE ABATER SOBRE ELE...























GEGUIR OS VENTOS

DE FOGO DA PERDIDA KHITAI!

## HYBORIAN PAGE

Dear Roy, CONAN #27 was a Dog Brother's Dream! You and the Buscema-Chua art team are superbly developing Conan into the savage, Herculeanmuscled, indestructible super-barbarian that R. E. Howard created. I was apprehensive when Barry Smith left the series. However "The Blood Jewol of Bel-Hissar" was the very best issue so far in capturing the entire attitude and ambiance of the Howardian epic. And the artwork! The ultimate in depicting what I envision Conan should look like! I want to commend all of you on the absolutely finest Sword and Sorcery magazine available (along with KULL, of course!). And I stand with scimitar drawn challenging anyone to say

J. F. McDermott, Jr. 258-19 Kensington Place Great Neck, N. Y 11020

Don't look at us, J. F .- we're with you! Only Don't look at us, J. F.—we're with you! Only thing is, we've got a feeling that a healed controversy is likely to develop in the next few months over which is the better of the two: the CONAN THE BARBARIAN comic-book proper, or the new Conan-starring SAVAGE TALES. And complicating things, just possibly, may be the new KULL series which Roy and neo-artist Mike Ploog are planning for the Atlantean-born monarch-king's own book. All this— and monarch-king's own book. All this— and THONGOR, WARRIOR OF LOST LEMURIA, to boot! Now who was it that ever said Marvel couldn't handle anything but superheroes?

Dear Stan and Roy,

Deer Stan and Roy,

I'm a gal of few words, but I just had to write to
you about a job well done! Never and I said never
in all my Marvel reading days, have I ever read a
greater saga! Your CONAN #27 is a work of art!
I'm a great Howard fan, and, if I may say so, the
adaptation of this story in your mag is fentastic. It
had the Howard touch to it, semething I had never
noticed in your other CONAN adventures. I also
must congratulate John Buscema on his great artwork, dapacially on, the close-ups. (I really dig
those!) So, continue with the great work you're. those!) So, continue with the great work you're doing, and this mag will be number one, if it isn't

Susan Mcquard Box 163 Augusta, Illinois 62311

It's close enough, Sue. Rather than simply continue the good work" in the usual sense, though, Roy likes to experiment with all sorts of though, Roy likes to experiment with all sorts of different formats and story-lengths. Hence the multi-part Hyrkanian War saga of some issues back, followed by a plethora of one-issue epics since then. Now, though, Roy's back in a continued-story bag [since so many of REH's own tales were serialized when originally printed, giving him the freedom to do stories of different types and widelingsprint lengths. With the first of types and widely-varying lengths), with the first of a three-part adaptation of <u>Flame Winds</u>, a Conanesque novel written in the late 1830's by one Consessque novel written in the late 1830's by one of the more talented imitators of the baitling Cimmerian's creator. Of course, if you've read the recent paperback reprinting of Norvell Page's book, you'll see that there are almost as many differences as similarities—but Roy is having a ball getting it all together. And he hopes you get the same kind of charge out of reading the whole wish-mash. mish-mash.

Tell you what: let's see if most of Marvel's millions prefer (for CONAN, at least) the single-issue or continued-story format— or if they agree with Roy that there should be a wide range of approaches to the mag. We'll print the best and most concisely-worded comments four or five issues from now, along with the laboriously-tab-ulated results. Ready—sel—write!

Aww Roy.

In reference to CONAN #27: How could you let the ad for the coming Marvel Comics spoil and totally ruin the mood of page 19? Conan is about to give us a great, and probably censored, love scene; he begins to fade out but so do we: scene; he begins to fade out but so do we: "Dr Strange Battles Witch and Wizard in Marve! <u>Premierė.</u>

What was an exciting and important moment of the comic is broken. Please try to avoid that in panels which don't have panel lines also. In one of your letters pages you said that the reason for the plugs was the lack of room in your Bullpen

Bulletins page. So what! Any Marvel fan knows that next Tuesday (or whenever) will bring more and more

fantabulous Marvels!

RFO, QNS, KOF, Connie Halport 20 Schermerhorn St. Brooklyn, N.Y 11201

If you think you were upset by that mood-breaking line of copy, Connie, you should have seen the anguished, angry expression on Roy's face when the proofs of that particular issue came back! You see, those one-line "grabbers" came back! You see, those one-line "grabbers" are pasted on the stories after they've been proofread—and they're supposed to be left off places where they would hurt the story in any major way. In other words, one of our peerless production-workers gooted!

Don't worry, though—he's been duly chastized for his error. [Like, how would you enjoy spending the next few weeks pasting down reprint pages of MILLIE THE MODEL?]

Hi Everybody,
First, let me say that I am 21 years old, and I read comics like crazy! I used to read mostly your competitors' comics, but with the appearance of such Marvel stars as Conan, The Cat, Shanna. the She-Devil, and your adaptations of movie monsters. I've totally switched to the Marvel Comics Group. In fact, I'm now an avid reader of HULK, SPIDER-MAN, FANTASTIC FOUR, and all your other superhero mags.

One thing I really like about the Conan stories yours, as well as the originals by Howard, deCamp, and Carter — is that there are even some right-on women for us to identify with. For every whimpering, simpering wench, there is a hard-chargin' liberated female warrior like Belit the She-Pirate. Valeria of the Red Brotherhood,

and Red Sonja.

Phyg Armstrong 688 Kingswood Way Los altos, Calif. 94022

Then you must've flipped over Valeria's premiere appearance in the new, improved SAVAGE TALES, which is still on sale, somewhere, maybe. And as for Red Sonja, she'll somewhere, maybe. And as for Red Sonja, she'll be making a renewed showing in the next issue of that giant-sized magazine, with script by Roy Thomas and art by one of Spain's finest comics artists, Esteban Maroto. Watch for it!

And as for Bellt: we've got her stated to appear in, oh, say a year or two. So, keep the faith, friend Phyg—Conan himself may occasionally look just a wee bit like a male chauvinist pig, but we've got a lass or twain coming up who'll chop him down to state.

to size!







**DESENHOS DA CAPA: GIL KANE** 

ARTE-FINAL DA CAPA: ERNIE CHAN

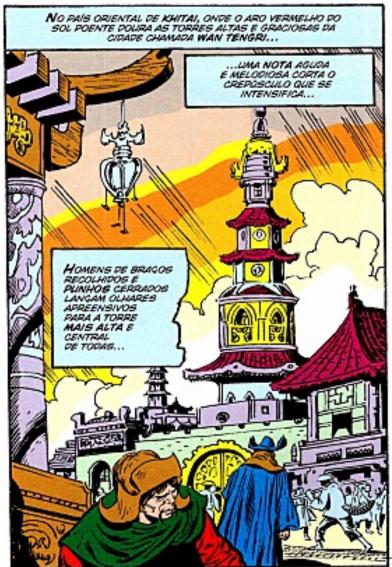
## STOR LOR CODRIDO BERBERO

ROY THOMAS ROTEIRO/EDIÇÃO ORIGINAL JOHN BUSCEMA & ERNIE CHUA

GLYNIS WEIN CORES ESTRELADA PELO HERÓI CRIADO POR ROBERT E. HOWARD



História originalmente publicada em CONAN THE BARBARIAN 32 (novembro/1973)



























































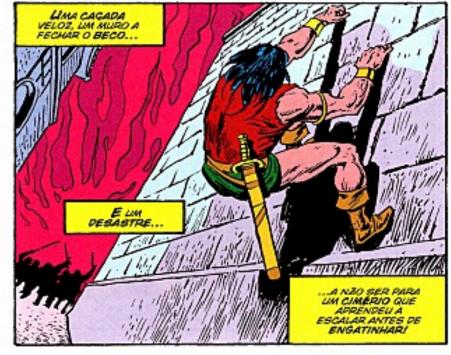














































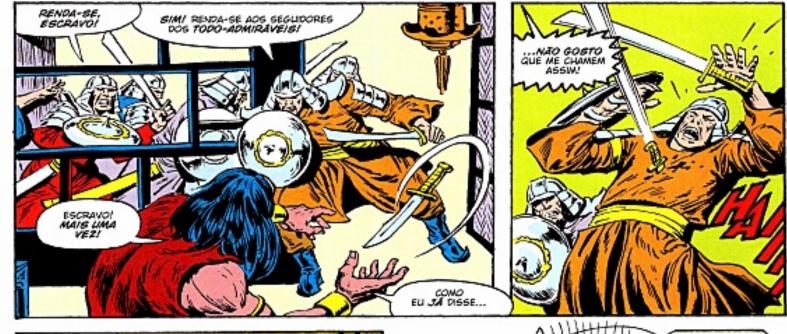


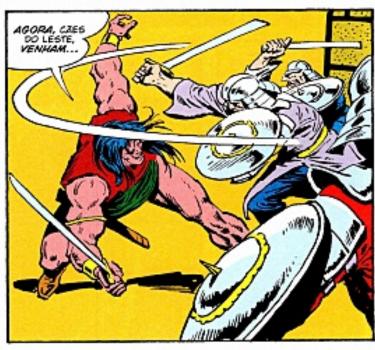






































...LIMA OBSERVAÇÃO QUE DÃ NOVO BIGNIFICADO AO VULTO ENCOBERTO E AFEMINADO QUE SE ESCONDE NAS SOMBRAS DOS BAMBUS RECÉM-COLHIDOS...



... ESCONDE-SE E TREME.





























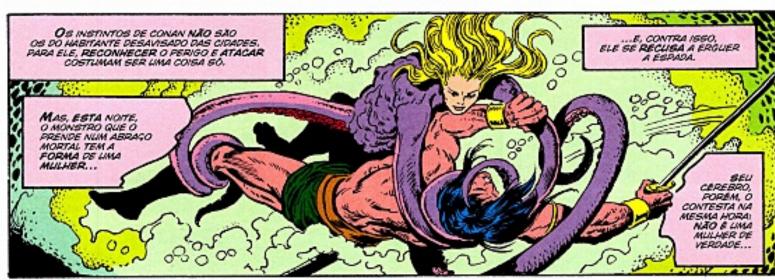


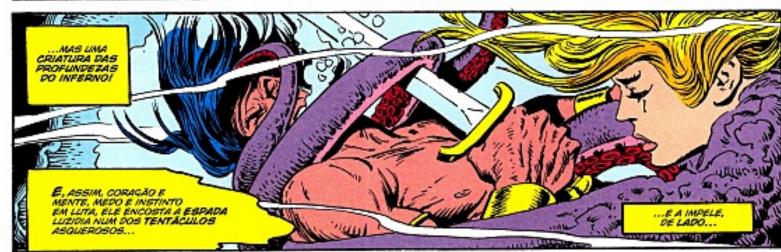






















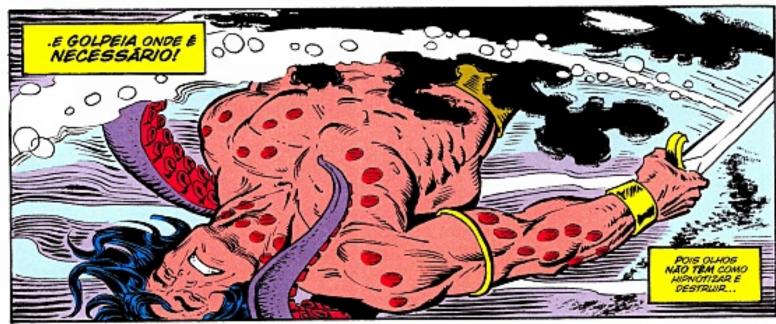


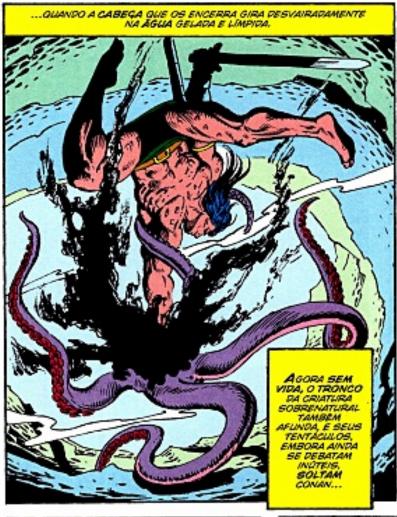










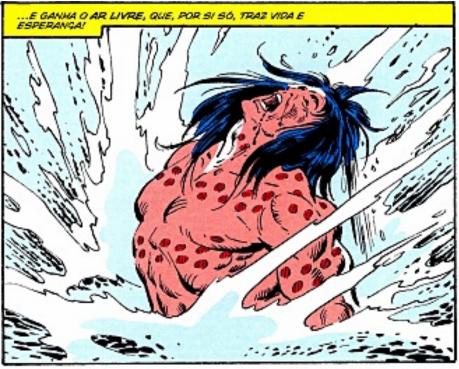


















ABBIM, ELE NÃO VE A BILHUETA CORCUNDA E DESFIGURADA CONTRA A LUZ BRUXULEANTE A OBSERVÁ-LO LÁ DO ALTO FEITO UMA GÁRGULA SIMIESCA.



ELE NÃO VE QUANDO
A GÁRGULA SE MÉXE DE
REPENTE E DESCE POR
TELHADO E TORRETA FAL QUAL
UM SIMIO NATIVO DA SELVA...



### he hyborian MARVEL COMICS GROUP, 575 MADISON AVE., NEW YORK, N.Y. 10022

#### SPECIAL SENSES-SHATTERING PRONOUNCEMENT!

It's awards time again, people usual, non-mendacious Marvel plans to tell it is, no matter what. like it

At its May 1973 Banquet, the industry's own Academy of Comic Book Arts handed out its coveted awards for 1972, with the "Best Feature of the Year" prize going to none other than CONAN THE BARBARIAN — though we understand that our sister-mag KULL THE CONQUEROR (now KULL THE DESTROYER) was a close runner-up.

Roy Thomas and Barry Smith were close contenders all the way in their respective divisions all the way, too — but Roy had won the Best Writer kudos hands-down the previous year, and Barry was named Outstanding New Talent a couple of years back, so maybe it's just

as well the goodles were passed around a bit.
As for a full listing of the 1972 ACBA awards, we'll have to refer you to the pages of TOMB OF DRACULA #14, now on sale. (And, in case you're wondering why they were printed there this time around—well, maybe the fact that DRACULA scripter Mary Wolfman won the award as Best Humor Writer had something to do with it.)

Meanwhile, we just thought we'd mention that the semi-organized comic art lans of the U.S. just gave out their awards for 1972, as well There are six awards in the professional comic-book division, and they were as follows: Favorite Comic-Book: CONAN THE BAR-BARIAN

Favorite Comic-Book Character: Consn Favorite Editor: Roy Thomas Favorite Writer: Roy Thomas

Favorite Artist: Barry Smith Favorite Story: "The Black

Favorite Story: "The Bla geance" (from CONAN #20) Black Hound of Ven-

Hmmm. you think maybe they're trying to tell us something?

Anyways, thanks one and all-and Roy (now in conjunction with Big John Buscema and Emie Chua) intends to strive to keep our highly-rated CONAN one of the best comic-mags in the history of the field. White Roy and Barry are laboring in the pages of our 75c SAVAGE TALES giant, of course, to make each issue of that title a sword-and-sorcery landmark.

And now, a dilemma of sorts.

Due to a heavy backlog of mail, Roy was unable to lay his hands on any of your comments on CONAN #28 in time for this letters page. So. he thought he'd print a rather un-typical missive which we received lately, along with his own remarks on same, just to set a record or two straight. To wit:

Memo to the Merciless Murderers of CONAN:

I salute you on a job well done. You have successfully put the knife—nay, broadsword— to the best if use the word "best" because I cannot find a word powerful enough to convey my feelings of exaltation) comic-book this side the Negative Zone.

Barry Smith is the only artist talented enough for the strip. I do not know why Barry refused to draw CONAN. However, I heard that he and our esteemed leader, Stan Lee, had a disagreement over his artwork. Oh, how I wish you would clarify! I hate to pass judgment without all the facts.

I am very peeved at John Buscema's awful art

But, I find that the writing is not lacking.
I realize that many people are quick to criticize, but very slow to offer constructive suggestions.

Therefore, let me suggest that Mr Buscema be replaced by the team of Ross Andru and Tom Palmer or Jim Starlin and Dan Adkins. Then Mr Buscema can be returned to THE SUB-Mariner where he belongs.

If you refuse to change Mr. B., at least change inkers. At least replace Ernie Chua with Dan Adkins. I feel he could partially resurrect CONAN

from the gutter.

After three issues of painstaking bleck, I can truthfully say, without any reservation, that your comments about John Buscema's art boosting CONAN to unheard of heights was mere propaganda, to try to disillusion faithful

Conanophiles in the hope that sales would not drip on a magazine which is now fit only for the dung heap!

Crom! Give us back the splendor of CONAN that once was!

I sincerely hope that this letter will be printed so Marveldom can see what true opposition is. And that everyone does not love what Marvel

Paul Watson, Perturbed CONAN Reader 1520 Hedge Road, Champaign, III.

And here's Roy's personal answer:

Actually, Paul, the above is—as a general rule, anyway—almost the perfect model of how not to get a letter published. Your comments, I think, are overly argumentative, posturing, and sometimes downright insulting to artists who are putting in long hours of work in the field and who have both my respect and that of most comic fans; it makes extreme statements, some of which are so extreme they seem barely worth an answer: It attempts to dredge up personal matters which, in addition to being far too complicated for easy explanation on a letters page, are often no one's business; and it begs the question unfairly by "daring" us to print it. Still, Paul, because I realize your comments

were meant, in their own way, to be constructive—and because your letter brings up several points I'd like to touch on once, just once, and never again—I decided to make an exception and discuss your views at length. Naturally, we can be expected to disagree—but that's what discussion is all about, right?

On another "Hyborian Page" some months back, I set forth my own viewpoint on the matter of the "Barry Smith is the only artist talented enough for CONAN" controversy. To restate it briefly here, for the last time: I truly don't believe there is such a thing as a one-artist or one-writer strip. True, CONAN is not a strip every artist and writer is up to—for, thanks to the fine efforts put forward by one Frank Frazetta on the Larcer paperback covers from 1987 onward, it is bound to be scrutinized more closely than most others.

True, also, that Barry's ever-developing style of story-telling seems to have (quite deservedly) captured the warm support of many CONAN readers, a number of whom had earlier verbally castigated me and Marvel for daring to ask anyone but Frank Frazetta or (Fill-In-Name-Of-Fan-Favorite-Artist) to draw the strip.

Well, Barry and Maryel made those rash ones eat their words, for the most part. The book was not only an eventual economic success, but became the first and only strip to date to win an ACBA award two years running, while Roy and Barry have each won awards because of their connection with it (as well as being nominated for other awards every single year that CONAN has appeared).

Still, both Barry and I rejected the idea that there is one-and-only-one way to treat Conan. True, it Barry had elected to continue, he would never have been replaced; but in the various interims, we've discovered that a couple of guys named Gil Kane and John Buscema also have their own Conan story for an upcoming issue of SAVAGE TALES. (We've found the same with KULL magazine, where Ross Andru, Wally Wood, Berni Wrightson, Marie Severin, and John Severin all have their own enthusiastic support ers-and detractors.)

If the CONAN comic-book survives and thrives, as it seems to be doing to date, then It proves that-sometimes, at least-the people in the comic-book business know what they doing. We've never claimed perfection; but comic-books, like politics, are "the art of the possible." We do the best we can with what we have.

As to Barry's reasons for leaving the CONAN strip: I'm atraid that, while I've always been one of the pros most in favor of keeping comics lans informed of behind-the-scenes activity, I personally and unequivocally reject the contention that they have the right to know everything that passes between artist, writer, and editor; I'll have no part of reducing comic-books to the sorry state of movie magazines, running pieces like "Why Barry Won't Go To The Same Party As Roy And Stan" and that ilk, Still, because I'm sure Barry himself won't mind, nor will Stan, I'll state events very briefly:

Barry left CONAN after issue #24 for several reasons, too complex to go into-not the least of which was the difficulty he had in producing twenty pages of Conan a month. The major reason, though, was that, since he put more work into the strip than we could afford to pay him for, he wanted his original artword back. Since Marvel and all comics companies buy the art and story outright, Stan felt he couldn't return Barry's work until and unless a general policy was worked out—something which is now in progress, even as these words are being typed. Meanwhile, he agreed that Barry-and other artists who did both penciling and linking on their strips—could arrange to get that artwork back if

they so desired. But of course Barry could never manage both to pencil and ink CONAN on a regular monthly basis. Accordingly, Barry—though still on friendly terms with both Stan and Roy, who've been two of his biggest lans from the days when some now-overly-avid supporters looked on him poor man's Jack Kirby—decided he would finish "The Song of Red Sonja" and then leave the strip. As announced at that time, however, he and Roy planned to work on several special projects for Marvel, which Barry would both pencil and ink.

One of these quickly became the "Red Nails" story which served as the basis for the new,

revived SAVAGE TALES magazine.

As for your statement, Paul, that you want to "pass judgment" once you know all the facts:
I'm afraid that even the above paragraphs don't necessarily give you enough information to be sure you can render a verdict fairly and intelligently. Like most matters, things in this case were not a clear-out black and white, but a murky grey. I'd like to elaborate further, but that would take us clear into the next issue; and most readers aren't as interested in this kind of thing as you might imagine.

Barry is back and bursting at the seams, in SAVAGE TALES—and I don't intend to reopen the subject again, either there or in CONAN. There are better, more important things to talk

As to your suggestion that we replace John and Emie Chua: I myself couldn' Buscema quibble with your suggested replacements, if quibble with your suggested replacements, it such were necessary; but hundreds of your fellow-lans would. It seems that, on CONAN, nearly everybody has a strong, deeply-felt opinion—and, frankly, we're glad they do. And the opinion of a goodly number of CONAN-boosters is that, far from being fit now only for the dung heap as you suggest, the mag is still the state of one of the finest products which the field has yet produced.

No. Paul my comments on John and Ernie as CONAN artists were not mere propaganda at all, but my sincere evaluation of their talent, both separately and together. I didn't mean to imply that John would improve on Barry's work, and I don't think you'll find that ever stated in any issue—merely that he would try to build on what Barry had begun. CONAN is, depending on your point of view (which means that hundreds of thousands of readers each have one vote apiece, no more, no less, each and every month when they go to the newsstand), not necessarily a better mag or a worse one—merely a different one.

But no attempt was ever made by me or Marvel to disparage Barry's artwork—and I'm truly sorry if you or anyone else felt that I would ever stoop to such a thing with an artist who is not only an esteemed and talented colleague, but a valued

Well, I'm about written out on the subject. Believe me, Paul, I didn't write this personal distribe (if such it be) to insult you—even though you began your letter be calling Stan and John and myself "murderers"—but simply to try to make you see that, on this as on most things, there are two (or more) points of view. You're welcome to yours, though you could have worded it less beligerently—and indeed, I respect the interest an enthusiasm which prompted your commentary. No lie. I did as you asked; I printed your letter. I hope

you didn't mind my offering an explanation and a rebuttal as well—and I hope that you enjoy the Buscema/Chua art team more in the future than

ou have in the past.

For, from the comments and reactions of the other multitudes of CONAN fans the world over-it looks like they're gonna be around for a long, long time!

But so, hopefully, will Barry.



**DESENHOS DA CAPA: HERB TRIMPE** 

# STOR LOR CODRID, O BARBARO

ROY THOMAS ROTEIRO/EDIÇÃO ORIGINAL JOHN BUSCEMA

ERNIE CHUA ARTE-FINAL

GLYNIS WEIN

ESTRELADA PELO HERÓI CRIADO POR ROBERT E. HOWARD



VENTOS DE FOGO CREPITAM EM WAN TENGRI, LANCANDO DIABÓLICA MEIA-LUZ SOBRE LIMA SOMBRA DEFORMADA, MAS YIVA.



SORRATEIRO, O HOMEM DESCE OS TELHADOS, À SEMELHANÇA DE UM SELVAGEM MALTRAPILHO RECÉM-CHEGADO DAS FLORESTA DE VENDRIA.



RASTEJA AMEAGAPORAMENTE ATÉ UMA FORMA IMÓVEL É COBERTA DE HEMATOMAS QUE ANDA HA POUCO BAIU DE UM TANQUE D'ADUA AU PERTO...



História originalmente publicada em CONAN THE BARBARIAN 33 (dezembro/1973)

































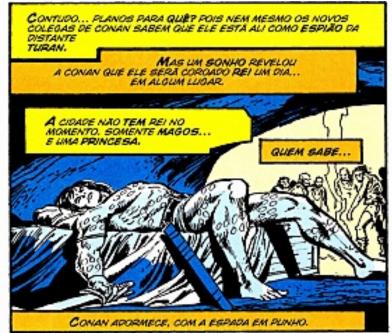
















































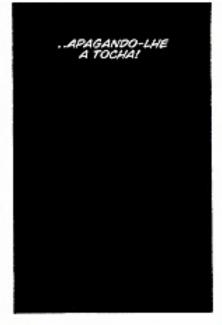


























































...E ME ENSINARAM DIREITO... MORRENDO!

CHANAVAM-SE GUNDERLANDESES, INVASORES DAS NOSSAS TERRAS...

AH, QUER ME ENSINAR QUE ESTOU *ERRADO?* 









































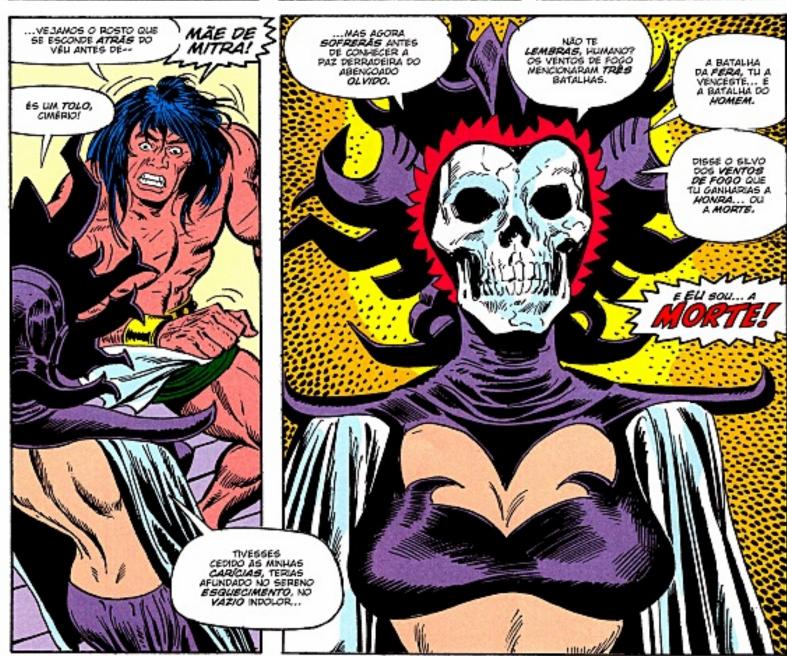












SEĞUR: FUROR NA TORRE DO FOGO!

# HE HYBORIAN COMICS GROUP, 575 MADISON AVE., NEW YORK, N.Y. 1002

A MIGHTY MARVEL MAIL MINI-SURVEY: According to our ever-relentless schedule, this is the month and issue which should feature letters concerning CONAN #29. But, due to the weird workings of fate last time around, no comments on issue #25 were seen. So, suffice to say (please) that most of Marveldom Assembled shared our unabashed view that in "Moon of Zembabwei" Roy, John, and Ernie turned in one of their most collossal collaborations to date. One or two souls (misquided, by our reckoning) felt that the story was mildly "racist," because Conan was fighting blacks from the land which now is Africa; but they were evil blacks, people, and the Cimmerian was battling eril, not color. We think the number of white, red, yellow, and other-hued antagonists he's strewn about the landscape will testify to that.)

Now, on to a few monumental missives about "Two Against Turan":

Dear Roy,
Even though I've written before, I feel the magnificent work on CONAN #29 deserves another letter Roy, your writing is as great as it always is, but the men I want to compliment are John and Ernie, Whew, can these men draw! The artwork I'm seeing on CONAN, complimented by British and the second of the John Buscema of old! Large, powerful, barbaric figures, excellent backgrounds, and superbaction—all combined. The work John has been turning in on FANTASTIC FOUR can't hold a candle to his work on CONAN. At this point I can only hope that John will be taken off the F.F., letting Rich Buckler have it, and devote himself fulltime to THOR and CONAN.

Ratob Macchio 188 Wilson Drive Gresskill, N.Y

As a matter of fact, Raiph, that's just what's happened—and nobody's happier about it than Big John himself! It seems he's always preferred doing more realistic strips, since he's a devotee of such Sunday-paper specials as Hal Foster's "Prince Valiant" (not to mention Foster's early "Tarzan"). The cosmic scope of Thor appeals to J.B. as well—but his real meat is stuff like CONAN, where the protagonist is heroic, but not quite a superman.

So Rich "Swash" Buckler is taking over the artistic chores on FANTASTIC FOUR—John has branched out from CONAN and THOR to other offbeat titles like THE FRANKENSTEIN MON-STER and even CRAZY Magazine—and every-body's happy! (Well—maybe that's too much to

hope, comics fans being how they are. But we keep trying, neighbor; we do keep trying.)

Dear Group,
The CONAN stories of 1973 are markedly different from those of 1971 Unfortunately, the trend of story quality has been for the worse—and the fault lies with writer Roy Thomas. How so?

Although comic stories like CONAN are meant to be fantasy, the strength of the 1971 stories rested on their "realness." Conan was a man, a human being like the rest of us. He had his virtues but also his faults, he got drunk, he justed after women, he was a thief, he killed when necessary but without remorse.

In the 1973 stories Conan kills a man and then in the next panel he is caressing Queen Melissandra, who is magically absolved of her freachery as Caissa/Melissandra. I don't like that.

Also. the former realistic balance between altruistic, honorable men on the scene and the swindlers and men of brutality has been disrupted and the distinction between the two has been muddled. Except for #27, the trend of the stories has been away from the earlier more mature concept toward more juvenile fare; and I hope that other readers will also demand a reverse.

James Morrison 6426 N. Glenwood Chicago, III, 60626

Maybe they will, James. But so far, such cries as yours have been few and far-between. Of course, that by itself doesn't prove whether you're right or wrong—so let's go on to a specific point or two in your well-worded letter (which, unfortunately, we had to edit a bit because of space limitations).

We certainly agree that the early Conan had his nitty-gritty human qualities, as you say. But has he really changed so much? Didn't he allow his wine to be drugged by a willful woman in issue #277 Isn't he even now pursuing a mission for the throne of Turan—with one eye toward scuttling the whole thing and seizing the city for himself, if he can? Haven't even his table manners in an ish or two left something to be desired?

As for the ending of #28, with Queen Melissandra, it seems clear from your letter than you missed the point of the lady-in-question's 'treachery''—namely, that she wasn't treacherous at all. (Read the whole series again, okay? You'll see.) And we hardly want to spend the rest of the day counting up the number of times in Robert E. Howard's Conan stories that a battle-scarred Cimmerian pulled a saucy wench against his breastplate (or bare chest) amid a battleground strewn with flames and bodies.

Still, in more than a dozen years of the Marvel Age of Comics, we can't recall ever claiming that we've achieved perfection. So, let's hear it from you othersages of the sword-and-sorcery scene. Has Roy's scripting prowess faltered of late on our brawny barbarian's adventures, sales figures and writing awards to the contrary? Should he hang up his scarlet-dipped pen and go back to THE AVENGERS or the ever-incredible HULK? Let us know quickly, huh? You know how insecure these comic-book writers are!

Dear Stan, Roy, and John, CONAN #29 ("Two Against Turan") came as something of a surprise to me-and perhaps to you, too, Roy, since you hadn't expected to be adapting the Carter/deCamp stories! vou. too.

Buscema and Chua were good again, the art again fluid and consistent (but, if I may be permitted a trivial indulgence, what happened to Conan's swordbelt and scabbard from pages 17 to 27?).

And your extra touches, Roy, are truly a high point of your most excellent stories (e.g., Conan not yet speaking Hyrkanian fluently, the bit-players, the horse-fighting sequence, etc.). Still, the story itself was not one of my favorites, and I for one would not mind seeing this phase Conan's life speeded along a bit faster. Kendall Carnes

Rt. 4, Box 88 Marianna, Ark. 72360



It's loping along about as fast as a dog-brother could expect. Ken. Matter of fact, just a few issues more, and—no, we'll keep you in suspense a wee bit longer. Still, a word to the wise

Roy thanks you, by the way, for finding in his recent work some of the same touches which reader Morrison, elsewhere on this same page, finds sadly lacking. Another county heard from! (All of which goes to prove, we suppose, that there's no more of a real consensus in the wacky world of comics fans than there is in politics, the record business, or much of anyplace else these days. Which is all as it should be, we guess—but it sure does keep a body on edge!)

Oh, by the way, we hope you enjoyed the Thomas adaptation of the Howard/Lin Carter story you heralded for issue #30, 'cause there aren't likely to be any of the Carter/deCamp sagas you mention. The latter half of that talented team has decided that he can't allow Marvel to adapt the stories which he and Lin have added to the Conan legend, so it looks as if Roy will be winging it again from here on out. Judging from the unparalleled success of the first 33 issues of CONAN THE BARBARIAN. though , we're gonna get along just fine, and no hard feelings, Mr.d.C.—honest!

Dear Stan, Roy, John, Ernie, Glynis, and John C. Just received CONAN #29 in the mail, read it thru, and loved every pencil-stroke, every detail. This is the CONAN I know from paperbacks! The story was great—but what happened to the girl Helgi next issue?

In Jim Steranko's COMIXSCENE fan-magazine, it said Conan would be moving on to the pirate phase of his life soon. Please hold off on this, because (as you finally did in #29), Conan still has to be in the Turanian army for two years, during which time he becomes as expert archer and horseman!

**Kurt Chebatunis** 1400 Evanston St. Pittsburgh, Pa. 15204

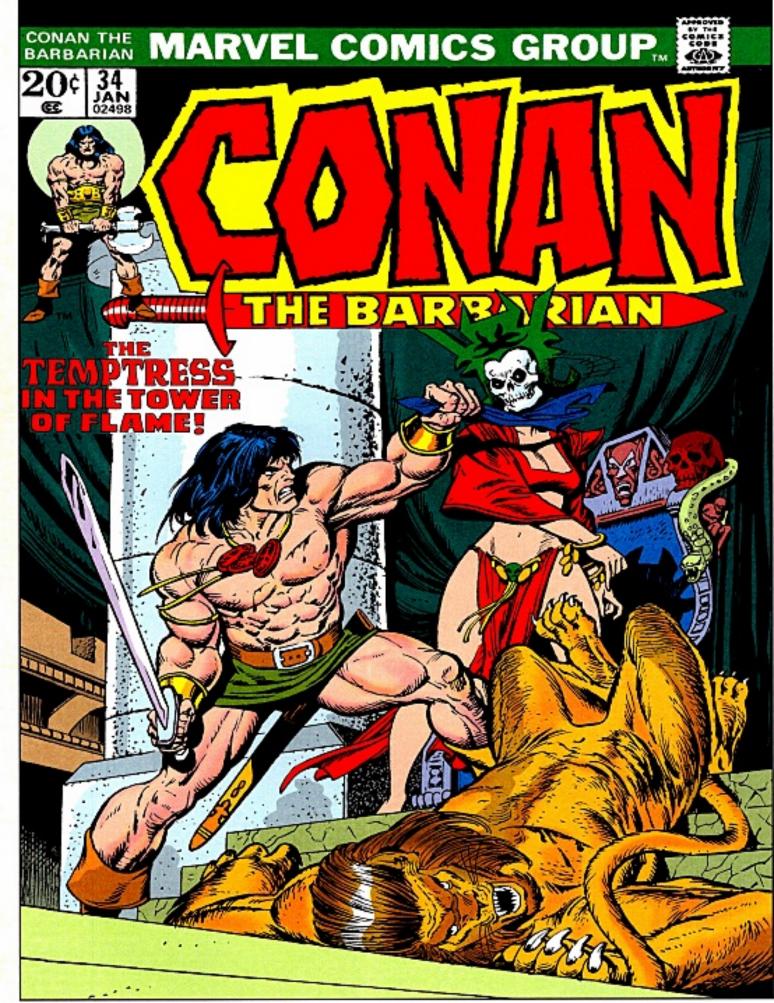
Actually, Kurt (hope we got your last name right; it was a bit hard to read on your letter), we're dating Conan's approximately two-year stay with the Turanians from the moment he first joined forces with Prince Yezdigerd at the tail-end of issue #18. Since that time, he's battled both for and against the doomed city of Makkalet (ending up on the losing side—so what else is new?), wandered about in Hyrkania and Turan, and finally re-joined the Turanian army. it's already been well over a year now since Conan's path first crossed that of the Turanian empire-builders-so a few more months, and

who can say what'll happen next?

A helpful Hyborian hint, though: Don't look for the Cimmerian to leap directly from his stint among the Turanians to a berth on Belit's pirate ship. After all, first he's got to wander westward across an entire continent—and even in the mighty world of Marvel, that can take an issue or

two, friend.





DESENHOS DA CAPA: GIL KANE

ARTE-FINAL DA CAPA: ERNIE CHAN

**AJUSTES: JOHN ROMITA** 

Stan Lee

## CODAD, O BARBARO

LIM FINAL FANTASMAGÓRICO DE NINGUEM MENOS QUE BRNIE CHUA GLYNIS WEIN ESTRELADA PELO HERÓI CRIADO ROY THOMAS, ROTEIRO/EDIÇÃO ORIGINAL, E JOHN BUSCEMA, DESENHOS ARTE-FINAL CORES POR ROBERT E. HOWARD

RECAPITULAÇÃO: CONAN, O CIMERIO, HOJE UM SOLDADO A SERVIÇO DE TURAN, FOI AO ORIENTE COM LIMA MISSÃO: ESPIONAR A CIDADE CHAMADA WAN TENGRI.









História originalmente publicada em CONAN THE BARBARIAN 34 (janeiro/1974)





















































































































































































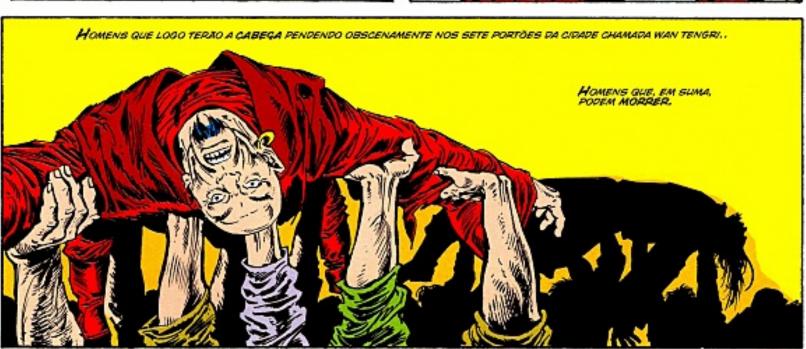












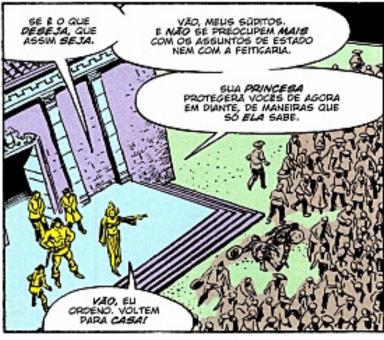












































A SEGUIR: A CRIA INFERNAL de

Dear Stan, Roy, Etc.,

CONAN is now definitely better. Since John B. took over the artwork, Conan has grown more muscular-looking. I really loved Barry Smith's art, of course, but Big John is even better! And I hope you keep Ernie Chua as inker - I truly dig his work!

Oh, by the way, here's a little note to all you Merry Marvelite movie-goers: CONAN makes the movies, although only a cameo appearance of about fifteen seconds! The movie is "The Clones," and a guard at a highly important installation takes time out to read CONAN while on duty. Keep it up, Bullpen, and you'll get a featurelength movie yet!

RFO, QNS, KOF Calvin Lee Orlando, Fla.

Only thing wrong with that, Cal, is that Marvel won't share in the loot if Conan makes the big screen, unless one of Roy's original stories is chosen for adaptation - namely because Conan isn't our creation. Still, there've been various movie companies interested in the battling Cimmerian from time to time - or so we hear from literary agent Glenn Lord - and he may just make the big screen yet. And if he does, you'll read it here first, pal.

Meanwhile, thanks for cluing us in about "The Clones." We'll have to catch that one on TV later. But, with our luck, by the time it reaches the home screen, Conan will end up just another pretty face on the cutting-room floor!

Dear Hyborian Pagers,

I blew my stack when I looked at the credits of CONAN THE BARBARIAN #30, "Adapted from the story by Lin Carter and Robert E. Howard." Hmpph! If you guys are gonna start doing Conan according to the dcCamp/Carter version, I'm gonna go back to reading Jack and Jill magazine!

Since deCamp and Carter already had their chance (and blew it, as far as I'm concerned). why not forget about them and show the comicbook readers of the world how to really write a

Intranon (no other signautre)

We've already been trying to do just that, friend - or hadn't you noticed?

mixed feelings ourselves about the Carter/deCamp part of the Conan canon. Some of the stories struck us as being well-written, some not - but then we're not wild about every word that either Robert E. Howard or Roy Thomas ever wrote, either! Still, because these tales have become a more-or-less integral part of the Conan sagu, we've always wanted to adapt them if we could,

As reported last issue, though, the issue is now purely academic. It doesn't look as if there'll be any adaptations at all by deCamp; and since Carter did no other Conan stories on his own (or with an incomplete Howard original), that ends that!

Personally, though, Roy has always thought that "The Hand of Nergal" was one of the best of the Conan tales not written entirely by REH and, from the vast majority of the mail we received on CONAN #30, it would appear that he's not alone!

Now on to more pressing matters, like: What about the posthumous collaboration of Roy Thomas and pulp-writer Norvell W. Page? Now that's the kind of mail we can really sink our collective teeth into!

Dear Roy.

Just recently I've come in contact with your CONAN series, and I feel it is without a doubt the createst comic achievement ever.

The reason I'm writing, though, is that I have issue #25 to #30 of CONAN at the time being. and I just can't seem to find back issues anywhere. So I'd like to know if there's anywhere, any chance at all of my getting the first 24 issues. Please?

> Peter Beist, 73 Fredrick Ave. St. Vital 8, Manitoha, Canada

Actually, Pete, it ought to be absurdly easy (if not necessarily cheap) to complete your collection of CONAN classics. The various adpages of the very mag you hold in your hands contains several ads for comic-book dealers who do mail-order business in comics and related items, from the so-called Golden Age of the 1930's and 1940's, up to last week's CONAN. Still another place, where the Bullpen itself picks up back issues for coloring reprints, replacing lost file-copies, etc., is the (believe it or not) As you may have noticed, we've always had Supersnipe Comic Art Emporium, 1617 Third

Avenue, New York, N.Y. If you send your want list, by the way, tell its friendly proprietor, Easy Ed Summer, that Roy sent you. Then, if he asks "Roy who?," order from somebody else.

All kidding aside, lad - try either Ed or any of the dealers listed in our ads, You'll find them courteous, prompt, and reliable - no lie!

Okay, guys - end of freebie plug! From now on, you pay like everybody else!

Gentlemen.

My professors here at Indiana State U. would probably be horrified to learn that I'm taking time off from work on my Master's thesis to write to a comic-book, of all things, Still, I think CONAN #30 deserves a comment or two.

First, we have the Buseema-Chua art, which reaffirms my conviction that Marvel has the best artists in the commercial comic-book business today - your infamous competitors can't hold a candle to them.

Second, we have the plot which, if memory serves me correctly, follows the original story quite closely. Roy Thomas is to be congratulated for his skillful adaptation.

Third, we have an iron-clad case for a gemencrusted no-prize for yours truly. On page 24, panels 4 and 5, your narration says that Hildico grasps "the Hand of Nergal and flings it" when, in fact, it is the Heart of Tommuz that she clutches and flings, Tek, tsk. You really must be more careful in the future. Remember - Big Brother is watching you.

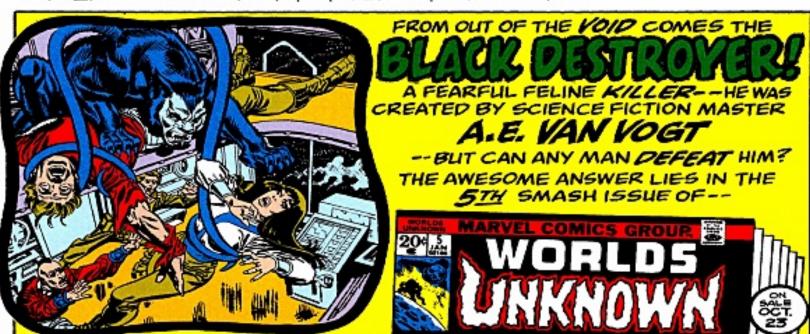
Pax Vobiscum. Charles M. Lavazzi 1256 Linden Terre Haute, In. 47804

Then we devoutly wish, Charles, that he'd have been a bit more audible before the 30th issue of CONAN THE BARBARIAN left our Madison Avenue offices, 'Cause Roy (who generally proofreads his own stories) missed it entirely - which is easier than you might think, take it from us and in the general rush to send the issue out, nobody else had a chance to scan it.

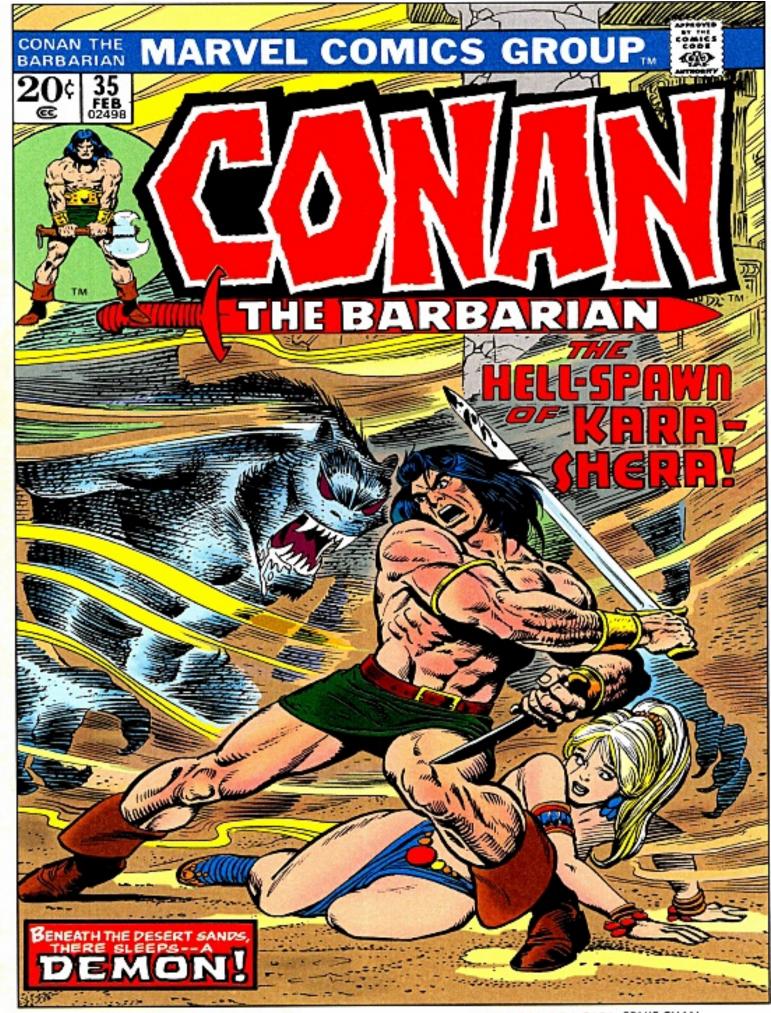
You know the first person to notice the mistake? Roy's own ultra-literate spouse, Jeanie, who saw an early copy of the issue and asked (over dinner, as Roy recalls) why he had written "the Hand of Nergal" when he meant "the Heart of Tammuz."

They tell us that the ghostly echoes of Roy's ARRRRRGH still resound thru the 18th floor of his Manhattan apartment building.

He takes his work very seriously, does our editor.







DESENHOS DA CAPA: GIL KANE

ARTE-FINAL DA CAPA: ERNIE CHAN

Stan Lee APRESENTA: LIM NOVO MARCO DA PICÇÃO PANTÁSTICA, DE ROY THOMAS, ROTEIRO/EDIÇÃO ORIGINAL, E JOHN BUSCEMA, DESENHOS ADAPTAÇÃO LIVRE DO CONTO O FOGO DE ASSURBANIPAL, DE ROBERT E. HOWARD, CRIADOR DE CONAN ARTE-FINAL CORES A DESTE DA MISTERIOSA KHITAI E A SUDESTE DO MAR DE VILAYET, O SOL QUENTE E UMA MEGERA A FULMINAR OS DOIS PONTINHOS NEGROS GUE SE ARRASTAM PELA FACE ABRAGADORA DO DESERTO. FAZ SEMANAS QUE PAZ SEMANAS QUE
ESSES VIAJANTES
TÃO DIFERENTES
LIM DO OLITRO
PERAMELILAM PELOS
ERMOS ÁRIPOS RUMO A
AGHRAPUR, CAPITAL DA
IMPERIALISTA TURAN. MESTRE! FAZ SEMANAS QUE ELES NÃO VEEM OUTRO MESTRE! QUE FOI? POR QUE PAROU? SER HUMANO. MAS AGORA... O QUE O SENHOR DIVISA AO LONGE QUE O FIEL BOURTA! NÃO VILI? SUBA AQUI COM ESSE VIVEIRO DE PULGAS DEGENERADO, CARA DE MICO, E VOCE VAI VIER! Não o apresse demais, cimerioi pois somente os tolos e os mártires... quando há diferença entre eles... atiram-se com tanta avidez...

História originalmente publicada em CONAN THE BARBARIAN 35 (fevereiro/1974)



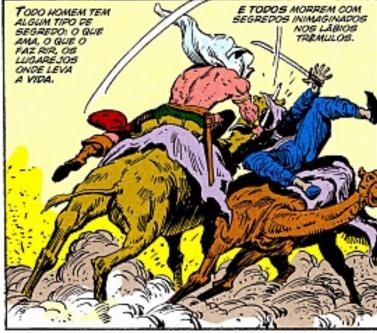


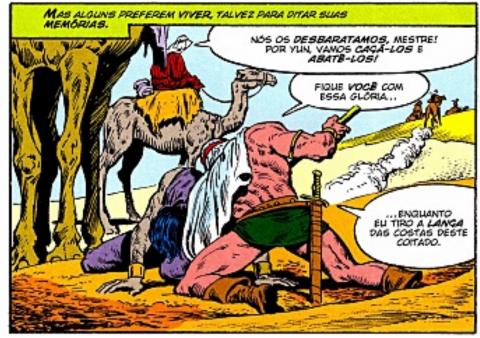






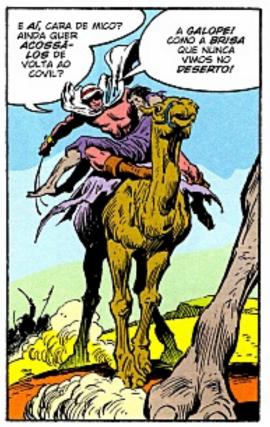
















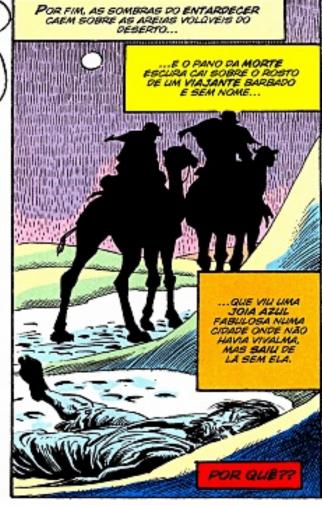






























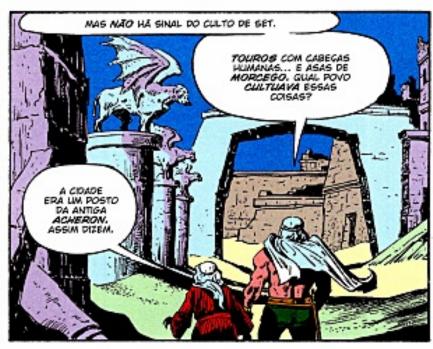
















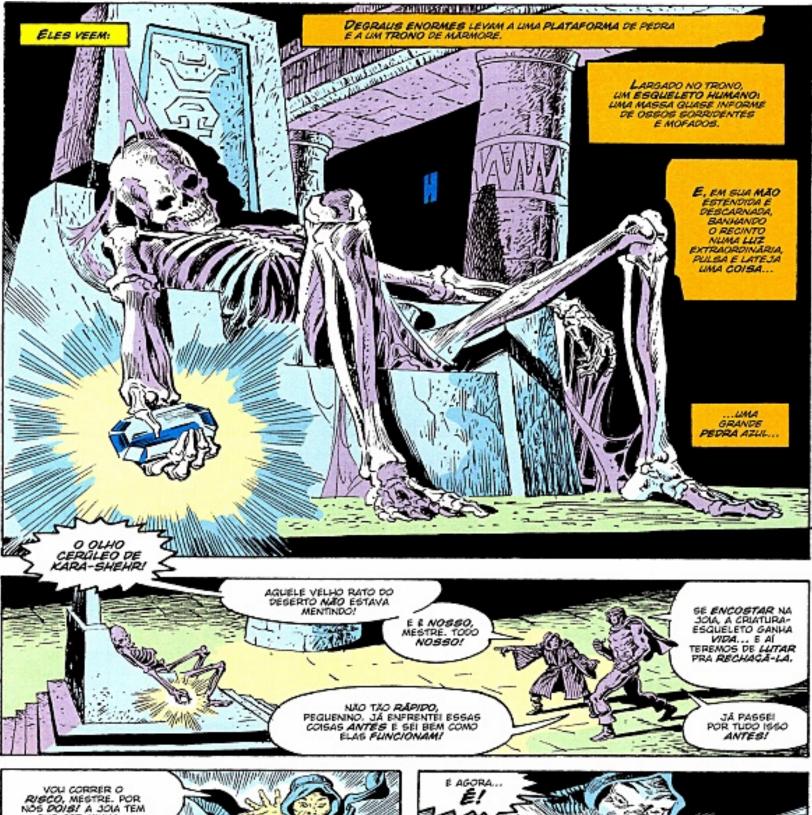




















































































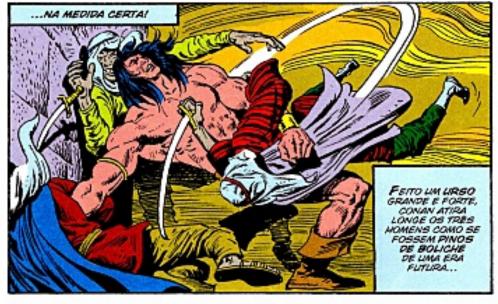




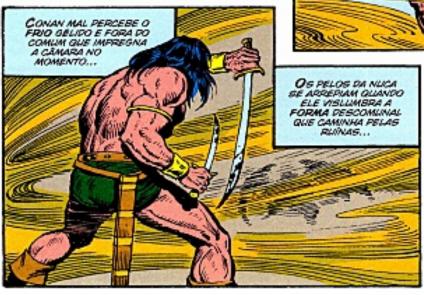


















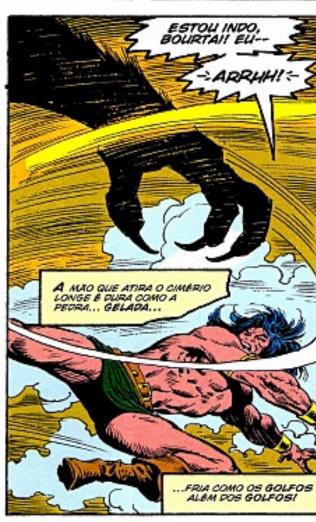


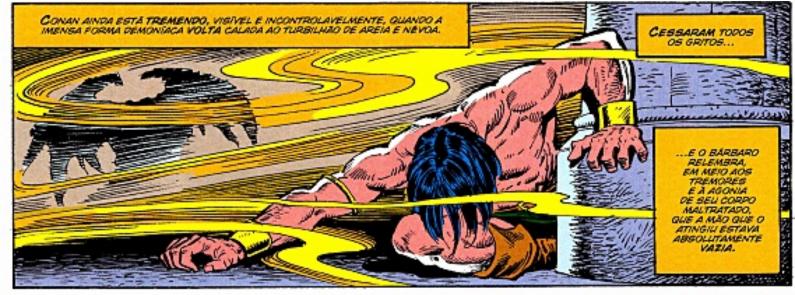








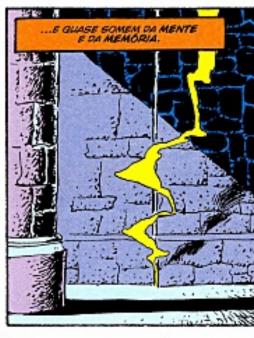








MAS, PARA







POR POUCO NÃO SE SENTE TENTAPO















A SEGUIR: CUIDADO COM PRESENTE DE HIRKANIANO!

## HYBORIAN MARVEL COMICS GROUP, 575 MADISON AVE., NEW YORK, N.Y. 10022

ANOTHER HALCYON HYBORIAN PRE-FACE:

As this issue of CONAN THE BAR-BARIAN goes to press, Marvel has just finished moving (some move! from the 9th floor to the 6th floor at the same address!), and as a result our mail is somewhat backed up. In other words, no letters on CONAN #31 have yet been sifted from the morass of missives which bombard 575 Madison Avenue each and every weekday. So, this seems like as good a time as any to publish a number of letters-in-general, answering the Conan-related questions they raise. To wit:

Dear Roy Thomas, In issues 27 and 28 of CONAN, you say that your comics are adapted from stories I never heard of "The Blood of stories I never heard of Bel-Shazzar" must be a non-Conan story grafted into your graphic epic, but in #28, "Moon of Zembabwel," the title #28, "Moon of Zembabwel," the title uses a country employed in the Conan stories. I've never heard of either tale. Can you explain?

Chris Luigen, R.R. #4
Minot, N.D. 58701
Roy speaking: I wish, Chris, that I
were as sure of the name and spelling of your home town as I was of the source of those CONAN issues. A suggestion to Hybroiophiles who wish their letters printed (and this goes for comments on other Marvel mags, as well): Why not print that name and address clearly? After all, ye editor can hardly keep an Atlas handy 24 hours a day.

But now, on with the answers to your questions. "The Blood of Bel-Shazzar" was indeed a non-Conan story by Robert E. Howard, which appeared in a 1930's issue of a short-lived pulp magazine called Oriental Stories (whose title was changed, not long before the mag was discontinued, to <u>Magic Carpet</u>). "Moon of Zembabwei," too, was a non-Conan story, which appeared in a 30's issue of <u>Weird Tales</u>, the same magazine of the macabre which showcased all the early-printed Conan tales. The use of the word "Zembabwei" by REH in both Conan and non-Conan stories is simple; Zembabwei is one spelling of the name of a very real fortified city in Africa, first built some 1300 years ago in what is now Rhodesia. Howard borrowed that nameas he did Khitai, Turan, and so many other real and ancient (but largely forgotten) geographiical place-namesboth for the Conan series and for "Moon of Zembabwei," which was known both by the preceding title and as "The Grisly Horror" when it first appeared.

Thoroughly confused? Okay, then let me complete the process by mentioning briefly the sources of other recent CONAN stories which I've grafted, in the style of L. Sprague deCamp, onto the

Conan saga:

"Two Against Turan" (CONAN #29) is based on the story "Two Against Tyre," which has been published only in The Howard Collector, a limited-edition (500 at most) publication by Glenn Lord, literary agent of the REH estate, at Box 775, Pasadena, Texas 77501(send 75¢ for sample copy). The hero's original name beautiful. The art was far-out thanks to

was Eithriall the Gaul, and such sorcery as creeped into the comics version was

added by yours truly.

Conan #30, of course, was based on the story by both Howard and Lin Carter, which appeared in the Lancer paperback volume Conan. Most of the story as written there is by Carter, with only a few hundred words of the original REH tragment.

#31 ("Shadow in the Tomb") was an original by Roy and John, but #32-34 were based freely on the novel Flame Winds, which appeared 1939 in the pulp magazine <u>Unknown</u>, one of <u>Weird Tales'</u> chief rivals, and which of course was greatly influenced by Howard's earlier Conan stories. The hero of that opus originally was Prester John, the fabled hero of medieval legend, and its author was Norvell W Page, who also wrote other pulps such as The Spider.
As for our previous issue: CONAN #35

was adapted (with a great many changes, as quick-eyed readers will have noticed) from an REH modern-day story called "The Fire of Asshurbanipal." Since this story is still available in the Lancer paperback Wolfshead, no more need be

said about it here.

As for the immediate future: Well. there's another plot by John Jakes, s-f author who created Brak the Barbarian, a few issues from now, there's another "freely adapted" story based on Howard's "The House of Arabu" from the same Wolfshead volume; and there's a tale by Neal Adams and myself called "The Curse of the Golden Skull," which uses as a springboard a three-pager by Howard which has, to date, appeared only in that selfsame Howard Collector. And other fantasy authors of note, such as Samuel R. Delaney and Harlan Ellison, have expressed an interest in plotting a CONAN issue as well, just for kicks. Don't look for any of Howard's original

Conan stories for a while, though, as the next one chronologically would be "Queen of the Black Coast," and our battling barbarian has both to finish his stay in the Turanian army and fight his way across the Hyborian continent before arriving in the west-coast nation of Argos, whence he sailed into the Western Sea and encountered Belit, the

she-pirate.

As for those other, still-unadapted REH Conan stories: Just hope and pray that sales of SAVAGE TALES #2 and #3 (the latter still on sale, if your stars are right) are good enough to warrant our beginning more regular publication of that 75¢ giant, in which Barry Smith and I (along with another talented titan or twain) intend to adapt "A Witch Shall Be Born," "People of the Black Circle," and the rest of the official Conan canon.

But not in CONAN THE BARBARIAN, friends-not out of my own roving. rambling version of chronological order Not for a while yet, anyway. But maybe if

John B. and the story was out-of-sight, congrats to Roy T

Hey, guess what? It's no-prize time!

That's right.

For what, you ask? I'll tell you. In issue #27. Conan was wearing wristbands with knotts or bumps or whatever they were and in ish #28 he was wearing smooth ones. In fact, come to think of it, it wasn't only ish #27 he wore them, he has worn them since ish #1 Now isn't it kind of dumb to have him stop wearing them now? What did he do with them? Trade them in for a '73 pair?

Well? Do I get my no-prize?

Edward J. Pahule, FOOMer

Not really, Ed-sorry. The plain truth of the matter, as we're sure you'll see when we explain it to you, is that Conan just changes clothes a bit since then. Just as he gave away his three-piece amulet a few months back-just as he switched from fur trunks to leather-just as he changed to more pirate-oriented boots when he went to sea-just as he ditched his helmet 'way back in issue #6-Conan's outfit will change from time to time. No, we don't intend to dress him up in apparel fit to the exact time and place he happens to be, as in the prose-type Conan stories, for reasons which must be artistically and practically obvious; but he does change clothes now and then.

Main reason for the change: Big John Buscema felt that the original, wider bracelets (as well as his lion-headed belt) just got in the way of showing his arm—and stomach-muscles. And since the brawling, brawny size of the Cimmerian was one of the most important things in Howard's own version of Conan, Roy was tempted to agree. Ergo—Conan switched bracelets, like a car changes tires. Satisifed,

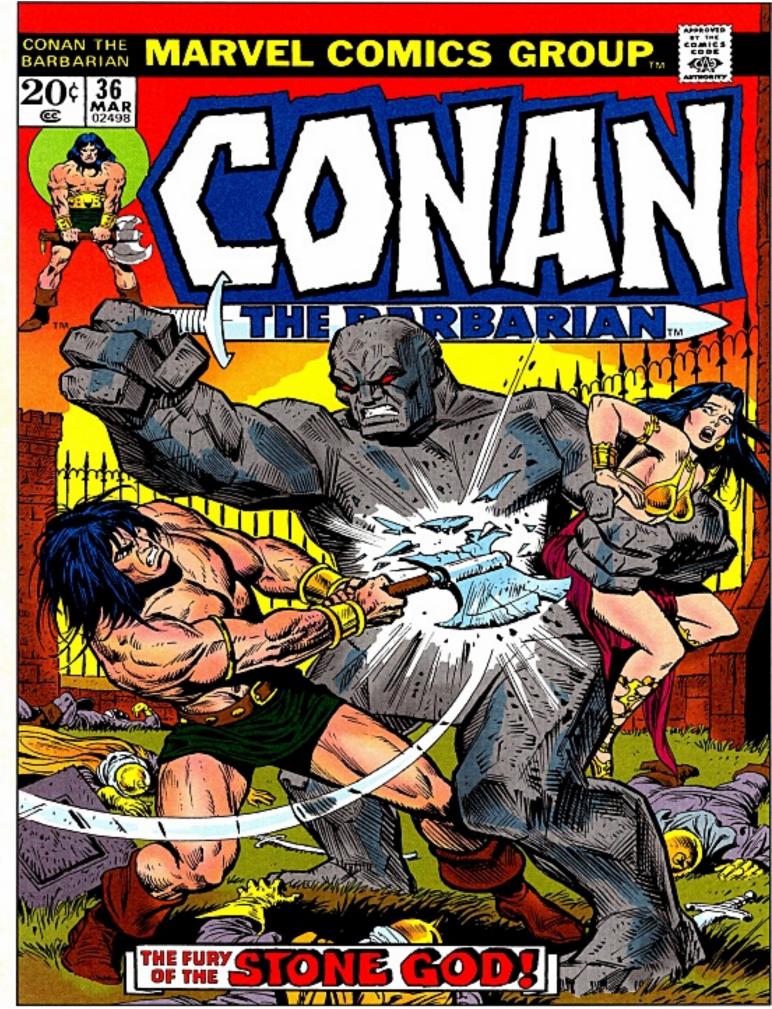
amigo?

In case you need more evidence that Marvel gets plugs from just about everywhere, here's a passage I found in the Beltane issue of the Green Egg, the publication of the neo-pagan Church of All Worlds "The current thing in the science fiction/fantasy world is the sword and sorcery adventure. While the boom is waning in the book field, it is in full swing (couch!) in the comic magazine field. CONAN is one of the biggest selling comics around. If you havn't seen the comics or read the dozen or so Conan books, please do so.

Jana Claire Hollingsworth 1415 East Second Street Port Angeles, Washington 98362

Sound advice, Jana. Actually though our Bullpen Bulletins haven't carried as much info recently on all the write-ups Marvel gets in the world press, they're just as plentiful as ever, if not more so. And soon, in our expanded Bullpen Page, now in the planning stage, we'll be filling in those of you who may have missed mention of CONAN and other Marvel masterworks in the pages of publications as diverse as <u>Esquire</u>, a new book by author Ken Kesey, and <u>The National Lampoon</u>. Stick around till next month,





DESENHOS & ARTE-FINAL DA CAPA: ERNIE CHAN

**AJUSTES: JOHN ROMITA** 

## , O BARBARO

ROY THOMAS & JOHN BUSCEMA \* ERNIE CHUA \* GLYNIS WEIN \*

ROBERT E. HOWARD



História originalmente publicada em CONAN THE BARBARIAN 36 (março/1974)





MAS, HOJE CEPO, SUA SINA NÃO SERIA MUITO MELHOR SE VOCÊ FOSSE O COMANDANTE DA DIVISÃO DE CAVALARIA QUE CUIDA DA SEOURANÇA DE AOHRAPUR, CIDADE DE MUITAS TORRES E CAPITAL DA IMPERIALISTA TURAN...















































































































































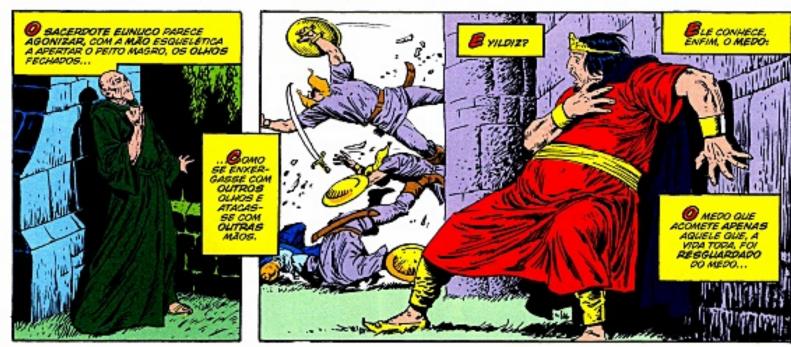




















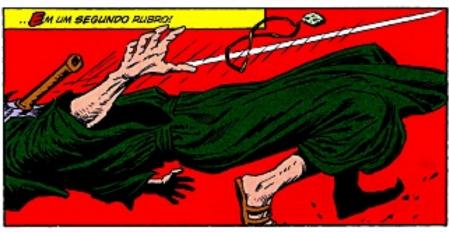




































A SEGUIR: A MALDIÇÃO DO CRÂNIO DOURADO!

## COMICS GROUP, 575 MADISON AVE., NEW YORK, N.Y. 10022

Dear Roy, John, and Ernie,

"I have a little shadow that goes in and out with me/And what can be the harm of him

is-er-more than-uh..." Seriously, though, "The Shadow in the Tomb" was as exceptionally good a tale as it was a marvel of economy: Iwo tales in one, yet united by that shocker of a last panel. However, don't try this trick too often, or (as your CRAZY writers would put it) Conan might suffer from a severe case of flashback!

The characterization of Malthuz was carried off well, but, oh, those plot elements...! A searchand-destroy mission? Discontent among the enlisted men about the morality of the war? The domino theory as applied to Turan? "C'mon Roy, knock it off!" I gasped, as I rolled over, clutching quivering sides.

Artwise, Chua is finally getting a feel for Big John's pencils, and produced a very effective job (the best since his premiere). And finally, regarding your open question on continued stories, I can only say that I haven't seen enough continued stories to judge their merits against the one-shot type; therefore, I urge you to have more multiissues epics, and then put the question to

> Mark A. Obert-Thorn Huntingdon Valley, Pa. 19006

And that, Mark, is precisely the tone of the vast majority of letters which we've received to date, regarding the single-story-vs-continued-story controversy. "Twould seem that you Hyboriophiles want us to keep you off-guard for a while, bouncing from one to the other, till a clear pat-tern emerges. So be it—as a certain Thunder God from Asgard (not Aesgaard) would say.

By the way, Roy is under penalty of-well, we'd rather not say what dire deprivations he faces if he fails to mention in print that the major antagonist in issue #31 was suggested to him by his lovely blonde wife, Jean. It seems that our author/editor was wracking his brain one evening trying to come up with just the right combatant for Conan to face in that far-northern crypt, when Jeanie suddenly turned to him languidly and said, "Why don't you have him fight his own shadow?" Presto-one of the most acclaimed CONAN original tales to date was born! (Personally, Roy considers it one of his most successful stories ever because our cute colorist, Glynis Wein, told him that its final panel caught her by surprise and made her shiver. Now that, friends, is rare praise indeed! Thanks, Glyn.)

Gentlemen.

While not exactly the usual person who would write a fan letter to your magazine, I find that I must tell someone how much I enjoy reading CONAN. I have been trying to keep up with his exploits, but often make it to the newsstand too late to find any trace of him.

I am a twenty-four-year-old former English teacher, I was introduced to CONAN by a barbarian friend who has since vanished from sight. When I was in a particularly up-tight situation and needed to relax, my friend told me that he read CONAN comics. As a former Army sergeant, he believed that only a hero like CONAN could live the life he himself longed for.

He was a true barbarian and friend.

After reading my first CONAN, I found myself falling under his spell. Of all the methods of escape available to people today. I find my comicbook friend the safest and probably most enjoyable. I recommended it to several other friends and they, too, have fallen for him.

I want to praise all those who bring CONAN

to me, from Robert E. Howard to Roy and the gang. My students all appreciated my further renditions of CONAN, made up at the spur of the moment when all else failed. They would like to thank all of you, too. And, if I may, I'd like to thank my lost friend for starting the whole

Irene L. Coccato 217 Greene Ave. Middlesex, N.J. 08846

You sure can, Irene. We just hope that, some where-or-other, your barbarian friend and benefactor is still reading and savoring CONAN the

same way you are,

Roy especially enjoyed your heartfelt missive because he, too, was an English teacher of 24 when he opted for joining the Marvel Bullpen, a mere eight years ago. Crom! Where does all that time fly to, anyway? Seems like just the other day that the only other people who came into the office every day were Fabulous Flo Steinberg, Jolly Solly Brodsky, and Mirthful Marie Severin. Now Marie is assistant art director, in charge of coloring, corrections, and CRAZY-ness; Sol is Marvel's brand new administrative head (whatever that means-he's still not quite sure); and Fab Flo is a valued friend who stops by the office once in a while to kibitz and carouse.

And they say the Hyborian Age was a long time ago!



I realize that Conan is about to go into his pirate era, but once you are done with that phase of his life I hope you will give consideration to the situation I am about to propose.

What would happen if Conan found himself in a time and a place completely alien to him...in all aspects of life. To be specific, imagine if you will a place where the system of life is completely geared to the orderly continuation of life...the human race. In this place we find machines in control because they make the logical desicion... however man and machine are becoming as one. The humans go about their daily tasks as robots... the emotion of love died long ago...as did hate. and fear, and every other feeling. What would the barbarian do in this situation. The system would of course try to climinate him....he is not an orderly nor logical part of the system.

Would Conan try to save humanity...would it be worth saving? Here we have a society whose one function is to keep a race going long after the culture, the civilization of that race had died. Would the cultists still exist...if so would they see the barbarian as their champion or their enemy? Would Conan be more at home in the company of these wizards and devil-worshippers, or with the walking zombies of humanity? Also what effect would magic and scoreery have on the system? Of course Conan would have to return to his old stomping grounds...but it would be interesting to see what he would do in that situation. Thank you for your time.

Peter J. Mellen 92 Main St. Milan, Ohio 44846

Afraid that's all you will thank us for, Petecause the closest we ever plan to come to the kind of modern-day Conan tale you request is the story called "The Sword and the Sorcerer," which Roy and Bashful Barry Smith presented several years back, and which was later reprinted in CONAN #16. Sorry about that but we've got a hunch that a horde of Hyborian hellions would descend upon the hallowed halls of h'alliterative Marvel if we even hinted that we were planning such a tale. Are we right, friends? (Just this once, at least?)

Dear Roy and John.

CONAN # 31 was up to standards artwise, which is nothing less than sensational—but the flashback scene was great!

I haven't seen a bad CONAN yet!

By the way, John Romita's cover on #31 was ery good (that was by Romita, wasn't it?), but Kane is a better cover artist.

Steve Laffer (no address given)

Actually, Steve, the cover of CONAN #31 was penciled by Gil Kane; for various reasons, the looming shadow thereon was re-penciled by Jazzy Johnny, our peerless art director, who then inked the whole thing by special request of Roy himself (who remembered well that the Kane/Romita cover of CONAN # 18, "The Thing in the Temple," had made that earlier issue one of the best-selling CONANs ever).

Otherwise, of course, the many-sided Mr. Kane has penciled the covers for all the Buscema CONAN issues to date except #26, which was done by Big John himself from a Romita layout -and #33, done by Romita and Trimpe. Of course Emie Chua has inked most of these Kane covers.

This issue, though, because Gil and Roy are busy on the sensational new series heralded in this month's FOOM message on our bombastic Bullpen Page, Ernie both penciled and inked the cover over a layout by John R.!

As to why Buscema the Elder pencils so few covers these days, the answer is simple: He doesn't like doing 'em, not for any book. He prefers telling stories, not doing individual illustrationseven though he is easily one of the very best draftsmen in the whole kookie comic-book industry! So sue 'im!

THIS IS IT! YOUR

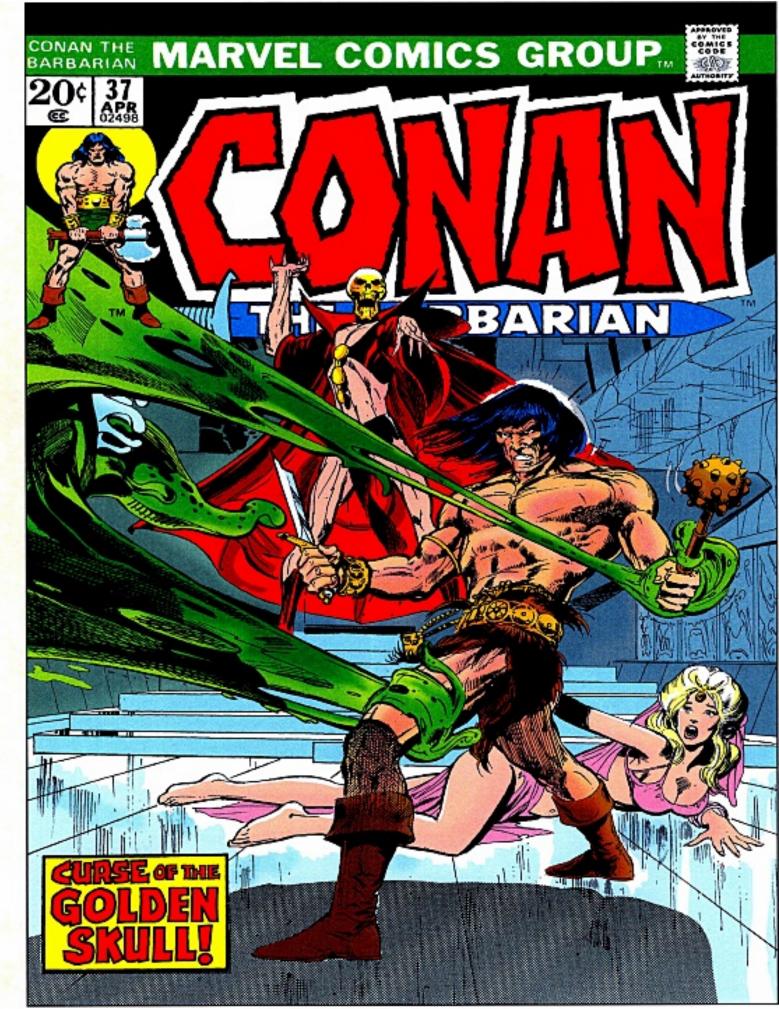
## MARVEL VALUE STAMP

FOR THIS ISSUE!

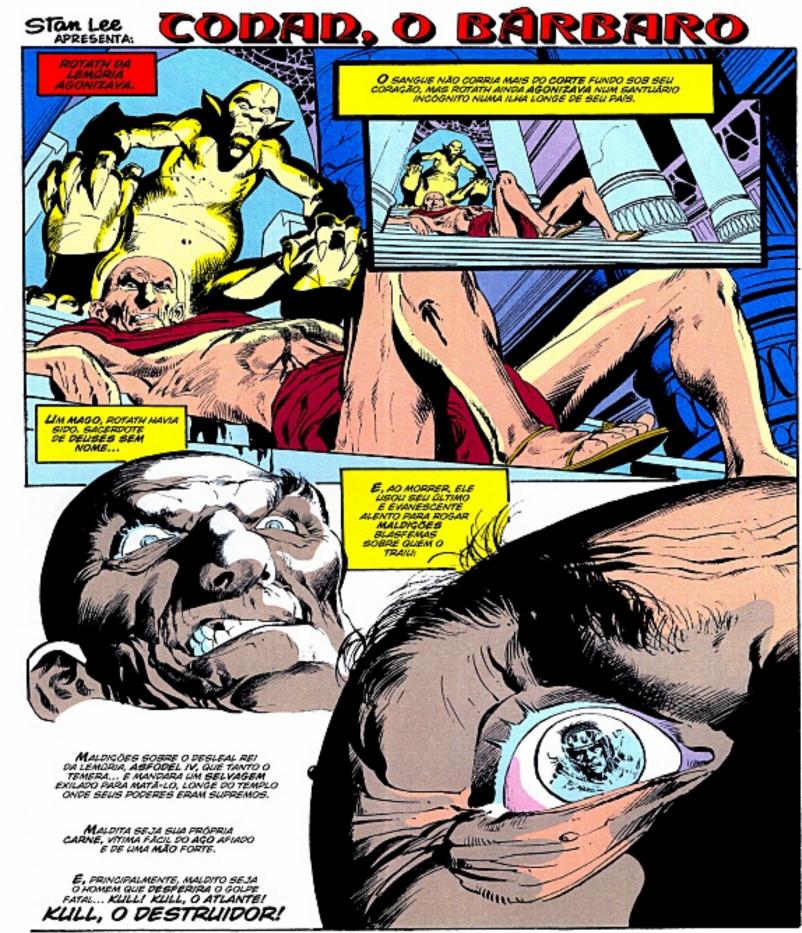


CLIP 'EM AND COLLECT 'EM!

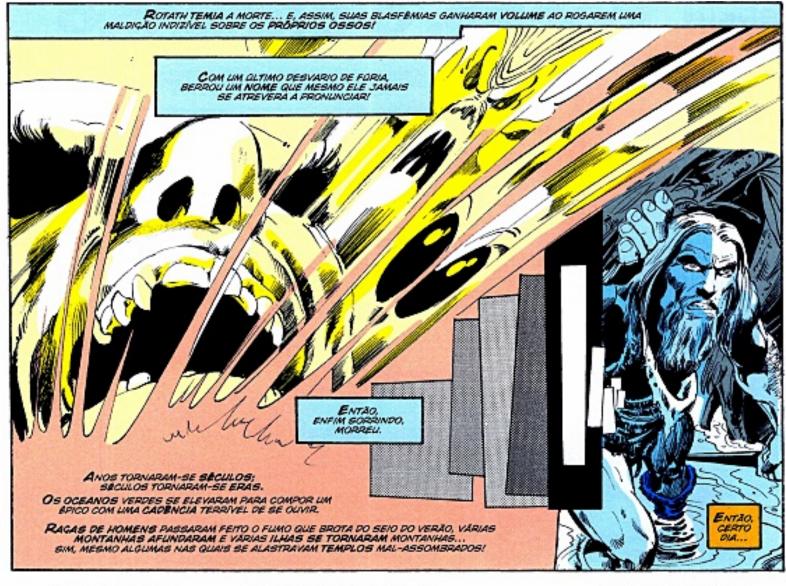




**DESENHOS & ARTE-FINAL DA CAPA: NEAL ADAMS** 



História originalmente publicada em CONAN THE BARBARIAN 37 (abril/1974)

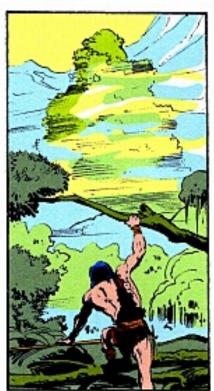


...UM HOMEM ORILINDO DE TERRAS PERDIDAS FIXOU O OLHAR NUM CUME... E FICOU CURIOSO COM O PICO ENEVOAPO.

Trepadeiras seguravam-no Pelos ombros, barro prenda-LHE AS SANDĀLIAS, MAS ELE CONTINUAVA A BUBIR.

POR FIM, PISOU EM PEDRAS POLIDAS QUE UM DIA HAVIAM DESAPARECIDO SOS O MAR.

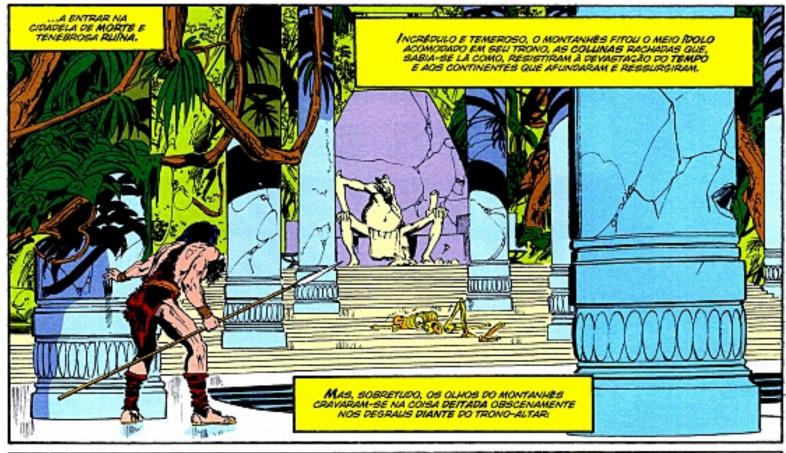
NAQUELE INSTANTE PARAPO NO TEMPO, TALVEZ ELE SE SENTISSE O PRIMEIRO HOMEM EM OITENTA SECULOS...

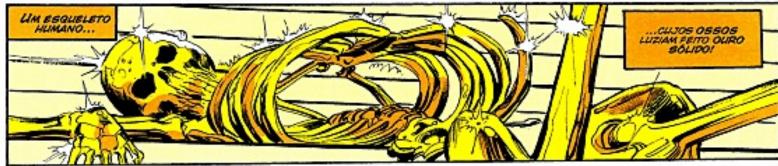






































































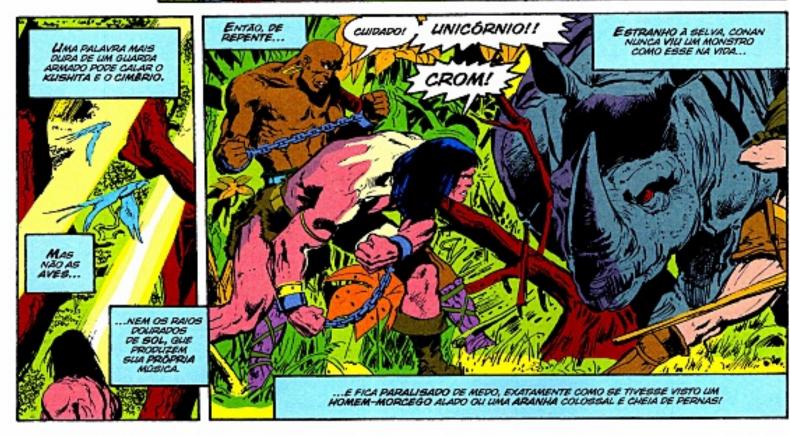


E CONAN FICA ARREPIADO...

...NÃO SO PORQUE O CALOR OFRESSIVO LHE E ESTRANKO, MAS TAMBÉM PORQUE A SENSAÇÃO DE PERIGO IMINENTE SO ALMENTA.

MAS PALAVRAS E MORTALHAS PODEM COBRIR AS COISAS QUE NÃO DESEJAMOS VER.







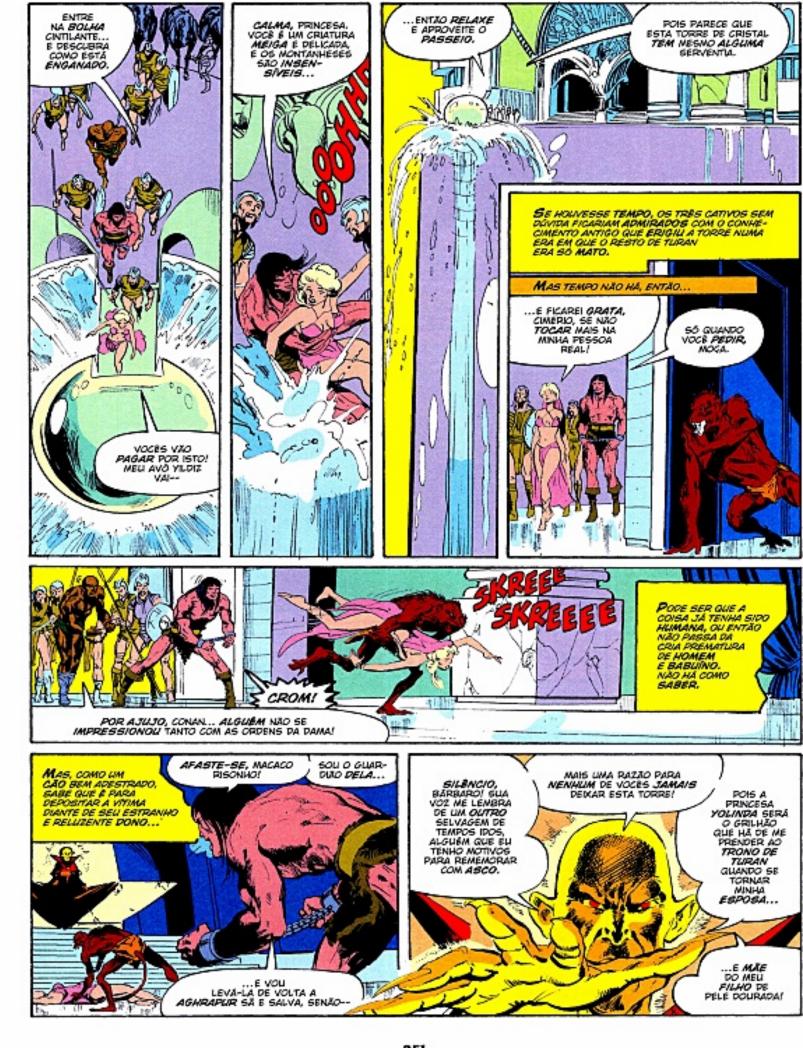






















CRIATURA-FERA & MAIS



































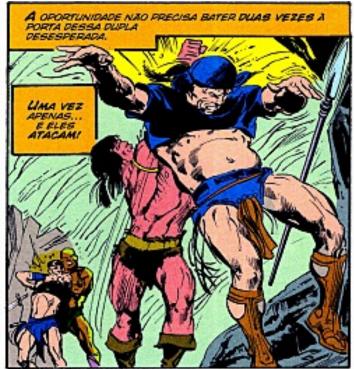


















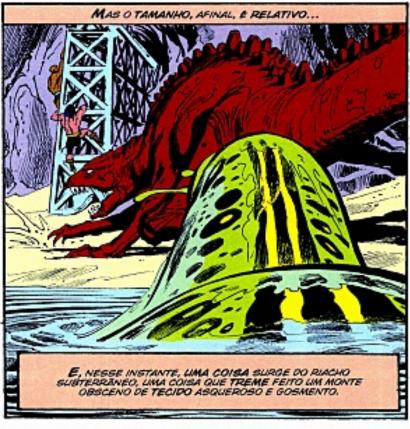
...E APOSTO
QUE OS DOIS LOGO
VÃO PESCOBRIR
POR QUE FOI
PROBIPA!





















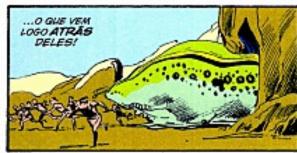










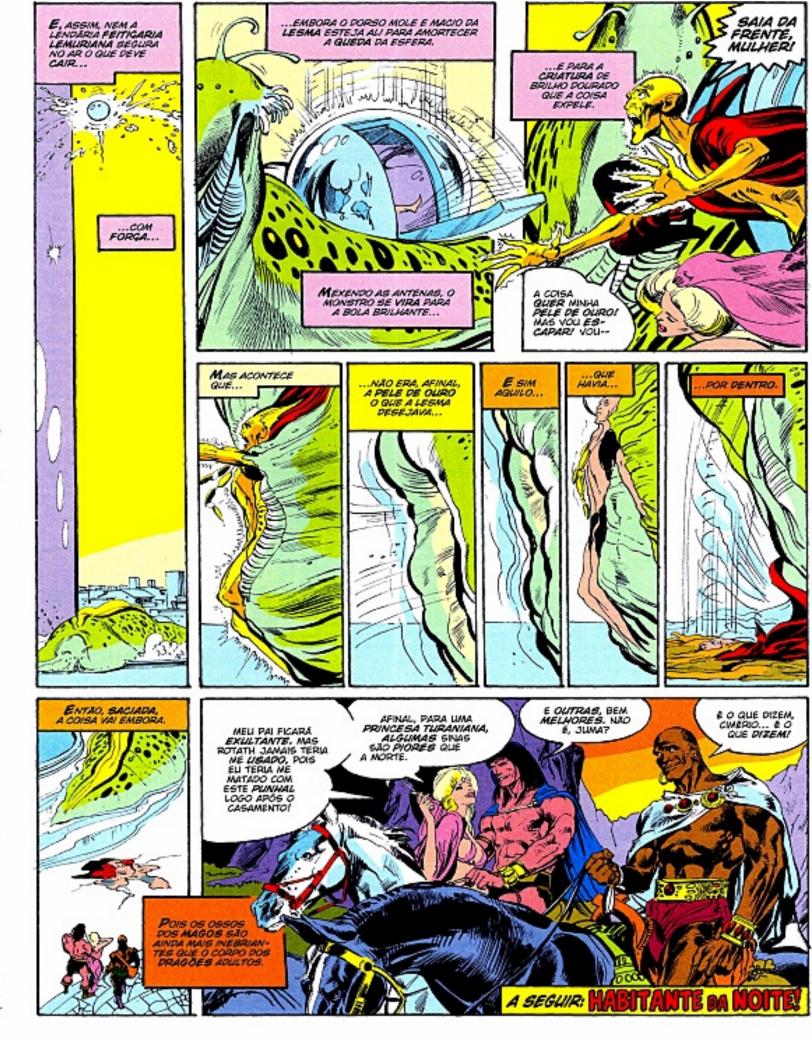


SE VIRA EVE ...









# THE HUBORIAN PAGE % MARVEL COMICS GROUP, 575 MADISON AVE., NEW YORK, N.Y. 10022

A few words of explanation are in orderboth for this issue; and for the next.

First of all, the regular Conan reader may be wondering why this issue was drawn by Nefarious Neal Adams, instead of Big John Buscema. The answer is simple. Neal and Roy were hard at work on a 25-page Conan saga for our 75¢ SAVAGE TALES magazine when the decision to "wait and see" title was made. Thus, and because "The Curse of the Golden Skull" fits into a very definite niche in the Conan saga, they were forced to shorten the tale by several pages and sandwich it instead into the 20¢ title. (This latter is by way of explanation in case one or two points of "Skull" seem slightly less explored than the compleat Hyboriophile is used to. Sure, Roy and Neal would both have liked to show more of Juma, of the princess Yolinda, even of the wrathful Rotath himself- but those half-dozen pages which of necessity were ripped untimely from the story force us to leave a few loose ends for our more creative Conan-lovers to tie together for themselves.)

Next issue, still another first—as John Buscems both pencils and inks a full-length fantasy called "The Warrior and the Were-Woman," adapted freely from the Robert E. Howard thriller "The House of Arabu." Big John fell so in love with this tale as he was penciling it that he decided he just had to ink it himself so we're keeping enterprising Ernie Chua busy with a few other features for a month or twain.

Meanwhile, to get our Hyborian Pages up to date, here are a random sampling of comments on issues 32-33, the first two parts of our recent "Flame Winds" trilogy:

CONAN #32 was a joy to read. On the surface it was perhaps merely another stud-vs.monster saga, but on second glance it became much more. The wench/atrocity offered Conan a sanctuary of sorts from the city guard; a deus ex machina solution for his problem. He accepted, and became ensnared in a series of tentacle/entanglements which when severed would continuously regenerate. Okay, let's substitute a a couple of tags for the characters. Label Con-an "the natural man" and the foxy creature "so-ciety," "the establishment," or whatever else angry young rebels are fighting this month. By accepting any mechanical solution at face value, the so-called authentic man negates the self and virtually surrenders his life- as Conan almost You probably never pitched for that, Roy, but to my mind it was there and I'm grateful.

> Koala (Rich Arnold) Berea, Ohio

What can I say? CONAN #32 is the start of yet another spectacle. How can someone argue, after reading it, that CONAN isn't the best sword-and-sorcery mag ever to be produced? I don't care what anybody else (including Paul Watson), says: Big John and Ernie Chua are great on CONAN. "Flame Winds of Lost Khitai" was great-- except that Khitai wasn't lost!

Don Jacobson 2243 Falcon Ave. St. Paul, Minn. 55119

It was suggested in CONAN #33 letters-page that Roy's scripting has been faltering lately, Well, I strongly disagree. I feel that no one in the Bullpen- not Gerry, Len, Steve E., Marv, Mike F., or even Steve G.- could outdo Roy's scripts of late. In other words: keep Thomas on CONAN! P.S.: The rest of CONAN #33 was great, too.

Jeff Wills Tallmadge, Ohio

That was a beautiful cover by Trimpe on CONAN #33, but what mis-bred son of a soum put those %\*\$#a!\*!'] word ballooms on it?? Is it too much for a Marvelite to beg that one of Marvel's titles be kept free of those stains? Assurgghh!!

K. J. Robbins 1314 Cooper St. Missoula, Mt. 59901



[We interrupt this letters page to bring you a special announcement. Roy informs us, first of all, that the cover was actually a collaborative effort by Herb Trimpe and John Romita, who forgot to sign it—and that 'twas he (Roy, that is) who was the M.S.O.A.S. who put the word balloons on that cover (and who has a better right?), because he felt it needed it. Sorry about that, friend, but after all, you have approximately thirty other CONAN covers, both earlier and later, to revel in.]

For a while I wasn't too interested in your CONAN book. After all, he wasn't a regular Marvel modern-day superhero. Thus, I missed many issues. I bought the current issue (#331, though, because the cover looked good. K. J. Robbins, take note! --RT.] Great story inside, too! Now, I'll never miss buying an issue of CONAN THE BARBARIAN!

Ron Brown P.O. Box 02105 Cleveland, Ohio 44102

Having just read CONAN #33, I noticed you said you won't be printing any Carter/de Camp stories. Personally, I think this is in your favor. I'm not a critic, but I've read all the Conan paperbacks out and I think Roy Thomas is consistently and considerably better than they. They conceive excellent plots, but they haven't captured Howard's Conan the way Roy does. For instance, in one recent story by Carter and deCamp entitled "The Black Sphinx of Nebthu," only one Conan fight is even referred to! What's the use of a peaceful barbarian?

Wayne Moss 189 Palm Ave. Auburn, Calif. 95603

Thanks for that from Roy, Wayne- though we've no wish to throw rocks at Conan stories from any other source, many of which we've

rather enoyed ourselves. Incidentally, your letter is typical of many we've received, in that it appliauds the fact that Conan has become even more of an action-oriented strip in recent months than it was before. Though we realize full well that action is not a substitute for other elements in a story, the decision to play up the "savage" side of Conan since John Buscema took over the strip has been deliberate, and has resulted in a CONAN comic which is, in many ways, even more popular than before!

One final note, lest someone mistakenly infer from the above paragraph that we're now maligning Barry Smith: Even now, despite the perhaps-temporary hiatus of SAVAGE TALES, there are plans afoot (if all goes well) for a regular, larger-sized Conan color comic-book in addition to the regular 20¢ title! In that forthcoming mag, which will probably come out four times a year, we plan to have no regular Conan artist, but rather to have various talented artists each try their hands at a Conan taleand that includes, hopefully, one Barry Smith (who has recently been spending his waking hours practicing on his electric guitar and who thus has not had time for any comics work anyway!)

How's that for an earth-shattering pronouncement to end a jam-packed Hyborian Page? We did it 'cause we love ya-- and because next issue's story is a page or two longer than "The Curse of the Golden Skull," and we may not have room for an LP! Till then, may Crom never notice you-- you're better off that way!



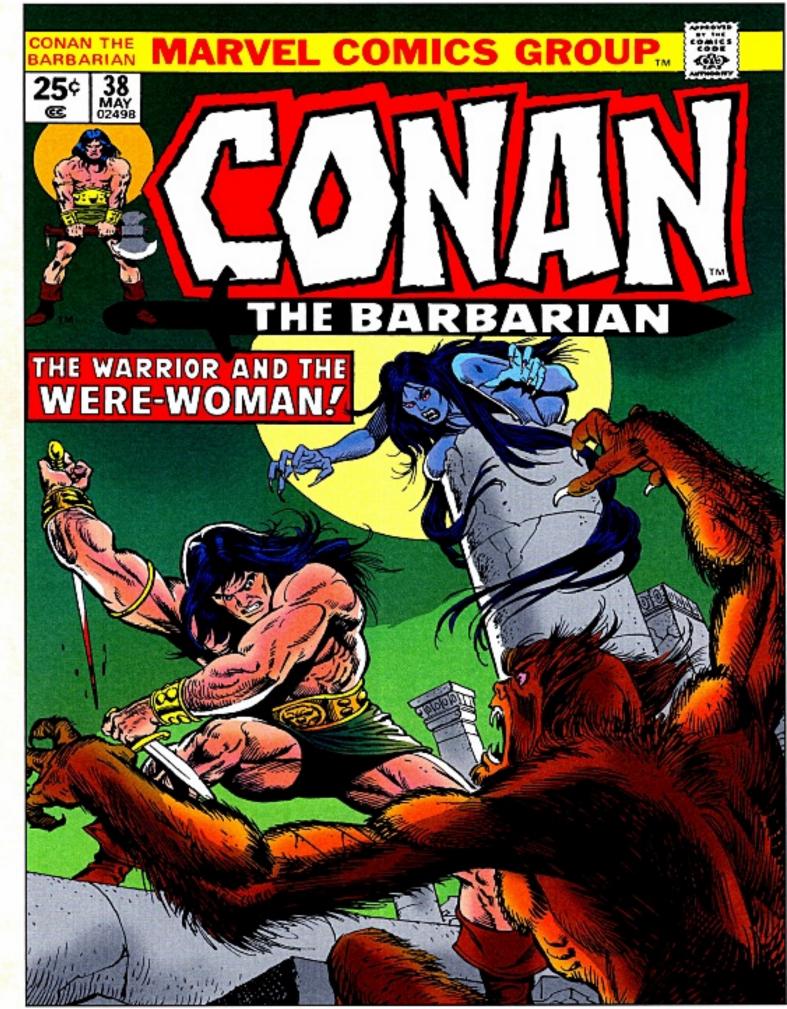
### MARVEL VALUE STAMP

FOR THIS ISSUE!



CLIP 'EM AND COLLECT 'EM!





**DESENHOS DA CAPA: GIL KANE** 

ARTE-FINAL DA CAPA: ERNIE CHAN

**AJUSTES: JOHN ROMITA** 

### STÂN LEE CODRID. O BARBARO

"SAIBA, Ó PRÍNCIPE, QUE, ENTRE OS ANOS EM QUE OS OCEANOS TRAGARAM A ATLÂNTIDA E OS ANOS DO LEVANTE DOS FILHOS DE ARVAS, HOUVE UMA **ERA INIMAGINÁVEL..** QUANDO CIDADES RESPLANDECENTES SE ESPALHAVAM PELO MUNDO FEITO MANTOS AZUIS SOB AS ESTRELAS.

PARA CĂ VEIO **CONAN, O CIMÉRIO..** CABELOS NEGROS, OLHAR SOMBRIO... UM LADRÃO, SAQUEADOR E **MATADOR!"** - AS CRÔNICAS DA NEMÉDIA

## OGUERREIRO E A KULHER-FERA!



História originalmente publicada em CONAN THE BARBARIAN 38 (maio/1974)







































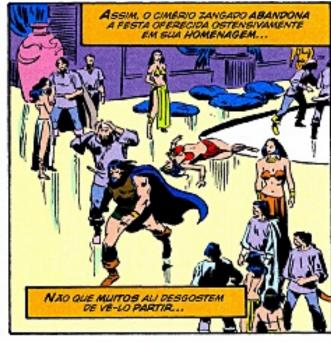










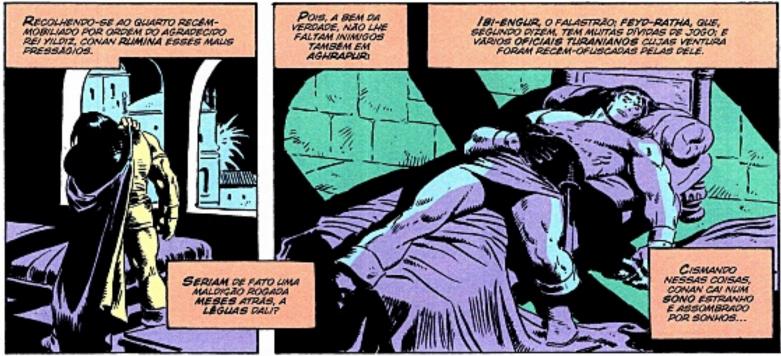




















































































































































































# THE HUBORIAN PAGE % MARVEL COMICS GROUP, 575 MADISON AVE., NEW YORK, N.Y. 10022

SPECIAL NOTE: In ish #32 we mentioned that one good source of CONAN back-issues (in addition to the various dealers who have ads in each of our mags) was the Supersnipe Comic Art Emporium. Unfortunately we accidentally caused its friendly bearded proprietor, Ed Summer a mound of trouble by getting the address wrong! It's 1617 Second Avenue, New York, N.Y., not Third as we said

Close -- but no cigar.

Dear Folks at Marvel,

I thought CONAN was thru when Barry Smith left, and John Buscema took over the art. But I for one have to say John's doing a helluva job, most likely his best in years. Not one single panel looks rushed.

Still, at the present time CONAN is headed toward certain doom around issue #90 or so. Why? Well, people, if you read any of the Conan paperbacks, he must be about 28 years old now and will very soon become a pirate, Roy. you're following the R.E. Howard outline too closely. Make up new stories, longer adventures, or else before you know it Conan will be 60 and

he sailin' off to Mexico!

Eric Greenspan 2811 S. Oakhurst Los Angeles, Cs.

Ulp! All those nice words about our awardwinning CONAN mag, Eric- and now we've gotta blow the whistle on you 'cause you haven't done your homework. As a cursory reading of Conan's life history, freprinted in SAVAGE TALES #2 a few months back) will plainly show our blade-wielding barbarian is a mere 21 or 22 years old at this point in time; if he seems a bit older, it must be remembered that the average lifespan in the Hyborian Age was probably under 50, as it was in ancient times and the Middle Ages. And, since the CONAN comic-book will be four years old in just a few short months, it seems to us that the sullen Cimmerian has been aging at almost exactly his natural rate- which is what Roy planned all along, of course. The Rascally One's not sure if he'll continue that type of natural aging when Conan meets Belit in a year or so, however; we'll just have to wait and see on that one!

So cheer up, Eric, old buddy. You've still got nearly four decades till Conan discovers— Americal

Dear Stan, Roy, and John,

I think I have an answer to your problem (voiced in CONAN #33) whether Roy should write CONAN or one of the mags he used to script. My answer is a question: Why can't he script both? After all, he's recently taken up scripting the KULL magazine. Personally, though, I'd much rather see him working wonders for either the F.F. or THE AVENGERS.

Lane Rentro 160 Garden Spring Rd Columbia, S.C. 29209

And Roy'd be the last one to mind trying to work those wonders, Lane, though he feels that Gerry Conway and Steve Englehart are doing quite well by them right now. At any rate, you'll notice that (after scripting a couple of issues of THE HULK, which had some of its most popular moments under his typewriter's aegis a couple of years back), he's gone back to writing little more than CONAN and the new Thomas/Gordano adaptation of Bram Stoker's novel Oracula now appearing in DRACULA LIVES.

An aside: On sale any day now will be the first issue of a new 35d, 52-page title called

GIANT-SIZE SUPER-STARS. Sure, it's kind-of a nutty title, but it'll be coming your way every month— featuring rotating heroes & la Colombo, McCloud, and MacMillan & Wife. The three stars? The Fantastic Four— Spider-Man— and Conan the Barbarian— three of the most important, influential comics features since the invention of the four-color press! As we stated here last issue, that title will give various artists a chance to show how they'd do Conan— and believe us, there are few adventure-artists in the field who wouldn't give their right elbow to do the strip, at least once!

Already Roy is hard at work with Rich (Swash) Buckler on a Conan story, plus an Esteban Maroto tale of Red Sonja for the same issue—and at the same time Roy and Barry Smith are working on a two-issue adaptation of "A Witch Shall Be Born," one of REH's greatest Conan sagas. The first 35d Conan-starrer will be on sale in late-April, Crom and the paper mills willing—and we think GIANT-SIZE SUPER-STARS (and a companion-mag we'll be telling you about real soon now) are gonna take comicdom by storm!

Dear Marvel,

Since issue #26, CONAN has lost its magic. Roy's scripts now tend to rely too much, I feel, upon fast, raw action and helf-concealed sex. John's art is his worst, due, for the most part, to Ernesto Chua, whose sloppy, thick strokes make each page a line-strewn mess. Now, instead of a panoramic world of fantasy and sorcery I see a monotonous stretch of unimaginative yeach. Instead of a lithe, savage. Conen, I am forced to accept an ugly bearlike brute.

Michael Phillip Capurso Rochester, N.Y

Your letter Mike, is one of many we received when we asked for comments on whether CONAN in general, and Roy's scripts in particular were going downhill. Predictably, the vast majority of letter-writers felt that, due as much to Roy's verbal skill as anything else, the mag is still one of Marvel's (and the comic industry's) very best—which is fitting enough, since in the past year or so CONAN has skyrocketed to being one of the most popular Marvel titles of all. Certainly nobody's buying up all those issues just to keep Roy smiling!

However we wanted to present a balanced picture— so we printed your letter in part, as typical of the strong feelings, both pro and con, which both artwork and script can arouse in the compleat Conan-lover.

We could, of course, argue with your facts: for instance, Robert E. Howard described Conan in his first chronological appearance as having a "powerful frame... broad heavy shoulders... massive chest, lean waist, and heavy arms." The two authors of the "Informal History of Conan," reprinted in a recent issue of SAVAGE TALES, theorized that as a teenager (and still short of his maturity) Conan stood six feet tall and weighed over 200 pounds. And, as an occasional fan-letter used to remind us when someone thought Conan's first artist, Barry Smith, was drawing the Cimmerian too short and thin, Conan was often referred to as both a brute and a veritable giant. (Perhaps you're confusing the barbarian's vaunted suppleness, or litheness, with leanness?)

Truth to tell, though, REH himself wasn't entirely consistent either in visualization or in characterization of his Hyborian-Age hero. His constant use of "wolf" and "panther" imagery sometimes seemed to conflict with an overlapping "tiger" imagery which suggested greater size and power.

Besides, the first "modern" Conan is the one

painted on so many paperback covers by one Frank Frazetta— and, as we recall, <u>Frazetta's</u> Conan doesn't exactly have a lean hungry look.

Still, when all is said and done and re-said, we're gratified that CONAN arouses such fierce loyality— and we mean it when we say that, just this once, we wish it really were possible to please all of the people all of the time. Maybe, though, with GIANT-SIZE SUPER-STARS about to get into full swing with four extra, non-sequential Conan epics a year...!

Nasah. Why fool ourselves? We could publish a hundred Conan tales a year drawn by dozens over different artists and scripted by an equal number of writers, and there'd still be some intrepid soul in Upper Osh Kosh who'd voice a complaint— quite possibly a <u>valid</u> one, since perfection has never been one of our most noticeable achievements.

Anyway keep those cards and letters cascading in, folks. It's never dull either in the Hyborian Age— or in the Marvel Age of Comics!

Dear Roy and Friends,

I thought you might be pleased to know that at least one professor at ISU (Indiana State University) won't be "horrified" to learn that one of your letter writers took time off "to write a comic book, of all things." Quite the contrary Professor Steve Connelly c/o ISU's English Department, will probably be happy. He devotes time in his Introduction to Literature class to comic books. And though he talks about a great number of comics, try and guess which one is the required text. You guessed it! Conant Conan one week, James Joyce the next, can you beat that? Maybe some day they'll wise up and create a whole course in comic books at State. Or better yet, a course in Conan! Meanwhile at least we have Connelly and his few days to keep us going. This place isn't a complete desert.

Raymond Stopper Russ ISU Grad

Roy— who hails from the Show-Me state of Missouri himself— never said that the Midwest was a desert, Ray. And please extend his personal thanks to Professor Connelly for spreading the word! Roy hasn't been so close to a classroom since he gave up being a high school English teacher back in 165. Now, ahem, about that honorary degree...!

THIS IS IT! YOUR

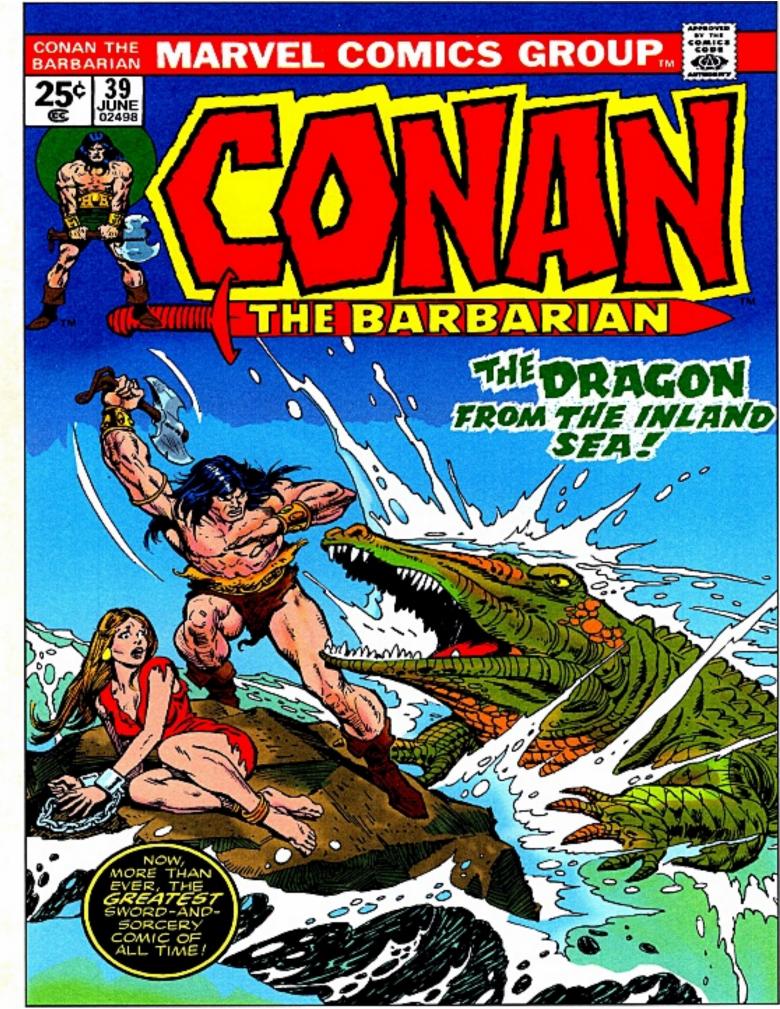
#### MARVEL VALUE STAMP

FOR THIS ISSUE!



CLIP 'EM AND COLLECT 'EM!





**DESENHOS DA CAPA: GIL KANE** 

ARTE-FINAL DA CAPA: ERNIE CHAN



História originalmente publicada em CONAN THE BARBARIAN 39 (junho/1974)

Destino: Zamora e a Cidade dos Ladrões NO OESTE... COM UM POUCO DE SORTE!





O CHEFE DOS BANDIDOS MEDE AS PALAYRAS, FALA SEM PRESSA. E CONAN SASE QUE, QUANDO SE TRATA DESSA GENTE QUE SOSRE-VIVE NO DESERTO, A FALTA DE PRESSA E DELIBERADA...









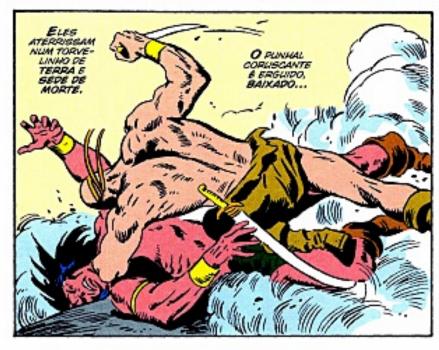






















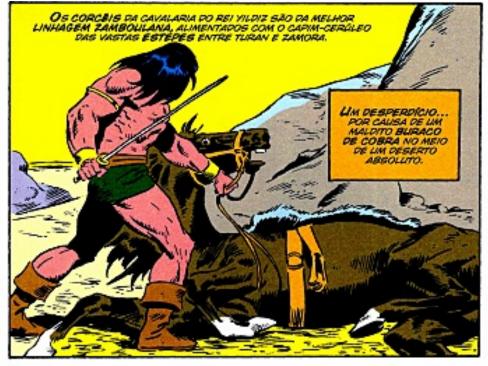








SO O CAVALO MERECE ATENÇÃO.





MAS NÃO HÁ TEMPO PARA A TRISTEZA NA ERA HIBORIANA, POIS COMAN AINDA É UM DESERTOR DO EXERCITO TURANIANO...

























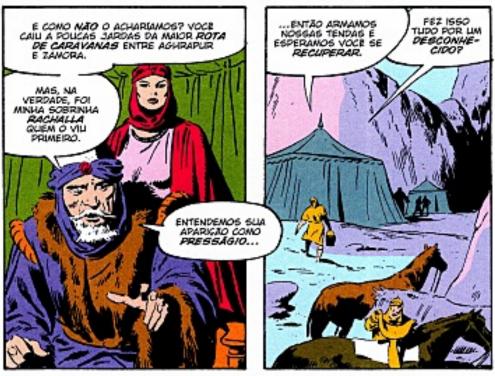


























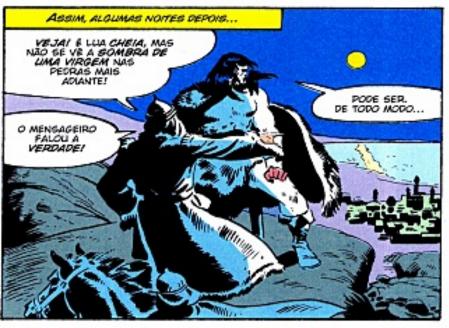














































































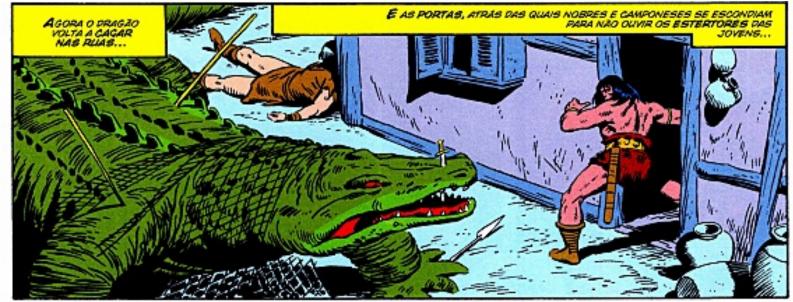


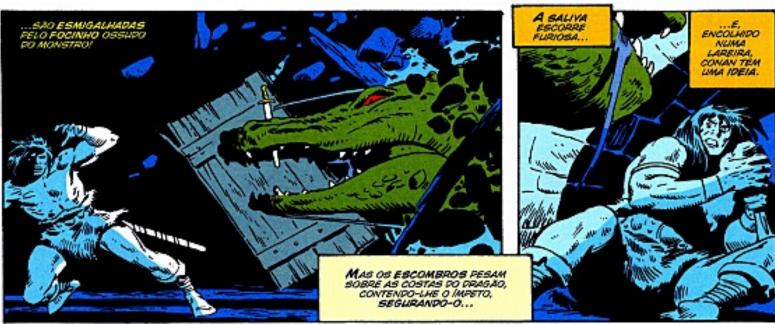
































































REPRODUÇÃO DA SEÇÃO DE CARTAS PUBLICADA EM CONAN THE BARBARIAN 39.

## THE HYBORIAN PAGE % MARVEL COMICS GROUP, 575 MADISON AVE., NEW YORK, N.Y. 10022

#### A SPECIAL ANNOUNCEMENT FROM STAN, ROY, AND MARVEL COMICS

By the time this message appears in any of our mags, you'll already have noticed that all of our 36-page comic magazines are now 25d— a nickel more than they were a few short weeks ago.

Maybe your first reaction to the price hike was the same as <u>ours</u> might be if we were in your shoes: "What's Marvel trying to do us, anyway? Don't they know we've got enough troubles, what with inflation, shortages, and an energy crisis on our hands, without trying to clip us for 5d more every time we want a little fantasy-filled escape from it all? What is this—some kind of rip-off, so that Stan and Roy can vacation on the Riviera this year?"

If that was your reaction, it's an understandable one— and we'd just like to ask you to listen to our side of it for a minute before you decide:

This year, the widely-publicized paper shortage(in addition to various labor settlements among the companies that print, sell, and distribute Marvel Comics) caused additional expenses to Marvel of several hundred thousand dollars. That means that we had to make that much extra money just to stay even, despite the fact that our sales in 1973 were the best in the business.

So, we had no choice, really, but to increase the cover price of our magazines, the same way that just about everybody else has to.

And, just in case you think we're now getting rich off that new-found nickel: Believe it or not, that extra copper only covers about
half the cost of the paper strike and other shortages.

What're we doing about the whole situation?

We think the answer's obvious, if you take a look at some of the titles we're now publishing <u>besides</u> our 36-pagers. There's our increasingly popular 75¢ line of full-scale magazines, first of all. Already, our four flagship 75-centers are being joined by THE DEADLY HANDS OF KUNG FU and the return (on March 26) of SAVAGE TALES— with two or three more much-requested types of mags already in the works.

Likewise, there's our spanking new, sensational 35¢ giant-size comics— a full 52 pages of colorful cavorting, and now a bigger bargain than ever!

Not only that, but the next few weeks will herald the coming of a brand new Marvel phenomenon: our swingin' SUPER-GIANTS, featuring one hundred big pages for just 60¢ including a feature-length new tale each and every issue. The Bullpen Bulletins Pages will give you the full scam, next time around — but rest assured that you're gonna be getting your money's worth!

Not only that - but we've got other plans we can't even hint at yet!

Well, that's about it. We've had our say.

About the only other thing we can do is to affirm once more that, just as we've been doing for over a decade now, every artist and writer in the Bullpen will be striving night and day, even harder than ever (if that's possible), to see to it that you consider each precious coin spent on a Marvel mag to be one of the wisest investments you ever made.

Let's lick this thing together, okay?

Thanks for listening.

### SUPER-SPECIAL ANNOUNCEMENT:

Looks like it's gonna be the Year of the Barbarian!

But not quite in the form we told it to you last month, as well as in the first great issue of a 35¢ thriller called GIANT-SIZE SUPER-STARS, featuring the Fantastic Four.

The way it's gonna be:

Conen has become so popular, with countless letters each and every week demanding more, more of our embattled Cimmerian — that we've finally had to yield to the hue and cry.

And so, in the future, in addition to twelve 36-page issues per year of CONAN THE BARBARIAN, we've brought back SAVAGE TALES— each issue of which will spotlight a novel-length epic of Conan, plus related stories, photos, and features— and all on a bi-monthly basis, this time! In short, it would seem that the two-issue trial run of SAVAGE TALES was a shining success—and the revived, revitalized 75¢ mag begins its new six-times-a-year run on March 261 (Like the man says: Look for it wherever magazines are sold. Mainly because sometimes SAVAGE TALES and its sister 75¢ mags are heaped in with our full-color comics, but most often not.)

And that's not all!

We also announced, a couple of months back, that every third issue of GIANT-SIZE SUPER-STARS would feature Conan, as well. Well, we've changed things just a bit on that one—and now, there'll be instead a 60¢, 100-page Cimmerian extravaganza called the SUPER-GIANT CONAN, four times a year (alternating with a SUPER-GIANT SPIDER-MAN Team-Up Mag, and a SUPER-GIANT AVENGERS, which Ye Editor is even now plotting and scripting, in answer to still another hue and cry).

The first issue of SUPER-GIANT CONAN will be on sale late this spring or early summer, and will star our brawling barbarian in an extra-long spectacular as well as re-presenting a peerless pair of his most awe-inspiring adventures. And of course there'll be other, related stories and features tossed into make it worth any sword-and-sorcery fan's two quarters and a dime.

More details about Conan— his past, present, and most especially his future— in SAVAGE TALES # 4, on sale March 26 th.

We'll return with our regular letters section next ish.Meanwhile, let us know how you've enjoyed John Buscema's penciling and inking these past two issues, okay? The Big Man really knocked himself out on them— and he'd like to know!

May Crom be with you - but not too close!



MARVEL VALUE STAMP

CLIP 'EM AND

COLLECT 'EM!





**DESENHOS DA CAPA: RICH BUCKLER** 

ARTE-FINAL DA CAPA: ERNIE CHAN

## Stan Lee

### CODAD, O BARBARO

ROY THOMAS ROTEIRO E EDIÇÃO ORIGINAL RICH BUCKLER E ERNIE CHUA

L. LESSMANN \*

ROBERT E. HOWARD



História originalmente publicada em CONAN THE BARBARIAN 40 (julho/1974)



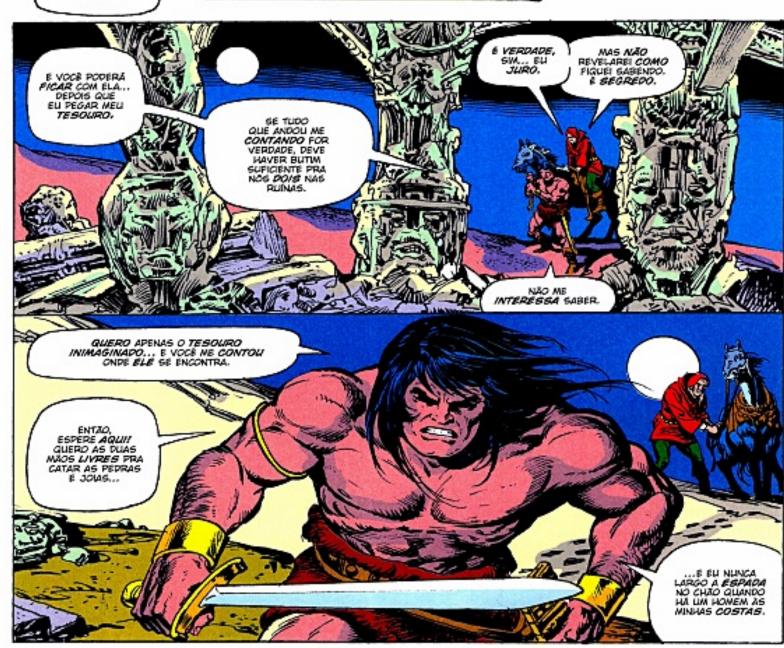


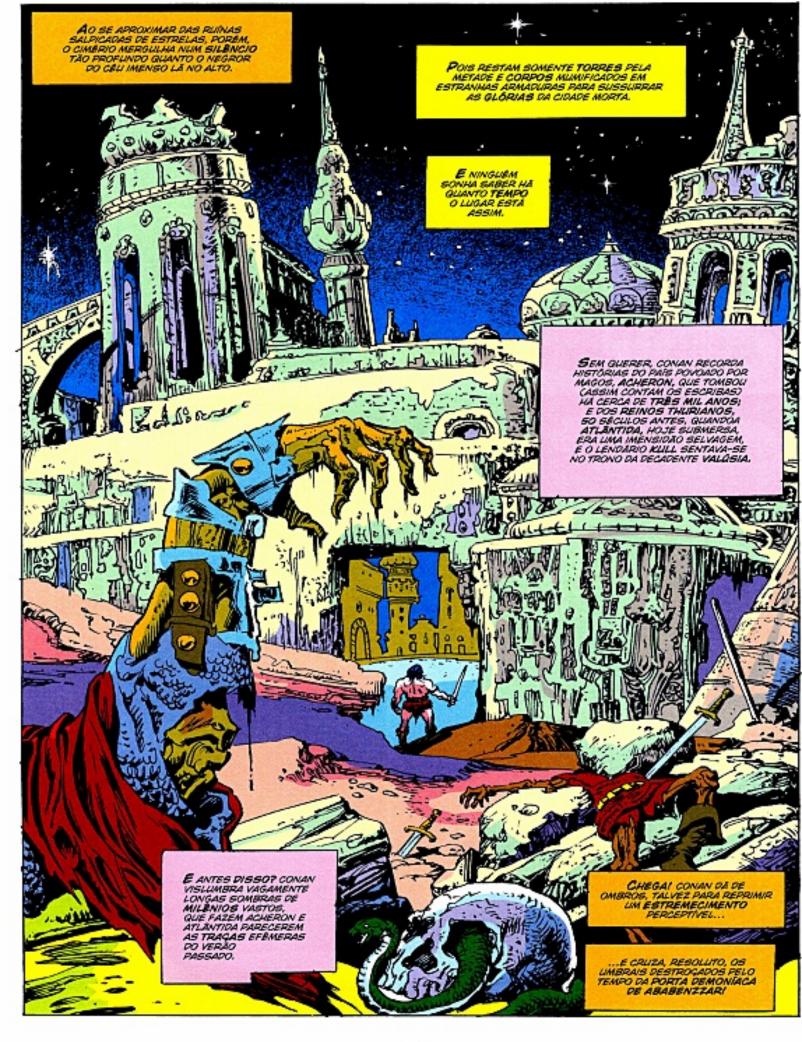








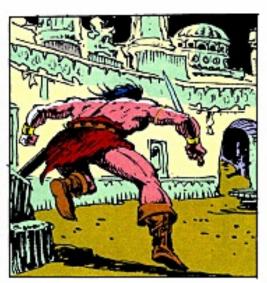




CONAN NÃO É COVARDE, COMO MUITOS OPONENTES FANFARRÕES APRENDERAM A DURAS E BREVES PENAS.



MAS SUA NUCA FICA TOPA ARREPIADA QUANDO ELE CRUZA COM TROTE FELINO AS RUÍNAS LABIRINTICAS...



...E CHEGA ENFIM A LIMA CONSTRUÇÃO DE SAFRA MAIS RECENTE, ONDE BRILHA LIMA ILHA SOLITÂRIA DE LUZ BRUXULEANTE.















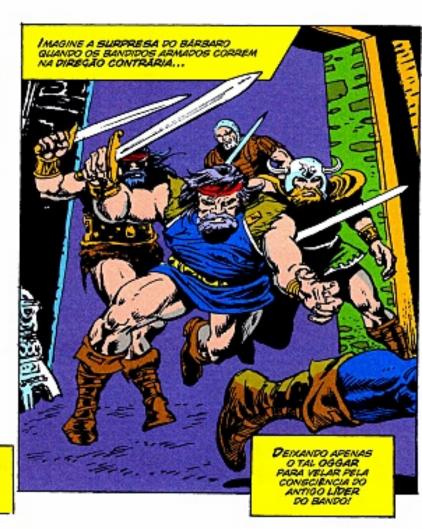
CONAN MAL ACREPITA NA SORTE QUE TEM. MAIS UM POUCO E OS LADRÕES VÃO CORTAR A GARGANTA UNS DOS OUTROS E FAZER O SERVIGO POR ELE.



ELE OBSERVA EM SILÊNCIO, UMA SOMBRA ENTRE SOMBRAS.















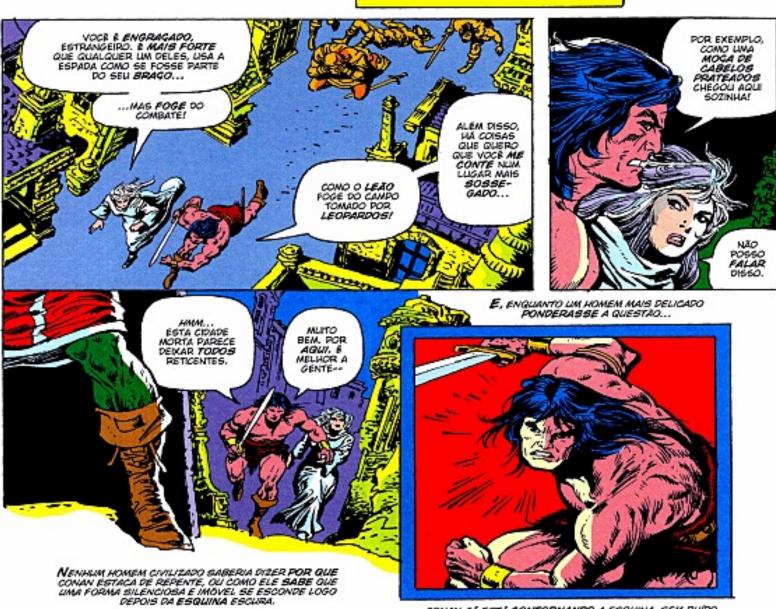






...PREVALECEM OS INSTINTOS MAIS PRUDENTES:





...CONAN JĀ ESTĀ CONTORNANDO A ESQUINA, SEM RUĪDO, MAS PRONTO PARA ATACAR...





MAS BASTA CONAN SAIR PARA QUE A MULHER E O VIANDANTE PASSEM A CONVERSAR COM ESTRANHA FAMILIARIDADE...



ENQUANTO ISSO, CONAN PERCORRE, VELOT E SOTURNO, AS RUAS DA CIDADE MORTA...

















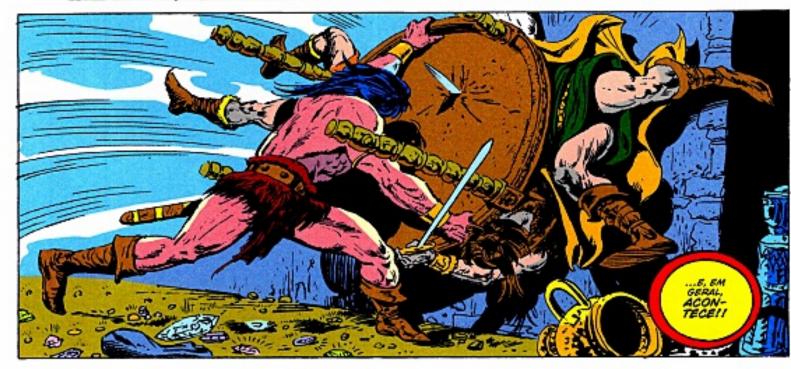


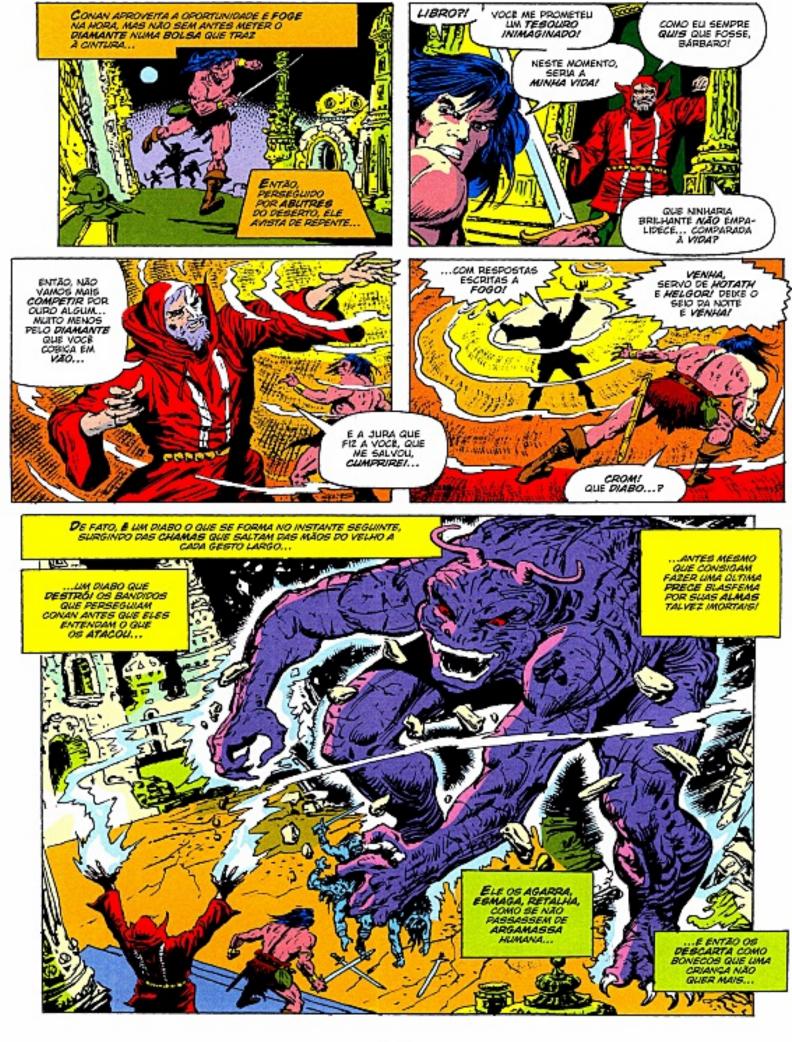


















































# OMICS GROUP, 575 MADISON AVE., NEW YORK, N.Y. 1002

Only one page of letters this issue, dog-brothers, due to the doubling up of a Conan tale with a mini-epic of the Hyborian Age. So, we'll let you readers do the talking about CONAN #-35-36, as well as sundry related items:



Just wanted you to know that I really, really enjoyed CONAN #35 because: (1) Roy is the all-time best comics writer (2) John B. and Ernie C. were great, as usual.... (3) No comely wench in the story. (This tactic, used occasionally increases the reality of the situation. I didn't mind the "misleading" cover one bit!) In closing: SAVE SAVAGE TALES! [It's saved— and still on sale, if you're lucky!

William Mills 440 Garfield Ave Eau Claire Wisconsin, 54701

CONAN #36 (wow, 36 issues already!) was up to snuff, and an important issue in that Conan learns the use of the bow. It was amusing to see our Cimmerian friend deem the weapon "unmanly," (He, of course, would prefer to meet an enemy head-on, his battle-axe swinging.) Loved the quotation from Howard on page 11 and would like to see more of this in future issues. That particular quote, I think, gave some readers insights into barbarian behavior.

> Tim Avery 2024 Whipple Ave. Redwood City Ca. 94062

Why did Bourtai, the charming little semi-coward, have to die? WHY??

> Ken Meyer, Jr. Box 3737 Savannah, Ga. 31404

You can't weasel out of this one, you guys. Look at the cover: "The Hell-Spawn of Kara-SHERA!" while on page one and throughout the mag it's "Kara-SHEHR!" I want my no-prize!

> Lee Lumsden 5057 Harold Pl. N.E. Seattle, Wash. 98105

You got it! Nobody proofread the cover while Roy was out of town for the Christmas holidays.

to bring in a comic-book and discuss the stories. Out of only

25 people in my class, two people brought in CONAN THE BARBARIAN! [Only two?]

> Glenn Tartaglia 312 Phi Delta Theta Bowling Green, Ohio 43403

Had the pleasure of talking to Barry Smith at the Detroit comics convention. I found out that all of you Marvel madmen don't work an eight-hour day then grab your hats and dash for the subway. Because if you did, something like CONAN would never hit the stands. I can just imagine the number of times you and John Buscema stare at a wastebasket full of first sketches and rough drafts. Well done! End of speech.

Gary Gora Detroit, Michigan

Have just one question re CONAN #36, which was otherwise excellent. Why does Conan keep changing color? Depending on which page you look at, he is red, yellow, pink, or whatever Does Mrs. Wein have a reason for this? Or is it Big John's fault? Perhaps you'd better run thru the duties of a colorist again for those of us who don't know that much about how a comic-book is put together

> Bill Colson Box 1032, Manchester Hall, III State University, Normal, III. 61761

Maybe we'd better, Bill. No, the eight pages of lousy coloring you saw was not the fault of Glynis Wein, nor of John B., nor of anybody else at Marvel. You see, Glynis (or any other colorist) simply applies watercolors to black-andwhite stats of a particular story. These colored stats are then sent to an engraving plant in Connecticut, where the actual color plates are made. The incorrect skin tones in CONAN #36 (as well as quite a few other coloring mistakes for which masochistic Marvel is blamed) were the result of a mistake made there; but, by the time we saw finished copies of the issue, it was too late to make any changes. Tell you whatone of these days, if anybody's interested, we'll "work up a several-page section on just how a comic-book is put together from start to finish, probably for FOOM Magazine or some such. When we do, we'll clue you in- and we'll probably learn as much from the piece as anybody else does!

Next issue, by the way, John Buscema signs in again as artist in one of Conan's most unusual, macabre adventures ever- "The Tree of Death and Life!" Be here. You won't regret it.

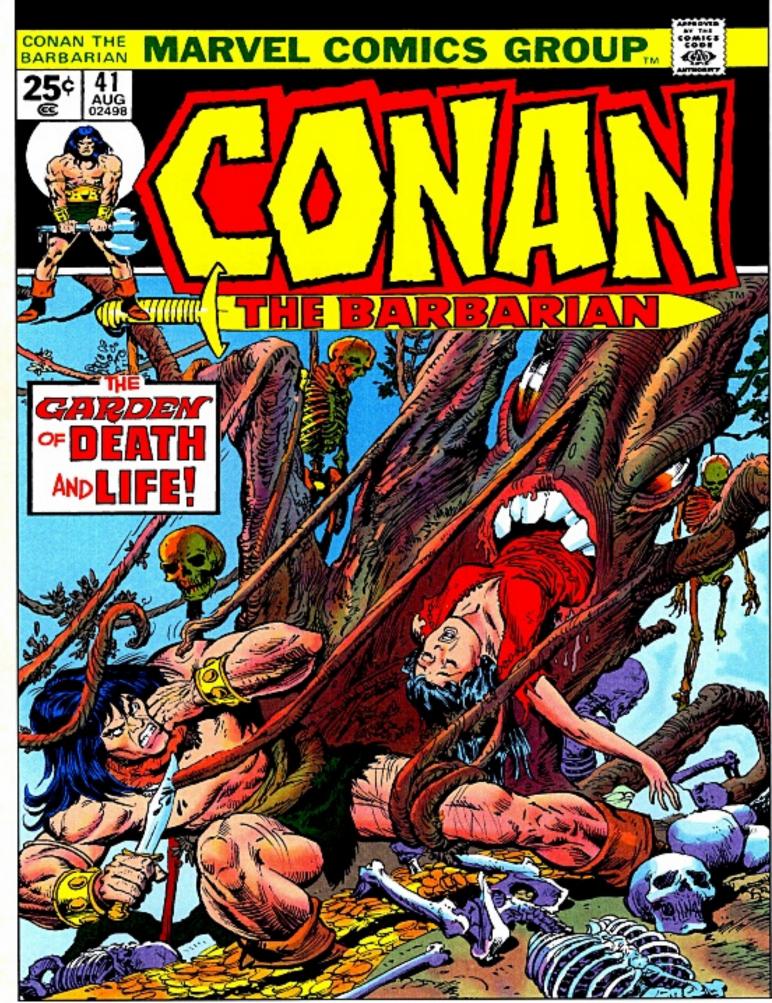


THIS IS IT! YOUR

FOR THIS ISSUE CLIP 'EM AND COLLECT 'EM!

Recently in one of my English courses, our assignment was





DESENHOS DA CAPA: GIL KANE

ARTE-FINAL DA CAPA: ERNIE CHAN

**AJUSTES: JOHN ROMITA** 

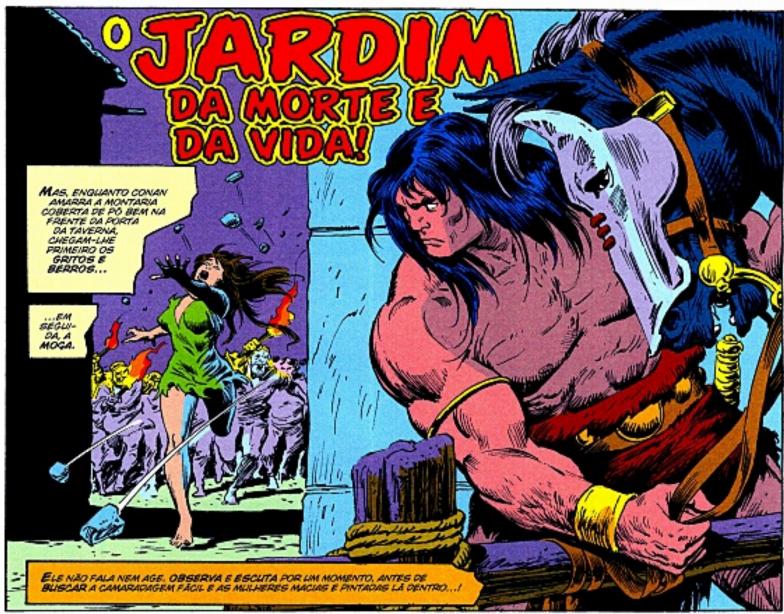
### SIGNALES CODAD, O BÁRBARO

ROY THOMAS ROTEIRO/EDIÇÃO ORIGINAL JOHN BUSCEMA DESENHOS ERNIE CHUA ARTE-FINAL GLYNIS WEIN CORES ESTRELADA PELO HERÓI CRIADO POR ROBERT E. HOWARD









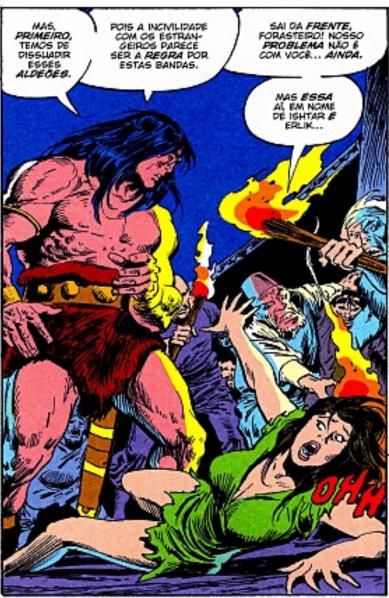
História originalmente publicada em CONAN THE BARBARIAN 41 (agosto/1974)













































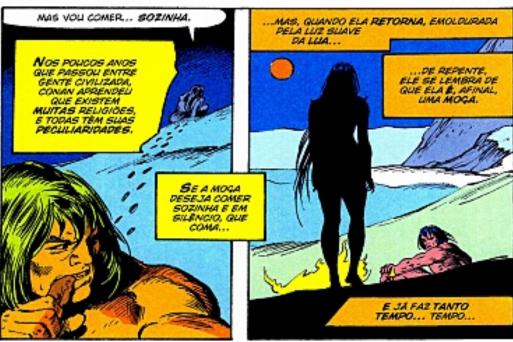




















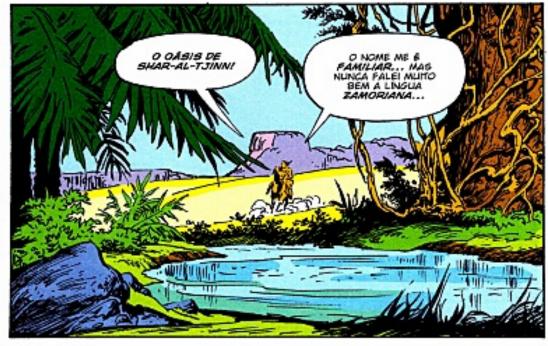








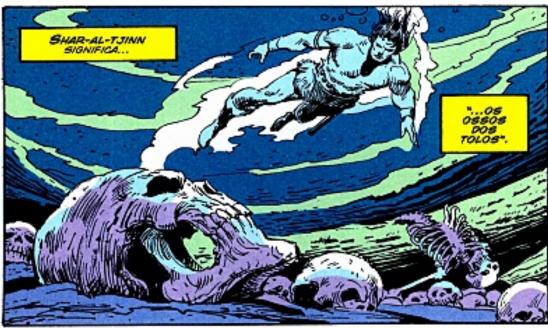






















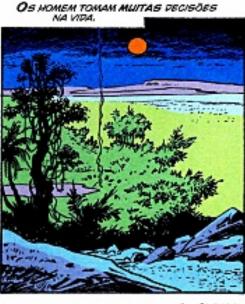












CEDO OU TARDE, UMA DELAS SERÁ A OLTIMA.





















































...O BASTANTE PARA FAZE-LO TREMER DE INDIZIVEL TERROR QUANDO AS GAVINHAS ASQUEROSAS O ACOSSAM!













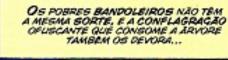












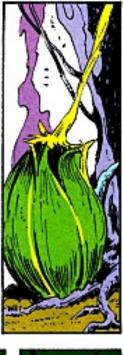








































# THE HYBORIAN PAGE % MARVEL COMICS GROUP, 575 MADISON AVE., NEW YORK, N.Y. 10022

CONAN #37 illustrated by meandering Neal Adams, was the subject of a considerable amount of correspondence. (Query: What do you call it when the letters pile up even higher than the usual mountain of mail which nearly every CONAN issue garners?) In order to squeeze as many of them as possible onto this page, since we've had to omit a few LP's lately we thought we'd turn the rest of the Hyborian Page over to you, except where a random comment or three may be needed. Take it away Conan-connoisseurs—!

Neal Adams CONAN #37 is by far the best issue since Barry Smith took up the guitar Neal has captured the flavor of the Hyborian Age that Buscema/Chua crayons miss. Please, let us have more of Neal Adams' fine artwork! Roy your stories are consistently good, please do what you can to shape up the art department.

Thad Rybka 285-A Tennessee Ridge, Tenn.

Even since CONAN #1 I've been hoping Neal Adams would pencil an issue or two, and with #37 I am certainly not disappointed. Adams draws the character just as I have always imagined him. Not as the brutish, animal-visaged Conan of Frazetta's cover paintings, nor as the underdeveloped Smith Conan, and not even the somewhat stock barbarian of Buscema, the Adams Conan is massive and fiercely supple and seems to move thru the panels with the- as Howard always said— dangerous ease of a panther Our school bookstore sold out of issue #37 in only two hours instead of the usual three required for the CONAN title. Roy I like the way you have been handing CONAN. I am impressed with the respect you've shown toward the late Robert E. Howard, who was, after all, only a pulp writer but who might have been, had he lived, one of the greatest storytellers in our language. I failed to realize the quality of your own adaptation of Conan until your main competitor tried a "similar" title, which is now mercifully discontinued.

Robert P Barger Box 6357 Tennessee Tech. U. Cookeville, Tenn. 38501

CONAN #37 was good. But the art!! Don't get me wrong, Neal Adams is a fantastic artist, but John Buscema is 'The One' for Conan. Adams' style is better suited for your other strips. To look at Buscema's Conan, you'd think that he might actually have Jooked like that in real life. Keep 'em comin' and keep Mr Buscema with CONAN!

> Gary S. Davenport 3500 Triangle Lane Louisville, Ky 40229

Take today's most-talked-about comic magazine. Mix thoroughly the delightful writing talent of ROY THOMAS with the astounding artistry of NEAL ADAMS, spreading it entertainingly into 19 pages of barbaric lore. Add plenty of WEIN's colors and a lot of COSTANZA's lettering. Distribute

Results: CONAN #37 A masterpiece the way that only Marvel could have produced it. FANTASTIC.

Russ Rain

Russ Rainbolt 110 Somerset Monroe, La. 71201 I know it is hard to get all the details right, but I am bugged by something that seems fairly obvious. In CONAN #37 he is put to work in the mines for several days. Supposing a reasonable degree of security the prisioners would not be allowed weapons of sharp instruments. How is it then that Conan makes his escape clean-shaven, without so much as a 5 o'clock shadow? [Bad lighting?—Roy.]

Ted Lewark 361 Falling Run Rd, Morgantown, W. Va. 26505



Beautiful, fantastic, amazing, and incredible. Four words of praise for CONAN #37

Jeff Kilian 2352 Osage Wichita, Ks. 67213

I'm writing this letter to tell you that I'm not going to write you a letter asking, begging, and pleading with you to try to keep Neal Adams (a truly great artist) on the Conan strip after seeing his fantastic work in #37 I'll accept this as a rare treat for all Conan-lovers. Besides, Mr. J.B. is all right with me!

Steven W. Scholz 15 Wayne Pl. Commack, N Y 11725

CONAN #37 was one of the best yet. The mag keeps getting better and better. How do you do it? Juma was a welcome addition, too: Hopefully we'll see more of him.

P.M.M. David M. Veglin 50 Stony Rd. W. Edison, N.J. 08817

Having finished CONAN #37 mere minutes ago, I can only say what a masterwork it is; considering all aspects of the finished product, it is marvel-ous. An avid fan of Marvel since childhood, I've watched its growth spiral upwards, without ever stagnating into mediocrity. Neal Adams' art in #37 was superb; it enthralled me from page one on. Coupled with the script and storyline, it resulted in one of the most splendid comics. I've ever read. What amazed me was the rhythm-flow-cadence of dialogue and commentary pacing the action throughout. I don't know who deserves credit for the intense flow, but I take my hat off to you.

D, L. Maher 1231 North Rd Niles, Ohio 44446

#### REPRODUÇÃO DA SEÇÃO DE CARTAS PUBLICADA EM CONAN THE BARBARIAN 41.

One thing, Roy— Conan is a savage, right? I don't think he should be talking as much as he has recently begun to. He is beginning to sound like an *eloquent* savage, rather than *just* a savage! Let the art do the other half of the story. Cut out Conan's verbosity! Other than that, your writing was its usual brilliant.

Rick Swenson Hamilton College Clinton, N Y 13323

[We interrupt this LP for an aside: As Conan matured in the stories originally written by Robert E. Howard, he gradually grew more eloquent of speech and action, until the last chronological tale, *The Hour of the Dragon*, which begins serialization in June in GIANT-SIZE CONAN #1 Do the hordes of Hyboria want Roy to ignore this in favor of more grunting? R.S.V.P.]

CONAN #37 has my vote as one of the most pleasantly delightful surprises of 1974 so far. Neal Adams, usually at his best with a costumed, city-bred/super-jock, really showed tremendous adaptability in doing the latest CONAN. I have been a follower since Barry Smith's "Frost Giant's Daughter" in the first SAVAGE TALES, and have noticed one decisive factor in the assignment of CONAN art jobs: namely CONAN always gets the best! [Why do you think I stick around as editor? Gotta protect my boy. —R.]

Steve Clement 15 Campbell Terrace Pawtucket, Rhode Island 02860

I thought Neal Adams was fine, but he belongs somewhere else. John Buscema is doing just fine!

Brad Hawkins 18 Ward Oates Dr Morehead, Ky. 40351

One note: on page 11 the panel in the upper-right corner bears a suspicious resemblance to the cover of the paperback Conan the Conqueror, especially when you consider the caption, "...He conquers!" Was this intentional? [What do you think?]

Hank Hoeft Parker Arizona I thought it was very refreshing to see another artist do Conan, and although I enjoyed Neal Adams' interpretation of our behemoth barbarian, I wouldn't like to see Big John B. replaced on the strip. And I did not like his bangs, no, no, NOI One off-the-wall question. The storyline in KULL #11 though attributed to Howard's "By This Axe I Rule," was nearly identical to the story "The Phoenix on the Sword," the first Conan story, except for a few names (including that of the hero, of course).

P.M.M. Mike Stevens 720 Highmoor Ave Stockton, Calif. 95207

For the answer to this and other perplexing questions, you won't want to miss a brand-new mag which debuts in late June. In answer to a multitude of requests, we're giving our doughty Cimmerian his own 84-page S1 magazine, THE SAVAGE SWORD OF CONAN, and we've got a hunch it's going to be one of the real capstones of contemporary popculture. Meanwhile, weep not for SAVAGE TALES (the fifth fabulous issue of which, also starring Conan, goes on sale any day now), as a certain wild-eyed jungle hero called Ka-Zar takes over- aided and abetted by Brak the Barbarian, the sword-wielding creation of fantasy author John Jakes All this - plus the upcoming 50¢ GIANT-SIZE CONAN and the continuation of the monthly CONAN comic— means that as of now, our barbarian hero is the star of no less than 22 mags per year— with the likes of Brak warming up in the Bullpen. (And, if you think we've forgotten OI' King Kull and Thongor- just keep watching, Hyboriophile, and grow wise!)



THIS IS IT! YOUR

## MARVEL VALUE STAMP

FOR THIS ISSUE! CLIP 'EM AND COLLECT 'EM!







DESENHOS DA CAPA: GIL KANE

#### Stan Lee APRESENTA:

"SAIBA, Ó PRÍNCIPE, QUE, ENTRE OS ANOS EM QUE OS OCEANOS TRAGARAM A ATLÂNTIDA E AS CIDADES RESPLANDECENTES E OS ANOS EM QUE SE LEVANTARAM OS FILHOS DE ARYAS, HOLIVE UMA ERA INIMAGINĀVEL, NA QUAL REINOS ESPLENDOROSOS ESPALHARAM-SE PELO MUNDO FEITO MANTOS AZUIS SOB AS ESTRELAS.

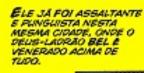
PARA LÁ FOI CONAN, O CIMÉRIO, DE CABELOS NEGROS, OLHAR SOMBRIO E ESPADA NA MÃO, UM LADRÃO, SALTEAPOR E MATAPOR, DONO DE GIGANTESCA MELANCOLIA E GIGANTESCA ALEGRIA, PARA PISOTEAR OS ADORNADOS TRONOS DA TERRA SOB SEUS PÊS CALGADOS EM SANDÁLIAS."

Crônicas da Nemédia



História originalmente publicada em CONAN THE BARBARIAN 42 (setembro/1974)

















































































































































































































































TRES VEZES ANTES
LUN-FARR EMPREGOU
O DEMONIO
TAVASHTRU...



...PESPE QUE O CAPTUROU COM FETTICOS ARCANOS NAS SELVAS VENDHYANAS.



...E A VONTADE INDOMITA DE LUN-FAAR NÃO TINHA DE SE EXTENUAR TANTO.



MAS O PAVOR ABSOLUTO SÓ FAZ CONAN RESISTIR AINDA MAIS À FORCA SUPERIOR DO



...ATÉ QUE, COM UM ESFORÇO PÍSICO QUE PEVASTA O CORPO E A MENTE COM UMA AGONIA FULMINIANTE, LUN-FAAR É OSRIGADO A DAR TUDO DE SI...



...ALGO QUE, POR UMA QUESTÃO DE SEGUNDOS, NÃO É SUPICIENTE...



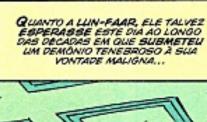
AINDA ASSIM, SEM QUE O BÁRBARO SAIBA, È LUIV-PAAR QUEM CEDE PRIMEIROI



E, DE REPENTE, O DEMÓNIO
APASTA CONAN COM LIMA
DESENVOLTURA QUE BEIRA
A INDIFERENÇA...























NA PRÓXIMA A TORREDE S

(MAS, ANTES, NÃO PERCA OS ACONTECIMENTOS MEMORÁVEIS DE A ESPARA SELVAGEM DE CONAN I, LOGO A SEGUIR, QUE SE PASSAM ENTRE ESTE NÚMERO E O PRÓXIMO, POR CROMI)

### THE HUBORIAN PAGE % MARVEL COMICS GROUP, 575 MADISON AVE., NEW YORK, N.Y. 10022

Dear Friends of Cimmeria,

CONAN #38 was John Buscema's best CONAN to date The dark, sombre colors and the extensive use of shadows throughout can be described in one word mood. This, plus the overall excellence (as seen in the facial expressions, the toning-down of Conan's muscles, and in the best Gil Kane cover to date), generated within me a feeling of atmosphere, the first time John's art has affected me that way. I hope Mr Buscema makes inking his own pencils as regular a habit as possible.

I was also happy to read of your plans for a GIANT SIZE CONAN. Now if only we could have SAVAGE TALES back? I can just imagine a month this summer during which issues of CONAN, SAVAGE TALES, a GIANT-SIZE COLAN and a CONAN ANNUAL hit the stands simultaneously, Wowl

Hank Hoeft, P.O. 8ox 427 Parker Ariz. 85344

Will three out of four do, Hank? In the very merry month of June, in addition to this 42nd issue of CONAN THE BARBARIAN, there has already debuted the first issue of the GIANT-SIZE CONAN, a 50-cent fantasy landmark which adapts Robert E. Howard's most famous novel—and June 18 sees the dramatic debut of a brand-new \$1 magazine, THE SAVAGE SWORD OF CONAN, a 100-page blockbuster which features two Conan tales, a Red Sonja solo story, the much-belated beginning of Gil Kane's "Blackmark" saga, plus articles on Conan, King Kull, and the halcyon Hyborian Age.

Incidentally, our thanks for summing up our own sincere feelings about CONAN #38. We'll go on record here: In our opinion, "The Warrior and the Were-Woman" was one of the best-penciled, best-inked stories, which Marvel or any other comics company has ever printed. Naturally that's only our opinion, and it's not meant to denigrate any other artist or inker in the field— but we wouldn't want anybody to misinterpret where we stand on the matter. Roy personally feels that having the privilege of working on a handful of stories per year which attain the professional artistic quality of "Were-Woman," or "Night of the Dark God" by Kane and Adams, or "Red Nails" by Barry Smith, makes everything else worthwhile. 'Nuff said.

Well, not quite. Here's a view from the other extreme, happily rare:

Gentlemen:

Re: CONAN #38.

You have finally done it! Turned the best mag in the comic world into a complete bunch of garbage!!

Bob Freeman 3345 Rowland Lafayette, Ca.

What can we say Bob? If CONAN #38 was garbage, then Roy has decided to resign his editorship at Marvel and become a sanitary engineer in his declining years. We're not putting you down, understand; you're welcome to your view. But it was rather a shocker since we did and do disagree with at least 110%.

Oh well, maybe next month....!

Dear Roy,

It's good to occasionally see an artist do his own inking. exotic to us, and which thus would (we hoped) ring the It gives us a chance to compare his inkers' work to what the same in the visual ears of our readers. Since "hypnotism" is a

artist considers the proper way to ink his pencils. Sometimes we can see how an inker may have butchered someone's art, and conversely how he may have salvaged lousy art with extensive cosmetic surgery.

The story in this issue, like almost any Howard adaptation, moves incredibly well. And the way that Narim-Bey so naturally fitted his role shows that you as writer/editor are no slouch in the saga department, either. This is the way comics should be written, with every little event dovetailing into the next. Who would have thought that the routine little story in issue #36 would turn out to be the indispensible foundation for this issue?

Brian Earl Brown Mishawaka, Ind.

Apparently nobody, Brian. However, it's been an accepted parts of the Conan legend for several years that our grimvisaged Cimmerian eventually deserted from the Turanian armed services in a dispute which was said to involve the mistress of his cavalry commander. That episode, however, had never been fleshed out— and Roy decided it was time that it was, that's all. But, if you think he and Big John added meat to that ill-lit corner of the Conan canon, wait'll you see what they do with "The Queen of the Black Coast," a few short months from now! In the meantime, keep the faith— be it Ishtar Mitra, or Crom!

Dear Sirs.

For your edification: On page 22 of CONAN #37 Rotath mentions the word "mesmerize." As a psychologist, and student of hypnosis, I picked up on this error

The word "mesmerism" was coined after the work of Franz Anton Mesmer (c. 1733-1815). The animal magnetism of Mesmer later became more popularly known as mesmerism. For that matter the word "hyponsis" would have been equally in error as it was introduced by James Brand (1795-1860), as the term neuro-hyponsis (nervous sleep) which was later shortened. One possible alternative would be to use the concept of Rotath producing visions in Conan.

As I think you'll not have a good explanation of this anachronism, please post a priceless postage-paid no-prize

Jeff Zeig 1039 Ringwood Orenlo Park, Ca. 94025

Sorry, doc, but we'll have to withhold our notorious noprize on the grounds that we used the term "mesmerism" on purpose— partly to see who was really paying attention, and partly to have an excuse in a later letters page to comment on the peculiar problems of anachronism — which, freely translated, means using a term or object in a story which did not exist until a later date than that at which the story is supposed to have happened. (The most famous literary equivalent, perhaps, is Shakespeare's Romans in Julius Caesar throwing their caps into the air— when it was the Englishmen of his own day who were caps, not the Romans!)

As you say, any recognizable term— hypnotism as well as mesmerism— would have been equally wrong, so we decided simply to go with the one which sounded most exotic to us, and which thus would (we hoped) ring the same in the visual ears of our readers. Since "hypnotism" is a



word currently befouled by use in party-games, late-night TV shows, etc., we settled on mesmerism— and still feel it has, strangely more of the ring of antiquity about it, in contrast to its actual age.

More covertly, it was Roy's own private way of disagreeing with a point once made in an article by sometime Conan author L. Sprague deCamp, who took Howard to task for using the term "mesmerize" in a story— at the same time that one of his own tales referred to certain warriors leading a "Spartan" type of existence, an anachronism far more recognizable to anyone who's ever struggled thru a sophomore history book.

In short: Since virtually every English-language word used in a Conan tale is by its very nature an anachronism, it's only a matter of opinion as to where literary license leaves off and sheer sloppiness begins.

Which is sort of like saying that we slipped on the banana peel on purpose, Mr Z.— but 'tis true, 'tis true.

Incidentally, we can only hope and pray to Crom that we rendered your address correctly above. For reasons that escape us, most doctors and psychologists that we know seem to possess a handwriting largely legible only to mystics and druggists.

But thanks for the comments just the same. And maybe we will send you that no-prize after all, just for giving us an excuse to explain why we planted that anachronism in CONAN #37!

Dear Stan, Roy and John,

Roy's work in CONAN lately has centered on fantasy with witches and magic and anything else that deals with diabolical mad sorcerers. These types of stories are fine every other issue or so, but too much is not healthy for Conan loyalists. Of course it's okay to have sorcerers with limited powers and magic not too overpowering: these types of plots blend well with Conan's free-wheeling life. "The Lair of the Beast-Men," "The Black Hound of Vengeance," and "The Tower of the Elephant" are prime examples.

Aneurin Santamaria c/o David R. Sutinen 378-36-8404 HHB 3rd BN 7th ADA, (DSP) —APO New York 09702

Now here's a controversy we can sink our demon-fanged teeth into! It's been our contention that, since every single Conan tale ever written by Robert E. Howard contained some element or other of magic and the supernatural, we wanted to include the same elements in every single Conan comics story as well. We skirted magic-less stories in such issues as "The Shadow of the Vulture" and a couple of others, but one of Roy's cardinal points was that every story and almost every cover should contain some sorcerous element or other {A view shared, for instance, by the massively talented Frank Frazetta, painter of the Conan paperback covers; note how, even when Conan is simply slaughtering an army of human foes on the cover of Conan the Conqueror

there's a skeleton-in-armor in evidence.)

Now for the query: Are we being too literal in our version of Conan? Should we emulate Robert E. Howard less, by writing and drawing issues in which no magical element figures? Let us know— and we'll print the best arguments, pro and con, on this Hyborian Page around issue #46 or so, okay?

Dear Roy and John,

The focus of this letter has to do with John Buscema and his immense contribution to the CONAN book. This is not to say that I don't appreicate Roy's (as always) top-notch writing, because I do. But I'd like to discuss an aspect of Big John's art that has until now gone unmentioned.

He has what most comic artists lack — that is, exceptional directorial ability (if you'll excuse the cinematic term, but I contend that film and comics are definitely related). His matched cuts are perfect, he knows how to effectively set up suspense, display mood and tone; and create an unbelievably smooth continuity of panels. His filmatic techniques are abundantly evident on almost every page. Here are just a few examples. Issue #38, pg. 6. He cuts from Belibna approaching Conan as seen from behind him to a beautiful reverse angle of the same shot. Same issue pg. 11 There is a medium-long shot of Conan and the girl followed by a medium-close shot to an extreme close-up. Page 30, same issue: A high angle of Conan climbing a building matched with a successive panel of the same scene from a reversed low angle. Beautiful!

His use of layers of depth is also visually stimulating. He is able to focus the reader's eye on what he wants them to look at in the panel. In issue #36, page 3, we first notice a man's legs in the foreground but far in the background is a man on horseback. The two succeeding panels have the rider (realized as Conan) coming closer with evident reactions from the Turanians' legs. This use of depth of field is also used later on in the story when Conan and Amytis are the center of attraction. In the background, however all the interplay of the room is simultaneously shown.

To top this off, John is putting much more detail in his panels and has shown us what he can do with CONAN when he inks his own pencils. His complete art in issue # 38 was stunning. Till Conan grows a beard and doubles for Stan at the office, Make Mine Marvel!!! Good luck and best wishes!

Dean Mullaney 81 Delaware St. Staten Is., N.Y 10304

With that erudite examination of Big John's artistic expertise ringing in our ears— and with a final reminder that you have nothing to fear but fear itself and maybe missing the first issues of GIANT-SIZE CONAN and THE SAVAGE SWORD OF CONAN— we take our leave. May the bed-fellows of Bel never make off with thy color TV!



MARVEL VALUE STAMP

CLIP 'EM AND COLLECT 'EM!



ARTE DA CAPA: BORIS VALLEJO



### STAN LEE apresenta

# PESPADA SELVAGEM... CONTAIN...

ROY THOMAS Editor MARV WOLFMAN & TONY ISABELLA Editores Consultores

SOL BRODSKY Produção JOHN ROMITA Diretor de Arte MARCIA GLOSTER Design JOHN RYAN Diretor de Circulação

Editores Associados: CHRIS CLAREMONT, DON McGREGOR, DAVID KRAFT, GERRY CONWAY

GLENN LORD Consultor Técnico BORIS VALLEJO Capa ROBERT E. HOWARD Alma e Inspiração

### ÍNDICE

A MALDIÇÃO DO MORTO-VIVO	5
Conan, o Bárbaro, e Red Sonja, o Demônio da Hirkânia	
novamentel Mas poderão espadas prevalecer contra Co	
feiticeiro que morreu – mas ainda vive?	7.00
UM JURAMENTO HIPERBÓREO	
Dos livros trancados a ferro de Vathelos, o Cego — d minhos secretos de Skelos — um vislumbre do futuro inim	
RED SONJA	27
Triunfante, ela retornou de sua missão nas cidades-esta	
nianas. Mas um perigo ainda maior está à sua espera — e do próprio reil	
AS MULHERES GUERREIRAS DE CONAN	38
Valérial Bélit! Red Sonjal As sensuais espadachins de Howard vivem novamente!	Robert E
O NASCIMENTO DE BLACKMARK	42
Finalmente! O sensacional e premiado épico de fantas no futuro distante — pela primeira vez no formato maga	ia heroica
UM ATLANTE NA AQUILÓNIA	58
Revelado pela primeira vez! A história por trás do fim do r	ei Kull – e
a criação de Conan!	
A FILHA DOS GIGANTES DE GELO	63
O que é real? O que é sonho? Conan deve descobrir a	
ou morrer – quando persegue a garota-fantasma chama	ida Atali!



"SAIBA, Ó PRÍNCIPE, QUE ENTRE OS ANOS EM QUE OS OCEANOS TRAGARAM A ÂTLÂNTIDA E AS CIDADES RESPLANDECENTES, E OS ANOS EM QUE SE LEVANTARAM OS FILHOS DE ÂRYAS, HOUVE UMA ERA INIMAGINÁVEL, NA QUAL REINOS ESPLENDOROSOS ESPALHARAM-SE PELO MUNDO COMO MIRÍADES DE ESTRELAS SOB O MANTO AZUL DOS CÉUS — NEMÉDIA, OPHIR, BRITÚNIA, HIPERBÓREA, ZAMORA COM SUAS MULHERES DE CABELOS ESCUROS E MISTERIOSAS TORRES ASSOMBRADAS POR ARANHAS, ZÍNGARA COM SUA CAVALARIA, KOTH QUE FAZIA FRONTEIRA COM AS TERRAS PASTORIS DE SHEM, STYGIA COM SUAS TUMBAS GUARDADAS PELAS SOMBRAS, HIRKÂNIA CUJOS CAVALEIROS OSTENTAVAM AÇO, SEDA E OURO.

MAS O REINO MAIS ORGULHOSO DO MUNDO ERA A ÂQUILÔNIA, QUE DOMINAVA SUPREMA NO DELIRANTE OESTE.

Para lá foi Conan, o cimério, de cabelos negros, olhar sombrio e espada na mão, ladrão, salteador, matador, dono de gigantesca melancolia e de gigantesca alegria, para pisotear os adornados tronos da Terra sob seus pés calçados em sandálias."

- AS CRÓNICAS DA NEMÉDIA



AO LESTE, DO OUTRO LADO DO MAR DE VILAYET, OS EXÉRCITOS DO IMPÉRIO DE TURAN — LIDERADOS POR YEZDIGERD, O APARENTE HERDEIRO DO TRONO — ASSOLAM AS CIDADES-ESTADO HIRKANIANAS.

No oeste, em Ophir, Koth e na gananciosa Nemédia, há guerras e rumores de guerras – como sempre.

CONTUDO, MESMO NA CIDADE DOS LADRÕES DE ZAMORA, UM BÁRBARO ANDARILHO PODE ENCONTRAR A CAVEIRA DA MORTE OLHANDO HORRIPILANTEMENTE NA SUA DIREÇÃO...

## A MALDIÇÃO DO MORTO-VIVO

Livre adaptação de uma história original escrita por Robert E. Howard, criador do Conan. História: Roy Thomas — Arte: John Buscema e Pablo Marcos

MOLÈSTIA: A REGIMO INFESTADA DE IMUNDÍCIE E BECOS ESTREITOS DA CIDADE DOS LADRÕES DE ZAMORA, ONDE UM MOMEM MONESTO É RARO COMO UM ELEPANTE DE PELE ESVERDEADA... E UMA MULHER CASTA É MAIS IMPROVÁVEL DO QUE AMBOS.



História originalmente publicada em THE SAVAGE SWORD OF CONAN 1 (agosto/1974)























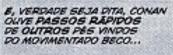












































































































































































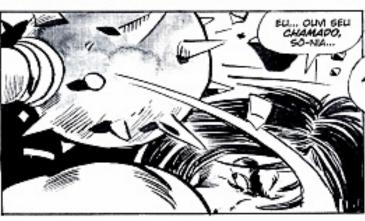






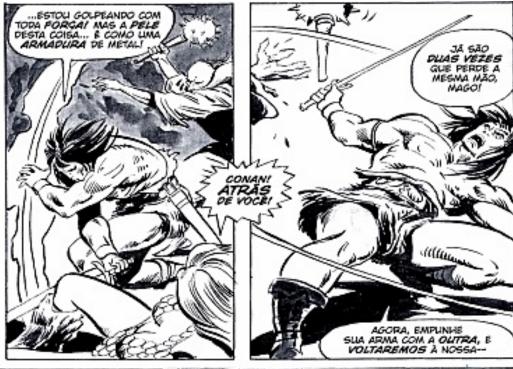














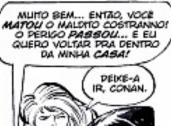


















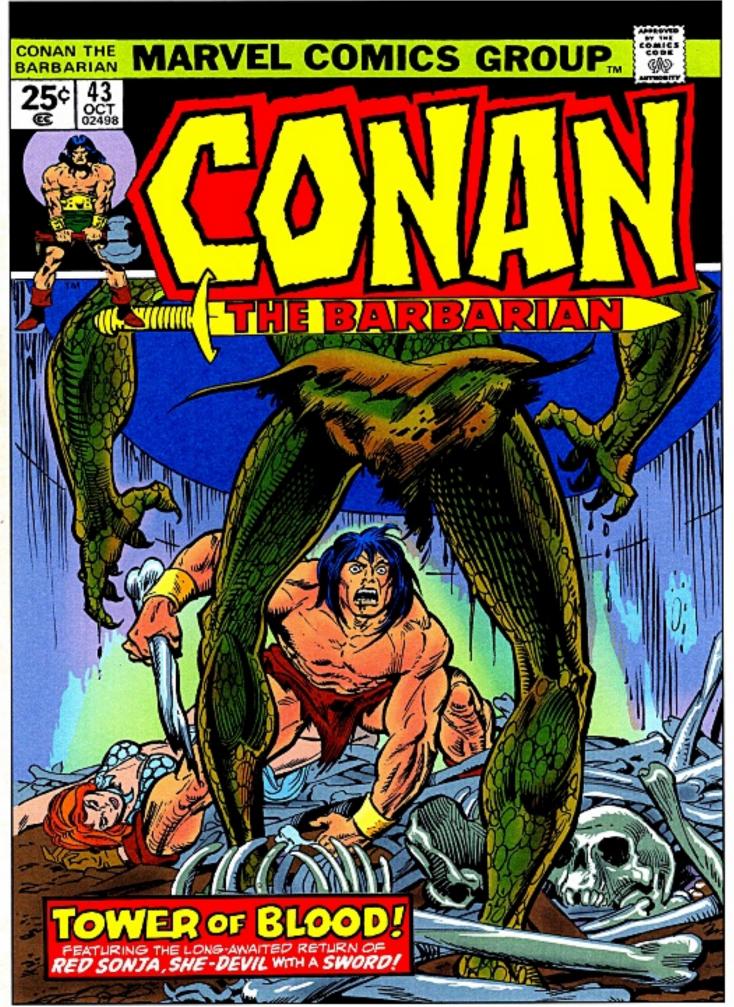












**DESENHOS DA CAPA: GIL KANE** 

ARTE-FINAL DA CAPA: DAN ADKINS

os filhos de Aryas, houve uma era inimaginável, na qual reinos esplendorosos espalharam-se pelo mundo feito mantos azuis sob as estrelas. Para lá foi Conan, o Cimério, de cabelos negros, olhar sombrio e espada na mão, um ladrão, salteador e matador, dono de gigantesca melancolla e gigantesca alegria, para pisotear os adornados tronos da Terra sob seus pés calçados em sandálias." As Crônicas da Nemédia Stan Lee APRESENTA: ESTRELANDO PERSONAGENS CRIADOS POR ROBERT E. HOWARD GLYNIS WEIN JOHN BUSCEMA E ERNIE CHUA ROTEIRO **ILUSTRAÇÕES** ADAPTAÇÃO LIVRE DE UM CONTO DE DAVID A. ENGLISH CIMÉRIO! OS CAGADORES DE RECOMPENSAS VÃO NOS ALCANGARI O QUE VOCÊ QUERIA, SÖ-NIA? CAVALGAMOS O DIA INTEIRO, MAS ELES ESTAVAM DE TOCAIA, À NOSSA ESPERA. SORTE (°) CONAN E SONJA, COLEGAS DE ARMAS NA RECENTE GUERRA DO TARIM, REENCONTRARAM-SE NO ÉPICO № 1 DE A ESPADA SELVAGEM DE CONAN, NA HISTÓRIA QUE VOCE ACABOU DE LERI MALDITAL SE TIVÉSSEMOS PASSADO MAIS ALGUNS PIAS NA CIDADE DOS LADROES...!

"Saiba, ó principe, que, entre os anos em que os oceanos tragaram a Atlântida e as cidades resplandecentes e os anos em que se levantaram

História originalmente publicada em CONAN THE BARBARIAN 43 (outubro/1974)

























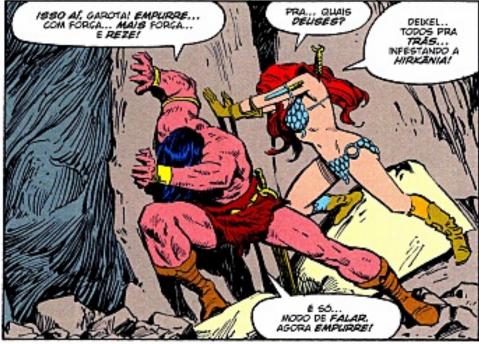


















Passam-se bons tenebrosos e resta so um bandoleiro de pr entre os cadáveres...

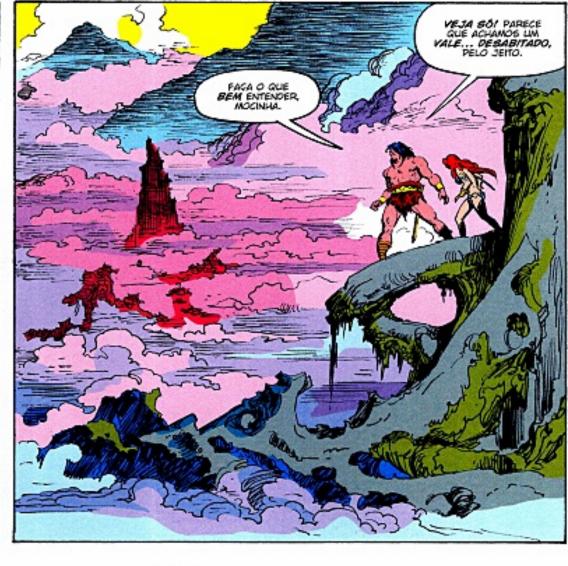
















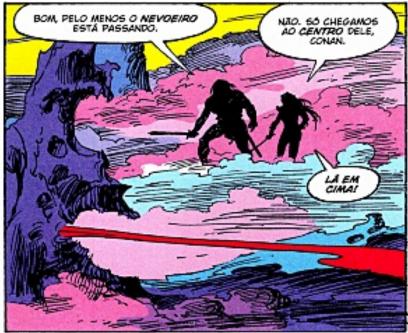














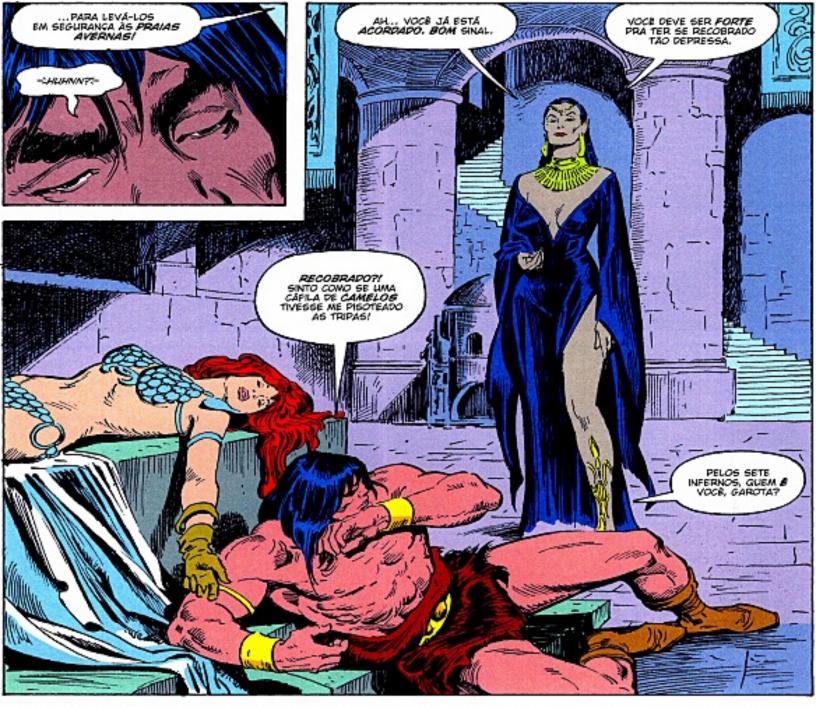












































































































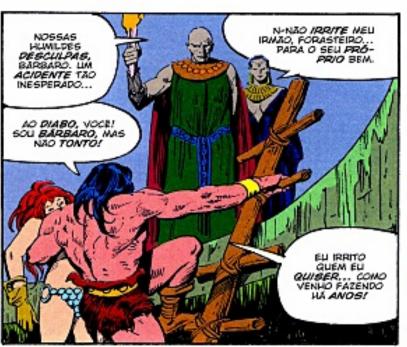


























A SEGUIR: DEMONIOS DE OUTRORA!

## COMICS GROUP, 575 MADISON AVE., NEW YORK, N.Y. 10022

A few words first. CONAN #39, with its tale of "The Dragon from the Inland Sea" was a source of very great pleasure to Ye Editor. He had always admired a two-week. sequence in the excellent Prince Valiant comic-strip by Harold R. Foster in which Arthurian knights jousted with a gigantic dragon (read: crocodile). Knowing that Big John Buscema, too, was a Foster fan supreme, Roy thus designed a story especially to give John a chance to articulate such a gigantic reptilian over a sequence of seven pages, not merely seven panels as in the original. The result was, Roy feels, some of the finest non-cliché animal drawings to appear in comic-books in years! And 'twould appear that Conandom Assembled felt the same way. (Roy regrets just one thing about the tale: on page 11, panel six, he accidentally confused things by referring to Ben-Hussal as the girl Rachalla's father, when he was in reality her uncle and it was the villain of the piece who was the girl's sire. Strange to say, nobody seemed to notice Maybe they were too awestruck by Mr. B's art? At any rate, along with printing a handful of capricious comments from the mountain of congratulatory mail, we thought this time we'd cover a few other points about our brawling barbarian as well. Take it away, Hyboriophiles-!

Dear Roy and John,

Praise, praise, praise!!! After CONAN #39, what more can I say? "The Dragon from the Inland Sea" showed us Conan's power and brute strength. It also reaffirmed Roy's writing talent and Big John's expertness when it comes to delineation. Why don't you guys do something wrong so that I can yell at you for a change?

Hamburger Gobbler 132 Bonair Avenue W. Springfield, Mass. 01089

Dear Ham (or whatever): We don't want to give you an excuse. We get taken to task enough, for mistakes real and imagined, without trying to foul up.

Dog-brothers:

Please tell this truly desperate CONAN follower where he can obtain some Conan paperbacks. I've purchased three from my local bookstore (Conan the Warrior, Conan the Avenger, Conan the Adventurer).

> Larry Henderson 902 E. Yonge St. Pensacola, Fla. 32503

Afraid we can't do much for you, Larry, except to clue you in that several of the Lancer Conan paperbacks seem to be out of print or nearly so- and Lancer itself is hangin' in there by a thread- but negotiations are now under way for a new edition of Conan paperbacks, from a new publisher And when the deal is set, you'll hear about it right here- 'cause whether it's in comic-book, magazine, or paperback form, we wouldn't want any true Hyboriophile to be Conan-less.

Dear Roy and John,

The story in issue #39 had a real Hyborian feel to it. Conan has appeared to be in control of his life lately. He should instead be tossed from crisis to crisis, unable to Englishman, Bran Mak Morn (and if you do do it, make control the world, but always in command of himself and them the way Howard describes them and Frazetta and Gil

his immediate situation. For instance, in "The Dragon of the Inland Sea," from out of nowhere, he's suddenly mixed up in what seems to him to be a mere struggle for power in a little Turanian city. To us, it looks like a battle against a religious cult, possibly sorcerous, with a weak ruler deciding to fight for his city after first running scared. Actually it is a man trying to decide whether or not to strike back against his brother who may be mad, Ben-Hussal emerged as one of Roy's most interesting supporting characters. By the end, we find out that this has been his story. Conan has stood out, but the real idea behind the book is the mind and character of Ben-Hussal.

REH's many Hyborian stories were like this. Conan was there, always in the forefront, but the true "moral" was linked to another character I know, these tales are supposed to be without morals, but such things are needed to make a story interesting. The message of the author is usually relegated to a secondary role, particularly in sword-andsorcery. That's why when a story like this one appears, where message and action are so beautifully blended, you just know you're not wasting your time reading these books. CONAN #39 is an example of what makes reading comics so worthwhile.

Bill Blyberg 6 Black Horse Drive Acton, Mass. 01720

What can we say?

Dear Sirs:

Issue #39: You really outdid yourselves. A new artist, a new price, wow. You can keep both. From now on I'll read CONAN while standing in the bookstore. I surely won't buy it again. I'm not that loyal a reader Better come back to earth, 'cause you're not selling gasoline. Inflation, big deal. Figure a way to give us poor readers a break.

Randell Felps (No address given)

We'd love to, R.F. - if the printers, distributors, et al. would do the same to us. Over the years, we've held the line at 10é- 12é- 15é- 20é- as long as humanly possible, but the costs of printing and paper have continually skyrocketed, especially in the past year or so, to the point where it was no longer feasible to put out a 20¢ comic-book, even if it sold as well as CONAN or SPIDER-MAN! Just no way! But we're busy experimenting with different sizes, different prices- including the 50¢ GIANT-SIZE CONAN and the \$1 SAVAGE SWORD OF CONAN, both of which are still on sale. In the long run, over the next year or so, it'll be you, the real rulers of the Marvel Universe, who'll decide which size and price and format we'll make our regular one- or whether we'll end up keeping 'em all. See you then, friend.

Dear Roy

I was always discontented with the art of Barry Smith, until "Black Hound of Vengeance," when I became a superfan. I pray Barry returns, honestly Maybe if he doesn't want to do Conan, he would do a series on a fellow



Kane draw them, not as regular people, please!).

Pat Ford 1900 S. Lincoln A-26 Santa Maria, Ca. 93454

Funny you should mention that, Pat. For, even as we speak, Barry and Roy are working in tandem on a lyrical adaptation of one of REH's greatest weirdest tales— "The Worms of the Earth" — for a very early issue of THE SAVAGE SWORD OF CONAN. He and Roy talked things over and, since Barry didn't have the time to return to Conan on a permanent basis, they agreed that they ought to do a special project or two together instead. See future issues of SWORD for the full details— if, by the vagaries of comics publishing (in which this letters page is written before the full contents of SWORD #2 are fully determined), a full ad for Roy and Barry's Bran Mak Morn tale has not already actually appeared. Save your sheckels, Pat—when it comes to heroic fantasy in the months to come, Marvel is definitely gonna make you a bunch of offers you can't refuse.

Dear Stan and Roy:

I am once again deeply distressed that SAVAGE TALES hasn't been circulated widely (or at all) in Cincinnati. I've already spent a wad getting back issues of CONAN from magazine dealers, and I hoped I wouldn't have to go that route again. So please, mighty Marvel, give old Cincy a break!

Jim Bomhamp 7208 Longfield Dr Cincinnati, Ohio 45243

Jim, we're turning your heartful letters over to Honest John Ryan, our energetic new Circulation Director— just as we do all mentions of problems in getting hold of our comics, of whatever size. John naturally can't send personal replies to the various complaints and pleas we get each week— but a record is kept, and eventually they are acted upon. It's a long uphill fight— and thanks for bearing with us!

Incidentally, most of our 75¢ and \$1 mags now contain ads for back issues of Marvel magazines, though at higher than list price because of the expense of storage and handling, as well as the laws of supply and demand. Check there to see if we've got the one you need— but don't expect to see some of our early issues, as (due to an error at the printing plant) these issues were once advertised for sale but were never shipped to us— so that it took us months to refund all the money sent for issues we couldn't supply and we had to get out of the back-issue department for a while. You'll find SAVAGE TALES #2-4 advertised there right now— but don't expect to find #1 (which sells for as much as \$10 or more now, on many dealers' lists), as even Rascally Roy himself has only a few dozen priceless copies salted away as a hedge against inflation.

Dear Roy

Knowledge of a foreign language is necessary if one wishes to express his views in said language. When I began to read comic-books (after having been an addict of their French adaptations), I immediatley had a lot of things to say about them, but I could not. Well, that was two years ago, and now I feel I can say what I want to say.

What relation is there between this fact and CONAN, you may inquire. It is very simple: I can write this letter because of your comics, CONAN in particular Comics are perfect as educational material, as some American teachers have already proven in your columns. Your scripts, Roy, are excellent, exciting, and entertaining, and probably the best in the business. (Did you know that you have received the Best Foreign Writer Award at the French Comic Convention this year?) and they have made the exploration of English an exciting adventure for me. For this, I thank you. You make a point, I think, of not writing more barbarian-hero-versus-evil-wizard-or-fearsome-monster type stories but, on the contrary try to build a coherent universe, with all its different people, each with their different customs, behaviors, and speech-patterns. In the background of your stories, a whole new world is revealed to us, and this is why CONAN is one of the most realistic magazines: it does not reproduce reality but creates it instead.

This was not a very intelligent and thoughtful letter I fear but your comics (CONAN, SPIDER-MAN, FANTASTIC FOUR, and CAPTAIN MARVEL in particular) provide me with great entertainment and I had to thank you.

Jean Daniel Breque 1 Rue Maurice Utrillo 33700 Merignac, France

Au contraire, Jean, it is we who should thank you- for brightening up our editorial day with your letter. It reminds us of one which Stan Lee received a few years back from Mario Puzo, author of The Godfather, which read: "Thanks to Marvel Comics for teaching my son to read when the public schools failed." And, as one who learned to read on comic-books himself back in the middle 1940's when he was four and five years old, so that he had a vocabulary of several hundred words by the time he entered the first grade just before his sixth birthday, Roy- who used to be an English teacher himself and doesn't want to put down the school system— probably appreciates such comments as yours at least as much as any other writer in the business. Since he's also acted in a goodly number of plays during his high school and college days, and made pin money for several years in the early 1960's as a rock singer in his native Missouri, it's safe to say that Roy's chief aim in writing and editing comics is to provide sheer entertainment, not education or political enlightenment. Still, it's great to be reminded of the other vast potentials of the graphic-story (comic-book) medium.

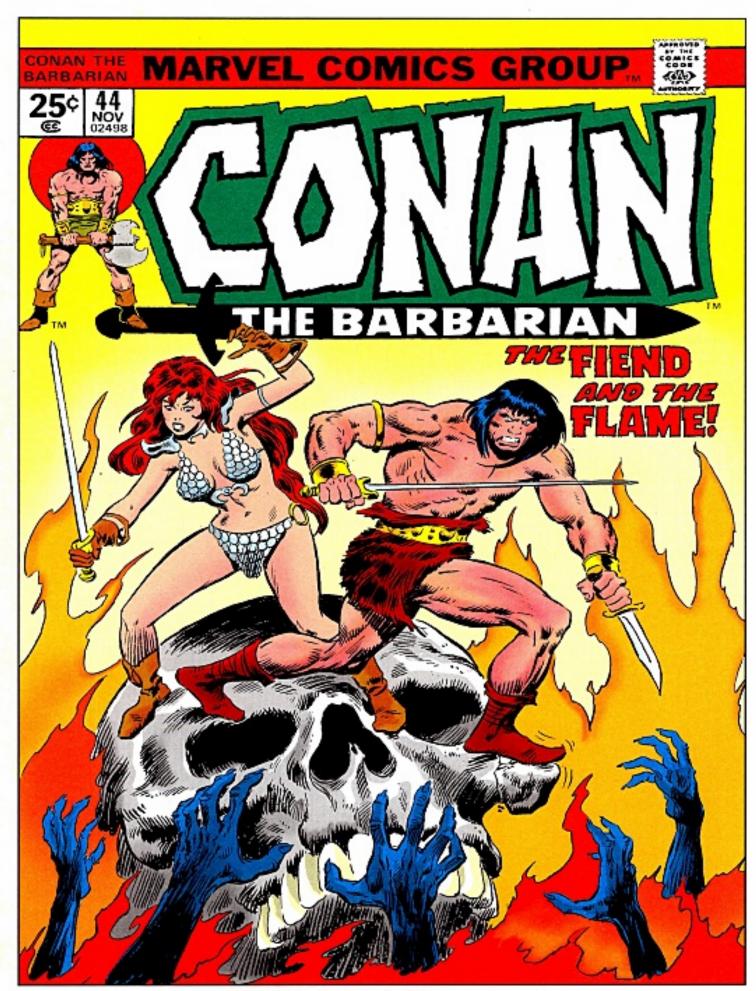
Like we said: thanks.



## MARVEL VALUE STAMP

FOR THIS ISSUE! CLIP 'EM AND COLLECT 'EM!





**DESENHOS & ARTE-FINAL DA CAPA: JOHN BUSCEMA** 

os tilhos de Aryas, houve uma era inimaginável, na qual reinos esplendorosos espalharam-se pelo mundo feito mantos azuis sob as estrelas. Para lá loi Conan, o Cimério, de cabelos negros, olhar sombrio e espada na mão, um ladrão, salteador e matador, dono de gigantesca melancolia e gigantesca alegria, para pisotear os adornados tronos da Terra sob seus pés calçados em sandálias As Crónicas da Nemédia Stan Lee APRESENTA: JOHN OS CRUSTY BUSCEMA S BUNKERS ROY THOMAS ARTE ROTEIRO E EDIÇÃO ORIGINAL GLYNIS WEIN CORES ESTRELANDO PERSONAGENS CRIADOS POR ROBERT E. HOWARD **ADAPTAÇÃO** LIVRE DO CONTO THE TOWER OF BLOOD, DE DAVID A. ENGLISH O SONO VEM PÁCIL PARA UM FILHO DOS ERMOS QUE SE ASSEMELHA À PANTERA. MAS, À MERA SUGESTÃO DE UMA SOMBRA VAGA OU DO SOM ABAPADO DE PASSOS...

"Saiba, ó príncipe, que, entre os anos em que os oceanos tragaram a Atlântida e as cidades resplandecentes e os anos em que se levantaram

História originalmente publicada em CONAN THE BARBARIAN 44 (novembro/1974)









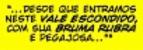














































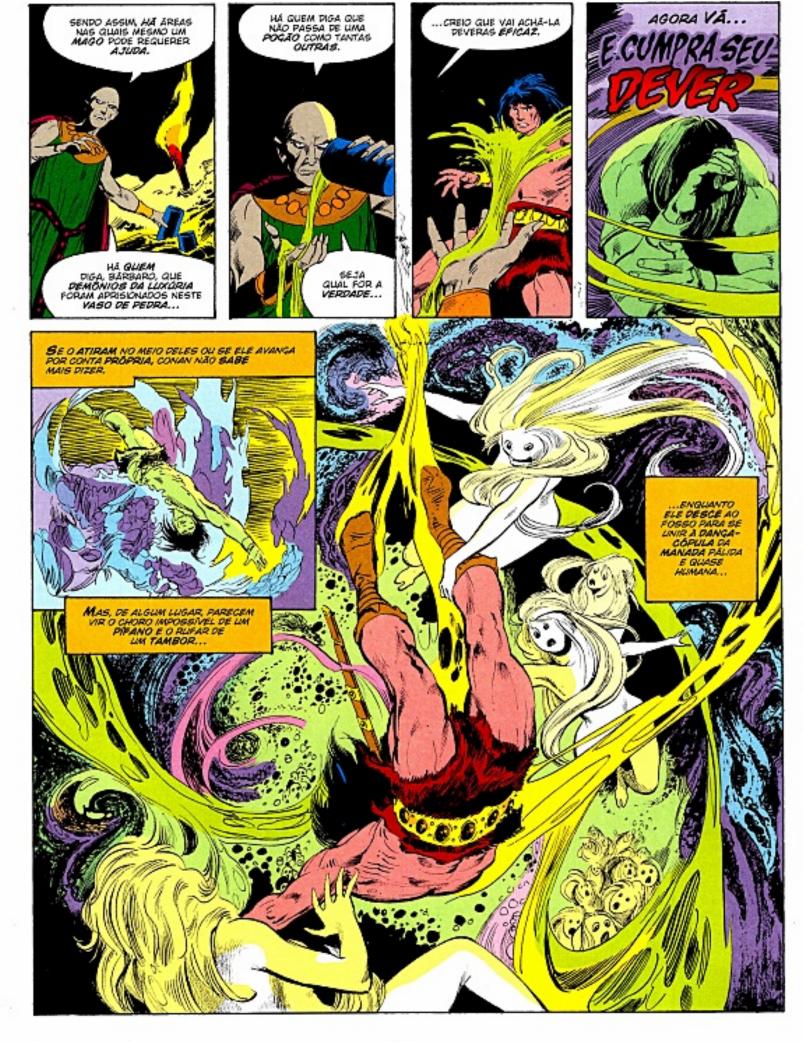




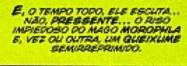




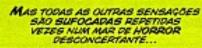




























































































CONAN OLIVE O SOM DE UMA ADAGA PENETRANDO O ALVO COM UMA DETERMINAÇÃO PULMINANTE. OS SEGUNDOS SE ALONGAM, NENHUMA DAS DUAS MULHERES SE MEXE.

A FORMA DE LIATHACHT SE ELEVA ACIMA DE LIMA HIRKANIANA IMÓVEL...











































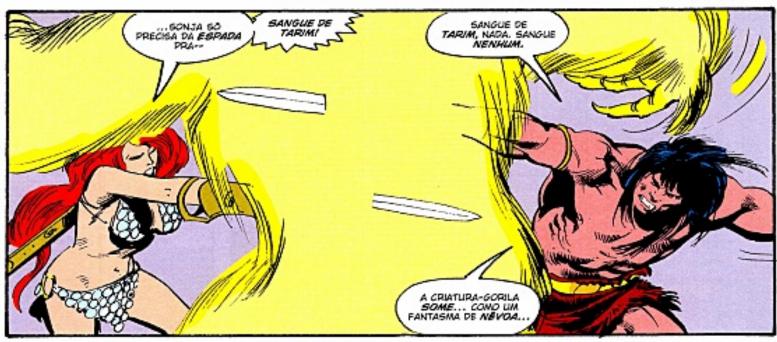




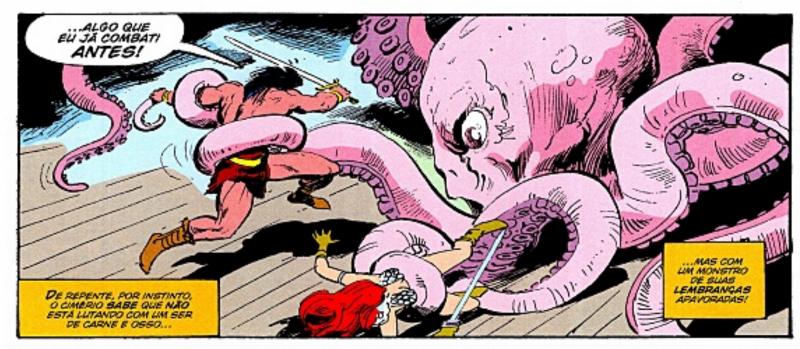














































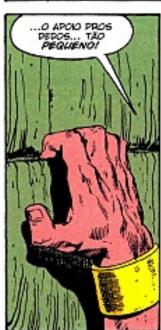
































## A ÚLTIMA BALADA DE LAZA-LANTI!

Dear Roy and John,

I was kind of disappointed to see John Buscema's name missing from issue #40, but having admired Rich Buckler's past art, I decided to give the "new guy" the benefit of the doubt. My reactions after reading "The Fiend from the Forgotten City" were mixed.

"Inconsistency" might have been the artistic theme of the issue. Rich went from really great panels like page 6; page 7, panel 4; page 16, panel 2; and page 17, panel 4, to really atrocious stuff like page 18, panel 1; page 18, panel 5; and page 17, panel 1. The inking, too, was not up to past issues. I hope, however, that the weaknesses of the comic were simply due to a new artist-inker team learning each other's style, and will improve in any future collaborations.

As an aspiring comic artist myself, I would like to ask a few questions concerning the technical side of comic-book illustration. On what are the original pencil drawings done, and how big are they? I have heard reference made to "stats"; what are these? Lastly, are such details as the lines used to indicate the bulging of a muscle added by penciler or inker? Thanks for your time.

Rob Doorack, P.O. Box 3421 Charlottesville, Va. 22903

Hmmm...after the things you said about Rich and Ernie's sole effort together on CONAN #40, it'll have to be Roy (or maybe letterer John Costanza, a talented cartoonist in his own right) who answers those questions, albeit briefly.

The original pencil drawings for comic-books today are mostly done on two-ply paper supplied by Marvel to the

The printers insist that the art size be 10 inches wide by 15 inches tall, or 1½ times the size the art appears in the books; up till 1966-67, the art was done twice the size it appears in the mags themselves. Stats: Well, those are simply small black-and-white reproductions, done on a stat machine (what else?), from the original comic-art page. For any answer more technical than that, we'd have to refer you to Stu Schwartzberg, who operates that strange and sinister contraption when he isn't writing for CRAZY magazine and, since he isn't at our elbow over a hot typewriter at one o'clock in the morning, we'll just have to beg off.

It's generally the penciler, by the way, who draws the full details of each panel or drawing. However, some inkers follow the pencils less slavishly than others, and often throw in their own interpretations of muscle structure, surface textures, etc.— which accounts for the difference in John Buscema as inked by, say, Ernie Chua in CONAN these past couple of years— or by the Crusty Bunkers this issue— or by Joe Sinnott on FANTASTIC FOUR— or by Mike Esposito on THOR— or whoever. To get a clear picture of what your favorite penciler's original drawings look like, it's necessary to compare his work as inked by various embellishers over a period of time-and even that will not quite give you the full picture. Okay, Rob? (Whew! It's probably easier just to rap about Hyborian architecture or the merits of this or that Conan artist-but, we aim to please!)

Incidentally, the "Crusty Bunkers" alluded to on this issue's splash page, and who inked Big John's pulsating pencils, are a group of talented artists who work together as a team on special projects at the New York City studios of Neal Adams and Dick Giordano— names you've no doubt conjured with before. Besides Neal (and occasionally Dick), who generally does the faces and many of the main figures, the Bunkers include the likes of Larry Hama and Ralph Reese, who've graced Marvel's pages before, and also a

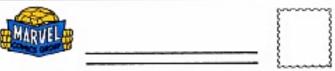


Check one of the boxes below for the Marvels you want. Fill in the spaces for how many sets and your name and address-and you're in the comics-selling business. Welcome aboard, tycoon!

Avengers

They Man-Thing Marvel Team-Up Werewolf By Night Fantastic Four Defenders Jungle Action / Powerman Marvel Two-In-One/Ghost Rider

I would like \_\_\_\_\_sets, for which I enclose \_\_\_\_



MARVEL COMICS GROUP 575 Madison Avenue New York, N.Y. 10022

Dept:ALG

number of newcomers now learning their trade under Neal's and Dick's guidance. Matter of fact, almost anybody who ever wandered lonely as a cloud into those studios eventually ends up a Crusty Bunker, even if it means only inking a line or two. Heck, Roy's been considering renting a paint-brush and signing up himself, especially since he saw this issue's exquisite ink-job (which, just to top it off, was done under a tight deadline). Thanks, C-B's.

Dear Gang,

CONAN #40. Imagine that: 40 issues! Who would have believed that that measly Barry Smith-drawn bimonthly would have lasted forty issues and be up in the top positions in quality comics reading? Nice going, people!

But the happy occasion of this anniversary was marred by the disappearance of John Buscema and a rather disappointing effort by Rich and Ernie, Rich is very quickly becoming one of Marvel's best artists on both WAR OF THE WORLDS and FANTASTIC FOUR, but Ernie is not the inker for him, so the art was not as outstanding as it could have been.

Another complaint is that there was not enough to the issue! If you had given us the full twenty or whatever pages of art instead of that ridiculous reprint, I might have had more nice things to say about the mag.

The story was great, despite everything else. I really enjoyed the ending, in which Conan acted exactly as he should have, completely dumfounded and actually frightened. By the way, this effect was carried off nicely in the art. (I couldn't end with you thinking I hated the art!)

Steve Andrews 6827 Wentworth Richfield, Minn, 55423

Thanks for that, Steve. Still, we've got to admit that—despite our unabated respect for the talents of Rich and Ernie— something about that story just didn't jell. Perhaps it's the fact that it had sat around (in synopsis form) for two or three years, during which other and somewhat similar stories had rendered it less unique: or perhaps something about Rich's and Ernie's styles makes them incompatible. Oh well, you can't win 'em all— and Rich and Ernie are keeping busy elsewhere. (The ubiquitous Mr. Buckler informs us, though, that he wants to try another CONAN sometime—in a somewhat different style— and we'll probably let him, if he can ever find the time off from F.F., THOR, ASTON-ISHING TALES (with Deathlok), and an upcoming project or two.)

One final point: Because of the press of other commitments, it's unlikely that Ernie Chua (who, we think, did one of his best ink-jobs to date on CONAN #43) will be embellishing CONAN in the months to come. Neal Adams' Crusty Bunkers helped us out this time, but in an issue or two Big John Buscema will probably start both penciling and inking the strip himself, in answer to many requests (most loudly his own, since he enjoyed inking issues 38 and 39 so thoroughly). As for next issue's tale, enigmatically entitled "The Last Ballad of Laza-Lanti": who knows?

The only thing you can be sure of is that we'll be striving to make the issue look unique— the more so since Conan's supernatural foe is one of the most awesome and grotesque creations he's ever faced. (There! How's that for ending a letter-answer with a grabber?)

Dear Roy, Rich, and Ernie,

This is the first time I've ever written to a comic-book company. But after I finished CONAN #40, I couldn't help myself.

I have some good news, and some bad news.

First, the good news. The art was the best I've ever seen in in a CONAN comic. The story was the best issue I've read since issue #28 ("Moon of Zembabwei").

Now (unfortunately), the bad news. The Conan story had only fourteen pages of art. The story you reprinted was terrible!

> Tom Fort 204 Woodcock Drive Pittsburgh, Pa. 15215

Short and sweet, eh, Tom?

Actually, we weren't that wild about having a reprint of any kind in the pages of CONAN, but the length of that particular story left us no choice. You see, we had originally planned that 14-pager, plus the 10-page Red Sonja tale which appeared in THE SAVAGE SWORD OF CONAN #1, would compose the original-story content of the 35 cent GIANT-SIZE CONAN which we planned a few months back (remember that one?). Only thing is, the 35¢ GSC became a 50¢ GSC with an adaptation (averaging about 30 pages per quarterly issue) of an entire Conan novel instead of random short stories— so we had to put "The Fiend from the Forgotten City" in the regular mag instead. Hence, the reprint to fill out the space—just for that one time!

Have no fear, though. No more "shorties" are in the works. Crom— it's all that the Rascally One and Big John can do to cram a whole Hyborian Age of excitement into a whole issue, let alone 14 pages!

In other words- we're with you, T.F.!

SPECIAL NOTE: For those of you who are evidently keeping track, this might be the best place to mention that this issue and last of CONAN THE BARBARIAN are adapted from a sword-and-sorcery short story called "Tower of Blood," written by a talented fantasy-writer named David A. English. The original tale appeared in the magazine Witchcraft & Sorcery, where it was copyright © 1971 (though not as a Conan tale) by Fantasy Publishing Co., Inc. That's the Jan.-Feb. 1971 issue, for those of you who haunt the back-issue shelves of fantasy book stores.

Curiouser and curiouser: That selfsame issue of W&S featured as well a non-Conan version of another Robert E. Howard story, "Mistress of Death," which was used as the basis for the chilling "Curse of the Undead-Man" in SAVAGE SWORD OF CONAN #1... though in this case the Howard story was incomplete, and was finished off by W&S editor Gerald W. Page. Ye Editor did his adaptation from a copy of the original story, which dealt with a lady swash-buckler named Dark Agnes, and which was supplied by Glenn Lord, literary agent for the REH estate.

We've found some interesting items in Witchcraft & Sorcery, and recommend it to you if you run across it at your local newsstand.

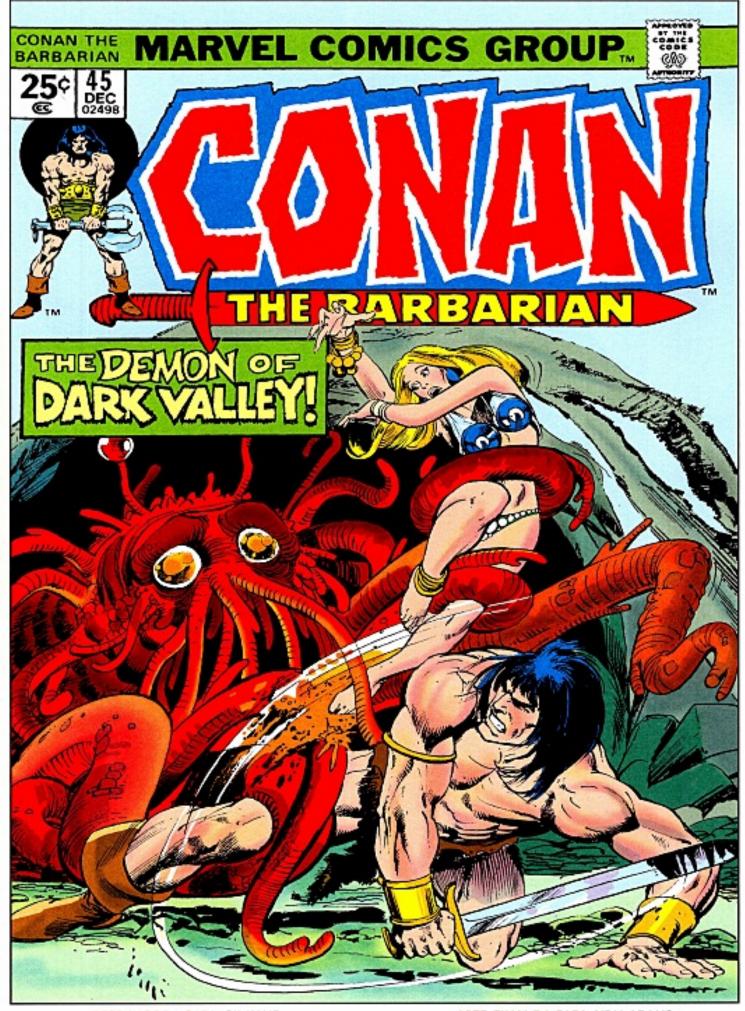
You didn't think we made up names like Uathacht, Morophia, and Costranno, did you?



MARVEL VALUE

FOR THIS ISSUE! CLIP 'EM AND COLLECT 'EM!





**DESENHOS DA CAPA: GIL KANE** 

"Saiba, ó príncipe, que, entre os anos em que os oceanos tragaram a Atlântida e as cidades resplandecentes e os anos em que se levantaram os tilhos de Aryas, houve uma era inimaginável, na qual reinos esplendorosos espalharam-se pelo mundo feito mantos azuis sob as estrelas.

Para lá foi Conan, o Cimério, de cabelos negros, olhar sombrio e espada na mão, um ladrão, salteador e matador, dono de gigantesca melancolia e gigantesca alegria, para pisotear os adornados tronos da Terra sob seus pás calçados em sandálias."

— As Crônicas da Nemédia

Stan Lee

## CODAD, O BÁRBARO



História originalmente publicada em CONAN THE BARBARIAN 45 (dezembro/1974)



























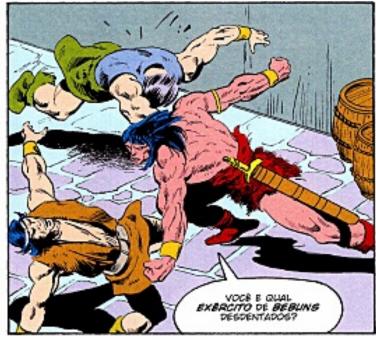




































A parteira dormitava quando mexeram na janela: É com o que viu **lá fora** desmaiou de susto a velha.

Tinha o pelo cor de lepra, e a falar se recusava, Mas ria sem parar e sempre-vivas enflava.





Certo dia, no ocaso, em andanças de menino,



Fui achá-la agonizante no outeiro do destino.

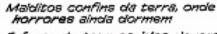
Lúcida no amargo fim, ela quis me alertar: "6 filho do Vale Sombrio, tema o senhor do lugar!"



A luz sumlu nos morros quando o vale eu percorria, E o pisar forte de um monstro no escuro su ouvia.



O dossel me sufocăvă e ăs răizes me prendiam, Com os ecos do meu **peito**, as trevas me respondiăm.





E feras de **tempos idos** devoram a alma do homem!



Subi o morro à luz da lua e, tremendo, ma viral

No velle escuro **alhos** de fogo intenso eu divisel.



E Sombra informe então caiu sob o dossel averno:

Não vou mais ao Vale Sombrio, onde está o Portão do Inferno.







MAS AGORA, ENFIM, VOU VOLTAR LÁ, E QUE MITRA TENHA PIEDADE DA MINHA ALMA!































































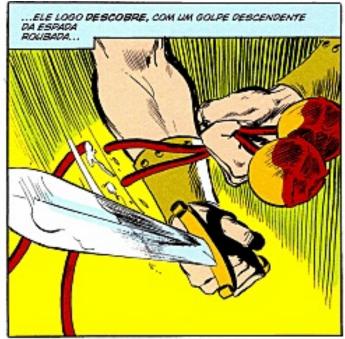


































































## THE HYBORIAN PAGE SOUP, 575 MADISON AVE., NEW YORK, N.Y. 10022

FIRST OFF, HERE'S OUR ANNUAL ACADEMY AWARD ANNOUNCEMENT:

Fifth time lucky! In the first four years of its existence, the comics industry's own Academy of Comic Book Arts has nominated no less than five issues (out of the first 24) of CONAN THE BARBARIAN as Best Story, Dramatic Division. The previous nominees were "Lair of the Beast-Men" (ish #2), "Tower of the Elephant," (#4), "Devilwings over Shadizar" (#6), and "Black Hound of Vengeance" (#20). But it was 1973's "Song of Red Sonja" by Roy Thomas and Barry Smith (from issue #24) that finally copped the coveted prize-while virtually the entire cast of the current mag was nominated for other awards as well. CONAN itself was one of three nominees (along with TOMB OF DRACULA) for Best Comic Magazine, Rascally Roy was nominated as Best Writer, and Big John Buscema was one of three contenders for Best Artist honors. CONAN and Roy had both won 1972 honors, however, so the 1973 kudos went to SWAMP THING and Archie Goodwin. (Even Arch can't shake the Robert E. Howard bug entirely, though—and you'll be seeing his and artist Walt Simonson's adaptation of an REH tale, "Cairn on the Headland," in one of our upcoming 75¢ masterworks.)

Our doughty Cimmerian was not entirely neglected in other areas, by the way. Glitzy Glynis Wein, who's applied the pastels to most recent issues of CONAN as well as other Marvel mags, won Best Colorist hands down, so that she

and hubby Len now have matching bookends (Len won as Best Writer last year, remember?). And Gaspar Saladino, he of the many pseudonyms (such as L.P. Gregory and G.P. Lisa, among others), repeated as Best Letterer. In case you're wondering how Gaspar the Great fits into the Conan picture: Who do you think designed the liltin' cover logo you've been looking at since ish #12? He's currently lettering the continuing comic-novel in each issue of GIANT-SIZE CONAN, to boot!

Other honors for year 1973: Marie Severin and Berni Wrightson as Best Pencilers (Humorous and Dramatic Division, respectively): Ralph Reese and Dick Giordano (ditto); a tie between Stu Schwartzberg of CRAZY fame and Steve Skeates as Best Humor Writers; a special award to underground cartoonist Rich Corben (whose Conan portfolio will appear in SAVAGE SWORD OF CONAN #3, on sale in late October); "The Gourmet" and "Himalayan Assignment" as best short stories; and a well-deserved place in the ACBA Hall of Fame for Carl Barks, whose DONALD DUCK and UNCLE SCROOGE tales of the 1950's and 60's were some of the highlights of that earlier day. If Mr. B. and his charming wife Gare are reading this out in sunny Californiaand we know that Jumbo John Verpoorten ships them each and every Marvel title as it rolls off the presses!- congratulations on this capstone to the career of one of comicdom's greatest, most talented creators!

And now, with a last lingering side-bet that you won't find a complete listing of all the ACBA winners in any of



our competitors' mags (any takers?), we return you to our regularly-scheduled Hyborian Page—!

Dear Sirs:

We, the men of Charlie Btry., here in Nürnburg, Germany, have recently named our Battery M577-A1 light-tracked command vehicle after your amazing fighting man, CONAN THE BARBARIAN! We've just finished painting our "track" a beautiful sand brown, and are in need of a distinctive symbol to enhance our handiwork. Would you by any chance happen to have any decals or other printed symbols of this famous (or infamous) swordsman that we might use for a decorative purpose? Or would you have any catalogues or know of any companies selling such an item? As befitting "American Fighting Men," we read your exciting comics constantly. It doesn't seem to affect our shooting any, though.

Best by test- Charlie-3/17th!

Simon Moreay, Nurnberg, Germany

Mitra and the vagaries of the U.S. mails (a formidable team!) delayed our getting your letter for a few weeks, Simon. However, just as fast as we can, we're shipping off both a decal and a giant-size printed pin-up of Conan the B. to you and your buddies— hoping you can find some way to make use of them. And we'll light a candle to Crom in silent hope that all the fighting you ever have to see is in the fantasy filled pages of Marvel's mags. Send us a photo of the "track" for FOOM Magazine, okay?

Dear Roy, John, Ernie, and Stan,

Keep up the good work on CONAN THE BARBARIAN!
"The Garden of Death and Life" was one of the greatest,
most chilling Conan stories I've read either in paperbacks
or in comics. It was easily worthy of Howard himself.

The final page, with its cinematic technique, and the shockingly brutal climax of the last five panels, was a frightening sequence. "Garden" is definitely destined to become a comic-book classic.

John and Ernie, by the way, are a great team, but their art together doesn't compare with the two issues in which

Big John did the complete art.

I agree with Rick Swenson in his letter in CONAN #41. Conan shouldn't be so talkative. The picture of the Cimmerian I get from Howard's stories is a sullen, silent, melancholy one. This is the way he should be portrayed in your mags, rather than as an urbane type such as you've come dangerously close to from time to time. Roy I've noticed this fault in a lot of comics stories you've written. The characters tend to let their mouths run away with them, or else they speak a little too glibly for the situation. You should make better use of captions for explanation, if needed, especially in CONAN. I would really dig seeing a whole issue done in "Prince Valiant" style, without word balloons.

P.M.M. Neal Meyer Bickleton, Wa. 99322

So would a few thousand other people, Neal. Only thing is, that's not enough (if we estimate correctly anyway) to support a mag that now has a print run higher than any Marvel titles except SPIDER-MAN, F.F., THOR, and MARVEL TEAM-UP.

Maybe you're right about Conan's (and Roy's) eloquence. Sometimes our writer-editor's primary inspirations may show thru a bit too badly: Homer's epic poems, *The Iliad* in particular, in which heroes give long noble speeches before stabbing each other— the plays of William Shakespeare, whose characters often talk to themselves— the Cuchulian plays of Irish poet/playwright William Butler Yeats, especially that a kick in the head!

"The Green Helmet" and "On Baile's Strand"— and such like. He'll try to shape up. (Don't expect too much, though— especially since more Conan-boosters disagreed with your opinion than agreed with it. 'Twould seem our award-winning author still has a few fans left....)

By the way, starting next issue if all goes well, B.J. Buscema will be inking his own pulsating pencils— and Roy hereby promises to try extra hard not to cover up too much of that beautiful art with word balloons. How's that for a Missouri Compromise?

Dear Whoever,

This is a celebrated letter, Maybe not for you. But on my end— WOW!

This is only the second time I've bought CONAN. And the *first* time I bought it *on purpose*. Also the first time I enjoyed it! So now, I've decided that CONAN will become a regular in my collection.

Oh, and one final point: CONAN #42 was my 1000th

comic-book.

Mark Ernst Baptist Road Canterbury, N.H.

Let us know when you buy your second thousand, okay, Mark?







Dear Marvel,

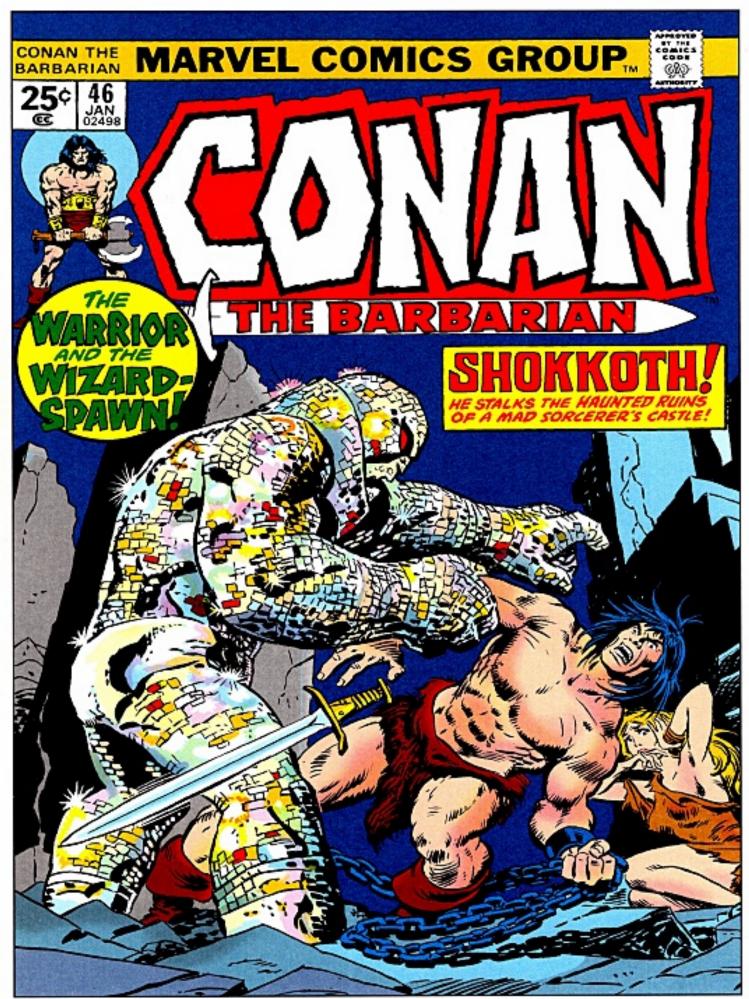
By Crom, CONAN #41 was great! But the story "The Garden of Death and Life" bore a faint resemblance to a John Jakes "Brak the Barbarian" tale I recently read in Flashing Swords #2. Was this intentional?

Larry Dean 6362 Laurentian Ct. Flint, Mich. 48504

Totally coincidental, Lar. Matter of fact, Roy had already plotted that issue's story (at least in his head) some time before *Flashing Swords #2* (edited by sometime Conan author Lin Carter) appeared. To keep from being influenced, Roy deliberately avoided reading the story until after he had done the dialogue for "Garden." Only thing is— then he became so busy, what with one editorial thing and another— that to date he has two copies of the Jakes story "Ghoul's Garden" (hardbound and paperback) and still hasn't read it!

Roy's own unabashed inspiration for the carnivorous, many-tendriled tree: The frightening forest in Wait Disney's classic film, "Snow White and the Seven Dwarfs." Ain't that a kick in the head!





**DESENHOS & ARTE-FINAL DA CAPA: JOHN BUSCEMA** 

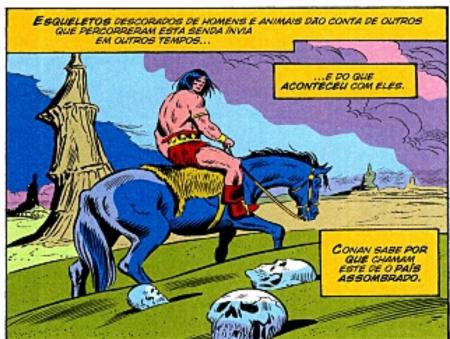
**AJUSTES: JOHN ROMITA** 

"Saíba, ó principe, que, entre os anos em que os oceanos tragaram a Atlântida e as cidades resplandecentes e os anos em que se levantaram os filhos de Aryas, houve uma era inimaginável, na qual reinos esplendorosos espalharam-se pelo mundo felto mantos azula sob as estrelas. Para lá foi Conan, o Cimério, de cabelos negros, olhar sombrio e espada na mão, um ladrão, salteador e matador, dono de gigantesca melancolla e gigantesca alegria, para pisotear os adornados tronos da Terra sob seus pés calçados em sandálias. Stan Lee APRESENTA: CAVALO TORPILHO, CAVALEIRO TACITURNO: OS DOIS SE FLINDEM NUMA MANCHINHA SOBRE O DESERTO VASTO E DESOLADO QUE COMPOE BOA PARTE DO REINO DA FRONTEIRA. ROY THOMAS ROTEIRO JOHN BUSCEMA E JOE SINNOTI ARTE PETRA GOLDBERG CORES ESTRELANDO O HERÓI CRIADO POR ROBERT E. É AMBOS ESTREMECEM DE TEMPOS EM TEMPOS, HORRORIZADOS COM AS SOMBRAS QUE SE ESGUEIRAM E RASTEJAM ATRÃS DELES. HOWARD SOMBRAS NÃO EXATAMENTE HUMANASI

ADAPTAÇÃO LIVRE DO ROMANCE KOTHAR AND THE CONJURER'S CURSE (BELMONT) DE GARDNER F. FOK, A QUEM DEDICAMOS ESTA HISTÓRIA.

História originalmente publicada em CONAN THE BARBARIAN 45 (janeiro/1975)











































"...DEPOIS O VI COMBATER OS PRÓPRIOS DEUSES QUANDO TENTOU, EM VZO, VIOLAR ATALI, A FILHA DO GIGANTE DO GELO YMIR...""









































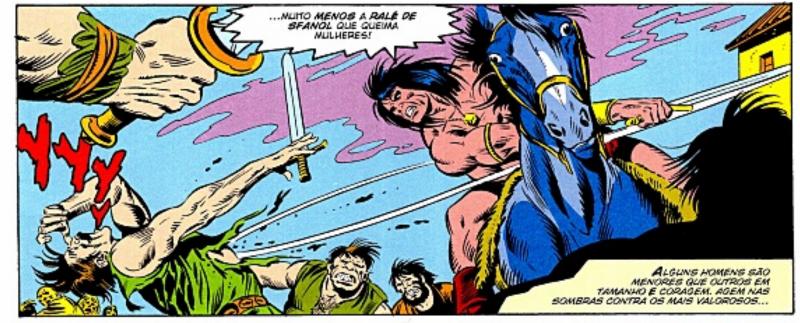




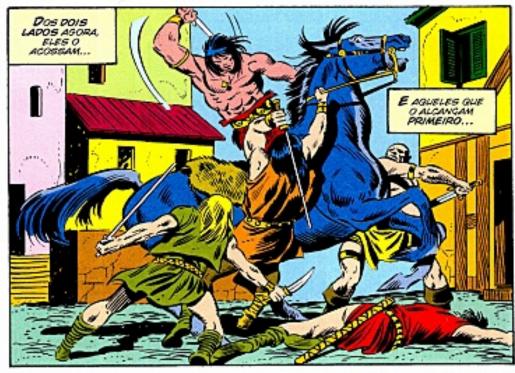
















































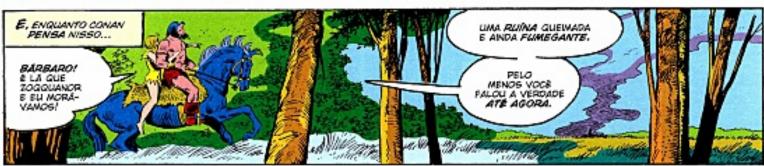










































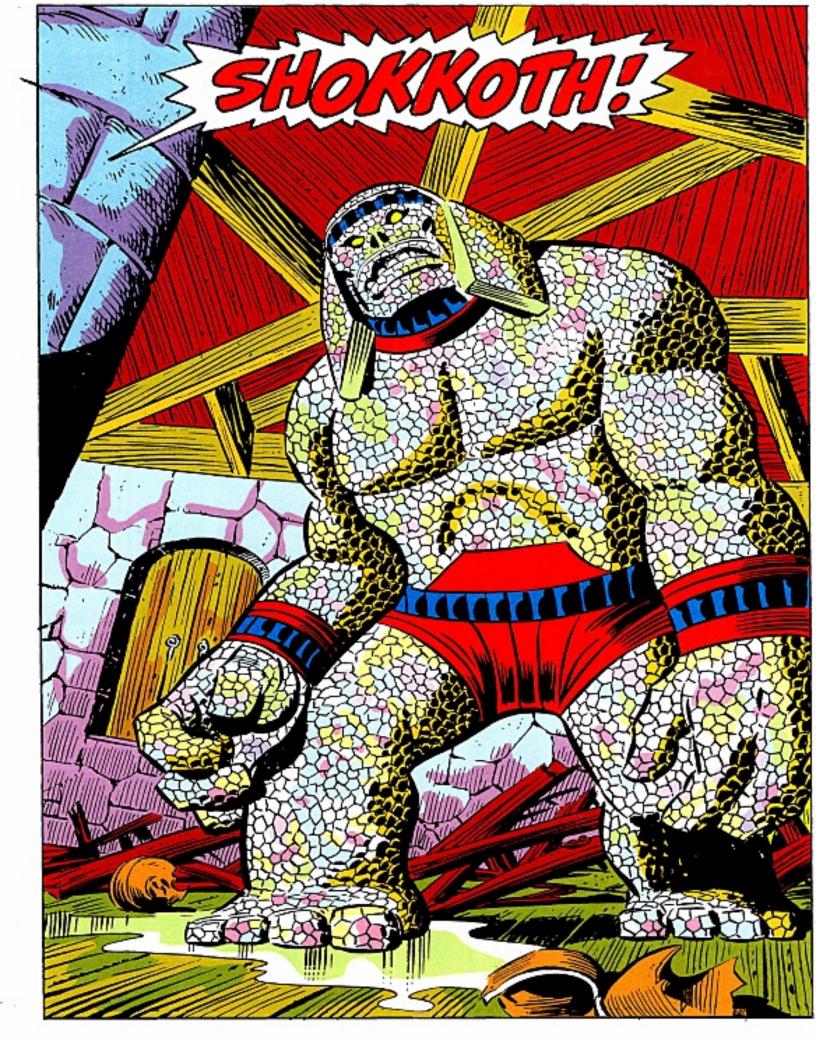










































































Dear Cimmerians,

I'll never cease being amazed by you Marvel madmen! How you could take a story by Sam Walser (a pseudonym of Robert E. Howard) from a 1936 issue of a pulp magazine known as Spicy Adventures and turn it into a Conan story is beyond me! A great story in the Conan tradition!

> Larry Thornton, 806 Downing Richardson, Texas

Heck, friend, you ain't seen nothing yet! Any issue now, Roy and John plan to do this story, see, about how a wicked queen tries to kill her beautiful step-daughter, but the girl escapes into the woods and is befriended by seven little gnomes, who—

(Just kidding, Lar. Or are we? Only time and 22 Conan stories per year will tell...!)

Dear Gang,

Ever since SAVAGE TALES #4 & 5, SAVAGE SWORD OF CONAN, GIANT-SIZE CONAN and even the regular CONAN got to be really great, I have been going bananas over them. In short, I liked CONAN #42. I once considered CONAN one of your lesser mags, but in the past few months it has been getting so good that I have an unquenchable thirst for more, more, more. At least I picked the right month to do it in, what with all those above-listed mags coming out!

Anyway, the reasons I liked #42: first of all, the atmosphere. I felt as if I were with Conan in the City of Thieves. I could feel the heat (it was a summer day!). John and Ernie are to be rewarded.

Second: characterization. Conan as I like him. Fighting, fiercely enjoying sport, drink, and a good woman. The plotline was excellent, working well around Conan's character. And even the usual monster made sense in the story. Nice going, Royl

The only thing I didn't like was your cover. Now, mind you, I've gotten used to monsters and half-clothed women on the cover. I'm sure that stuff sells. But why did you use the expression "Age of BLOOD"? Come on, don't you think that's a little exploitative?

Anyway, thanks for your time— and for a great mag! Smilin' Steve Andrews, 6827 Wentworth Richfield, Minn. 55423

Exploitative? Us? We don't think so, Steve. That was simply Roy's own private joke with sword-and-sorcery author John Jakes, whose Brak the Barbarian tales are now being serialized in our 75¢ SAVAGE TALES magazine. As those of you who read Brak's paperback adventures several years ago already know, they took place in what was called "The Age of Blood." Roy thought it was a neat phrase, and decided to use it once (and once only) on a CONAN cover, just for kicks. Forgive?

And now, it's time to keep a pledge. In issue #42, we asked Hyboriophiles of every stripe to comment on a letter from CONAN-fan Aneurin Santamaria which asked for more stories in which sorcery was noticeable mainly for its absence. Here's a colorful cross-section of responses, with our own capricious comments reserved till last:

I would like sorcery to be present at all times since the stories are S&S, after all. But I favor ones like #42 where Conan is not directly causing or involved in it. This doesn't mean that I don't like Conan ever to be involved in the magic, but that I favor breathers such as this issue once in a while.

Dean Mullaney, 81 Delaware St. Staten Island, N.Y. 10304

By all means, keep the supernatural elements in the stories! The magazine CONAN THE BARBARIAN is a mystic doorway to the Unknown. It houses a free-wheeling time packed with looting, sexy women, sorcerers, swords, creatures, and just about anything else dreamed of by the confined citizen of the modern world. And Conan is the living symbol of that period. As you yourself mentioned, Robert E. Howard never let a story pass without sneaking in a glimpse of a charging beast or an ancient warlock or something of the like. I'm sure R.E.H. had a reason for this—aren't you?

Larry Lankford, 1206 Atlanta Drive Garland, Texas 75041

You don't need so much witchcraft. I don't mean you shouldn't have some, but five straight issues (#38-42) is too much. Tone it down a little. Make the stories credible like #4 ("Tower of the Elephant"). Make them adventurous-without-sorcery like #3, 4, 11, 12, 16, and 24!

Howard Wornom, 72 Wheatland Dr. Hampton, Va. 23668

I could say that the inclusion of supernatural elements in each issue of CONAN is a limitation that you imposed upon yourself by doing a sword-and-sorcery comic. But I don't think that supernatural elements are a limitation. For, these include a very broad field: an uncountable number of menacing monstrosities that stretches from exorcism and magic to frost giants' daughters and shoggoths. The field is limited only by the writer's imagination.

Robert P. Barger, P.O. Box 8 Evensville, Tn. 37332

I hope that you will incorporate some non-sorcery stories into CONAN on the grounds that this constant sorcery may make CONAN predictable or boring (of all things). Perhaps at least every fourth issue or so could be a monster-less, sorcery-less epic.

Christopher Hocking, 4101 Hayes Wayne, Mich. 48184

I disagree with Aneurin Santamaria, in that then CONAN wouldn't be a sword-and-sorcery comic. Without wizardry of some sort, CONAN would indeed become just a "men's sweat" mag. But, I can see why he is angry, as I am. You have been employing werewolves, vampires, plant women, etc. That's what your other mags are for. What is needed is going back to nature, so to speak. Go back to R.E.H., adapt

more of his work! [But "The Warrior and the Were-Woman," in CONAN #38, was a Howard adaptation— so where does that leave your theory, friend? —Rambunctious Roy.]

R. Bewell, Rt. 1 Litchfield, Maine 04350

Part of the basic appeal of CONAN, that unique mag, is the same as that of science fiction: namely, the power of reason and logic against the forces of the unknown. Classic sci-fi depicts an era in which science is the logic with which man conquers the unknown. Conan's is an era in which the unknown has the upper hand. It is an era in which cold hard steel is pitted against these dark forces. And cold hard steel is the only logic our brooding Cimmerian has ever known. So, take the sorcery out of this sword-and-sorcery mag—and you take out the best part!

Viktor Rubenfled, 2583 Allendale Pl. Wshington, D.C. 20008

"CONAN THE BARBARIAN! The Greatest Sword-And-Magazine!" No, I didn't forget "Sorcery," but if you cut the sorcery, all the blood and guts will never get past the Code Authority. I say if you're going to do a Howard story, do it in a close word-for-word adaptation. And if it's one of your own, then just do it as Howard would have liked it. I figure you know more about that than I do.

> Sylvester Dutch San Antonio, Tex. 78218

So, there you have it— a Conandom divided against itself. In point of fact, reader reaction was split roughly down the middle, with perhaps slightly more than half the letters we received telling us to keep the sorcery in each and every issue of CONAN. And that's our natural inclination, so that's what we'll probably do. However, a number of you made good and sincere points concerning branching out a bit with our stories, including interstellar creatures as had appeared in "Tower of the Elephant" (though few of these letter-writers seemed to notice that "The Garden of Death and Life" contained precisely the same kind of guest creature). And we'll be trying to do that, too.

Now, to end this LP on a somewhat different note, here's a letter from the distaff side:

Yon Bullpen.

Don't get me wrong, you guys. CONAN is one of the bestscripted best-drawn books around. (A cheer for Big John and Roustin' Roy!) And by Mitra, may it always be so! But, I gotta gripe.

Let's look at this logically, okay? If all the females in Conan's time (and beyond) fainted or went into hysterics whenever they were confronted by wizards, monsters, assassins, and assorted oogy-boogies, we'd probably not be here, right?

I always feel sick whenever I see Conan fighting off a horde of baddies with a horrified-looking female clinging to his ankles. Of course, I know it'd look funny if Conan were protecting a man, but that's another story.

Come on, fellas! Give us a break! There are only a few Red Sonjas and there is only one Harpy in the Marvel universe! Give the weaker sex an orthodox chance at crackin' bad guys' jaws!

Nancy Collins, 214 North 3rd St. McGehee, Ark. 71654

We're trying to do just that, Ms. C., and noplace more than in the pages of CONAN and its companion magazines. After all, Red Sonja herself returned only a few issues ago—and will undoubtedly be appearing in a semi-regular series in our \$1 SAVAGE SWORD OF CONAN mag before long. And don't forget Jenna, from the early issues of CONAN—or Bellit, the pirate queen who'll be making her dramatic debut before the end of 1975.

Still, we've got to admit that the idea of a damsel-in-distress as a motive for a hero's actions still has a powerful hold on the modern imagination, and that in ancient times there were distinctly more Richard the Lion-Hearteds than there were Joan of Arcs. Thus, we hope you'll accept the basic realism of the situation, at least historically, even if you don't agree with its justice.

And, one final promise: Even in between such women warriors as Red Sonja and Bêlit, we vow to introduce a number of nubile maidens who are rather more than weak-blooded clinging vines. Even Stefanya, in this issue, is far from a shrinking violet— and walt till you meet Ursla, in CONAN #47! 'Nuff said, Nance?







**DESENHOS DA CAPA: GIL KANE** 

ARTE-FINAL DA CAPA: TOM PALMER

\*Saiba, ó príncipe, que, entre os anos em que os cceanos tragaram a Atlântida e as cidades resplandecentes e os anos em que se levantaram os filhos de Aryas, houve uma era inimaginável, na qual reinos esplendorosos espalharam-se pelo mundo feito mantos azuis sob as estrelas. Para lá foi Conan, o Cimério, de cabelos negros, olhar sombrio e espada na mão, um ladrão, salteador e matador, dono de gigantesca melancolla e gigantesca alegria, para pisotear os adornados tronos da Terra sob seus pés calçados em sandálias: As Crónicas da Nemédia Stan Lee APRESENTA: MAS VOCE DIZ RECAPITULAÇÃO: QUE ESTA A CAMINHO DE PHALKAR O HOMEM ESTÁ PARA ENTREGAR AO REGENTE O AMULETO DA CHAMA AZUL MUDO E BRANCO COMO AS NEVES DE AESGAARD, E O PEITO DELE NÃO QUE TRAZ AO PESCOGO, CONAN SALVA A ATRAENTE STEFANYA DE LIMA TURBA SANGUINARIA. ELA O LEVA A SEU ANTIGO BENHOR, UM FEITICEIRO QUE, POR SUA VEZ, PARECE... SW. E ESTA NESMO! E, POR TODOS OS DEUSES DAQUI ATÉ A STYGIA, PRETENDO DESPERTA-LO! ADAPTAÇÃO LIVRE DO ROMANCE KOTHAR AND THE CONJURER'S CURSE, DE GARDNER F. FOX ROY THOMAS ROTEIRO E EDIGÃO JOHN BUSCEMA & DAN ADKINS ORIGINAL ARTE GLYNIS WEIN CORES ESTRELANDO O HERÓI CRIADO POR ROBERT E. HOWARD

História originalmente publicada em CONAN THE BARBARIAN 47 (fevereiro/1975)







VOCE QUER QUE EU ARRASTE ESSE CADÁVER NOJENTO ATÉ PHALKAR?

CASO CONTRÁRIO, VOCÊ NÃO SERÃ RECOMPENSADO.
NEM POR ELE, NEM POR MIM.
SOBRE ZOGGHANOR
PASSAR, SIMI

PARECE QUE GANHEI LIM BOCADO DE PATRÕES NOS ÚLTIMOS DIAS, E MENHUM DELES NE AGRADA!



"PRIMEIRO, OS
DEMONOS DO
DESERTO ME
CONDUIZIRAM PELO
RAÍS ASSOMBRADO
A LESTE DAGILI..."

"...ATE O LUGAR ONDE O MAGO MERDORAMON NE DEU ESTE AMULETO, UMA BOLSA DE OURO E INSTRUCCES PRA CHEGAR RAPIDAMENTE À PROVINCIA DE PHALKAR."



"ABSCLUTAMENTE POR ACASO, ACHEI VOCË E SALVEI SUA PELE DA FOGUEIRA ANTES QUE LUMNASSE AS RUAS DE LUMA ALDEIA LAMACENTA."















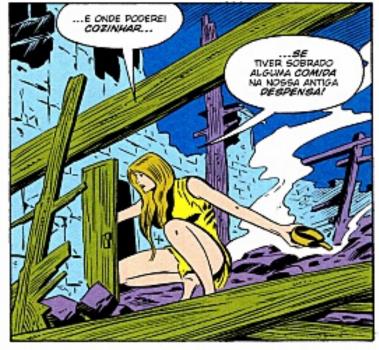




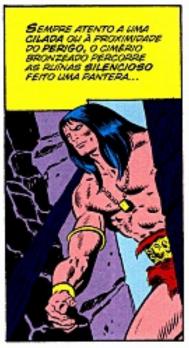




























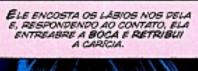
CONAN PENSA QUE PREFERE REBOCAR UM MAGO MORTO A ENFRENTAR DOIS VIVOS.







ELA TEM ALGO DE ARISTOCRÁTICO, APEGAR DOS TRAJES SIMPLES E GROSSEIROS...

















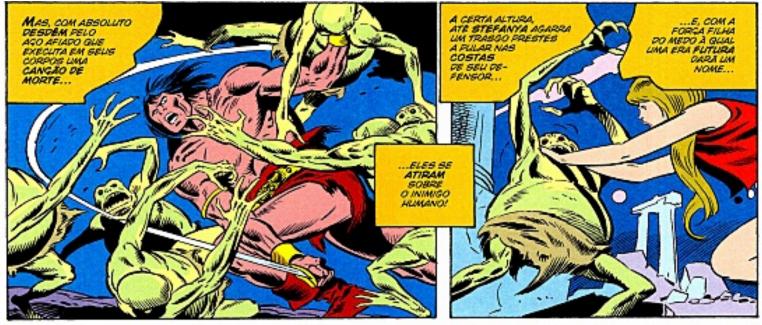




































Um Parêntese Editorial: No último momento possível, algumas das últimas páginas do conto de Conan desta edição parecem ter se extraviado no atoleiro que chamamos de Correio dos EUA, e era fisicamente impossível para o Grande John Buscema redesenhá-las a tempo do nosso prazo. Portanto, quebramos nosso conto no meio, justo quando o Cimério está prestes a relatar um arrepiante conto de sua juventude para a menina Stefanya — e será em CONAN 48, em vez da edição 47, que veremos "Os Ratos Dançam em Ravengard!", além de uma segunda história nova de Conan por precaução.

Enquanto isso, além de reapresentar uma das mais bem recebidas minissagas de espada e feitiçaria de Wally Wood de alguns anos atrás, pensamos em oferecer a seguinte especulação sobre as humildes origens do bárbaro, reconstruída pelo fanático por Conan Fred Blosser.

Desde que a dissertação apareceu pela primeira vez (e foi registrada em 1972) em HOWARD COLLECTOR, de Glenn Lord, agora fora de catálogo, nós na Marvel temos assumido implicitamente que as conclusões de Fred estão corretas — embora sua conclusão de que a mãe de Conan pode ter sido uma mulher dos aesires não signifique necessariamente que o nosso heról é menos do que um verdadeiro cimério, já que seu clá tipicamente masculino era obviamente patrilinear e, portanto, provavelmente considerava a "nacionalidade" de alguém como descendendo do pai em vez da mãe. Mas deixe Fred convencê-lo à sua maneira inimitável...!

# OS PAIS DE CONAN

Multo pouco é mencionado nas Crônicas da Nemédia sobre os primeiros anos da vida de seu maior heról, Conan, o Cimério.

Nós sabemos que Conan, aos 15 anos, participou do saque de Venarium e que seu nome já era conhecido nessa época ao redor das fogueiras de sua tribo. Sabemos que ele nasceu num campo de batalha. Sabemos que seu pai era um ferreiro e que seu avo era um membro de uma tribo ciméria do sul que se estabeleceu em meio a um clá do norte após uma rixa de sangue o afastar de seu próprio povo — muito parecido com Turlogh Dubh O'Brien vários milênios depois.

Mas e quanto à mãe de Conan? E quanto à sua criação e às circunstâncias que levaram à sua decisão, aos 16 anos, de deixar a Ciméria e buscar sua sorte nas terras do sul?

E quanto ao derradeiro destino de seus país?

A partir das informações que nos foram fornecidas pela saga e sua extensiva nota de rodapé, "A Era Hiboriana", podemos presumir que a vida em meio a um clá nas desoladoras colinas da Ciméria era necessariamente rústica e rigorosa. Homem contra homem e homem contra natureza, unhas e dentes. Conan, nostálgico por sua terra natal no Capítulo Dois de "A Fênix na Espada", lembra-se dela como uma terra melancólica — "todo de colinas, com matas escuras, sob céus quase sempre cinzentos, com ventos gemendo tristemente pelos vales" - e os deuses de seu povo sendo "uma raça sombria" oferecendo "nenhuma esperança aqui ou no além". As pessoas são um bando sisudo. O aquiloniano Próspero comenta na mesma passagem que nunca viu um cimério beber qualquer coisa além de água, nem cantar qualquer canção além de hinos fúnebres. Próspero provavelmente está exagerando certamente, os cimérios tinham seu equivalente de um uísque de turfa e provavelmente saboreavam um trago de vez em quando mas podemos presumir que, no geral, o povo de Conan era um tipo de sociedade calvinista hiboriana modificada, com o espírito moldado pela terra adversa e incolor onde habitava.

Conflitos físicos ocupavam a maior parte do tempo de um povo assim. A estrutura musculosa de Conan é flagrantemente herdada de seu pai ferreiro, mas certamente caçar, escalar penhascos e lutar ajudou muito a aprimorar o temperamento e os reflexos do jovém. Recordando que Turlough O'Brien foi jogado num banco de neve ao nascer a fim de testar sua aptidão para viver ("The Dark Man"), é provável que bebês cimérios — incluindo Conan — passassem por provações parecidas.

Levando-se em conta tudo isso, é fácil ver onde Conan obteve sua perseverança, seu mau humor, sua adversidade a doutrinas de fatalismo, a despeito de Crom e seus deuses sombrios. Além disso, a formação precoce no combate corpo a corpo justifica a destreza do aventureiro com espadas e machados, e expedições de caça na juventude respondem pelas espetaculares habilidades de perseguição exibidas em "Além do Rio Negro".

Para outras características mais difíceis de explicar — o desejo de viajar de Conan, sua tendência à gentileza e frequente bom

## UMA DISSERTAÇÃO ESPECULATIVA POR FRED BLOSSER

humor – poderiamos creditar outra importante influência inicial: sua mãe.

A mãe de Conan provavelmente não era ciméria, mas uma mulher de terras distantes. O comentário de Próspero de que Conan lembra mais um vanir ou aesir do que um cimério ao desfrutar de canções, risadas e uma bebida forte sugere que a mãe de Conan era uma mulher de um desses povos, talvez abduzida pelo pai dele num ataque do outro lado da fronteira durante um período de combate. Os olhos azuis de Conan - uma característica vanir e aesir — dão força a essa teoria, assim como o fato de que, primeiro, o aventureiro foi para o norte em vez do sul, quando deixou a Ciméria aos 16 anos. Ele lutou ao lado dos aesires contra os mais agressivos vanires nessa época — assim como fez mais tarde na aventura narrada como "A Filha do Gigante de Gelo" – então, sua mãe provavelmente era aesir. Uma mulher gentil, provavelmente, dada a aproveitar as músicas e poesias dos escaldos de suas tradições, transmitindo ao filho uma noção de piedade e autocontrole para moderar seu treinamento marcial.

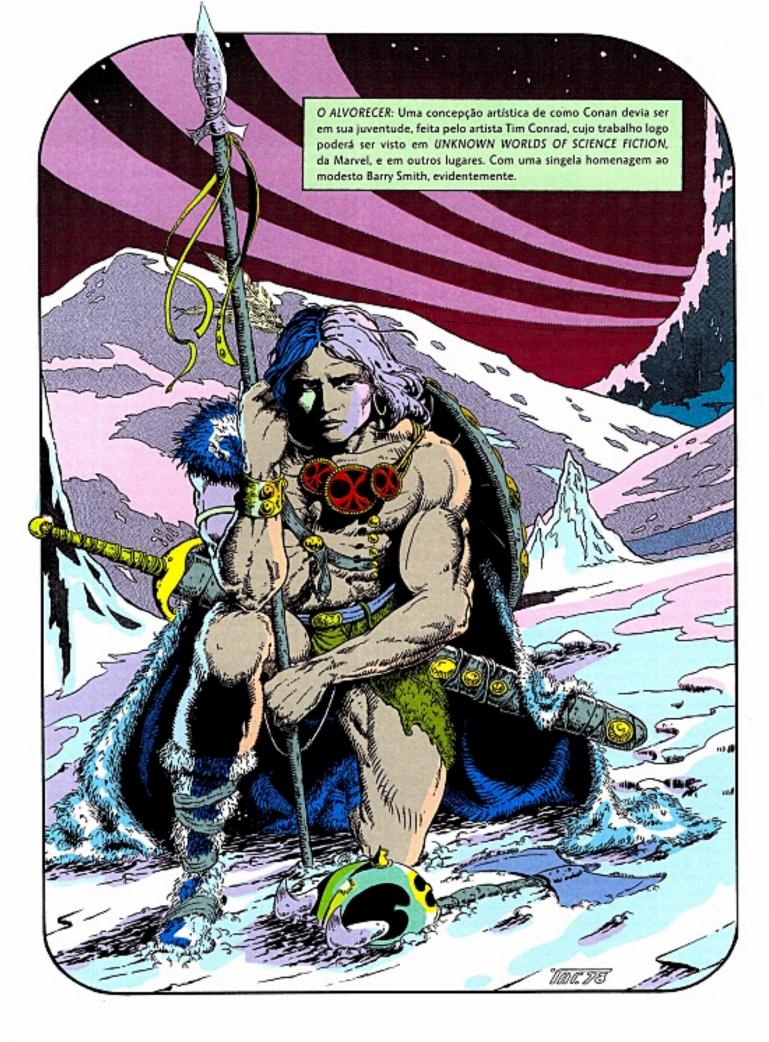
Certamente, provas de tais ensinamentos humanitários surgem de vez em quando na saga. A piedade nada bárbara que Conan demonstrou ter pelo alienígena mutilado e atormentado em "A Torre do Elefante". Seu instinto protetor para com as garotas indefesas que ele encontra muitas vezes em suas andanças. Seu governo justo como Rei da Aquilônia nos anos posteriores. Seu apreço pela poesia do bardo Rinaldo em "A Fênix na Espada", e assim por diante.

A sede de viagens de Conan também pode ser atribuída à sua mãe. Talvez tenha sido ela quem inspirou dentro dele o desejo de ver em primeira mão as maravilhas das nações civilizadas do sul.

E aqui temos, talvez, uma suspeita do que impeliu o Conan adolescente a romper os vínculos com sua tribo e viver por conta própria: insatisfação com o austero dogma de predestinação dos cimérios; o espírito aventureiro e viajante dos vikings aesires incomodado sob a existência precária dos clâs das colinas; a visão de amplas planícies verdejantes, largos rios azuis e cidades de ouro estendendo-se além da muralha de colinas cinzentas e vales brumosos da Ciméria.

Os dois pais de Conan provavelmente estavam mortos quando o jovem finalmente decidiu levantar acampamento e seguir em frente. Uma falta de laços de família teria facilitado tal decisão. Possivelmente, tanto pai quanto mãe — e irmãos e irmãs, se existiram — tinham sido mortos em sangrentas guerras tribais antes disso. Certamente, não existem outras menções de parentes na saga, apesar de duas ou três visitas feitas por Conan à sua terra natal no futuro.

Resumindo, podemos deduzir que Conan é meio cimério e meio aesir, e que deve tanto à sua gentil mãe amante de poesias quanto ao seu franco, corpulento e sálido pai. Não um órfão anônimo como Kull, mas um verdadeiro filho de Crom e Ymir.



# MADISON AVE.

Dear Roy, John, and Ernie,

Congratulations! With issue #43, you have brought CONAN back to the heights it knew with Barry Smith. Red Sonja was as welcome a character as possible. However, I have one complaint and one observation to make.

The complaint first. Red Sonja's armor is not at all in keeping with the character. She is a warrior first, and a woman second. Armor is meant to shield, not entice; and Red Sonja, of all people, would know this. And yet you give her armor which is as protective as silk. Come on! Smith had the right idea with the mail shirt he gave her. She is a fighter, not a prostitute on the streets of the Maul. Please dress her accordingly.

Now for the observation. On page 16, panel 2, you have Conan attacking the wizard Morophia, who is standing directly in front of a pillar. There is no other pillar to be seen in the immediate vicinity, but Conan runs into one to the right of the wizard. In the next frame, we have a rear view of the wizard, and there is no pillar blocking our view. Obviously, the wizard tried to confuse Conan with some farout explanation, when it is a fact all he did was take two steps to the left. Conan did not notice this because of his dazed condition.

Oh, yes. There has been a request for opinions about whether or not Conan should be a grunting savage or an eloquent barbarian. I vote for the eloquent barbarian.

Brice Dowaliby 1135 Forest Rd. New Haven, Ct. 06515

So do we, Brice, at least up to a point. Still, like most real people, Conan is given both to sullenness and to melodrama. He's basically a rather simple person, straightforward and direct: however, it would be unrealistic, we think, for him to have encountered various scholars, wizards et al., without absorbing some of the culture of the civilization thru which he wanders.

About the now-you-see-it-now-you-don't pillar: Sorry, but the way we see it, the view was from inside or directly in front of the pillar- just as, when you see a stage play, you are actually sitting beyond the fourth wall of a room which has been removed so that you have something to stare at besides a brick wall. Our bet would be that Morophia hypnotized us as well as Conan into not seeing that pillar.

One final thing: we'd rather not get involved, at least right now, in the Great Red Sonja Costume Controversy which you (and a couple of other correspondents) are trying to start. We'd rather ask Marveldom Assembled to give its answer (or answers), and we'll print some of the most cogent comments on both sides 'round about issue #51. Which will it be, Conan-fans of the world? Barry Smith's mail-shirt, or Esteban Maroto's scantier mini-armor?

Meanwhile, should you wish to while you're considering the evidence, sneak a look at SAVAGE SWORD OF CONAN #4, on sale in December. There, we plan to feature a photo from this year's San Diego Comic Art Convention, where writer/editor Roy Thomas posed with a lithesome lass attired in the earlier version of Red Sonja's armor. And yep, when we hear of someone donning the current version, you can bet your hauberk we'll look her up as well!)

Dear People,

For a long time, I have been disappointed with your bland, stereotypic characterizations of women- but at least, you're really cleaning up your act. Congratulations! I look forward each month to the exciting things that are happening to the heads of your older characters like the Scarlet Witch, Medusa, and even poor, wimpy Sue Storm.

Still, I think your very best efforts toward presenting us with powerful, well-defined female superheroes have been recently initiated in two of your newer characters: one, the mysterious Mantis, and the other (who is likely to be my favorite Marvel character for some time to come), that great, lusty, brawling Red Sonja.

With Red Sonja, you have the potential of developing an ideal expressive of the new sense of power and autonomy which is beginning to stir in modern women. Sonja is certainly not your traditional placid, malleable bit of pulchritude; and, I imagine, she is not an easy character to deal with. It must be hard to strike the proper balance with her.

For example, in CONAN #43, I noted a dangerous undercurrent developing. The cover depicts her in a way which far too closely those drooping mannequins which normally decorate the Conan stories. I both liked and disliked the fact that she spent most of the time unconscious. On the positive side it gave Conan a chance to display a true sense of concern for her well-being as a friend and comrade-inarms. However, don't allow yourself to become bemused by all that yielding helpless flesh. Get her back on her feet! Return to her the sharp wit, tongue, and sword which make her the equal and perfect soulmate for Howard's magnificent barbarian.

It appears that you are contemplating a more intimate relationship between Red Sonja and Conan. Please do. However, if you cannot devise a relationship in which both characters can maintain their pride and individuality, one based on equality and mutual respect, then-no. For Red Sonja, even Conan is not worth the loss of herself.

This brings me to an important area of Sonja's characterher sexuality. It was rumored in SAVAGE SWORD OF CONAN #1 that she has sworn to take as a lover only a man who has beaten her in battle. Oh really? Do you mean this red-blooded hellion is a pale virgin under her scanty armor? Get off it! This is a vital, extremely physical, whole woman with whole appetites. Easy sexuality is not the private preserve of the male. If she and Conan can't get together, or stay together, then let her find what pleasures she can with the denizens of the taverns just as Conan does.

I realize that you are new to the task of creating liberated women just as we are new to living that way. It will take continuous creative thinking on everyone's part to keep from falling into traditional traps in art or life.

Keep up the good work!

(Ms.) Paige Arnold, 822 Rutland Houston, Texas 77007

We're working at it, Paige. As to how well- that's up to you to decide.

And you'll have a chance in an early issue of SAVAGE SWORD OF CONAN, our \$1 black-and-white wonder, when Red Sonja returns in a new solo story. Conan's life being the

way it is, it's rather unlikely that his and Sonja's paths will | cross again in the near future— but we intend to be around for a long while, and anything can happen, sooner or later.

One short and sweet word about Red Sonia's vow: she meant it. 'Nuff said? Now let the psychiatrists debate...!

Dear Dog-brothers,

How come issue #43 is called "Tower of Blood" when Conan and Red Sonja wind up in the dungeon?

> THE CLAW 345 Broadland Rd. NW Atlanta, Ga. 30342

How come you're called the Claw when you wrote us a letter with your fingers?

Dear Roy,

I've been collecting CONAN comics for a long time. They're fun reading, and they sort of fill in where Howard might have gone if he'd lived. I understand it must be a terrific undertaking to try to carry on the fantastic job that Howard started with the creation of Conan: however, I feel there are some things about it that could stand some improvement and would do better justice to Howard.

In reading a comic for the first time and then several times subsequently, I notice that the writing really is a little too cliche - ridden and has too much along the "Song of the Noble Barbarian" vein. It's like the difference between the perfect speech in James Fenimore Cooper's book and the flawless dialect in Mark Twain's books. Nothing is really wrong with Cooper's speech, but after all, when do you hear people talk like that? And which would you rather read?

This is comparable to several things in the narration and speech of characters in the CONAN comics and of the same in the books. I realize a perfect copy of Howard's style. translated into comics form, isn't possible, but I think a little closer parallel can be produced. There were some prime examples in the last issue of the talk and narration which I think should be avoided.

#42, p. 17: "...its eyes seem to follow you, Lun-Farr, and there's such hatred in them."

#42, p. 15: "...tales of many thieves who dared enter its portals, she's heard none of any who ever came out again."

#42, p. 2: "...no one is innocent under Zamorian law, unless proven so, by hard evidence on the table, or jingle coins under it." "And I've neither!"

Howard seems to have gone to painstaking measures, both in setting up a perfectly feasible world with countries, nationalities, trade routes, and occupation. His world, being an ancient one, was portrayed as a grim, dusty, harsh world, yet fantastic. I don't think he would have spoiled it with trite language. His writing was picturesque and his speech graphic, but it wasn't corny.

I enjoy your comics and hope you will accept this letter in the spirit it's sent— as constructive criticism. If readers don't let you know what they want, how will you find out?

John M. Rhett 1007 Westbriar Dr. Richmond, Va. 23233

We won't, John, so naturally we welcome all comments. Our only problems are, first, that the raves so tend to outweigh the brickbats that we're always tempted to just go merrily along our own strong-willed way; and second, that back to business (i.e., captions) as usual. when there are criticisms, they often tend to cancel each other out! For instance, in the same batch of mail which con-ljust seem to write themselves.

tained your letter, there were others which mentioned that Conan's speech sometimes got too slangy, too modern, too what-have-you.

Also, we've got to admit that, try as we might, we can't even totally agree with your argument, mainly because we think that two parts of it contradict each other. First, you ask us to avoid the flowery, stilted speech of James Fenimore Cooper— but second, you ask that we come closer to Howard himself. And there can be little doubt but that Howard himself was influenced, both directly and indirectly, by Cooper- and rather less by Mark Twain. Fact is, though we ourselves are REH fans, we feel that Howard's writing was sometimes corny and cliché-ridden, though he managed (as we ourselves try to, perhaps with less success) to rise above it all thru the sheer power of the rousing good story he was narrating.

Assuming that the examples you cited above from issue #42 meet the rather vague criteria of being somehow "corny," we could easily go thru a handful of Conan stories and find similar expressions in them. We don't think it would prove anything, though, except that even when two people admire the same author- they often sound as if they're talking about two different people!

Or, as Roy once put it: "We're all blind men, feeling up the same elephant."

Rebuttal, anyone?

Dear Conan People,

"Hey, Roy, this CONAN is different!"

"Whatta you mean, 'different'?"

"Well, you know, sorta better. Conan and this girl talk cool an' Conan's speeches ain't as redneck as they used to be. Look at this monster's face. And look how Conan kills it. Hah! The stupid thing looks like it can't believe it's dead!"

"Lemme see that CONAN. I wanna read it!"

The preceding was a conversation between my younger brother and myself. The CONAN in discussion was issue #43. And my brother was right: it was different. The artwork was some of the best I've seen from Buscema and Chua, especially the facial expressions. There was however, a sort of blurred effect to the last five pages.

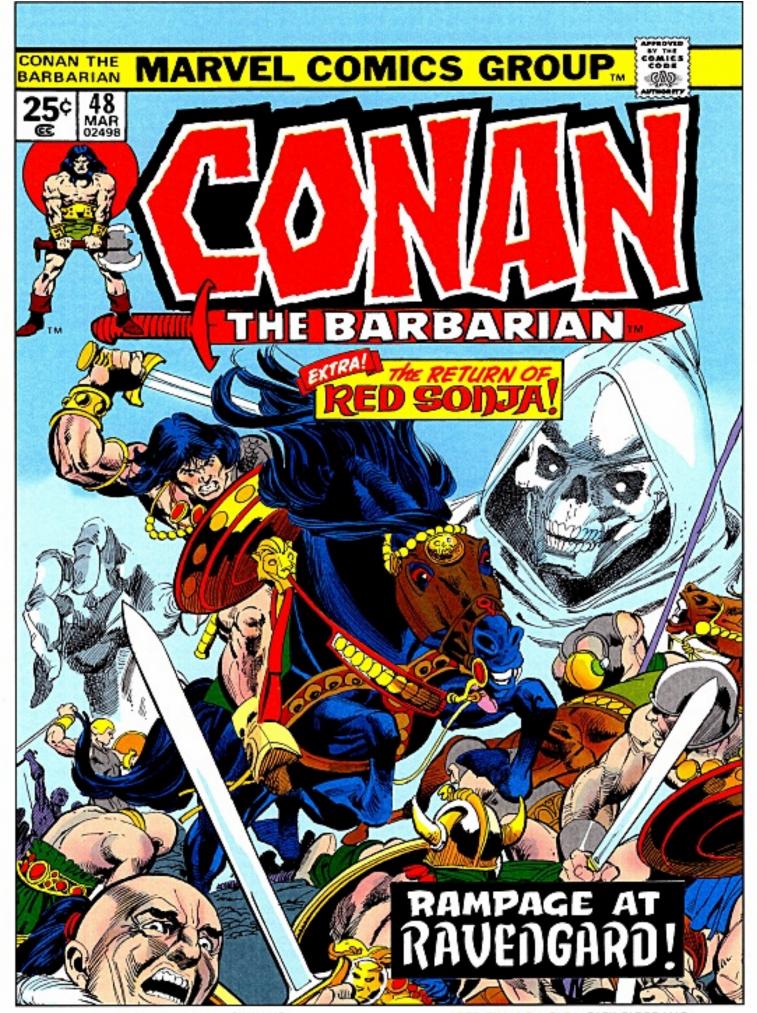
But the script was the really "different element. I can't exactly pinpoint this difference, but I believe the characters behave a bit more "realistically" than usual, i.e., the constant (and amusing) bickering between Conan and Sonja; Mammon's sarcasm toward Laxil; Uathacht and Morophla's strangely realistic sister-brother relationship, the scene where Uathacht (motivated by purely human jealousy) shoves Sonja into Dromek's pit.

Great characterization!

Roy Richardson 597 Davidson Dr. Norcross, Ga. 30071

Thanks, Roy. Could it be that one thing which went unnoticed in contributing to the over-all effect of "The Tower of Blood" was that it contained fewer captions than any other issue of CONAN to date? Namely, oneplus one footnote, on the splash page. Somehow, Roy (that's our writer, not you) got to having so much fun with the interplay between Conan and Sonja (as well as between the wizard and his sorcerous sibling) that the usual Howardesque description went out the window. Yet, curiously, in the second half of that two-parter, in issue #44, he went

Like we've said, again and again: sometimes these stories



DESENHOS DA CAPA: GIL KANE

ARTE-FINAL DA CAPA: DICK GIORDANO

"Saiba, ó príncipe, que, entre os anos em que os oceanos tragaram a Atlântida e as cidades resplandecentes e os anos em que se levantaram os filhos de Aryas, houve uma era inimaginável, na qual reinos esplendorosos espalharam-se pelo mundo feito mantos azuis sob as estrelas. Para lá foi Conan, o Cimério, de cabelos negros, olhar sombrio e espada na mão, um ladrão, salteador e matador, dono de gigantesca melancolia e gigantesca alegria, para pisotear os adornados tronos da Terra sob seus pés calçados em sandálias:

As Crónicas da Nemédia

Stan Lee

ROY THOMAS ROTEIRO E EDIÇÃO

JOHN BUSCEMA

GIORDANO & ADKINS | GLYNIS WEIN ARTE-FINAL | CORES

ADAPTAÇÃO LÍVRE DO ROMANCE KOTHAR AND THE CONJURER'S CURSE (ED. BELMONT), DE GARDNER P. POX

"NATURALMENTE, EU NASCI NO

CAMPO DE BATALHA E CRESCI COM LIMA ESPADA NA MAO..."

B LONGA A ESTRADA PARA PHALKAR, A PROVINCIA MAIS OCIDENTAL DO RSINO DA CONTE-ME MAIS SEU RESPEITO, CONAN. POR FAVOR, VAI? ESTRELANDO O HERÓI CRIADO POR FRONTEIRA... ROBERT E. HOWARD E SUA TRIBO, LÁ NA CIMÉRIA? TENHO CERTEZA DE QUE VOCÊ VIU MUITAS COISAS ESTRANHAS QUANDO JOVEMI HOMEM COM LIMA FORGA MAIOR QUE A DE CONAN PERTO DE ARRAGTAR O CADAVER DE UM MAGO ELOS CAMPOS, GAROTA, MINHA JUVENTUDE FOI MAGANTE. RESISTIRIA DE LIMA MOÇA BONITA COMO ANDA BEM. STEFANYA... NADA DE ATÉ EL COMPLETAR QUINZE ANOS! "NO MEU **DÉCIMO QUINTO ANIVERSARIO,** ME MANDARAM SUBIR OS MONTES FLORESTADOS NO MEIO DO NIVERNO... SÓ COM UNA ESPADA E A PELE DE UM URSO PRA ME AQUECER."

História originalmente publicada em CONAN THE BARBARIAN 48 (março/1975)



































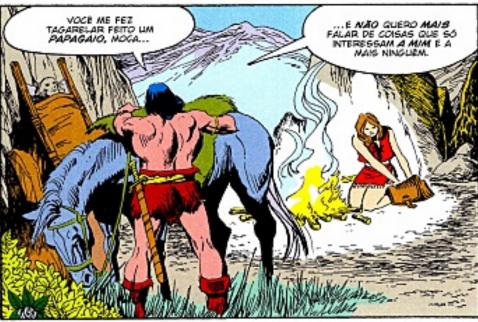






















































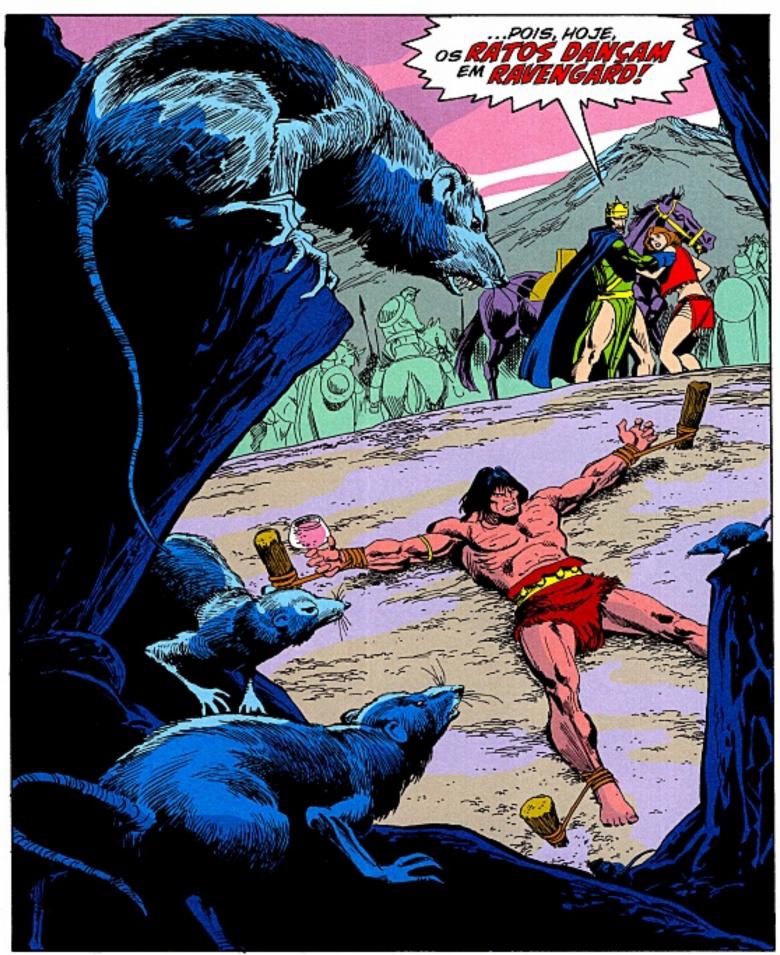






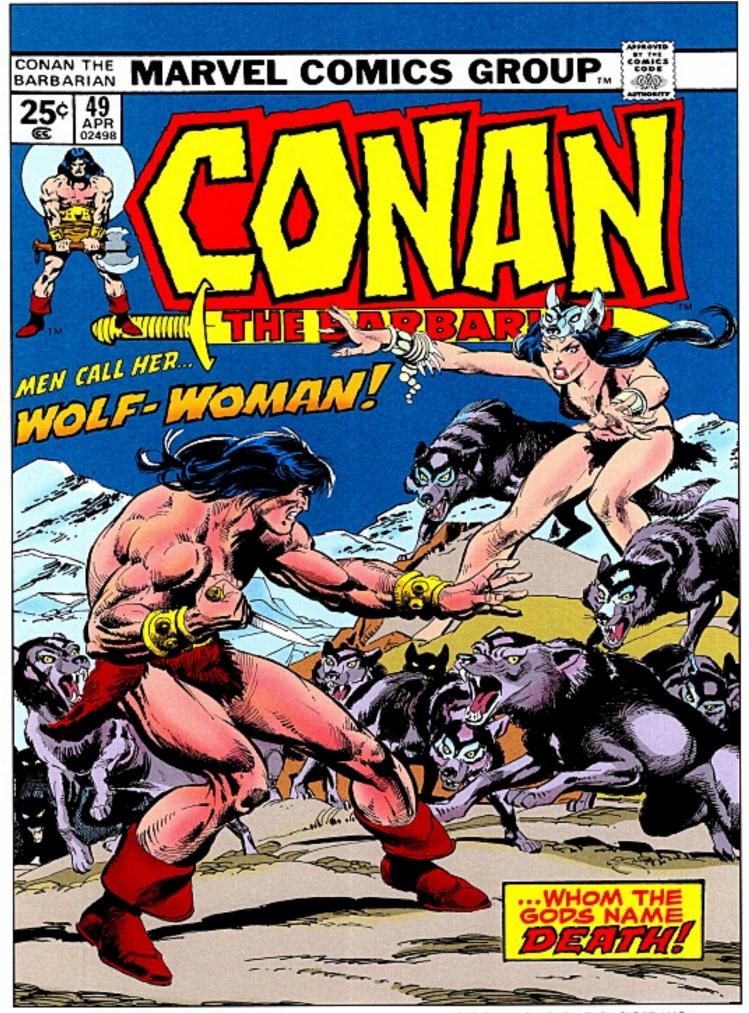






A SEGUIR: A MULHER-LOBO!





DESENHOS DA CAPA: GIL KANE

ARTE-FINAL DA CAPA: DICK GIORDANO

\*Saíba, ó príncipe, que, entre os anos em que os oceanos tragaram a Atlântida e as cidades resplandecentes e os anos em que se levantaram os filhos de Aryas, houve uma era inimaginável, na qual reinos esplendorosos espalharam-se pelo mundo feito mantos azuis sob as estrelas. Para lá foi Conan, o Cimério, de cabelos negros, olhar sombrio e espada na mão, um ladrão, salteador e matador, dono de gigantesca melancolia e gigantesca alegria, para pisotear os adornados tronos da Terra sob seus pés calçados em sandálias."

— As Crónicas da Nemédia

STAN LEE
APRESENTA:

O DERIO O BRORDO

## MULHER-LOESOF

RATOS! DESDE
TEMPOS IMEMORIAIS,
UMA PALAVRA DE IMPLICAÇÕES ABOMINĂVEISI SÃO
OS TERRÍVEIS ARAUTOS DA
PESTE... MAS, QUANDO EM
GRANDE NÚMERO, COMO AQUI
NOS ERMOS ĀRIDOS DO
REINO DA FRONTEIRA,
ELES PRENUINCIAM UMA
MORTE AINDA MAIS
MEDONHAI

ROY THOMAS ROTEIRO E EDIGÃO ORIGINAL JOHN BUSCEMA

GIORDANO

OLYNIS OLIVER WEIN

ADAPTAÇÃO LIVRE DO ROMANCE KOTHAR AND THE CONJURER'S CURSE (ED. BELMONT) DE GARONER F. FOX

> ÍGUALMENTE DESANIMADOR PARA O CIMERIO AMARRADO NO CHÃO E OLVIR OS CORCEIS DE SEU CAPTOR, O BARÃO-LAURÃO TORKAL MON, AFASTAREM-SE CREPÚSCULO APENTRO...

POIS, A CADA BATIDA POS CASCOS POS CAVALOS, OS RATOS DE DENTES AFIADOS CHEGAM MAIS PERTO...

Actor Of Working

História originalmente publicada em CONAN THE BARBARIAN 49 (abril/1975)



ALGUNS TALVEZ CONTEMPLASSEM A IRONIA DA SITUAÇÃO: QUE AQUELE QUE OUTRORA ENFRENTOU ESPADACHINS E FEITICEIROS VA MORRER PELOS DENTES VORAZES DE ROEDORES ESFAMADOS...

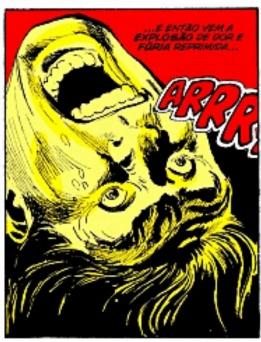












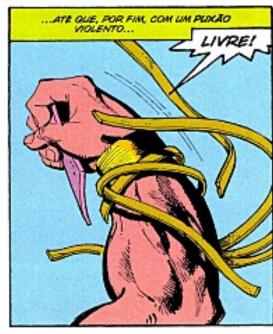






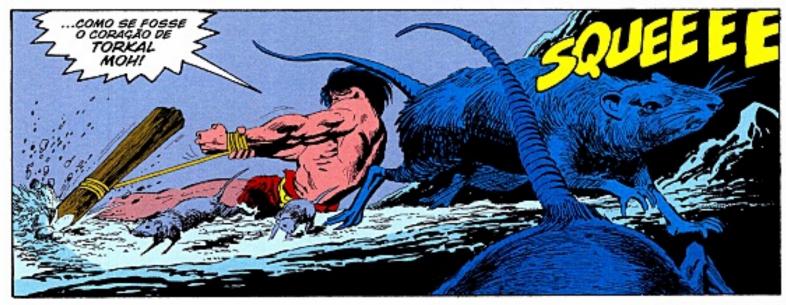




































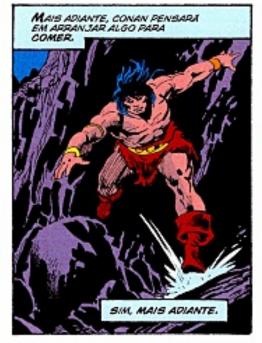


















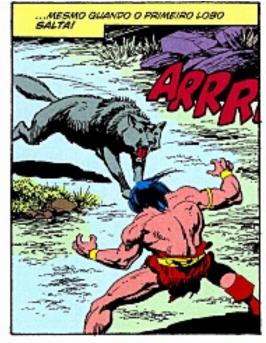


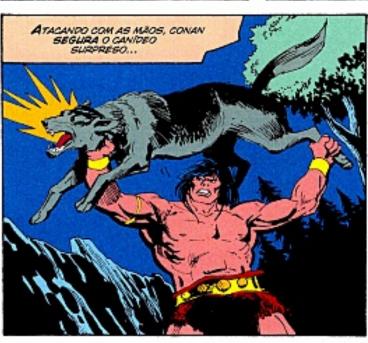


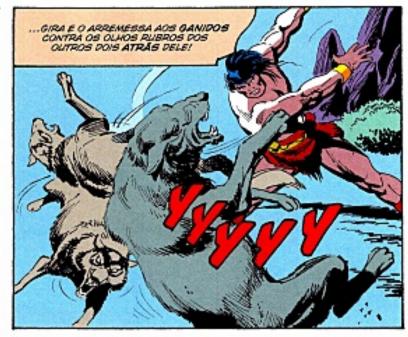
































































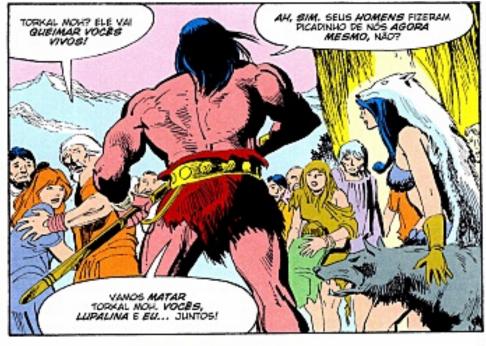
















































































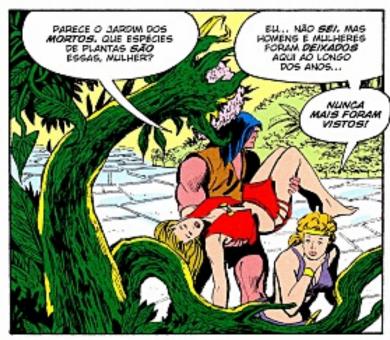
























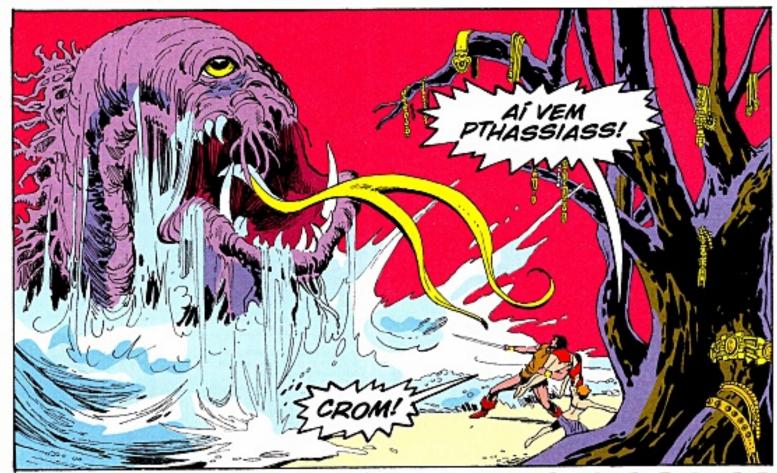












A Seguir: O HABITANTE DA LAGOA!

## THE HYBORIAN PAGE % MARVEL COMICS GROUP, 575 MADISON AVE., NEW YORK, N.Y. 10022

Just room for a sampling of comments on CONAN #43-44, which featured our "Tower of Blood" two-parter, undeniably one of the most popular Conan tales to date:

Wow! I must say you guys are making one (expletive deleted) of an effort to make a barbarian-lover out of me (no mean feat for one who is a devout Spidophile and an avid Capfan). Issues #43 and #44 put it all together. Storyline, art, inking all combined to make this the best CONAN story yet. Bring back Red Sonja— soon!

Mike Luckenbill 26 S. Mary St. Lancaster, Pa. 17603

Just read CONAN THE BARBARIAN #43 and 44. Man, it was bad; I really dug the plot! Give Roy an honest-togoodness no-prize! Also compliments to Buscema and the Crusty Bunkers.

> Conald R. McLemore 703 Anna St. Dayton, Ohio 45407

Of course we don't think you made up names like Uathacht, Morophia, and Costranno. It's just that after your Arkon, Zhadorr, Ghul-Azalel, and Ishtar's Girdle, we're a bit insecure...!

> Frank S. Lovece 947 Mapel Dr. Morgantown, W. Va. 26503

How many more times are you going to let Red Sonja knock Conan out and take his horse away from him? This is the second time it's happened. (Wrong! She didn't knock him out in CONAN #24, just kicked him!—R.T.) As far as I'm concerned, she doesn't act like a woman at all. I know women are getting a raw deal from society, but I'm not about to see them knock my favorite barbarian in the head with a rock and he does nothing about it. All Red Sonja needs is a good whack in the jaws to straighten her out, no matter how liberated she is. Unless maybe you're trying to get across the point that women aren't necessarily as weak as anybody thinks..... (Could be. Could be. —R.T.)

Rich Lyczak 8092 Emily Detroit, Mich. 48234

CONAN # 43 introduced a nice plot with Conan and Red Sonja, but it really didn't do anything for me. But, after reading the conclusion in CONAN #44, all I could think of was "There's nothing like good of S&SI" The tale was PERFECT. It was rich with sorcery, swordsmanship, and most of all, excellent characterizations. With dual purpose stories such as this, the book will maintain a readership of both the adult and younger constituencies. What better way to satisfy the little kid from Oshkosh, Wisconsin, and the most die-hard fan?

Dean Mullaney 81 Delaware St. Staten Island, N.Y. 10304

The mating sequence between Conan and the subhumans was handled very tastefully. Something that could have been downright gross was turned into a true work of art.

> John Parker (Address Not Given)

CONAN THE BARBARIAN #43-44 and SAVAGE SWORD OF CONAN #1 have made me realize that I am head over heels in love with Red Sonja! And, at the end of #44, the lady vanishes— again! For Crom knows how long this time! I know that Robert E. Howard did not write Red Sonja into all his Conan tales, nor am I asking you to do just that. What I am asking you to do is give the lady her own color comic-book. On the basis of her solo adventure in SAVAGE SWORD #1, she would be terrific. Sensational.

We're doing just that, Bob. And, in fact, we hope to have an announcement along those lines any day now— along with a few other sword-and-sorcery events, in mags ranging in price from 25¢ on up, which we think will move and shake you.

Meanwhile, we hope you enjoy the Red Sonja story "Episode!" (which is just that) this issue. Roy and Big John had to toss it off quickly to fill up the portion of the issue left empty when the story originally intended for issue # 47 had to be cut into two parts, but we think maybe it makes a point or two— and ought to whet your appetite for more of the same, only more so!

Just one correction, Bob Rodi— the honorable Robert E. Howard never put Red Sonja into any Conan storeis. As explained in a recent issue of SAVAGE SWORD, Roy simply lifted her from a Howard non-Conan story called "The Shadow of the Vulture," changed her name from "Sonya" to "Sonja," and grafted her into the Conan canon. Glad you got confused, though— it must prove we're handling her the way REH himself might have! Till next month, then— may the thunderbolts of Crom never elude thy lightning rod!



THIS IS IT! YOUR

## MARVEL VALUE STAMP

FOR THIS ISSUE! CLIP 'EM AND COLLECT 'EM!



DESENHOS DA CAPA: GIL KANE

"Saiba, ó principe, que, entre os anos em que os oceanos tragaram a Atlântida e as cidades resplandecentes e os anos em que se levantaram os filhos de Aryas, houve uma era inimaginável, na qual reinos esplendorosos espalharam-se pelo mundo feito mantos azula sob as estrelas.

Para lá foi Conan, o Cimério, de cabelos negros, olhar sombrio e espada na mão, um ladrão, salteador e matador, dono de gigantesca melancolia e gigantesca alegria, para pisotear os adornados tronos da Terra sob seus pés calçados em sandálias."

- As Crônicas da Nemédia









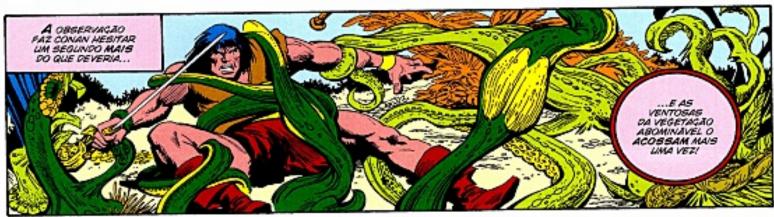










































































"ELES SE AMAVAM MUITO, CHRYSALA E THORMOND... E O AMOR POR VEZES & CEGO DE VÁRIAS MANEIRAS..."







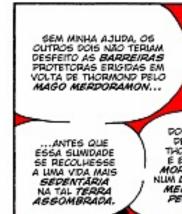












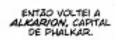












POR VÁRIOS
ANOS, O REIMADO
DE THEMAS
HERKLAR FOI
JUSTO, E
PENSEI QUE
TALVEZ TIVESSE
FEITO ALGUM BEM,
MESMO COM MÁ
INTENSÃO...







































CONAN NÃO SABE DIZER SE ESCUTA DE FATO AS PALAVRAS DO MÁGICO...



...OU BE APENAS AS PERCEBE NO FUNDO DA MENTE.



















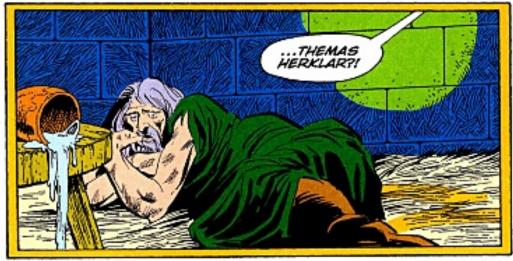


































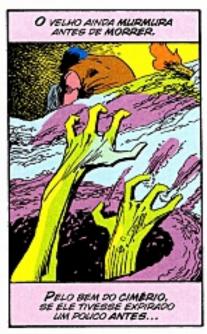








































A Seguir: CRIA DE DEMÔNIOS, FLAGELO DE HOMENS!

SPECIAL EDITORIAL MINI-ASIDE: Never thought we'd make it to issue #50, didja? (Well, frankly, sometimes, neither did we-but here we are!) And, since we've just published a MARVEL TREASURY EDITION OF CONAN to cele-brate the occasion (see ad below, if you've missed it), we've only got room for a smattering of comments about CONAN #45 and the mountain of avid and/or livid mail garnered by its offbeat thriller, "The Last Ballad of Laza-Lanti!" We think the first letter pretty well sums up general comment but this was a story about which everybody and his gargoyle had something to say:

Crom! The ever-lovin' Oedipus Complex— all dressed up in Hyborian clothing! Who'd have thunk it? Keep up the great work!

Tony Kirn Pekin, III.

I have come to the conclusion that the very best Conan stories-not just in your magazine, but anywhere-have not been the Howard stories, the Carter/deCamp stories, or the others, but the Thomas stories! This will no doubt seem like blaspheming to some Howard fans (of which I am not the least), but look at stories like "The Coming of Conan," "Lair of the Beast-Men," "Zukala's Daughter," "Devil-Wings over Shadizar," "Beware the Wrath of Anu," "Hawks from the Sea," "Beware the Hyrkanians Bearing Gifts," that story in SAVAGE TALES #5, "The Garden of Death and Life"— and now "The Last Ballad of Laza-Lantil" Roy seems to hold an advantage over previous non-REH Conan authors in that he understands the Conan character, style, and mood as Howard himself did. Thus, he is able to write stories which REH might have written If he'd lived. Great stuff!

> PMM Neal Meyer Bickletor, Wash.

"The Last Ballad of Laza-Lanti" (or "Demon of Dark Valley") in CONAN #45 was, as usual, fantastic. Art and storywise. CONAN is the best comic-mag anywhere, by Mitral

> Ed Coker Jacksonville, Fla.

It disappoints me greatly to say that issue #45 of CONAN will be my last. Overworked John Buscema's work is way below par lately. I also don't care too much for his underclothed women.... Mating a woman and a monster in issue #45 was also very degrading. Let's get back to clean comics again.

Charles Murphy York, Pa.

Having just read issue #45 of CONAN I must congratulate you on an excellent piece of foreshadowing: I'd never have guessed Tsotha-Lanti had a brother. Just please don't make his eventual showdown with Conan hinge on Laza-Lanti's death; I like "The Scarlet Citadel" as it was first written.

George Seymour Bayonne, N.J.

CONAN #45 was the best since #41, storywise.(Yeah, I know that was only a few months ago --- but waddaya expect when you keep putting out landmark issues three or four times a year?) Buscema's art was the best yet! And that Crusty Bunkers inking!

Kris Bauer St. Johns, Arizona

*THE \$1.<u>50</u> Marvel* TREASURY EDITION .... OF IS NOW ON SALE!

AND, IF YOU'VE SOMEHOW MANAGED TO MISS IT, HERE'S YOUR CHANCE TO STRIKE AQUILONIAN GOLD!

MARVEL COMICS TREASURY EDITION 575 MADISON AVENUE NEW YORK CITY, N.Y. 10022

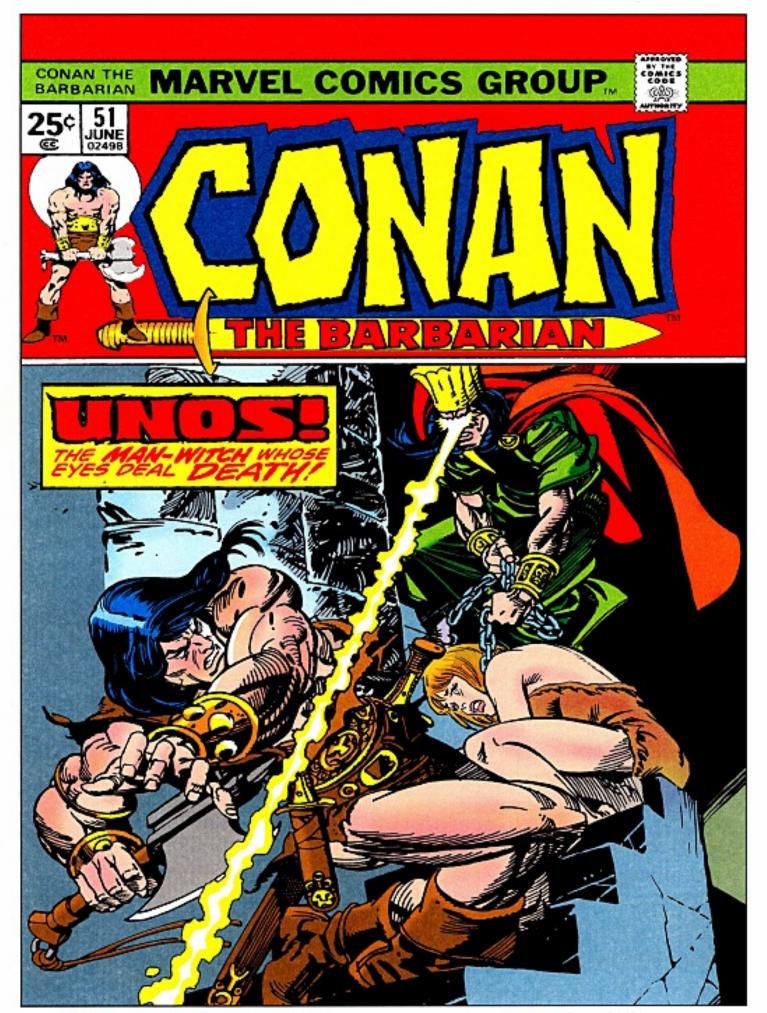
I CAN'T WAIT ANY LONGER . YOU'VE TO SEND ME THE CONAN TREASURY EDITION -- NOW!

NAME ADDRESS \_\_

STATE-

ZIP\_

I'M ENCLOSING A CHECK OR MONEY ORDER FOR \$ 1.50 (PLUS.25¢ TO COVER POSTAGE AND HANDLING ) 60 SEND IT ALREADY!



DESENHOS & ARTE-FINAL DA CAPA: GIL KANE



História originalmente publicada em CONAN THE BARBARIAN 51 (junho/1975)

















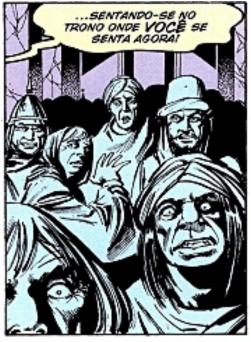
























































































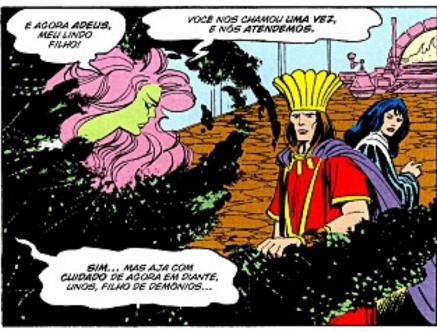






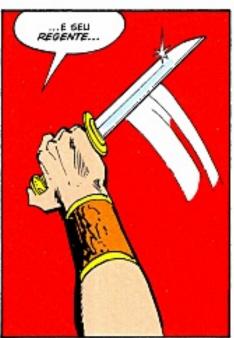












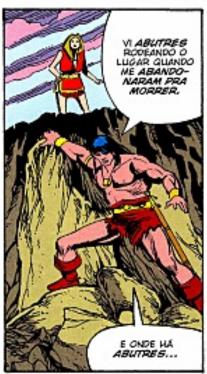












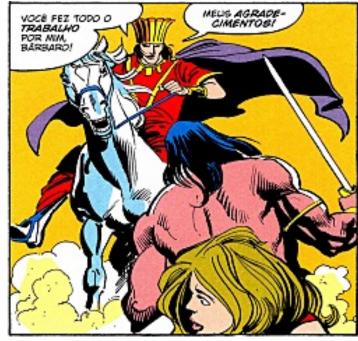


















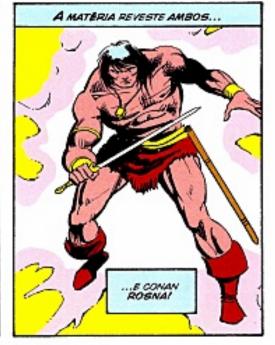










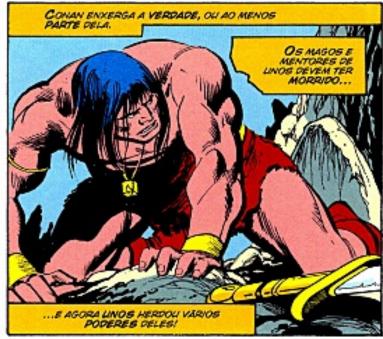




























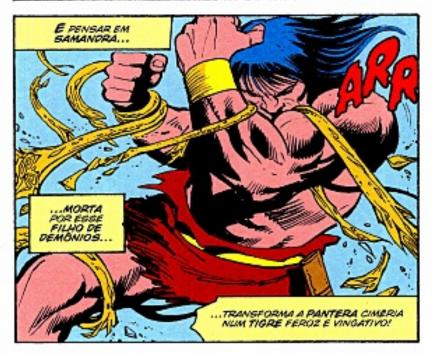


A AGULHA FINA E ESCARLATE QUE PARTE DOS OLHOS SEMICERRADOS NÃO EMITE SOM...





















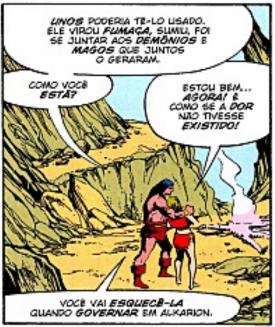






















A SEGUIR: O ALTAR E O ESCORPIÃO!

## E HYBORIAN

Dear Roy and John,

47 issues of CONAN— two giant-size issues— plus an everincreasing number of black-and-white appearances. I must commend you on keeping the high standard of quality in every issue. Roy, I don't know how you've done it, but CONAN is great! I used to buy the comic for its prestige and its art. Upon reading the stories, most of the time, I got lost in the words. But these past few months, I've finally gotten your style born into me, and now I can read and understand and enjoy each issue because of the story and the art.

> Robert Greenberger 20 Tioga Drive Jericho, N.Y. 11753

Could be you're not getting older, Bob- you're getting better. And Roy thanks you for your kind words on the approximately two dozen Conan tales he authors each year now: if he had his total 'druthers, he'd probably do slightly fewer, but who is he (or Marvel?) to fight success? You minions of Marveldom Assembled have asked for our stalwart barbarian in blamed near every size and format available --- and we've done our best to give 'im to you.

And now, in addition to THE SAVAGE SWORD OF CONAN, there's a second \$1 wonder (on sale right now)namely, KULL AND THE BARBARIANS! While our first issue re-presents some of Kull's greatest adventures to date, this newest and much-requested Marvel magazine will feature not only Kull the Conqueror, but also Bran Mak Morn, Solomon Kane— and Red Sonja, one of the most startlingly popular heroines in the hallowed history of Marvel! Need we say more? We didn't think so ....

## Gentlemen:

When Joe introduced CONAN comics into our lives at the beginning of the school year in Suite 232, we became addicted to reading his collection, which dates from the very beginning of the series. Now, fellow students from all over the dormitory come to visit and read our CONAN library.

Unfortunately, CONAN has become the ruling factor in our lives; we have no time to do any other work, and we are flunking out- to say nothing of the damage inflicted upon ourselves and upon the University in running around in hairy loincloths acting out Conan stories.

Seriously, however, CONAN is a comic-book masterpiece. The excellence in artwork transcends the normal quality. in comic-book illustration. The stories are powerful dramas with both action and meaning.

We see in Conan those noble-savage characteristics so conspicuously lacking in men of our decadent era. Conan is the epitome of the natural man— at one with himself and the world. He is a masterful, literary creation- a paragon of the honest and essential heroism of a truly great man. Tragic in his simplicity but magnificent in his inner peace, understanding, and independence— and yet, at the same time, very real. Conan exemplifies the qualities for which we all strive.

Joe, Seth, Lee, Jeff, Wolfi, Bob, and Jon Suite 232, Princeton U.

Are you sure we're talking about the same sullen-eyed Cimmerian, guys? Last time we looked, he was just a surly barbarian who'd sell his sword to the devil if he could keep up the payments. But then again- yeah, maybe there is greatness in the man, now that you mention it. A diamond, one might say, in the very rough.

Dear Conan-

You've got to be kidding! How far downhill can a comic slide? CONAN was once the greatest comic ever. Now look at #47. The artwork's a disgrace, straight from True Love and that TOWER OF SHADOWS reprint! Oh well, they say a good thing can't live forever. And the stories- it seems you've run out of ideas. Take the time to compare the art and story of "The Tower of the Elephant" with #47 and you tell me if you've not scraped the bottom of the barrell

> Robert Clyman Pacifica, Calif.

Okay, Bob, we're telling you: in our own humble opinion, we're far from scraping the bottom of any barrel. Sure. CONAN #47 contained half reprint material, but there was nobody any sorrier about it than Roy and John, who had written and drawn the entire story only to see it lost in the mail between New York and Phoenix, Arizona. So what would you have had us do? Leave the pages blank?

As for the "Tower of the Elephant" comparison-well, we've got to admit that that's always been one of Roy's own personal favorites among the 50-odd CONAN's he's authored to date— and that would be true no matter who had scripted or drawn the issue, because even Robert E. Howard himself wrote (in Roy's opinion, anyway) virtually no Conan story as good as "Elephant." If we can't top that one-neither could REH.

Dear Marvel Armadillos.

Well, I suppose that CONAN #47 proves that half a mag is better than none, especially when it features a man-woman relationship as well portrayed as that between Conan and Stefanya. Giving the two of them equally strong and likeable personalities has many rewards for the reader: not only do we get to see heroism from both (in the fight with the "Goblins in the Moonlight"), but for once we also get a romantic scene with some real feeling in it, and even some comedy amid the all-too-grim Hyborian setting.

> Peter Sanderson 27 Gov. Balcher Ln. Milton, Mass. 02186

To excerpt from the rest of Pete's erudite letter, which is a bit too long to be printed here, he also goes on at great length (as have so many others) about the Great Red Sonja Costume Controversy- noting that, if Sonja isn't overburdened with armor of late, her Cimmerian comrade "isn't exactly the Tailor's Best Friend, either." He then proceeds admirably to prove that, in order to achieve maximum maneuverability in fighting, Red is best off in the so-called "Maroto costume." (He then closes his letter by admitting that his real reason for preferring that version is because it shows more, but that "didn't sound like a sufficiently Princeton, N.J. 08540 | sophisticated consideration.")



**DESENHOS DA CAPA: GIL KANE** 

ARTE-FINAL DA CAPA: ERNIE CHAN

**AJUSTES: JOHN ROMITA** 

## STON LEE GOINTAIN, O GOINQUISTILA DOR

I

M SEU TEMPO, CONAN POI MUITAS COISAS: **BÁRBARO** COM AS MÃOS SUJAS DE SANGUE; **LADRÃO** FAMINTO; **ALGOZ** DE INCONTÂVEIS HOMENS, E, POR PIM, O **SELVAGEM REI** DA ORGULHOSA É CIVILIZADA AQUILÔNIA. CONTUDO, NÃO HAVIA TRANQUILIDADE NO TRONO. NO QUARTO ANO DE SEU TURBULENTO REINADO, IRROMPEU UMA CONSPIRAÇÃO INUMANA COM O INTUITO DE LANGÁ-LO UMA VEZ MAIS NA ESCURIDÃO HABITADA POR DEMÔNIOS..."



História originalmente publicada em GIANT-SIZE CONAN 1 (setembro/1974)















AGORA, ENGUANTO GUATRO HOMENS PERPLEXOS ASSISTEM, UMA TERRÍVEL TRANSMUTAÇÃO ACONTECE. A FIGURA CARCOMIDA NO SARCÓFAGO GANHA VOLUME É SE ERGUE, ATADURAS ANTIQUISSIMAS SE ROMPEM E SE DESFAZEM EM UM PÓ MARROM. MEMBROS DEFINADOS SE REVIGORAM E SE MOVIMENTAM. SUA TONALIDADE ACINZENTADA É SUBSTITUÍDA POR UM ASPECTO



























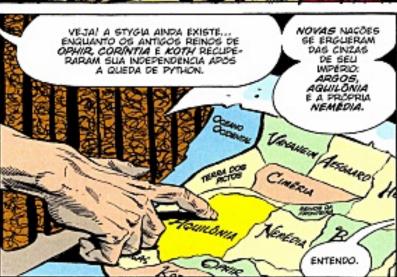






















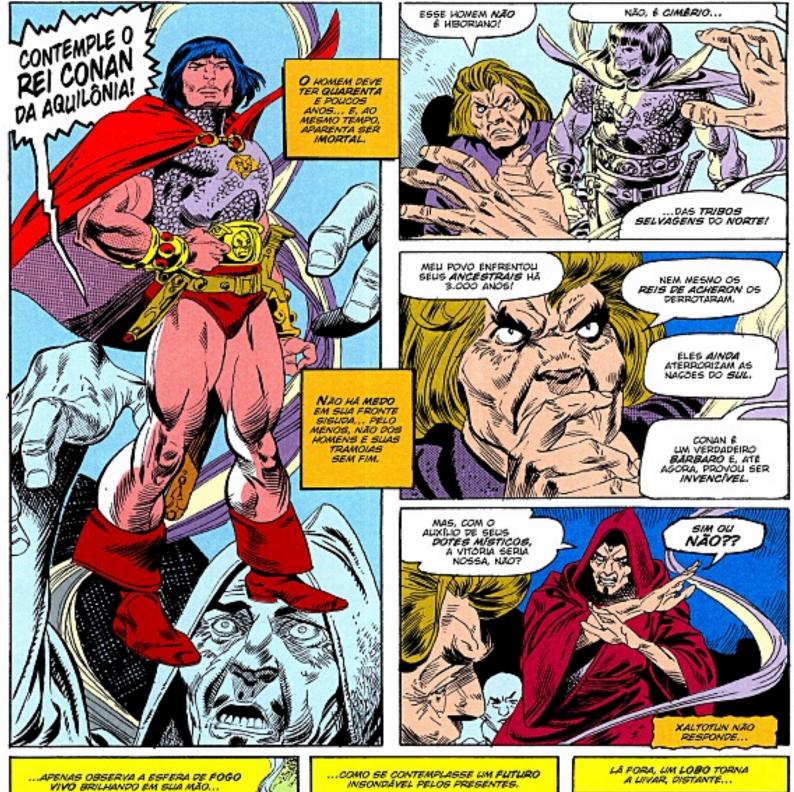






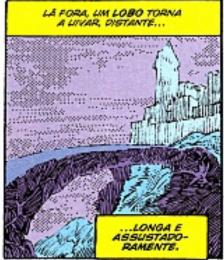














OS HOMENS
GRITAM POR MITRA
E SUSSURRAM
CONTRA O REI
NIMED... POIS,
EM TODO O REINO,
DIZ-SE QUE O
PIOR SÓ ESTÁ
ACONTECENDO
PORQUE O
SOBERANO E
SEUS FILHOS
IPOLATRAM
O DIABO.





Na mesma noite, pouco antes da alvorada, o v**ento pervente** que soprou por semanas para de acoitar as cortinas de seda...

AO RAIAR DO DIA, A TERRA TÃO BOFRIDA BE RENOVA COM GRAMA VERDEJANTE. AS PLANTAÇÕES AGUARDAM APENAS A COLHEITA... E A PRAGA SE VAI, COMO QUE VARRIDA POR UM VENTO BOREAL.

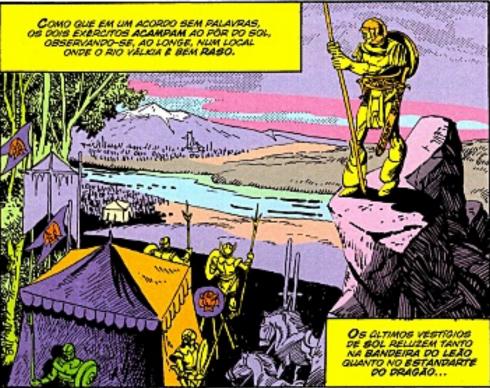




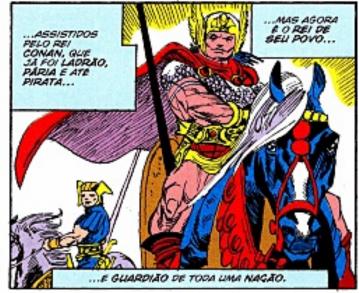










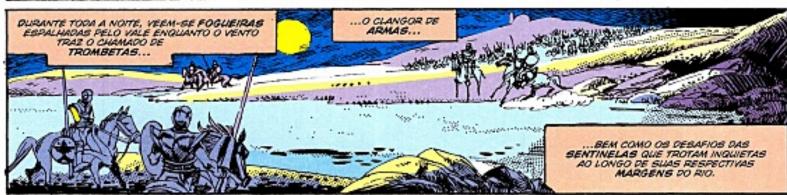


















































PECOU-













CIMERIO SE DESEQUILIBRA COM O GOLPE...

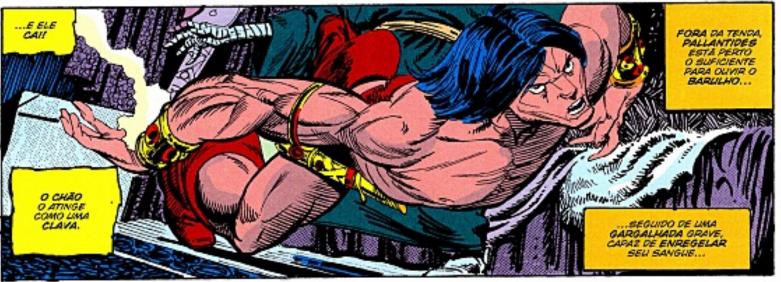
































CAPITULO TRES

## QUANDO AS MONTANHAS SE MOVEM!

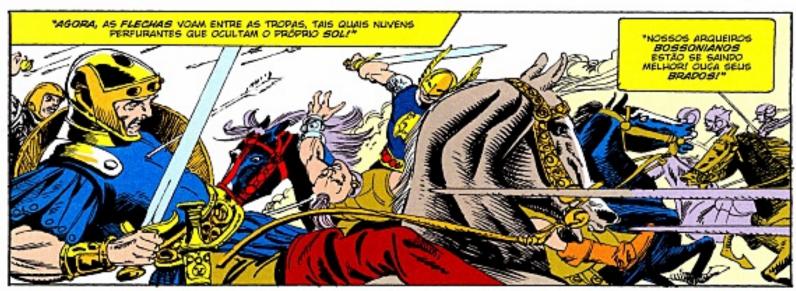


"O EXÉRCITO NEMÉDIO, DO OUTRO LADO DO VALE, TAMBÉM SE ENCONTRA EM MOVIMENTO. SUAS ARMAS E ARMADURAS BRILHAM EM MEIO ÀS NÉVOAS MATINAIS. NOSSAS TROPAS ESTÃO INDO AO SEU ENCONTRO..."











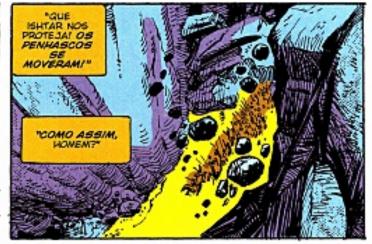




























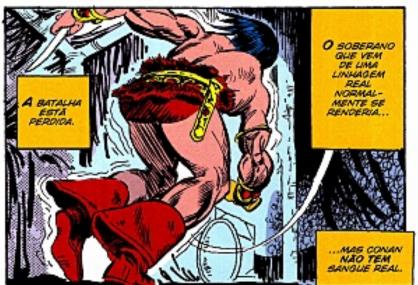












































### **ACHERON: UMA TEORIA REVISIONISTA**

Por Robert Yaple

NOTA INTRODUTÓRIA: Com esta primeira edição, GIANT-SIZE CONAN começa a contar novamente de forma seriada o que é talvez o mais famoso de todos os épicos de Conan — A Hora do Dragão, publicado pela primeira vez na revista Weird Toles em 1935 e 36, e depois editado em forma de livro como Conan, o Conquistador. Esse é o único conto de Conan que menciona especificamente o antigo império de Acheron, que caiu uns 3.000 anos antes dos dias do Cimério. Entretanto, utilizando pistas de várias histórias de Conan e também do celebrado ensaio "Era Hiboriana" de Robert E. Howard, Robert Yaple - ele mesmo um ex-professor de História da Universidade de Dayton (Ohio) - recriou essa era fascinante, ainda que fictícia, com maiores detalhes. Publicado originalmente em 1971 na minirrevista de Glenn Lord, Howard Collector, e registrado pelo mesmo, este texto deve servir como uma excelente maneira de preencher as lacunas de informações do leitor (assim como as nossas) sobre a civilização pseudo-histórica que gerou tamanho arquivilão como Xaltotun, então pensamos em reapresentá-lo aqui para um público bem mais extenso. E obrigado tanto a Glenn Lord quanto a Bob Yaple por nos permitirem fazê-lo. completo com notas de rodapé e um mapa novinho depois do artigo, baseado no do próprio sr. Y.

- R. T.

Por volta de 15500 a.C., stygios de Khemi fundaram um entreposto na boca do Tybor<sup>1</sup>. De forma geral, ele se expandiu rio acima na era que se seguiu, escravizando ou destruindo todas as pequenas tribos sem classificação que ficaram em seu caminho, e se espalharam pela maior parte daquela área ocupada mais tarde pelos reinos hiborianos de Argos, Aquilônia e Nemédia. Bastante cedo, se livrou de todo o controle stygio e se tornou um reino separado - Acheron - embora permanecesse basicamente stygio culturalmente. Uns 500 anos depois, a fronteira acheroniana, ainda avançando, encontrou pela primeira vez os hiborianos errantes.3 Os primeiros deslocamentos hiborianos tinham conduzido os pictos para o oeste, na direção das selvas, e depois contornaram pelo sul ao longo do Shirki.<sup>4</sup> Eles acabaram sendo expulsos pelos acheronianos, mas tiveram permissão para se estabelecer a oeste do rio junto com detritos de outras raças — como uma reserva útil da qual escravos e sacrifícios eram colhidos regularmente.<sup>5</sup> Alguns - hiborianos e outros - se infiltraram no vale Zingg, se misturaram à raça shemita-picta ali e começaram a organizar aquele aglomerado de vilas que acabou se tornando o reino de Zingara.<sup>6</sup> No norte, um deslocamento mais puro foi conduzido a enclaves montanhosos, onde esses ancestrais dos gunderlandeses, cercados por inimigos, passaram 2.000 anos em endogamia.

A nordeste, leste e sudeste, os hiborianos tiveram mais sorte, pois a situação era mais complexa. A Stygia tinha dominado a maior parte da planície shemita e das terras altas adjacentes, não colonizando e consolidando a área de fato, mas meramente ocupando-a a partir de fortalezas espalhadas. Independentemente disso, o efeito foi que a fronteira da Stygia marchou com a de Acheron por 2.400 quilômetros,? muito para o mal-estar de ambos. Ao mesmo tempo, surgira o reino de Zamora aproximadamente 800 quilômetros ao leste de Acheron. Seu povo (remanescentes dos zhemris pré-cataclismo revigorados por infusões de uma raça sem classificação<sup>8</sup>) e seu deus-aranha eram somente um pouco menos ameaçadores e misteriosos do que Acheron e Stygia, seguidores de Set. Uma guerra mutuamente destrutiva entre os três reinos provavelmente teria sido inevitável, não fosse pela chegada dos hiborianos. Incapazes de invadir as fronteiras acheronianas ou zamorianas, eles avançaram para o sul e, com o auxilio secreto de Zamora e a conivência de Acheron, cairam irresistivelmente sobre a cadeia de fortalezas do norte da Stygia. No fim, a Stygia perdeu todas as suas reivindicações nas terras altas, mas continuou a aterrorizar a maior parte de Shem por mais 2.000 anos.

Os hiborianos tiveram permissão de manter o que tinham conquistado, de se instalar em agrupamentos tribais entre Acheron e Zamora, e foram aceitos rapidamente como federados. Os assentamentos mais antigos -Koth e Ophir<sup>5</sup> - logo foram monarquias genuinas, ainda que primitivas. Deslocamentos ligeiramente posteriores, porque foram continuamente tomados por novas ondas do norte, nunca atingiram nada mais sofisticado do que confederações de cidades-estado.10 Ophir estava inteiramente soba influência de Acheron, mas Koth estava numa posição mais complexa: seus limites a oeste sujeitos a Acheron,11 a leste sujeitos a Zamora. Os coríntis também eram tributários tanto a leste quanto a oeste, mas bem mais sob a influência zamoriana – como os britúnis, que chegaram um pouco depois.12 Portanto, a fronteira de Acheron estava mais ou menos estabilizada. A expansão se interrompeu, mas ainda havia atividade considerável: aquisições de escravos por todo o Shirki e Shem adentro,13 conflitos fronteiriços com os stygios<sup>14</sup> e uma amarga guerra no norte contra os inconquistáveis cimérios.<sup>15</sup>

Nos séculos que se seguiram, os hiborianos ganharam muita experiência. em guerras organizadas – sendo bem mais valentes, consideravelmente mais inteligentes e infinitamente mais confiáveis do que os auxiliares shemitas também utilizados por Acheron. Mas, a longo prazo, os hiborianos lucraram mais do que seus empregadores. Experiência e equipamentos avançados (espadas de ferro, armaduras, estribos) levaram a uma crescente sofisticação de táticas. Ao mesmo tempo, Acheron estava se tornando uma terra de bruxos ciumentos e turbulentos, obcecados com suas próprias maldades arcanas, seus exércitos repletos com cada vez mais estrangeiros. Finalmente, por volta de 13000 a.C., Khossus V de Koth,16 provavelmente se aproveitando de perturbações internas em Acheron, formou uma grande aliança com os corintis, britúnis, ophirs, várias tribos hiborianas mais novas, os shemitas ocidentais e até com os zingaros.17 Um ataque maciço do leste e do sul, motim dos mercenários, uma guerra curta, mas selvagem, e Acheron foi destruído.18 Toda a sua população foi passada à espada (exceto os poucos que fugiram para as colinas 19 ou para a Stygia), e Python, sua maligna capital, foi completamente obliterada. A Stygia finalmente entrou no conflito, tarde demais e do lado errado. Furiosos, os kothianos deram a volta, arrasaram todo o reino de Shem, invadiram a grande cidade stygia de Kuthchemes<sup>20</sup> e repeliram os stygios de volta para além do Styx.21 Entretanto, ao dominar Shem, Koth ficou preocupado ao sul enquanto outros hiborianos estavam



partilhando o que tinha sido Acheron. Britúnia, Coríntia e Ophir obtiveram ganhos territoriais bem grandes, mas falharam em mantê-los contra as ambições de tribos mais novas e mais homogêneas. Os aquilônis, aliados aos gunderlandeses das colinas do norte e aos bossonianos dos charcos trans-shirki reivindicaram um território enorme. Outra tribo nova, quase tão feroz quanto, fundou a Nemédia. Zingara também cresceu um pouco suas fronteiras, mas foi amplamente impedida no norte, pela Aquilônia, e no leste, por Argos.<sup>23</sup>

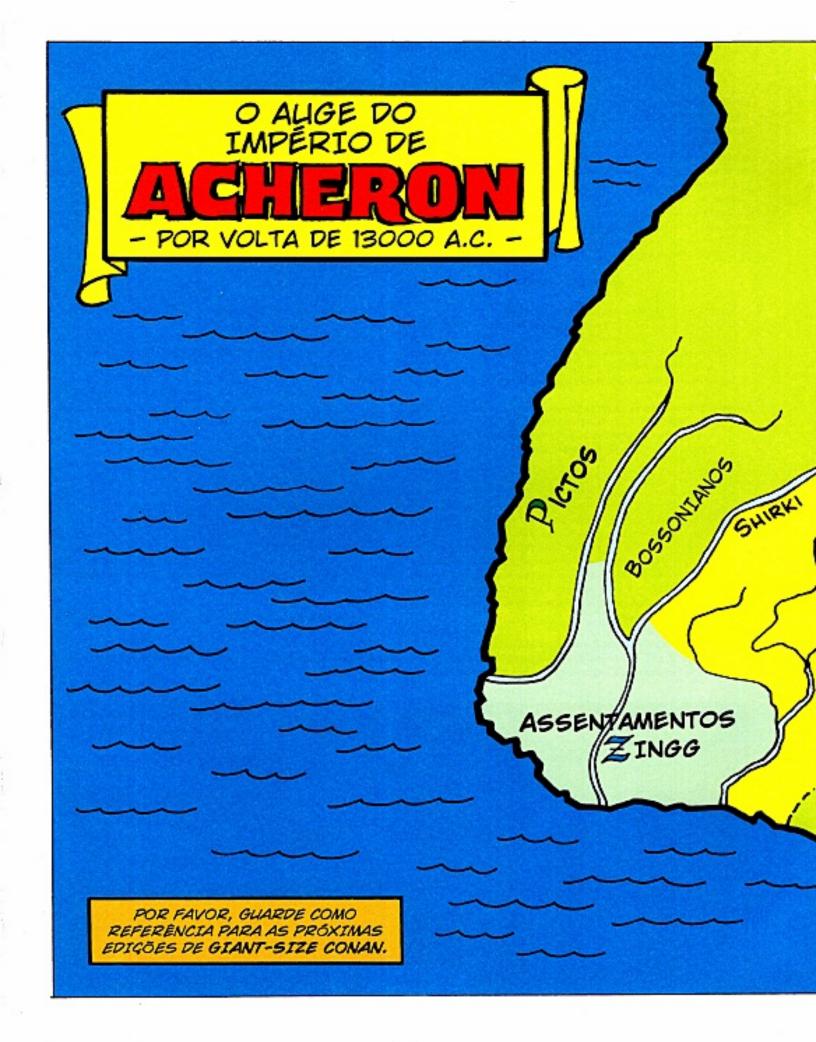
E assim começou a grande era dos hiborianos, uma era feudal na qual a integração política era lenta; as guerras, frequentes; e a vida, violenta e muitas vezes cruel — mas, ainda assim, uma era gloriosa, que alcançaria seu ápice 3.000 anos depois: no tempo de Conan.

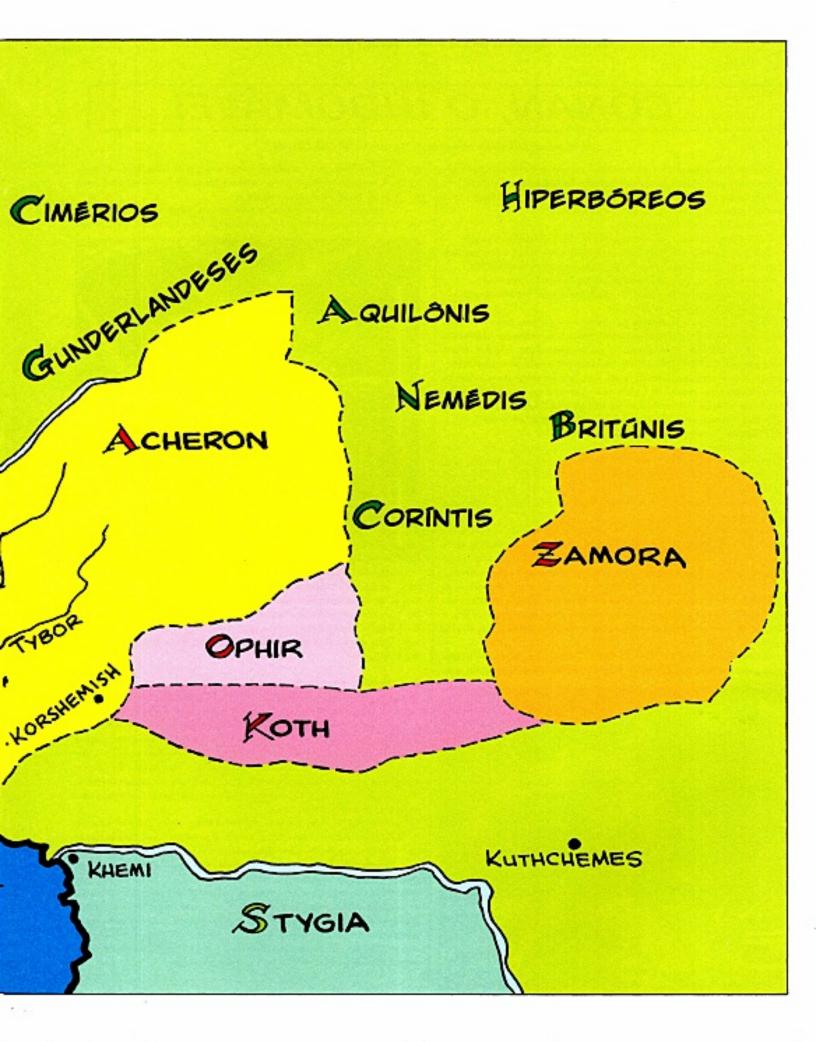
#### NOTAS DE RODAPÉ

- 1. Para uma explicação das datas, veja a nota 18 abaixo.
- Robert E. Howard e L. Sprague de Camp, Conon the Conqueror (Nova York: Lancer Books, 1967), pág. 19.
- Robert E. Howard, L. Sprague de Camp e Lin Carter, Conon (Nova York: Lancer Books, 1967), p4g. 29.
- Esta parece ser a única interpretação que se encaixa com os fatos conhecidos:
- os pictos habitaram a área ao sul da Ciméria em aproximadamente 16500 a.C. (Conon, pág. 25); subsequentemente, os hiborianos expulsam os pictos para o oeste (fòid, pág. 29); Acheron fazia fronteira com a Ciméria durante um periodo aparentemente posterior (Conqueror, pág. 22).
- 5. Reis acheronianos "retomovom do oeste com seus despojos e prisioneiros nus" periodicamente (Ibid, pág. 20). Também fica claro pelo contexto que esses prisioneiros eram hiborianos. Pode ser, claro, que, após um ataque contra os hiboris orientais, os acheronianos costumassem seguir a rota mais longa, porém mais fácil, de volta para Python: descendo o Styx até o mar e, dali, subindo o Tybor e seus afluentes. Ou pode ser que "oeste" seja um erro textual motivado pela antiga noção equivocada de que Acheron originou-se a leste e conquistou seu caminho rumo oeste, em vez do contrário. Entretanto, minha teoria parece ser a mais plausível quando se aceita a existência dos bossonianos tão cedo.
- 6. Conon, págs. 28 a 30.
- 7. Conqueror, pág. 161. A distância é uma estimativa minha.
- Conon, págs. 27 e 29. Provavelmente se deslocaram do leste, e possívelmente relacionados à migração que fundou a Stygia. Portanto, a

- antiga ideia de que existiu uma "ramificação norte" dessa migração (Ibid, pág. 29) ainda é plausivel, mas o futuro dessa ramificação quase certamente foi Zamora, não Acheron.
- Fundado aproximadamente 3.000 anos depois do Grande Cataclismo ou em 15000 a.C. (lbid, pág. 180).
- Coríntia (Ibid, pág. 131) e Britúnia (Robert E. Howard, Björn Nyberg e L. Sprague de Camp, Conon the Avenger. Nova York: Lancer Books, 1968, pág. 88). Intrigas zamorianas também podem ter dificultado a unificação.
- Conqueror, pág. 19. Talvez a tradicional política kóthica de traição e dissimulação tenha surgido dessa circunstância.
- 12. Evidências linguísticas, assumidamente fragmentárias, sugerem que as línguas Corínticas e Britúnicas, posteriores, tinham essencialmente raízes hiborianas adaptadas a entonações zamorianas. Tanto a influência acheroniana quanto a shemita na língua kóthica também parecem evidentes, especialmente na alta frequência de fricativas.
- 13. E provavelmente na Britúnia também.
- Conqueror, pág. 20, menciona "despojos" do oeste, assim como prisioneiros. Acho que "despojos" só poderiam ter sido tomados às custas dos stygios.
- 15. Ibid, pág. 22.
- A informação biográfica sobrevivente bate perfeitamente com a teoria.
   Ver Robert E. Howard e L. Sprague de Camp, Conon the Usurper (Nova York: Lancer Books, 1967), pág. 233.
- O "xamă emplumado" mencionado em Conqueror, pág. 18, possivelmente era um picto, mas mais provavelmente um zíngaro.
- 18. Está claro que Acheron caiu por volta de 13000 a.C. 3.000 anos antes do reinado de Conan (Conqueror, págs. 17 e 19). Para as outras datas importantes neste ensaio, peguei emprestada a fórmula da teoria mais antiga (Conon, págs. 28 e 29), isto é, de que Acheron existiu durante 500 anos antes de encontrar os hiborianos e coexistiu com eles por mais 2.000 anos. Contando para trás, isso posiciona a fundação de Acheron em aproximadamente 15500 a.C. ou uns 500 anos depois do que fora considerado anteriormente. A ideia de que Acheron e Stygia foram fundados "simultaneamente" está obviamente errada.
- 19. Ibid, págs. 19 e 191.
- Robert E. Howard e L. Sprague de Camp, Conon the Freebooter (Nova York: Lancer Books, 1968), pág. 57.
- 21. Conan, pág. 30.
- A última, executada provavelmente por uma tribo anteriormente sujeita a Koth.







## CONAN, O INDOMÁVEL

Uma mensagem coletiva do Autor e do Editor de GIANT-SIZE CONAN

Caso você já não soubesse, não existem somente dois artistas que trabalharam nesta primeira edição de colecionador da nossa nova revista de US\$ 0,50 do Conan — o irrepreensível Gil Kane e o imbatível Tom Sutton — más também duas mãos condutoras que não desenham.

Primeiro, há o nosso adorado editor.

E, por último, mas não menos importante, nosso despudorado autor.

Pedimos aos dois para darem uma ou duas palavrinhas sobre por que fizeram o que fizeram nesta revista específica, nesta edição específica.

Para começar, eis o que o nosso editor (Roy Thomas) tem a dizer:

"Ninguém sabe, mas GIANT-SIZE CONAN teve uma história duvidosa – embora só tenha uma edição de Idade!

"Originalmente, foi concebida por Stan Lee e eu para preencher uma lacuna que foi deixada pelo cancelamento muito temporário do nosso título de US\$ 0,75, SAVAGE TALES, depois de sua terceira edição. Afinal, a revista de 36 páginas, CONAN THE BARBARIAN, tinha se tornado uma das publicações da Marvel mais populares de todas, e parecia um tanto absurdo que só existisse uma única revista do Conan num momento em que existiam duas ou três do HOMEM-ARANHA, duas ou três do DRÁCULA, do QUARTETO e tudo mais. E, assim, uma revista em quadrinhos nasceu. Seu nome: GIANT-SIZE CONAN, com o preço de US\$ 0,35 por 52 páginas.

"Imediatamente, encarreguei nossos autor e artista (um tal de Roy Thomas e um cavalheiro chamado Gil Kane) de encontrar um conceito que, sem afetar a continuidade básica, diferenciaria a nova revista do gibi regular. Eles bolaram a ideia de pegar meia dúzia de edições para adaptar um único livro de Conan, A Horo do Drogão (vulgo Conon, o Conquistodor), no formato de uma história gráfica.

Mas, mesmo enquanto eles estavam trabalhando duro na primeira parte desse épico tão solicitado, nossos planos mudaram — e o nome da nova revista foi mudado para SUPER-GIANT CONAN, com 100 páginas por USS 0,60. Roy e Gil ignoraram a coisa toda e simplesmente seguiram em frente.

"Al, nós finalizamos nossos planos (pelo menos, era o que esperávamos) e decidimos fazer todos os nossos gibis coloridos de tamanho grande numa linha de 68 páginas por US\$ 0,50. Não fazia diferença nenhuma para Roy, o autor, e Gil, o artista: eles estavam simplesmente fazendo seu lance, alheios a tudo.

"Então, agora, aqui está — GIANT-SIZE CONAN. Os primeiros três capitulos que compõem esta edição de estreia possuem 'meras' 26 páginas, mas



também incluímos uma história do antigo império de Acheron e um mapa novo em folha do mesmo — e, a partir da segunda edição, vai ter ainda mais material em quadrinhos do que desta vez.

"Na verdade, tem uma coisa inédita até na nossa reapresentação do conto de Thomas e Smith, 'O Crepúsculo do Deus Cinzento', de CONAN



THE BARBARIAN 3 que, na verdade, foi a quinto edição do Conan que Barry desenhou, mas essa é uma história que já contamos em outro lugar). Ou seja, eu tinha passado a gostar da colorização do próprio Barry para suas histórias em algumas das aventuras posteriores que ele desenhou, tais como 'A Canção da Guerreira Sonja', em CONAN 24. Então, conversei com nosso impetuoso jovem britânico e vi que estava não só pronto, mas onsioso para colorir de novo completamente 'O Deus Cinzento' — e talvez a maioria das futuras reapresentações também. Basicamente, para que não haja uma única página nesta edição inteira que já tenha sido vista exatamente como está nesta edição. Não é realmente um mau negócio por 50 centavos, na Era da Inflação."

Muito bem, chega do nosso editor.

Agora, vamos ver o que o nosso autor (Roy Thomas) tem em mente:

"Fiquei radiante quando descobri que meu editor (cujo nome me escapa no momento) queria que eu adaptasse A Horo do Drogão em várias edições da nova GIANT-SIZE SUPER-GIANT CONAN, ou sei lá como se chama. Sinceramente, é um livro que eu vinha esperando por uma chance de adaptar desde que o li pela primeira vez lá em 1969. E o artista Gil Kane, um inveterado leitor de revistas pulp das antigas, vinha esperando bem mais tempo para fazer exatamente a mesma coisa.

"Para os dois ou três curiosos mórbidos entre vocês, leitores, uma ou duas palavrinhas sobre como Gil e eu trabalhamos juntos numa adaptação como essa — e realmente não é diferente demais da forma como Barry e eu, ou o Grande John Buscema e eu, costumamos trabalhar. Primeiro, nós dois relemos o livro, e chegamos à mesma conclusão: que aproximadamente meia dúzia de edições seriam necessárias para fazer um trabalho adequado, se o nosso editor permitisse (e ele acabou sendo impressionantemente indulgente). Depois, datilografei uma sinopse de várias páginas que sugería quais cenas adaptar de qual maneira — cravejada com números de páginas que mantiveram Gil quicando para lá e para cá entre a página impressa e a página datilografada feito uma bola de pingue-pongue.

"Gil fez alguns de seus próprios acréscimos, subtrações e ajustes conforme desenhava, estendendo ou encurtando sequências de acordo com a forma como se sentia enquanto desenhava o material. Ao receber a arte (geralmente em segmentos de três ou quatro páginas), eu me sentava com as páginas originais à minha direita, uma cópia do livro sublinhada e toda dobrada à minha esquerda, e minha máquina de escrever elétrica portátil na minha frente, e começava a trabalhar. De minha parte, refiz completamente dois ou três quadrinhos (e, não, não vou contar quais), alterei alguns outros ligeiramente (pedindo ao Gil ou ao Johnny Romita, o esforçado diretor de arte da Marvel, ou um de seus hábeis comparsas), e desenhei pessoalmente o mapa da Era Hiboriana — que Orastes mostra ao feiticeiro Xaltotun no início da história — em uma noite enquanto escutava um filme na TV.

"Depois, era a vez do misterioso L.P. Gregory acrescentar de modo impar as letras, seguido por Tom Sutton e sua arte-final inspiradora (e Gil e eu torcemos para que ele possa continuar em todos os capítulos durante o ano por vir!). Daí, o material voltava pro Roy para editar, e, finalmente, para a bela Glynis Wein colorir à sua costumeira maneira magnifica.

"E agora? Diacho, agora vou parar de martelar esta máquina de escrever e vou me sentar e ler o bendito material. O editor que termine esta coluna da melhor forma que puder!"





E o editor? Tudo que ele quer dizer é que espera que você goste das histórias, tanto das novas quanto das antigas, assim como da matéria sobre Acheron e o mapa que a acompanha — e que, na próxima edição, com um pouco de sorte e muita persuasão, talvez ele consiga convencer o artista Gil Kane a largar seu lápis o suficiente para contar como ele aborda a ideia de adaptar um livro de 200 páginas em forma de revista em quadrinhos — várias décadas depois de ler o original pela primeira vez. Enquanto isso, na edição depois dessa, dedicaremos esta seção às suas cartas — quer dizer, contanto que consiga uma chance de parar de ler este texto para escrever.

Envie uma correspondência pós-cataclísmica para:
GIANT-SIZE CONAN
Marvel Comics Group
575 Madison Ave.
Nova York, NY 10022

Escreva agora — porque, a qualquer momento, a primeira edição fabulosa da nossa nova revista de US\$ 1, THE SAVAGE SWORD OF CONAN, estará estreando na sua banca local — e não queremos que confunda suas bárbaras edições.

Fique com Crom, fá hiboriano.





DESENHOS & ARTE-FINAL DA CAPA: JOHN BUSCEMA

**AJUSTES: JOHN ROMITA** 



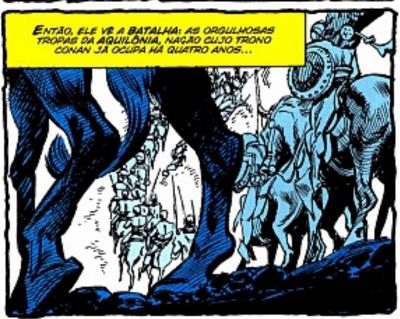
M SEU TEMPO, CONAN FOI MUITAS COISAS: **BĂRBARO** COM AS MÃOS SUJAS DE SANGUE; **LADRÃO** FAMINTO; **ALGOZ** DE INCONTÂVEIS HOMENS, E, POR FIM, O **SELVAGEM** REI DA ORGULHOSA E CIVILIZADA AQUILÔNIA. CONTUDO, NÃO HAVIA TRANQUILIDADE NO TRONO. NO QUARTO ANO DE SEU TURBULENTO REINADO, IRROMPEU UMA CONSPIRAÇÃO INLIMANA COM O INTUITO DE LANÇÃ-LO UMA VEZ MAIS NA ESCURIDÃO HABITADA POR DEMÔNIOS..."



História originalmente publicada em GIANT-SIZE CONAN 2 (dezembro/1974)



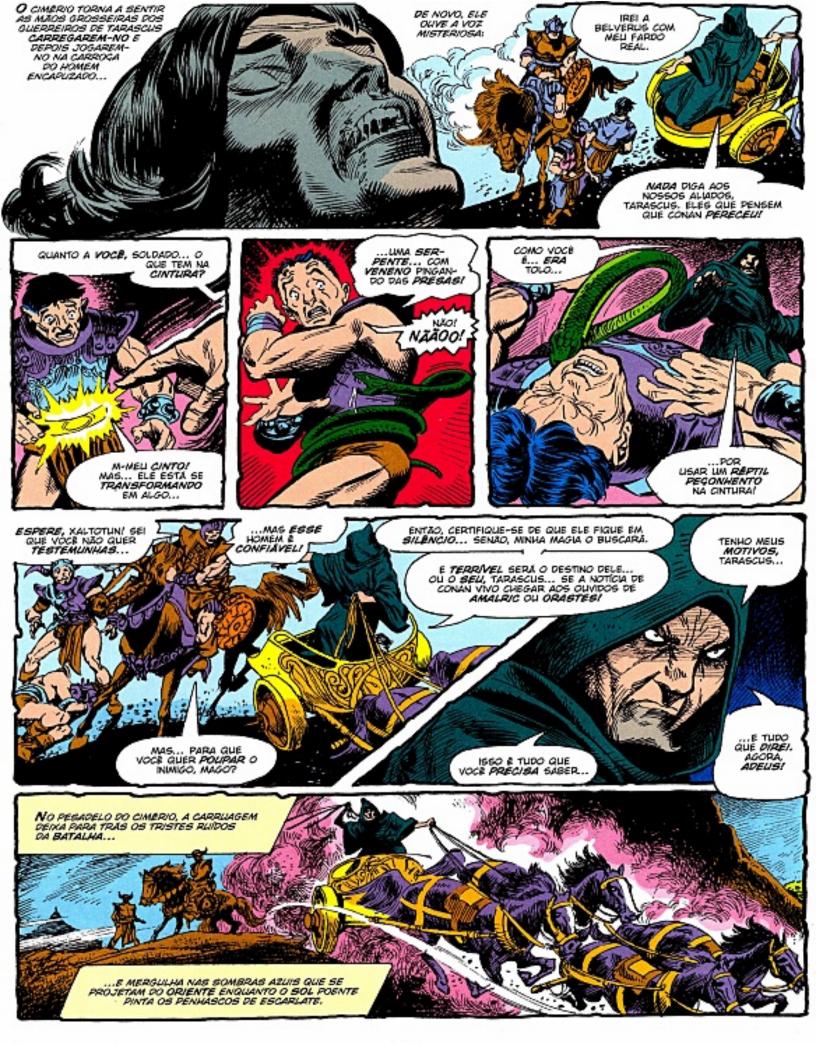




















































































































# PREDADORMGALABOUGOS





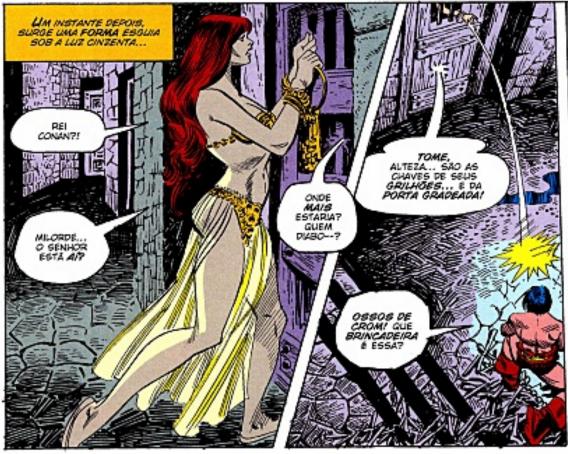
DE REPENTE, O CIMBRIO PICA DE PRONTIDÃO AO OLIVIR PASSADAS FURTIVAS PERTO DA PORTA EXTERNA...

















MEU NOME 6 ZENÓBIA.

SOU UMA GAROTA DO SERRALHO... DO HARÉM DO REL

MAS NÃO SOU LIM BRINGUEDO, E SIM PEITA DE CARNE E OSSOS!











CONAN SE INDAGA SE ESTA NÃO SERVA LIMA ARMADILHA MORTÍFERA PREPARADA POR TARASCUS... MAS, SE FOR, FOI MUITO SEM ARMADA.



ADEMAIS, ATÉ MESMO MERGULHAR DE CABEGA EM UMA ARMADILHA É MAIS DO SEU FEITIO DO QUE SENTAR-SE, ACORRENTADO, ENTREGUE AO DESTINO.







































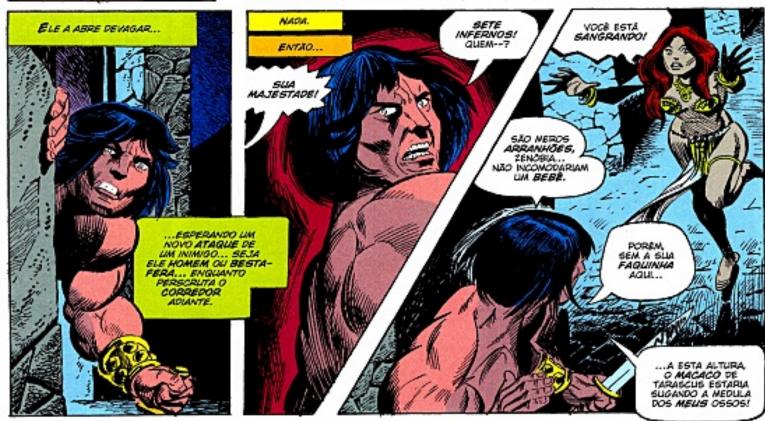














































































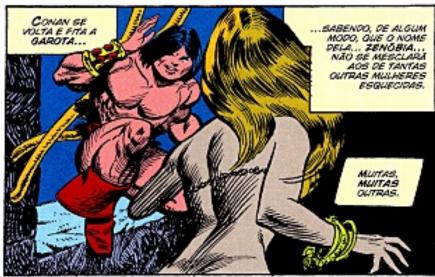




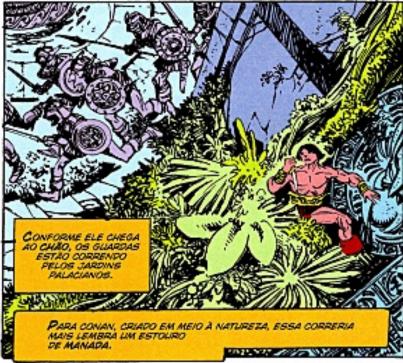




























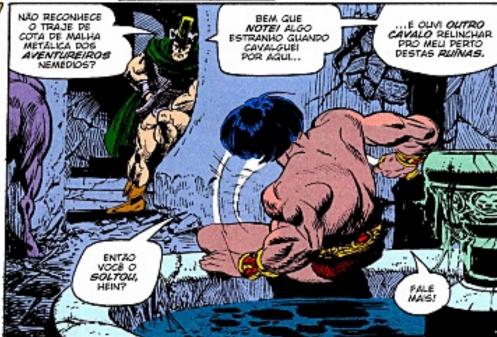


























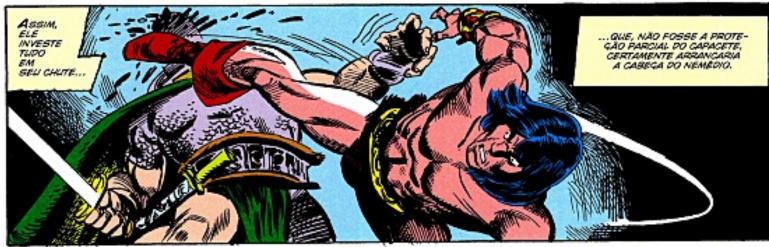










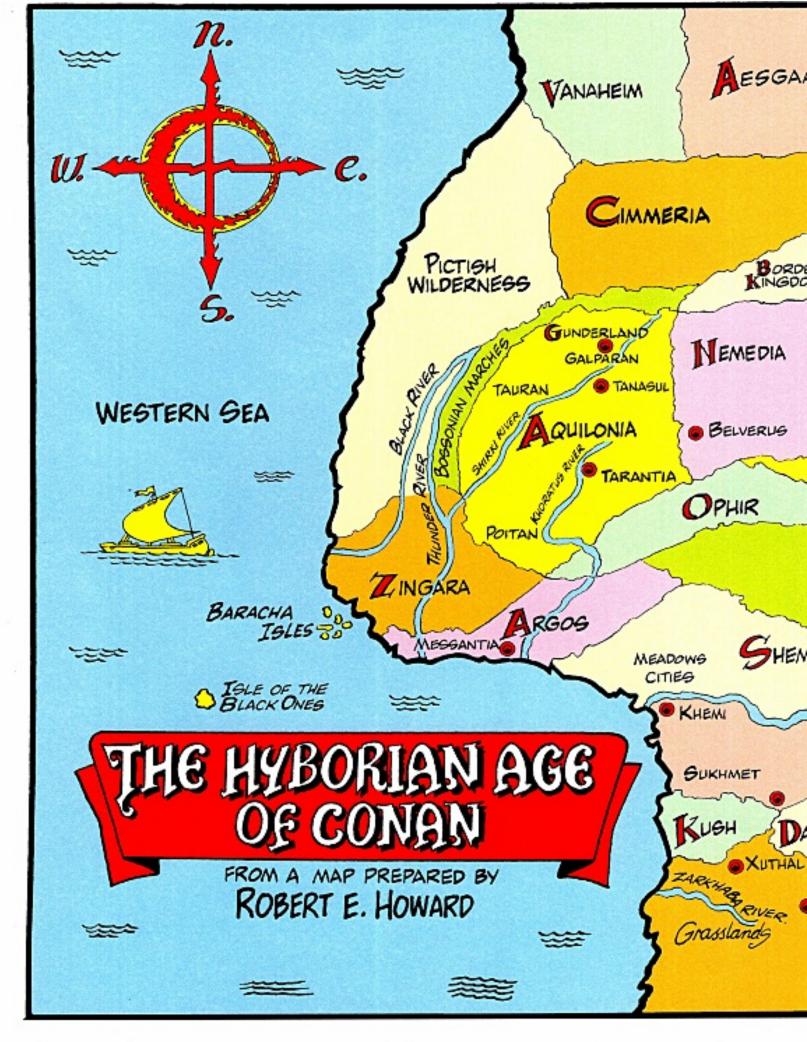


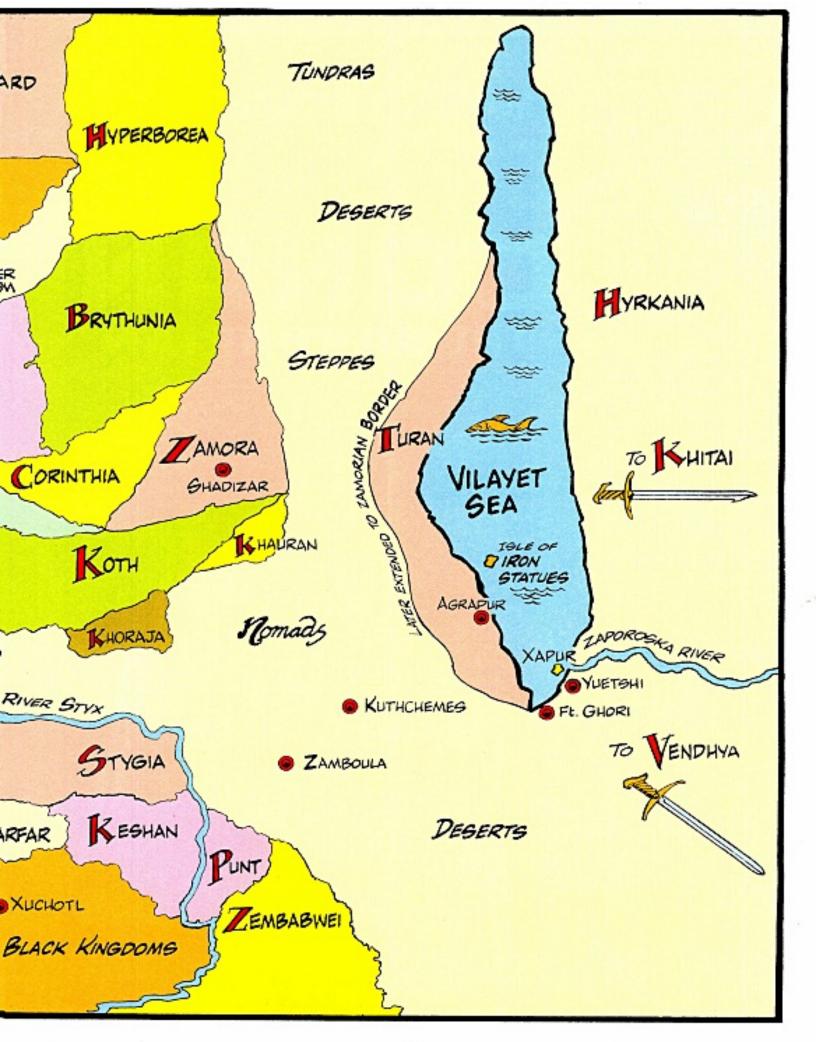














**DESENHOS DA CAPA: GIL KANE** 

ARTE-FINAL DA CAPA: TOM PALMER

## STON LEE CONAIN, O CONQUISTADOR!

B

M SEU TEMPO, CONAN FOI MUITAS COISAS: BĂRBARO COM AS MÃOS SUJAS DE SANGUE; LADRÃO FAMINTO; ALGOZ DE INCONTÂVEIS HOMENS, E, POR FIM, O SELVAGEM REI DA ORGULHOSA E CIVILIZADA AQUILÔNIA. CONTUDO, NÃO HAVIA TRANQUILIDADE NO TRONO. NO QUARTO ANO DE SEU TURBULENTO REINADO, IRROMPEU UMA CONSPIRAÇÃO INLIMANA COM O INTUITO DE LANGÃ-LO UMA VEZ MAIS NA ESCURIDÃO HABITADA POR DEMÔNIOS...\*

-CRONICAS DA NEMEDIA



História originalmente publicada em GIANT-SIZE CONAN 3 (abril/1975)









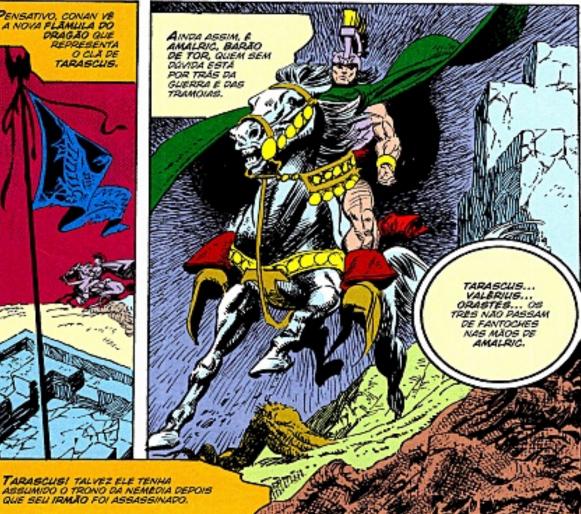


AS ALVEIRS SAO MAIS ESPARSAS, O TERRENO FICA CADA VEZ MAIS ACIDENTADO, COMO SE GRITASSE PARA NARRAR

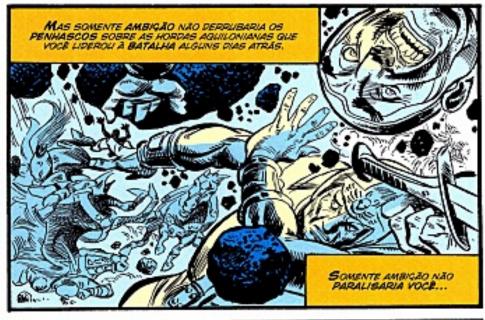
SEU CONTO SOBRE SECULOS DE QUERRAS DE FRONTEIRA ENTRE A

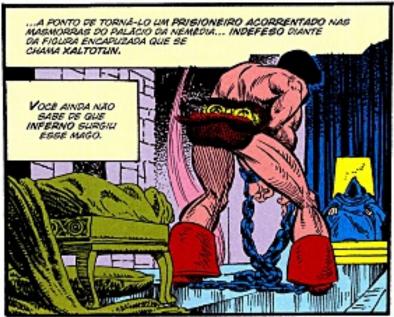
NEMEDIA E A AQUILONIA.











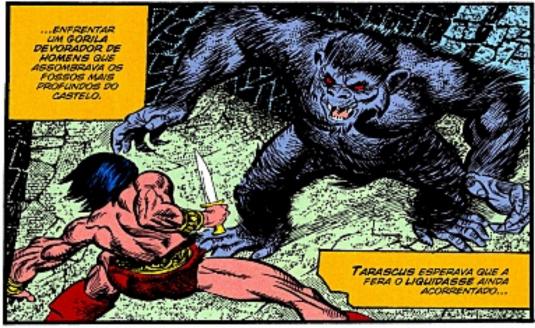
































Uma mulher do reino de conan... Pois ele cruzou a fronteira ha uma hora. Adora, o rei se encontra em solo aquiloniano...





MAS
ISSO FOI
ANTES DE
USURPAR
UM TRONO...



ĒLE JĀ FOI LADRĀO... MERCENĀRIO... E ASSASSINO.















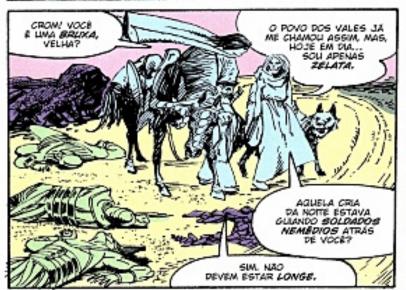




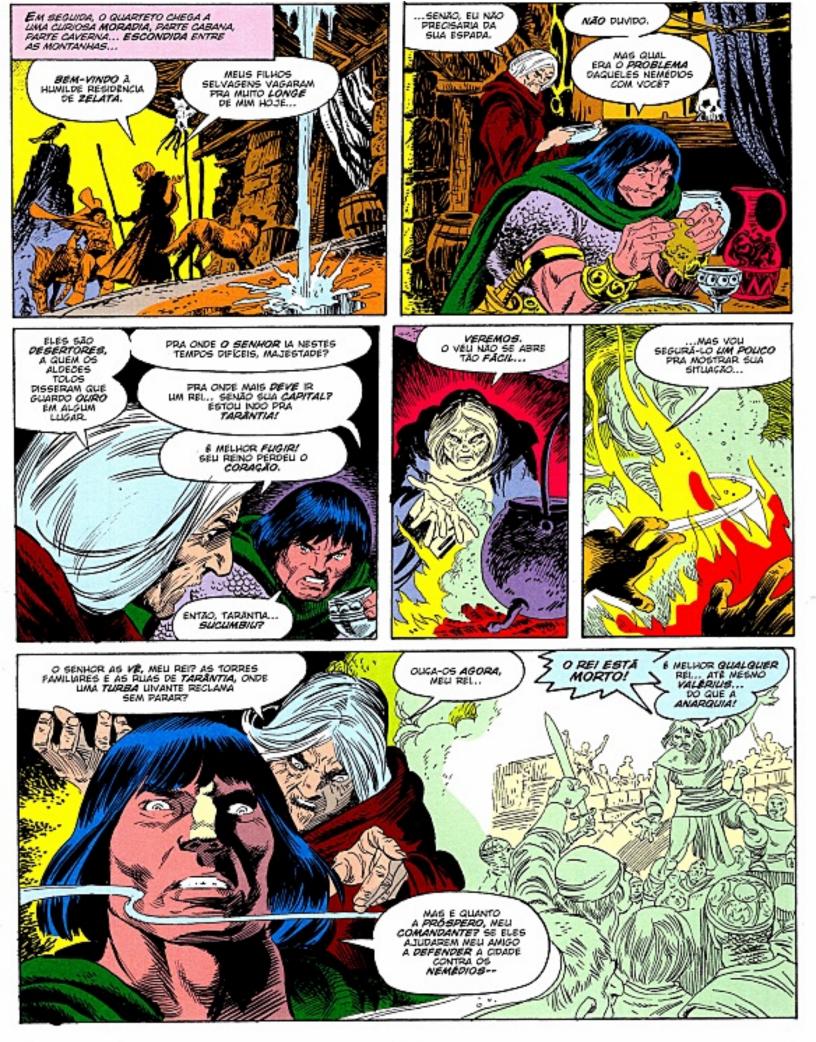








































CAPITULO

## "O teste no templo!"



































































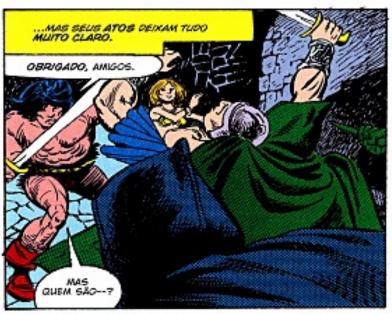


...E ACABA SENDO O PRIMEIRO A DERRAMAR BANGUE ADVERSÁRIO.























































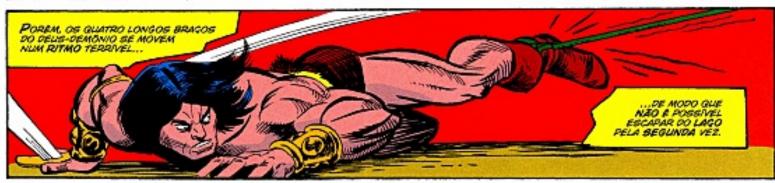






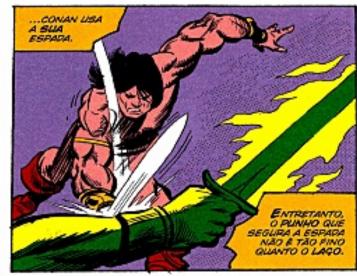










































PEGUEM GEUG CAJADOG, MISTICOS DE KHITAL... ENCONTREM O

REI CONAN ...

CONAN, O GLTIMO REI DA AGUILONIA, AINDA VIVE... APEGAR DE XALTOTLIN, OU MESMO POR CAUSA DELE.

NÃO ESTOU SEGURO ENQUANTO CONAN VIVER... E CORREMOS O RISCO DE ESTE TRONO SE ABALAR SOB UMA REVOLUÇÃO.



EM SEGUIDA, AINDA SEM NADA DIZER, ELES DÃO MEIA-VOLTA... E SAEM SILENCIOSAMENTE DA CAMARA.

A SEGUIR: A MÃO TENEBROSA DE S

## THE HYBORIAN PAGE

As we've been known to do from time to time, especially with the first letters page concerning a new series, we're going to let you readers do most of the talking until we get to the end. Then, if we've still got any strength left, we'll add a few remarks of our own. Fair enough? Then let's go, shall we—?

Congrats on your first GIANT-SIZE CONAN! I feel it is a much-needed step in two oppositing directions. First, the reprint was appreciated; regrettably, I didn't take up the Hyborian habit till CONAN #10. So you have my permission, nay, my plea to reprint those earlier stories. Secondly, you are once more delving into the later, higher points of Conan's life. I love it! The first installment of The Hour of the Dragon was flawless in script and art. Both Roy and Gil have outdone themselves for this undertaking!

Lynn Scharbow (no address given)

You couldn't have done a better job! I'm glad you're adapting the novel Conan the Conqueror; it is the very best Conan story that I have ever seen. With this issue, I found out a couple of things about Conan that I had no knowledge of previously. I never knew Conan would ever be a king, nor did I know that he was around in 1935. It's too bad I'll have to wait three whole months to find out what happens to Conan and Aquilonia.

James Decker, Rt. 1 Harrison, Ark. 72601

The best thing about the story was the art, especially the title page. Also, Robert Yaple's article on Acheron was very informative; also, it was something I never expected to see in a comic-book.

> Joseph Ellis 1125 Missouri Ave. Lorain, Ohio 44052

More than anything else, GIANT-SIZE CONAN #1 has reaffirmed the fact that Roy Thomas is the best darn comics writer in the business today. Over the last year or two I've grown to greatly admire other writers to the point of enjoying their stories more than anyone else's. Steve Gerber is the main example; Englehart and McGregor are two more. What Roy seems to have done is notice fan opinion and show us all who the best really is, not for ego's sake but for the reader's pleasure and for his own love of Howard's work. End emotional outburst.

Dean Mullaney 81 Delaware St. Staten Island, N.Y. 10304

The first GIANT-SIZE CONAN should have been hotter stuff. The art was a little too muddy for my taste. Perpetual twilight is a cool idea, but the panels should still be easier to read. Secondly, you're adapting an entire novel here. This leads naturally to new challenges in book-to-book continuity. Chapters of a novel, which naturally depend on following chapters for their full effect, have to stand alone in each mag. In this case it will help to have a sense that a major conflict is ended in each issue. Exactly how bad was Conan's army whipped? How many died in the landslide? How many escaped? What does this mean to Conan? Thirdly— Holv

Hannah! We got Conan Crowned! King Conan! This is fooling with the very basis of the character's appeal; I figure it can be really good. I say, if Conan's forty years old and a king, then show us a man stronger than his fellows, but a mature man—one who is aware of the extent of his strengths and the extents of his weaknesses. At the end of every story, let him win all-out, like a king. Total triumph! This would be a big change from the regular CONAN mag, where the best he can do is barely survive the sorcerous onslaught of a force only partly concerned with him. [And an even bigger change from the novel being adapted, Vil. —Roy.]

Viktor Rubenfle 2853 Allendale Pl. Washington, D.C. 20008

I just finished reading GIANT-SIZE CONAN #1 and all I can say is, "Way to go, guys!" I do have one suggestion, however. On page 19 you make a passing reference to Red Sonja. I say tamper with the story a little and get her into it. Since, chronologically, Conan first met Sonja about twenty years previously, I think he'd like to see her again, and in the upcoming war for his kingdom, I think he'd feel more secure if the She-Devil of the Hyrkanian Steppes was on his side. [No way, Ray. But you'll see more of her in CONAN #48, on sale soon. —Roy.]

Ray Jameson Chicago, Illinois

Greetings! Finally, Conan has achieved the glory that is his due. GIANT-SIZE CONAN was fantastic, the story superb. Roy Thomas and Gil Kane did an outstanding job. Gil's enthusiasm fairly bubbles over in the artwork; I look forward to more. I'm glad you've decided to do the story in six parts, as only then will you really attain the true Conanesque style with the intricacies and subtleties devised so well by Howard.

John Bick 173 Kilburn Rd. Garden City, N.Y. 11530

A couple of notes in closing. Last issue's reprint of "Zukala's Daughter" (from CONAN #5) was re-colored by former CONAN artist Barry Smith, though we forgot to list that fact in the credits. This time, though, Barry decided to stick with the original coloring (handled well by Mimi Gold) so that he could get going with another Marvel project dear to his and Roy's hearts: the very first \$1.50 MARVEL TREASURY EDITION of Conan the Barbarian, which will be on sale in February. This Hyborian blockbuster will feature two of Conan's greatest, longest adventures—"Rogues in the House" and "Red Nails"— the latter presented for the first time in full, unadulterated color by Barry himself, plus a few new features to boot. We know that's still a couple of months away, but we wanted you to start saving your shekels.

Also, we couldn't neglect telling you that Conan's longest single-issue adventure to date is now on sale in our black-and-white companion mag, THE SAVAGE SWORD OF CONAN #4. It's called "Iron Shadows in the Moon," closely adapted from the original story by REH, and runs a full 45 pages! (Hurry up and get that record-breaking tale quickly, though, because the 5th issue of SWORD will spotlight a 50-page adaptation of the immortal "A Witch Shall Be Born!"

In short— this is the Marvel Age of Swords and Sorcery, friend, and don't let Xaltotun tell you any different, okay?



**DESENHOS DA CAPA: GIL KANE** 

ARTE-FINAL DA CAPA: TOM PALMER



M SEU TEMPO, CONAN FOI MUITAS COISAS: BĂRBARO COM AS MÃOS SUJAS DE SANGUE; LADRÃO FAMINTO; ALGOZ DE INCONTÁVEIS HOMENS, E, POR FIM, O SELVAGEM REI DA ORGULHOSA E CIVILIZADA AQUILÔNIA. CONTUDO, NÃO HAVIA TRANQUILIDADE NO TRONO. NO QUARTO ANO DE SEU TURBULENTO REINADO, IRROMPEU UMA CONSPIRAÇÃO INUMANA COM O INTUITO DE LANGÃ-LO UMA VEZ MAIS NA ESCURIDÃO HABITADA POR DEMÔNIOS...° —CRÔNICAS DA NEMEDIA



História originalmente publicada em GIANT-SIZE CONAN 4 (junho/1975)























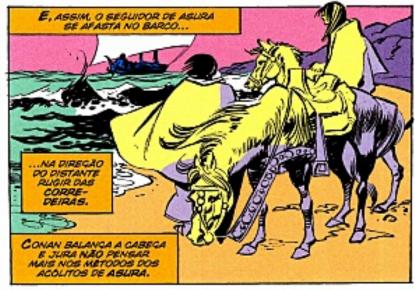








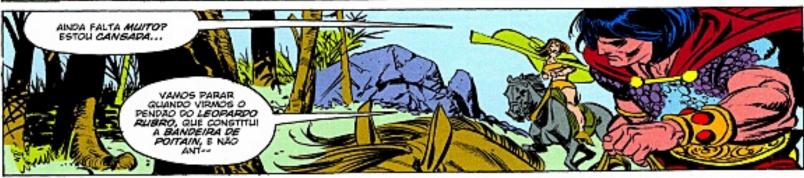




















































DURANTE A CAYALGADA, ELE ENTOA AS MESMAS VELHAS CANGÕES QUE COSTUMAVA URRAR EM UNISSONO COM FAFNIR, MURILO E SONJA...















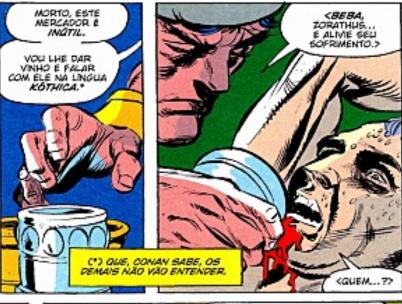
























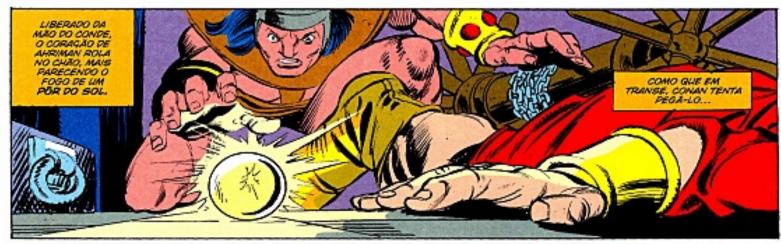






































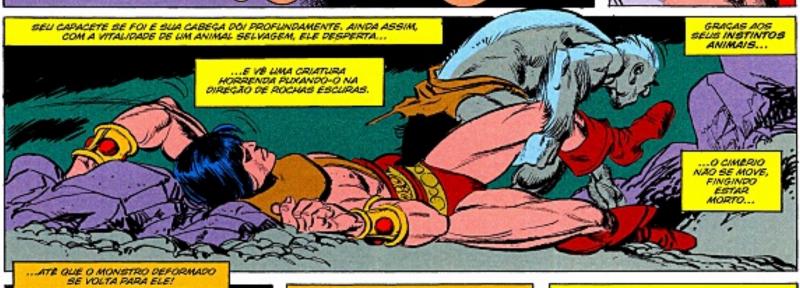














































































































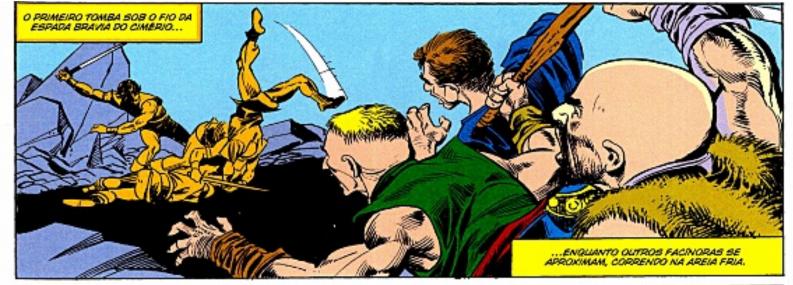








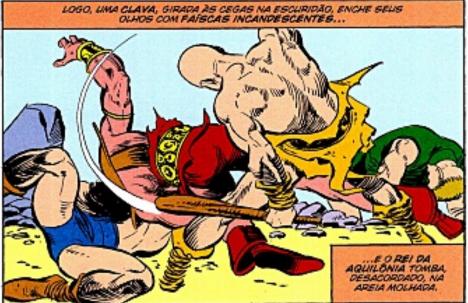


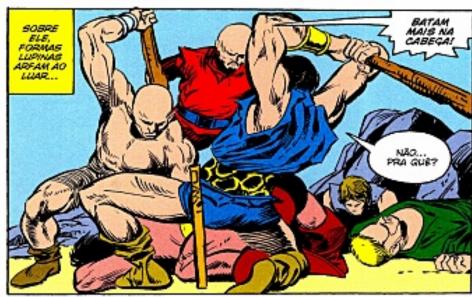


































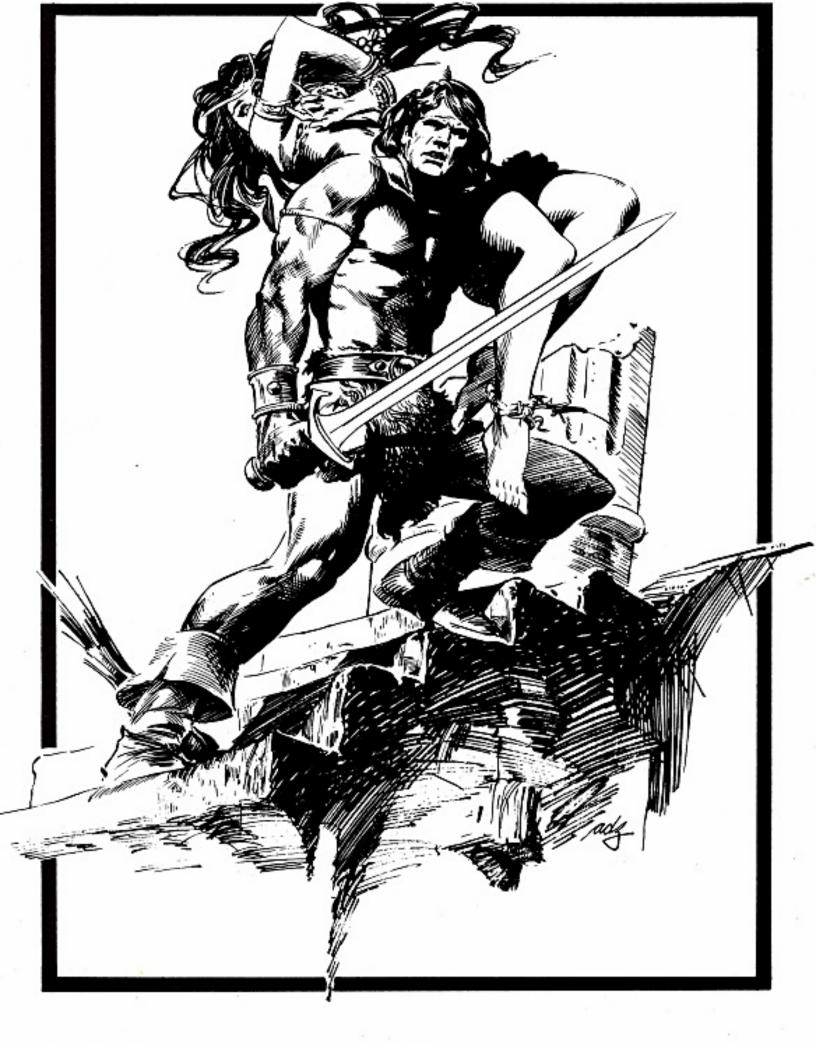








ARTE DA CAPA: FRANK BRUNNER









**ROY THOMAS** Editor

ARCHIE GOODWIN MARV WOLFMAN Editores Consultores

LENNY GROW Produção

JOHN ROMITA SR. DAN ADKINS Diretor de Arte

BARBARA ALTMAN NORA MACLIN Design

ROBERT YAPLE FRED BLOSSER DUFFY VOHLAND HOWARD BENDER HARRY BLUMFIELD Equipe e Afins

**GLENN LORD** Consultor Técnico

FRANK BRUNNER BOB LARKIN Capa

TONY deZUNIGA Frontispicio

ROBERT E. HOWARD Alma & Inspiração

# Índice

PACTO MALDITO5	Red Sonja! Você vai se deliciar com esta pertur-
Nos domínios do sul do Britúnia, o mago chamado	badora saga de Espada & Feitiçaria contada por
Ranephi manteve sua influência por longos e in- contáveis anos. Mas agora chega Conan, o Bárbaro	Bruce Jones.
- e a hora do acerto de contas se aproxima. Uma	A ASCENSÃO DOS HIBORIANOS44
das primeiras aventuras do Cimério, narrada por	Após o afundamento da Atlântida, uma nova raça
Roy Thomas e Tim Conrad.	governou supremal Roy Thomas e Walt Simonson continuam sua adaptação ilustrada do imortal
OS DEUSES ANTIGOS16	ensaio "A Era Hiboriana", de Robert E. Howard.
Nos dias anteriores à ascensão de Mitra, havia	
Ishtar — a deusa do céu e do inferno. Apresentada	CORSÁRIOS CONTRA A STYGIA51
por R. L. Yaple.	Para reconquistar o trono perdido da Aquilônia,
	Conan faz uma jornada ao sombrio e assombrado
A ÚLTIMA CANÇÃO DE CONAN, O CIMÉRIO22	sul — a uma terra da qual ele pode jamais retornarl
A vida de Conan – e sua morte – vividamente	Continuando nossa adaptação do romance Conan,
retratada pela poesia de Lin Carter e a arte de	o Conquistador, de REH, pelas mãos de Roy Thomas
Jess Jodloman	e Gil Kane.
O PICO DO FEITICEIRO34	ESPADAS E PERGAMINHOS72
Nem todo pretenso herói de antigamente pode	Peas e penas peçonhentas! Nossa lendária
ser Conan - nem toda mulher pode ser uma	seção de cartas!

#### CONAN, O CONQUISTADOR

Continuando a Adaptação da Marvel Comics do fabuloso livro de ROBERT E. HOWARD

## A HISTÓRIA ATÉ AQUI:

Conan foi todas as coisas no seu tempo: um bárbaro ativo, um ladrão faminto, um assassino de homens e, finalmente, o selvagem rei da orgulhosa e civilizada Aquilônia. Porém, ele não se acomodou no trono e, no quarto ano de seu reinado, surgiu uma sinistra conspiração para derrubá-lo mais uma vez à escuridão repleta de demônios.

Eram quatro, os conspiradores: Orastes, um ex-sacerdote de Mitra e agora aficionado nas artes sombrias: Amalric, um barão nemédio; Tarascus, irmão mais novo do rei da Nemédia; e Valérius, pretendente ao trono usurpado da Aquilônia.

Foi Orastes quem ergueu dos mortos o bruxo chamado Xaltotun, um homem que falecera 3.000 anos antes, quando o reino de feitiçaria de Acheron tombara perante os invasores bárbaros daquela época. Ele foi despertado por meio do Caração de Ahriman, uma joia tão magicamente potente que nem Xaltotun conhecia seus verdadeiros poderes, e somente a escondeu para evitar que outros a usassem contra ele.

Xaltotun concordou em ajudar os conspiradores a tomar os tronos da Nemédia e de sua vizinha Aquilônia, os dois maiores reinos da Era Hiboriana — embora odiasse secretamente as nações hiborianas, cujos ancestrais bárbaros tinham-no matado séculos antes.

Auxiliado pela bruxaria de Xaltotun, Tarascus tornou-se rei da Nemédia e marchou rumo à Aquilônia. As forças de Conan foram derrotadas por magia negra, e o próprio Conan foi abatido, considerado morto pela maioria dos homens, e enviado em segredo para a masmorra de Xaltotun na capital da Nemédia.

Escapando, Conan começou uma longa luta para recuperar seu trono.

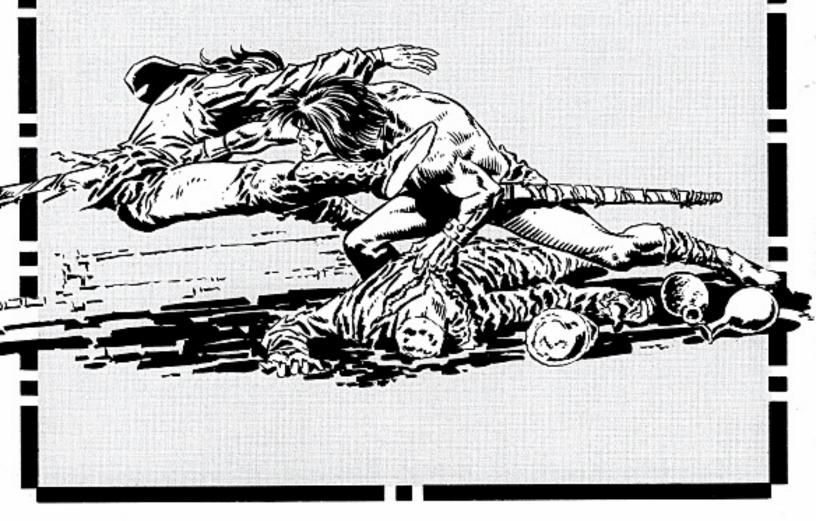
Detalhadamente, a velha bruxa Zeloto lhe disse, depois de um sonho, para "encontror o coroção de seu reino" — e, com o tempo. Conan descobriu que era da joia chamada Coração de Ahriman que ela falava.

Mas, nesse meio-tempo, sem que o próprio Xaltotun, tão preocupado, soubesse, a joia mística foi roubada e acabou indo parar, por meio de morte e traição, nas mãos de um sacerdote da Stygia, que é assombrada por serpentes.

Conan perseguiu o Coração até a costa de Argos, somente para cair vítima da traição de um velho conhecido, cujos homens deixaram-no inconsciente — e o venderam.

Para quem?

Ah, mas isso é o que o Cimério está prestes a descobrir...!



ENTÃO, UM MUR-MURAR DE VOZES... UM BALDE D'ÁGUA...







Texto: ROY THOMAS Arte: GIL KANE & YONG MONTAÑO

Livre adaptação do livro A Hora do Dragão, de Robert E. Howard









































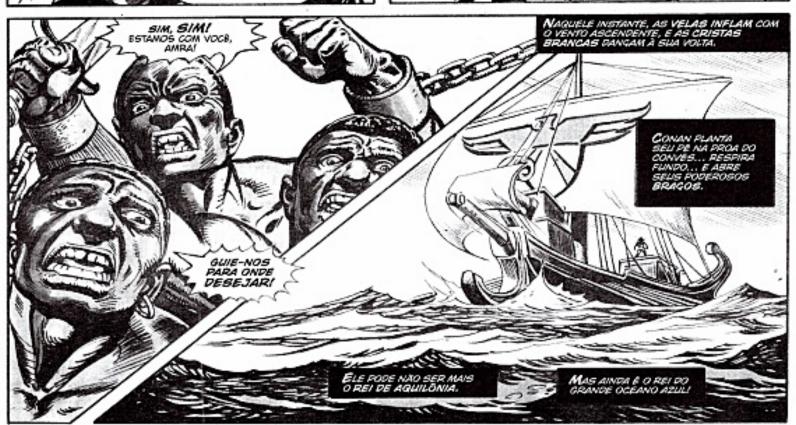














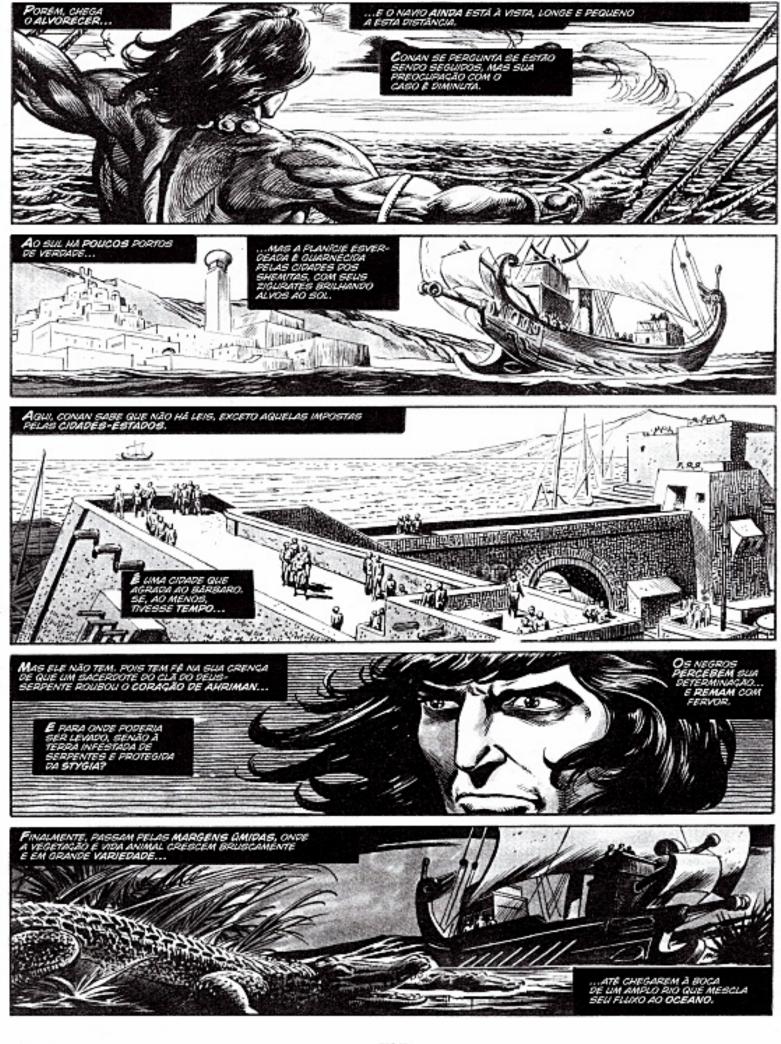


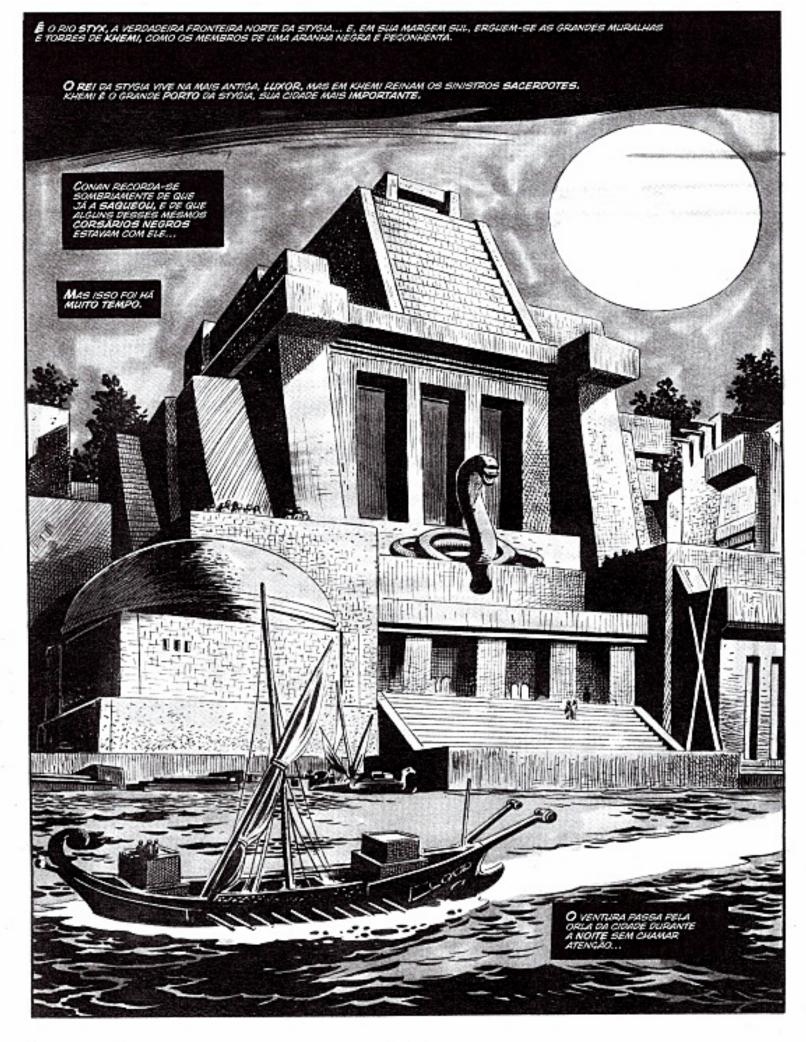


































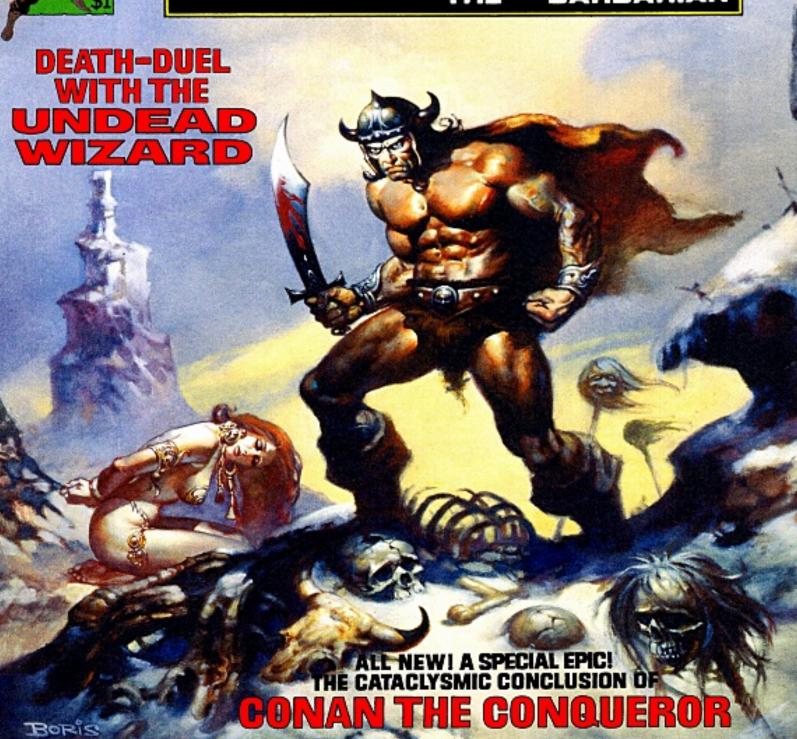












ARTE DA CAPA: BORIS VALLEJO

for display announcement, see page 73



Vol. 1, Nº 10

# Stan Lee apresenta

Fevereiro de 1976



**ROY THOMAS** Editor

ARCHIE GOODWIN MARY WOLFMAN **Editores Consultores** 

> LENNY GROW Produção

JOHN ROMITA SR. DAN ADKINS Diretor de Arte

**BARBARA ALTMAN** Design

ROBERT YAPLE FRED BLOSSER **DUFFY VOHLAND** HOWARD BENDER Equipe e Afins

GLENN LORD Consultor Técnico

**BORIS VALLEJO** Capa

TIM CONRAD Frontispício

Alma & Inspiração ROBERT E. HOWARD Criador de Conan

# Índice

# CONAN, O CONQUISTADOR......5 Finalmente! A estonteante e aguardada conclusão do único romance do Conan de Robert E. Howard. Nas sombrias e assombradas tumbas da Stygia e nas planícies aquilonianas arrasadas pela guerra, o rei Conan enfrenta o feiticeiro desmorto Xaltotun para retomar sua coroa! Com roteiro de Roy Thomas e arte de John Buscema e The Tribe.

CONAN. O CANIBAL ...... 31 Segredos por trás da escrita de A Hora do Dragão, revelados por Fred Blosser.

# RETRATO DO CIMÉRIO COMO UM REI DE

Sendo o mais longo conto de Conan escrito por REH, Conan, o Conquistador inspirou mais ilustrações do que qualquer outra aventura do nosso fabuloso bárbaro. Uma análise dos ilustradores do romance, por Roy Thomas.

### ESPADAS E PERGAMINHOS...... 72

Curta, mas adorável – essa é nossa sempre clamorosa seção de cartas. E ainda: que terríveis horrores nos espreitam no nosso próximo volume de arrepiar a espinha!

### CONAN, O CONQUISTADOR

Concluindo a Adaptação da Marvel Comics do fabuloso livro de ROBERT E. HOWARD (conforme iniciado em GIANT-SIZE CONAN 1 a 4 e THE SAVAGE SWORD OF CONAN 8)

## A HISTÓRIA ATÉ AGORA:

Conan, o Cimério, foi todas as coisas no seu tempo: um bárbaro ativo, um ladrão faminto, um assassino de homens e, finalmente, o selvagem rei da orgulhosa e civilizada Aquilônia, o maior reino da distante Era Hiboriana. Porém, ele não se acomodou no trono daquela nação; e, no quarto ano de seu reinado, surgiu uma sinistra conspiração para derrubá-lo mais uma vez à escuridão repleta de demônios.

Eram quatro, os conspiradores: Orastes, um ex-sacerdote de Mitra e agora aficionado nas artes sombrias; Amalvic, um barão nemédio e a força motriz por trás da conspiração; Toroscus, irmão mais novo do rei da Nemédia, vizinha da Aquilônia e o mais poderoso Estado rival; e Valérius, pretendente ao trono usurpado da própria Aquilônia.

Foi Orastes quem ergueu dos mortos o bruxo chamado Xaltotun, um homem que falecera 3.000 anos antes, quando o reino de feitiçaria de Acheron tombara perante os invasores hiborianos daquela época. Ele foi despertado por meio do Coração de Ahriman, uma joia tão magicamente potente que nem Xaltotun conhecia seus verdadeiros poderes, e somente a escondeu para evitar que outros a usassem contra ele.

Xaltotun concordou em ajudar os quatro conspiradores a tomar os tronos da Nemédia e da Aquilônia — embora odiasse secretamente os reinos hiborianos, cujos ancestrais bárbaros tinham-no matado séculos antes.

Auxiliado pela bruxaria de Xaltotun, Tarascus tornou-se rei da Nemédia e marchou contra a Aquilônia. As forças do Rei Conan foram derrotadas pela magia negra acheroniana, e o próprio Conan foi abatido, considerado morto pela maioria dos homens, e enviado em segredo para a masmorra de Xaltotun na capital da Nemédia.

Escapando com a ajuda de Zenóbia, uma garota do harém de Tarascus, Conan começou uma longa luta para recuperar seu trono perdido.

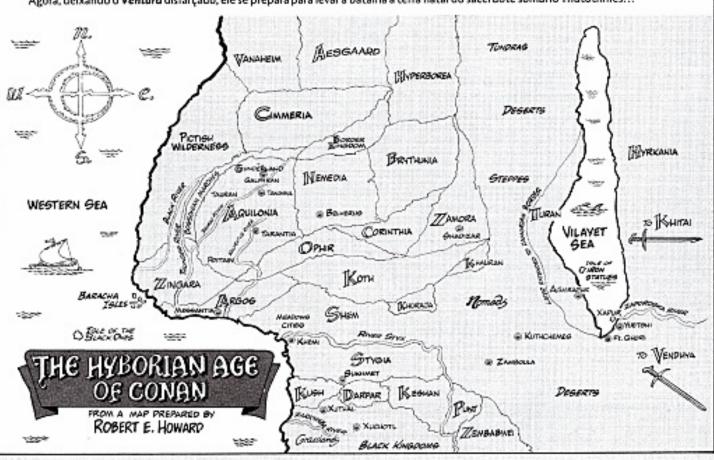
Detalhadamente, a velha bruxa **Zelata** lhe disse, depois de um sonho, para "encontrar o coração de seu reino" — e, com o tempo, Conan descobriu que era da joia chamada Coração de Ahriman que ela falava.

Mas, nesse meio-tempo, sem que o próprio Xaltotun, tão preocupado, soubesse, a joia mística foi roubada e acabou indo parar, por meio de morte e traição, nas mãos de *Thutothmes*, um sacerdote da Stygia, uma terra muito ao sul e assombrada por serpentes.

Conan perseguiu o Coração até a costa de Argos, onde acabou caindo vítima da traição de um velho conhecido, cujos mercenários o deixaram inconsciente — e o venderam como remador numa embarcação mercante argosseana, o Venturo.

O Cimério, que tinha conquistado um nome e uma reputação como Amra (o Leão) durante seus anos mais jovens como lider dos piratas de pele escura que dominavam as costas de Kush, rapidamente liderou uma rebelião dos escravos negros a bordo do navio. Agora no comando, ele velejou para o sul até a Stygia, ainda em busca do Coração de Ahriman, sua única esperança de recuperar seu reino capturado.

Agora, deixando o Venturo disfarçado, ele se prepara para levar a batalha à terra natal do sacerdote sombrio Thutothmes...





Roteiro: ROY THOMAS Arte: JOHN BUSCEMA e THE TRIBE

História originalmente publicada em THE SAVAGE SWORD OF CONAN 10 (fevereiro/1976)





























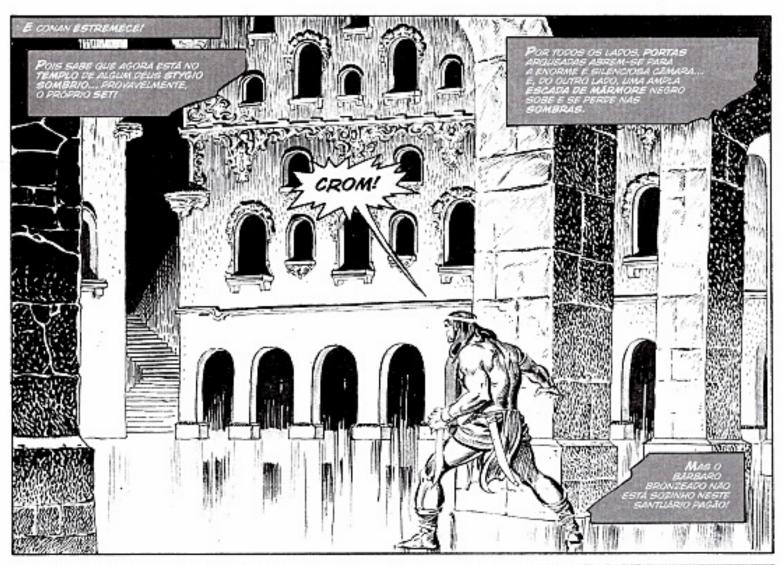
































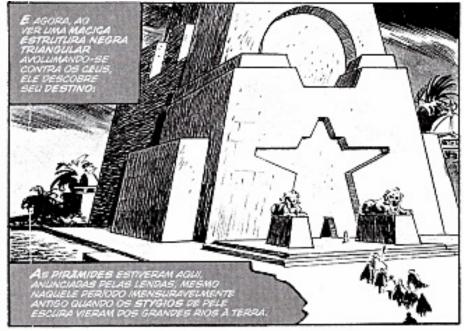






















MALDITO ZINFIELI

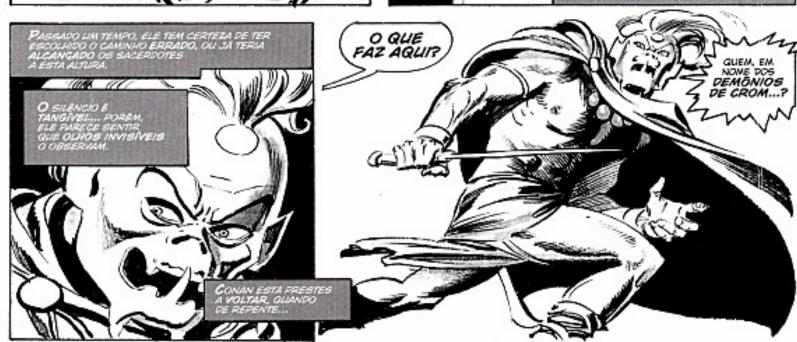












## PARTE DOIS

NOS SALÕES DOS MO





























....APESAR DE DIZEREM QUE SE PASSARAM. DEZ MIL ANOS DESDE QUE ELA SE DELETICU EM BANQUETES RUBROS ENTRE OS SALDES ESCUROS DA VELHA LUXOR!









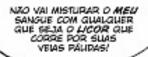






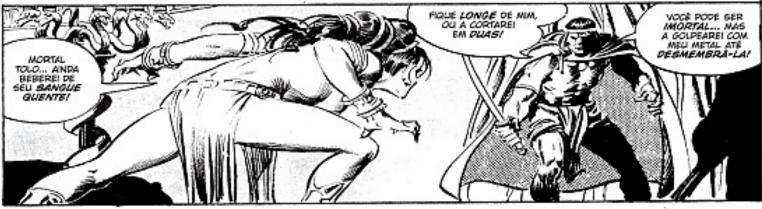






















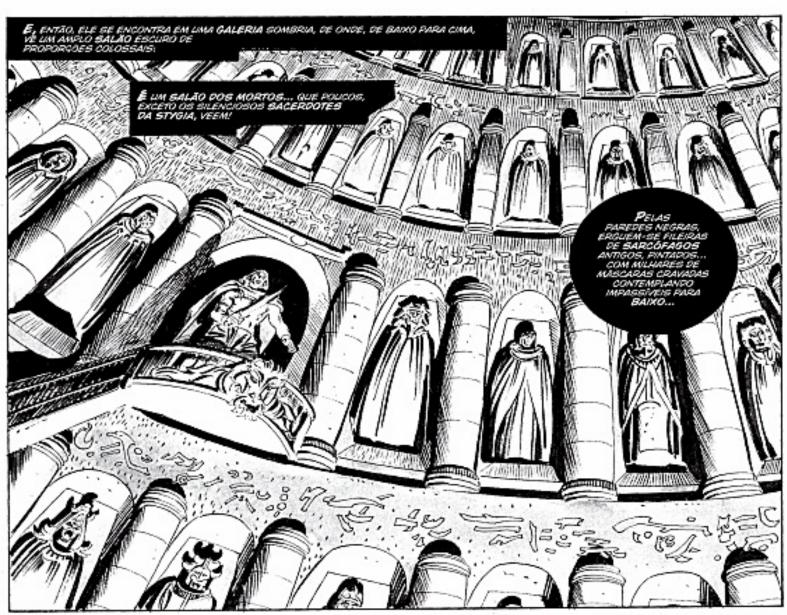
















E QUEM ENTÃO PODERÁ : OPOR A NÓST

































ENTÃO, O PROPRIO THUTOTHMES SE MOVE...





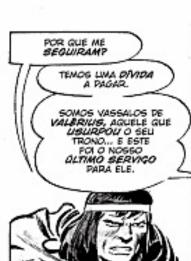






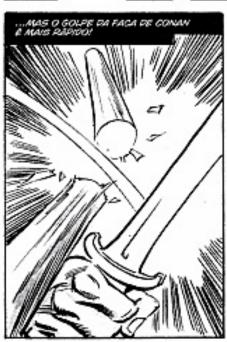




























GUEM 6 VOCE?







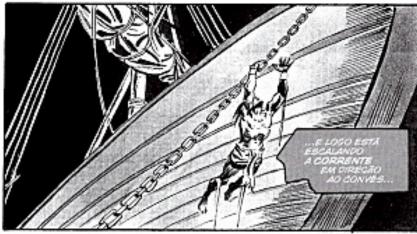


















## DAS CINZAS, TRES ACHERON SE ERGUERA

































...MAS SE INCENDEIA AO CAIR AOS PES DE ORASTES... E UMA FUMAÇA AZUL OSCILA NA DIREÇÃO DO ANTIGO SACERDOTE NUMA FINA ESPIRAL SINUOSA...



...E SE ENROSCA EM SEU PESCOGO REPENTINAMENTE, COMO A INVESTIDA DE UMA COBRA!

O GRITO DE ORASTES È SUFOCAPO ATÈ GUE SE OUGA APÈNAS SEU GORGOLEJO...





















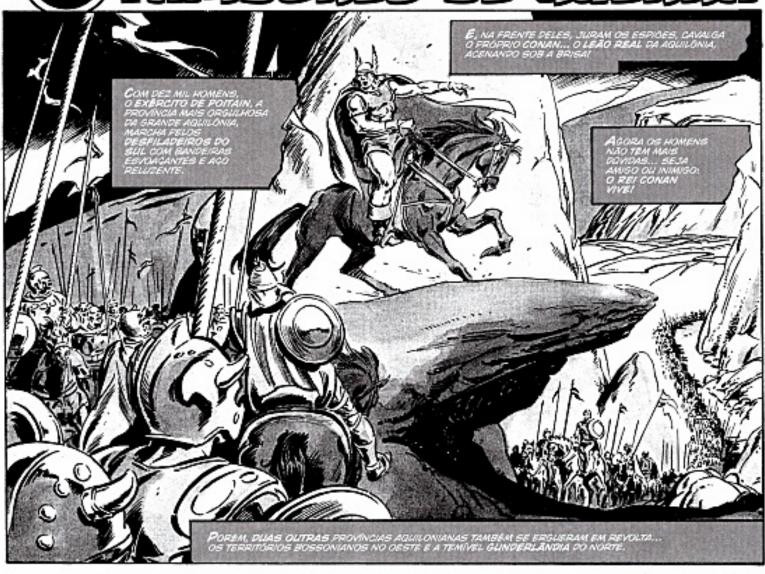








## TIMBURES DE CHERRI















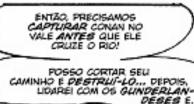














CONAN TEM QUASE TANTOS HOMENS QUANTO VOCÊ... E, ENQUANTO ELES LUTAM COMO PANTERAS FERIDAS, GUNDERLANDESES PODEM VIR AUXILIA-LOS.















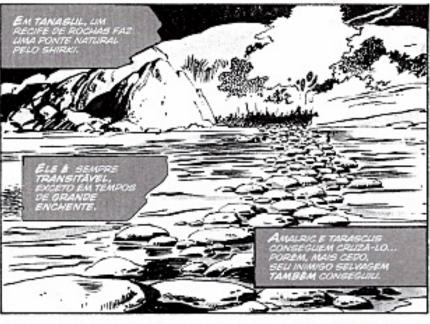




















































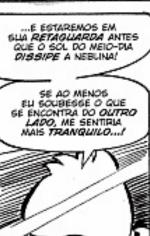












































PARTE CINCO

## A ESTRADA PARA AGUERON





COLOQUEM A MULHER SOBRE A PEORA ANTIGA, GUE JÁ FOI UM ALTAR...

> ...APESAR DE AGORA ESTAR GASTA PELOS ELEMENTOS, FAZENDO COM QUE OS HOMENS PENSEM SER UMA ROCHA QUALQUER!









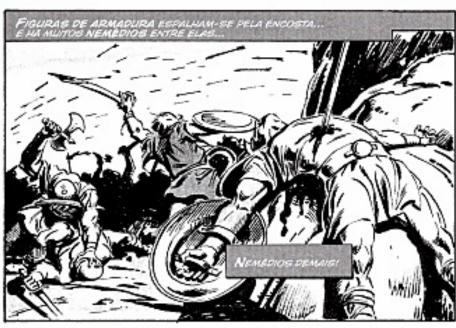






























AMBOS TOLOS... POR



**B PRETENDE** HE IMPEDIR ...



UM PADRE QUALQUER... E

















































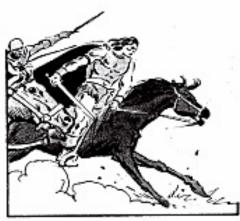






MAS AGORA, MISTERIOSAMENTE, O REI CONAN SE REUNIU COM SEUS CAVALEIROS ATACANTES...

...E B A MAGIA ALIAPA AO AGO GUE AVANCA PARA ENFRENTAR O DEBAFIO...















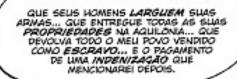




















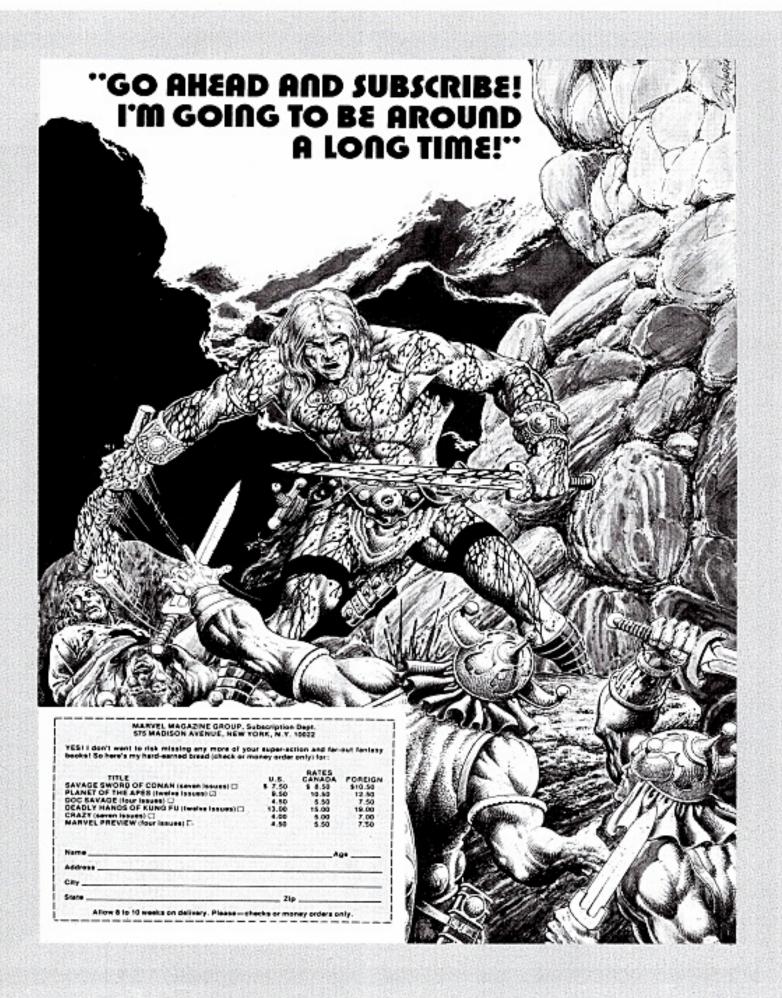














A aventura de Conan A Hora do Drogão, que foi serializada na revista Weird Tales de dezembro de 1935 a abril de 1936, e depois republicada nos formatos de capa mole e dura como Conan the Conqueror, foi uma das últimas histórias desse herói escritas por Robert Ervin Howard antes de sua morte prematura. Certamente, também foi a mais longa — o único livro completo de Conan escrito por Howard.

Um estudo cuidadoso de A Hora do Dragão, entretanto, mostrará que as premissas básicas do livro não foram originais dele, mas representavam repetições (ainda que repetições talentosas) de conceitos e incidentes que tinham aparecido em histórias anteriores de Conan.

É evidente que Robert E. Howard, propositada ou inadvertidamente, empregou o que o falecido Raymond Chandler (criador de Philip Marlowe, detetive) denominou de "canibalização" ao



escrever A Horo do Drogão — ou seja, um autor pegar certos personagens e incidentes de suas próprias obras anteriores distintas e entrelaçá-los numa única narrativa longa. O próprio Chandler utilizou o processo ao escrever seus primeiros livros de detetive (1939 a 1943) — um tipo de autoplágio, por assim dizer.<sup>1</sup>

A Hora do Dragão baseia-se em duas premissas principais definidas no início da história, das quais eventos posteriores evoluem. São a ressurreição do feiticeiro acheroniano Xaltotun e a conquista da Aquilônia por forças nemédias auxiliadas pela magia negra do bruxo. Ambos os conceitos possuem seus paralelos em duas aventuras anteriores de Conan, "O Colosso Negro" (Weird Tales, junho de 1933 — adaptada para o formato de quadrinhos em SAVAGE SWORD OF CONAN 2) e "A Cidadela Escarlate" (Weird Tales, janeiro de 1933 — a versão da Marvel ainda virá), respectivamente.

Em "O Colosso Negro", o pequeno reino de Khoraja, na fronteira dos reinos hiborianos, ao norte, e Shem, ao sul, está ameaçado por hordas nômades reunidas e lideradas pelo misterioso bruxo encapuzado Natohk. As forças de Khoraja, sob o comando de um jovem general Conan, derrotam os invasores numa batalha desesperada no Desfiladeiro de Shamla, e Conan perfura o feiticeiro justo quando Natohk está se preparando para "se banquetear com o almo" de Yasmela, Rainha de Khoraja. Natohk é revelado como Thugra Khotan ("Notohk" ao contrário), um mago das antigas Stygia e Acheron, despertado de um sono cataléptico de três mil anos pela intrusão de um ladrão em sua "tumbo".

É bastante óbvio como isso é parecido com o primeiro capítulo de A Hora do Dragão, em que Xaltotun (também de Acheron) é trazido de volta dos mortos por conspiradores para ajudá-los a tomar o trono da Nemédia e, subsequentemente, invadir com sucesso a vizinha Aquilônia. Embora seja possível observar que, na verdade, Xaltotun foi ressuscitado ("E os sacerdotes que o envenenaram mumificaram seu corpo com suas artes sombrias, mantendo todos os seus órgãos intactos!", exclamou Orastes.<sup>2</sup>) enquanto Thugra Khotan foi meramente despertado — e acidentalmente, inclusive — de um sono enfeitiçado ao estilo da Bela Adormecida.

Além disso, ao passo que, para fins dramáticos, Howard não dá detalhes sobre o ressurgimento de Thugra além da reação aterrorizada do ladrão Shevatas, que testemunha tudo, ele dedica um capítulo inteiro para a ressurreição de Xaltotun. Essas nove páginas (na edição em brochura) contêm alguns dos parágrafos mais arrepiantes de Howard. O parágrafo de abertura, que dá o tom do episódio, é digno de H.P. Lovecraft, Clark Ashton Smith e Frank Belknap Long, contemporâneos de Howard, pelo pavor sutil e as insinuações de maldade sombria:

"As longas velas tremeluziram, fazendo as sombras pretas oscilarem pelas paredes, e as tapeçarias de veludo ondularam. Porém, não havia vento na câmara. Quatro homens estavam perto da mesa ebânea sobre a qual jazia o sarcófago verde que reluzia como jade esculpido. Na mão direita erguida de cada homem, uma curiosa vela preta quelmava com uma esquisita luz esverdeada. Do lado de fora, era noite, e um vento perdido gemia por entre as árvores negras."

### CONAN, O CANIBAL(Continuação)



Exceto por esses pequenos detalhes, o conceito de Howard sobre o retorno de Xaltotun possui uma semelhança tão dominante com o retorno de Thugra Khotan, dois anos antes, que é quase inconcebível que REH não tenha utilizado essa faceta de "O Colosso Negro" ao escrever A Hora do Dragão. Uma última similaridade: tanto o sono de Thugra quanto o período da morte de Xaltotun tiveram a mesma duração (aproximada, talvez) de três mil anos.4

"A Cidadela Escarlate" possui uma semelhança ainda mais extensa com A Horo do Dragão, tanto que é possível que Howard tivesse planejado o livro primeiro como uma elaboração do conto anterior, a segunda aventura publicada de Conan. Em "Cidadela", o Rei Conan vem em auxílio do Rei Amalrus de Ophir, cujas fronteiras estão sendo sitiadas pelos exércitos de Koth — somente para descobrir seus cavaleiros aquilonianos presos na Planície de Shamu por forças kothianas e ophirianas aliadas. (Sente-se que a diplomacia hiboriana deve ter sido uma questão meio precária.) O exército de Conan é esmagado pelas forças superiores do inimigo, e o bárbaro é subjugado pela magia do feiticeiro meio humano kothiano Tsotha-Lanti e aprisionado nas masmorras da cidadela escarlate de Tsotha. Com a ajuda de um companheiro prisioneiro, o bruxo Pelias, Conan foge, se vinga de seus adversários e recupera sua coroa usurpada.

Nos capítulos dois a sete do livro, o exército do Rei Conan é encurralado e desviado no vale do Válkia pelas forças da Nemédia, e o próprio Conan é subjugado pela magia de Xaltotun e aprisionado nas masmorras do Rei Tarascus da Nemédia. Com a ajuda da dançarina Zenóbia, Conan foge e dedica o resto do livro a se vingar de seus adversários e a se empenhar para recuperar sua coroa usurpada.

Além dos paralelos no enredo, A Hora do Dragão contém pelo menos uma cena feita pela primeira vez no conto anterior, a parte em que Conan, sozinho e afastado no campo de batalha, cercado por seus adversários, é subjugado pela bruxaria de Xaltotun. A mesma cena é encontrada em "A Cidadela Escarlate", embora ali seja Tsotha-Lanti, claro, quem derrota o Cimério. A carroça que transporta o indefeso Conan à mansão de Tsotha e os negros que acorrentam Conan na masmorra do bruxo também são encontrados no livro posterior, empregados desta vez por Xaltotun e Tarascus.

Outras partes menores de outros contos de Conan também são encontradas em A Hora do Dragão, tais como a luta do bárbaro com o macaco nas masmorras de Tarascus no capítulo cinco. Howard, evidentemente inspirado por cenas parecidas nos livros de Tarzan de Edgar Rice Burroughs, pos Conan para confrontar macacos ou homens-macaco em inúmeras histórias da série. "Sombras de Ferro ao Luar" (tradução, no Brasil, para o título "Shadows in the Moonlight", cujo título original de REH era "Iron Shadows in the Moon") e "Inimigos em Casa" trazem dois exemplos principais.

Da mesma forma, capítulos seguintes são salpicados muito generosamente com mais pedacinhos assim de histórias anteriores, embora seja irrelevante se Howard empregou canibalismo no sentido de "O Colosso Negro" e "A Cidadela Escarlate". As aparições de alguns desses elementos em mais de um conto antes mesmo de A Hora do Dragão pareceriam sugerir o contrário.

Concluindo, a questão pode ser levantada sobre por que Howard utilizou canibalismo ao escrever A Hora do Dragão. Qualquer número de explicações possíveis poderia ser apresentado. Talvez Howard achasse que podia escrever um livro mais enxuto e mais poderoso construindo-o sobre os alicerces de dois velhos conceitos comprovados. Ou talvez achasse que não fez jus aos temas dentro das limitações de espaço das obras anteriores, mais curtas. Também existe a possibilidade de que a canibalização tenha sido inteiramente inconsciente: mas é uma possibilidade muito pequena, com base no grau em que o livro se assemelha aos contos anteriores.

Uma conjectura pessoal é que Howard canibalizou porque não era capaz de escrever um livro no estilo que tinha desenvolvido para as histórias de Conan sem aproveitar conceitos que utilizara antes. A série de Conan foi escrita mais ou menos seguindo uma fórmula: a construção da trama, elementos da trama e caracterizações não variam muito de história para história.

Talvez REH achasse impossível escrever uma história tão longa quanto A Hora do Dragão de acordo com essa fórmula sem construí-la a partir de incidentes originados em contos anteriores.

Mas, seja qual for o motivo, A Hora do Dragão/Conan, o Conquistador conforma-se admiravelmente ao conceito de "canibalização" como praticado por Raymond Chandler — quatro anos, incidentalmente, antes de Chandler inventar o termo!

#### NOTAS DE RODAPÉ



- Philip Durham, Down These Mean Streets a Man Must Go: A Study of Raymond Chandler's Knight. Chapel Hill, Carolina do Norte: University of North Carolina Press, 1963. Capítulo Oito, "The Technique", págs. 124 a 129.
- Robert E. Howard, Conan the Conqueror. Nova York: Lancer Books, 1967, pág. 16.
- Ibid, pág. 13.
- Robert E. Howard e L. Sprague de Camp, Conan the Freebooter, Nova York: Lancer Books, 1968, pág. 56;
   Conon the Conqueror, pág. 17.

(Este artigo inteiro, com exceção de pequenas revisões, foi publicado em *The Howard Collector*, Vol. 3, N° 1, outono de 1970, copyright de Glenn Lord.)



# llustrações de Weird Joles O 1936 por Popular Ficti Pu Com utilitado com permissão de Leo Mareui

# RETRATO DO CIMÉRIO COMO UM REI DE MEIA-IDADE

Outro na Nossa Série de Artigos Sobre OS ARTISTAS DE CONAN

por Roy Thomas

Seremos breves aqui para encaixar o máximo possível de imagens.

De acordo com a correspondência de Robert E. Howard (conforme pesquisado por Glenn Lord, incansável agente literário para o espólio de REH), o criador de Conan escreveu originalmente Conan, o Conquistador — sob seu primeiro título, A Horo do Dragão — para ser publicado na totalidade por nada menos do que uma editora da Inglaterra. Infelizmente, entretanto, a empresa faliu antes que a primeira e única aventura de Conan em romance pudesse ser publicada.

Então, Howard o vendeu para seu costumeiro mercado americano de revistas, Weird Tales, onde todas as histórias anteriores de Conan apareceram primeiro. A história foi serializada em cinco partes, nas edições de dezembro de 1935 a abril de 1936.

Apresentadas aqui, estão duas das cinco ilustrações originais que acompanharam esses capítulos. Todas são de Napoli, um artista regular da WT que Howard geralmente aprovava (embora achasse que às vezes o artista dava ao seu herói um visual latino ou romano demais).

O primeiro desenho retrata o encontro inicial e quase fatal do Cimério de 44 anos com o bruxo acheroniano Xaltotun; o segundo, sua batalha com demônios na estrada entre Zíngara e Argos. (As versões da Marvel dessas cenas apareceram em GIANT-SIZE CONAN 1 e 4, respectivamente.)







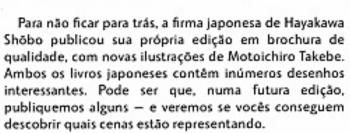
Ainda outro Conquistador em capa dura foi publicado recentemente no Japão pela Asashi Sonolama Co. Ltd., e apresentou esta capa do artista Takashi Miniamiyama. Glenn Lord, que me enviou todas as ilustrações estrangeiras apresentadas nesta matéria, me contou que esta foi uma versão reescrita, destinada a crianças, com um título cuja tradução é Conan, o Rei Aventureiro. Vou acreditar nele.

英雄コナン・シリーズ

### 征服王コナン

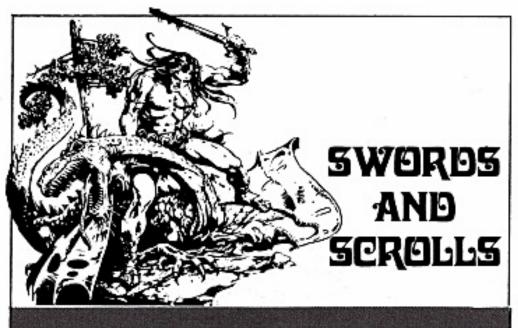
ロバート・E・ハワード―― 団 精之歌





Não sabemos vocês, mas, enquanto grande parte do trabalho mostrado nestas últimas páginas exibe uma excelente habilidade, pessoalmente achamos que o nosso Gil Kane da Marvel (que desenhou GIANT-SIZE CONAN 1 a 4 e o capítulo em SAVAGE SWORD 8) e John Buscema (que desenhou esta edição) conquistaram seu direito de se colocar entre os melhores ilustradores de Conan, o Conquistador!





STILL ANOTHER IN OUR CONTINUING SERIES OF SPECIAL INTRODUCTORY NOTES: In issue #8, we tried something a bit different, presenting for the first time no lewer than five illustrated stories, plus our regular feature article. And, for the most part, we're pleased to report that SSOC #8 was well received. Most readers stated, however, that they'd prefer to see only one or two such special issues a year—and that's just line with us! Most issues will continue to have

only one or two major stories.

Meanwhile, due to a last minute mix-up on the part of our pandemonious printer, we'd best report here and now that the wrong time and place were given for the tale "The Forever Phial," drawn by newcomer Tim Conrad. The intro explained that the adventure took place on the Road of Kings which wound westward from Zamora to Nemedia, and that it occurred in between the events depicted way back in issues #6 and #7 of our award-winning color comic-mag CONAN THE BARBARIAN. Even Roy can't wriggle out of the fact, though, that on the contents page he accidentally stated that the events took place just across the Brythunian border. But, Crom. what's a few miles and a geographical boundary or two between friends?

Now, about that stack of letters that came in the other day -!

that one of his pet ideas would somehow get screwed up.

About talented Tim Conrad, though: despite Tim's admiration for the work of Barry Smith, which he says was his earliest inspiration in comics, he prefers not to illustrate any more Conan tales-but he's hard at work instead finishing off Marvel's adaptation of the Howard-written tale of Roman Britain, "Worms of the Earth," which was begun by the selfsame Mr. Smith, to these many moon ago. This Thomas/Smith/Conrad epic will appear in serial form starting just an issue or two from now-honest!

Dear Roy et al.,

Sorry, you guys, but SAVAGE SWORD OF CONAN #8 just wasn't a dollar's worth. It had points, some of them quite good, but putting all those stories together - they just don't belong on the same shelf with the already-classic issues that contained Blackmark, the Salome story, "Iron Shadows in the Moon," Kull and the Slug, Red Sonja, etc. And don't stick your hands in your pockets and mutter, "Well, what does she expect from us-a masterpiece every issue?" Because the answer is "Yes!" And what's more you're capable of turning them out!

> Jo Duffy Wellesley, Mass. 02181

So what do you expect from us, Jo-a classic every issue?

Oh yeah-you've already answered that one, haven't you?

Well-back to Ye Olde Drawing Board (not to mention Roy's smoking Smith-Corona efectric portable-one of two he has to keep always at hand, in case one breaks down near that crucial deadline time; and yes, he's got a non-electric typer floating around his apartment somewhere, too, just in case of a power failure!).

Dear Roy et al.,

When you referred to SSOC #8 as an "offbeat issue," you certainly characterized it well. It was,

Messrs. Thomas, Conrad, Yaple, Jodioman, Jones, Simonson, Kane, and Montano— Issue #8 of THE SAVAGE SWORD OF CONAN

was highly unusual.

"The Forever Phial" made me reminisce about the days when Barry Smith was Conan's Ione artist. Tim Conrad's art is undeniably similar to Mr. Smith's. But the two styles are also separate, different, distinct, unique. I urge you to have Tim Conrad illustrate more Conan sagas in the near future. The red panel on the last page of the story was very symbolic and effective - but what's color doing in a black-and-white magazine?

Rory Keogh Gibbons Union City, Ca. 94587

You mean you're complaining, R.K.? No, we didn't think so.

Actually, that blazing scarlet panel was put in to do precisely what it seems to have done: to grab and focus the reader's attention at the crucial climactic moment of the story. The axe comes down toward the eye of the beholder, one Ranephi, wizard of the Zamorian/Brythunian border country. When it strikes, all goes red-then black. Without that single spot of color, the whole story has less impact. With it-well, a horde of letterwriters have already assured us that the panel was, as you say, effective.

And, by the way, a special public thanks here to production potentate Lenny Grow, who handled the delicate coordination with the printer on the matter of that single crimson panel-while Rascally Roy Thomas sweated out the possibility



though, offbeat in a positive sense.
"The Forever Phial" was an interesting change of pace in that it related a more-or-less typical Conan adventure from the standpoint of the wizard. Ranephi's mood of somber resignation permeated the tale, lending a fine sense of inevitability to Conan's advance, an inevitability that was very powerfully climaxed in the bottom panels of page 14. And, although a bit gimmicky, the red panel was quite effective. It was difficult to judge the success of Tim Conrad's artwork, as it was almost embarassingly Smith-derived . . . Good, though!

'The Death-Song of Conen the Cimmerian" was a fine effort that suffered only from certain weaknesses in Lin Carter's neo-Howardian poetry. Jess Jodloman's artwork possesses incredible power that lent impact to Conan's reminiscences.

The latest Hyborian Age installment reaffirmed the worth of the initial concept of pictorializing REH's essay. Walt Simonson's work is too fine to be confined merely to this feature, however. By all means, get Walt to illustrate some full-length stories, and as soon as possible!

"Corsairs against Stygia," transplanted from the color comic, seemed oddly tame by comparison with the rest of the issue . . . .

Ed O'Reilly Ada, Ohio 45810

Delicately put, Ed. Fact is, some parts of REH's one and only Conan novel move more quickly than others-and this just happened to be one of the slow parts. It convinced Roy, in fact, that he should throw caution to the winds and finish the remainder of the adaptation in one long spurt-so, when original artist Gil Kane was unable to continue, Roy and Big John Buscema bit the bullet and came up with 58 pages of climactic derring-do. So now all we can do is sit around



and wait till some proper format comes up for re-presenting all 187 pages of the adaptation in one special issue somewhere, sometime. But don't hold your breath while you're waiting-unless you want to turn a bright shade of Cimmerian blue!

Dear Mr. Thomas:

Every year the British Fantasy Society organizes the August Derleth Fantasy Award, voting taking place in four categories of the fantasy

genre: Novel, Short Story, Film, and Comic.

I have the pleasure to announce that the Comic section was won this year by the artist and writer of THE SAVAGE SWORD OF CONAN

David A. Sutton, Vice Pres. Birmingham, B14 7TE England, UK

What can we say, Dave and fellow BFS members-but thanks. But, the "artist" of SAVAGE SWORD, did you say? If there was ever a word that cried out to be turned into a plural . . . !

Oh yes, and we promised a Readers' Poll on SSOC #8, didn't we, after its absence from these pages for some months. Briefly, the order in which Hyboriophiles seem to have enjoyed the comics-format contents of that issue were: (1) "The Forever Phial"; (2) "The Death-Song of Conan the Cimmerian"; (3) "Corsairs against Stygia"; (4) "The Rise of the Hyborians"; (5) "Sorcerer's Summit.

See you soon, friends and Nemedians!



ANNOUNCEMENT TO ALL MAGAZINE RETAILERS

MAGAZINE MANAGEMENT CO., INC., has a Retail Display Plan available to all retailers interested in carrying a display allowance on its magazines participating in the plan. To obtain full details of the formal contract, please write to Circulation Dept., Magazine Management Co., Inc., 575 Madison Avenue, New York, New York 10022. Under the Retail Display Plan, in consideration of your acceptance and the fulfillment of the terms of the formal contract to be sent to you upon your request, you will receive a display allowance of ten percent (10%) of the cover price per copy sold by you. This plan will become effective as to all issues of the magazine title selected and delivered to you subsequent to the date your written acceptance of the formal Magazine Management Publications, Inc., 575 Madison Avenue, New York City, New York, 10022 Retail Display Agreement is received and accepted by our Company.





GIANT-SIZE CONAN 1. ANÚNCIO INTERNO. SETEMBRO DE 1974 As aventuras de Conan se espalharam por trės títulos, com a estreia dupla de Giant-Size Conan e The Savage Sword of Conan em junho de 1974. (A HQ em cores trazia na capa a data de setembro de 1974, e o título em preto e branco, agosto de 1974.)



GIANT-SIZE
CONAN 2,
ANÚNCIO INTERNO,
DEZEMBRO DE 1974
Este anúncio
interno em três
partes promovendo
a coleção GiantSize apresenta, o
título inicial para
Giant-Size Conan 2,
"A Criatura
do Fosso!".



MARVEL
MEDALLIONS
III, CONAN THE
BARBARIAN, 1974
A Marvel lançou
um conjunto de
três medalhões
de bronze para
colecionadores em
1974, tendo como
homenageados
Conan, HomemAranha e Hulk.





Em 1974, a Marvel implorou aos leitores para que "recortassem e colecionassem" os selos da editora. O selo Série A do Conan (com arte retirada da página 1 de Conan the Barbarian 32) foi publicado em Amazing Spider-Man 134 (julho de 1974) e Luke Cage, Power Man 18 (abril de 1974) e 23 (fevereiro de 1975). MARVEL VALUE STAMP, SERIES A, 1974 CONAN THE BARBARIAN

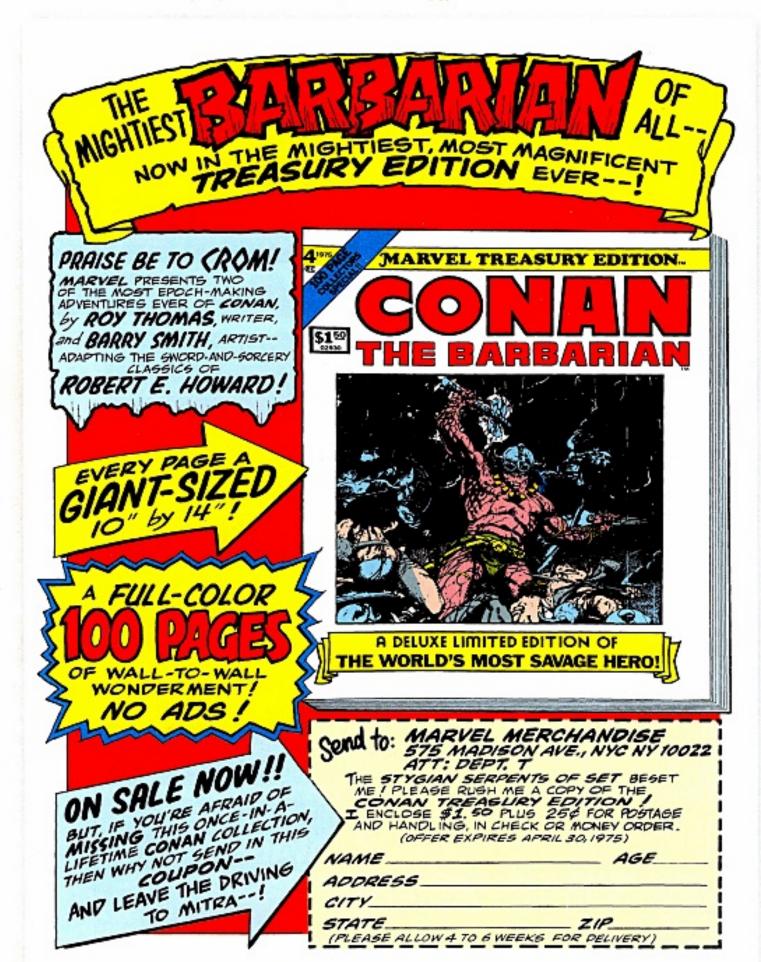
THIS IS IT! YOUR

#### MARVEL VALUE STAMP

FOR THIS ISSUE!



CLIP 'EM AND COLLECT 'EM!



por Barry Windsor-Smith

RECOMPILANDO Conon the Barbarian 11, "Pregos Vermelhos", de Savage Tales 2, e "O Espreitador das Catacumbas" e "Ele Vem da Escuridão", de Savage Tales 3, além de um frontispício e uma página dedicatória.

41975

MARVEL TREASURY EDITION:

S150

S150

MARVEL TREASURY EDITION:

S170

MARVEL TREASURY EDITION:

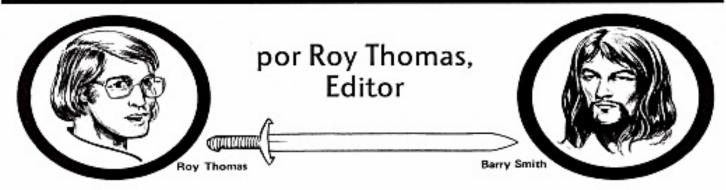
MARVEL TREASURY EDI



A DELUXE LIMITED EDITION OF THE WORLD'S MOST SAVAGE HERO!



### UMA HISTÓRIA INFORMAL DE CONAN POR THOMAS E SMITH



Quadrinhos são uma forma de se contar histórias. É isso e apenas isso.

Os roteiristas e ilustradores de quadrinhos de hoje em dia, trabalhando juntos ou individualmente, são o equivalente moderno do trovador itinerante que vagava pelo interior cantando músicas das glórias de Camelot e da queda da imponente Trola, dos bardos e poetas irlandeses que contavam histórias de Cuchulain e Conchobar e todos aqueles impronunciáveis gaélicos, dos animados gazeteiros protoamericanos que escreviam sobre as pitorescas aventuras espúrias de Buffalo Bill, Davy Crockett e Dan'l (Kilt-a-Bar) Boone.

Assim, quando a Marvel Comics adquiriu os direitos de continuar a mágica saga de Conan, o Bárbaro, que desceu das colinas de ventos fortes da Ciméria para se sentar no trono da orgulhosa Aquilônia, tive o prazer de passar o fardo artístico de tal tarefa para um certo Barry Smith, que na época morava em Londres e estava começando sua jornada no mundo maluco dos quadrinhos.

Eu o escolhi, é claro, porque ele, assim como eu, tinha um profundo interesse em contar uma história, não apenas preencher quadrinhos com vazios bem desenhados e exibicionismo técnico sem sentido.

No entanto, ninguém (incluindo, suspeita-se, o próprio Barry) poderia saber que, com apenas algumas edições, a CONAN THE BARBARIAN ajudaria o jovem Mestre Smith a se metamorfosear no Alphonse Mucha dos quadrinhos, com cenários ornamentados e linhas meticulosas que deixariam artistas "Art Nouveau" orgulhosos.

Robert E. Howard era um contador de histórias também – sejam histórias sobre espadachins em vertiginosa escalada social como Conan e Kull, ou sobre monstruosidades Lovecraftianas inexplicáveis, ou histórias absurdas do seu amado Texas.

Talvez, como não poucos escritores de cartas apontaram, nós três fossemos feitos um para o outro. Barry e eu gostamos de acreditar que sim.

Pelo menos, não há dúvida de que CONAN THE BAR-BARIAN fez história nos quadrinhos. Por exemplo, nada menos que cinco das vinte e duas histórias em quadrinhos coloridas que fizemos juntos foram indicados ao prêmio de Melhor História da Academy of Comic Book Arts. Para os não iniciados, essas histórias foram: "O Covil dos Homens-Feras!" [2]; "A Torre do Elefante" [4]; "Asas Demoníacas Sobre Shadizar" [6]; "O Cão Negro da Vingança!" [20]; e "A Canção da Guerreira Sonja" [24].

Barry e eu somos particularmente orgulhosos, eu acho, não só pelo fato de "A Canção da Guerreira Sonja" (nosso canto do cisne de Conan, pelo menos no formato colorido) ter finalmente ganhado o cobiçado prêmio da ACBA – mas também pelo fato de que quatro dos cinco indicados eram contos originais nossos, não adaptações.

Do mesmo modo, várias das histórias acima (somadas à "Inimigos em Casa", da ed. 11, que abre esta Treasury Edition especial de Conan) foram também indicadas a prêmios de fás durante aqueles quatro anos – e "Inimigos" chegou a vencer.

Além disso, CONAN THE BARBARIAN foi indicada todo ano entre 1970 e 1973 ao prêmio de Melhor Quadrinho da ACBA, vencendo o prêmio em 1972. Na mesma época, Conan continuava a ir bem nas pesquisas, tanto como quadrinho favorito quanto como personagem favorito dos leitores:

Quanto ao senhor Smith e este que vos escreve – bem, o implacável Cimério nos fez muito bem também.

Primeiro, em 1971, Barry foi eleito Notável Novo Talento pela Academia. Nos dois anos seguintes, ele também foi indicado a Melhor Desenhista, ponto – velho ou novo. Do mesmo modo, eu fui indicado a Melhor Roteirista em cada um daqueles anos, e venci em 1972.

Os prêmios, é claro, não chegam perto de contar toda a história.

O importante – o que realmente importa nos quadrinhos – é que uma vasta parcela do público em geral (você mesmo, leitor) goste o suficiente do trabalho de um roteirista e de um artista para continuar comprando a revista.

Há indícios que sugerem que, num primeiro momento, o grosso dos leitores de quadrinhos não abraçou a CONAN THE BARBARIAN. As vendas do primeiro número foram fabulosas (expectativa grande demais, talvez?), mas foram regularmente caindo até a edição 7 (fazendo a revista chegar a ser cancelada em certo momento, embora este que vos escreve tenha implorado veementemente para que ela fosse descancelada no dia seguinte, e todos viveram felizes para sempre). Após a edição 8, no entanto, voltaram a subir e seguem estáveis de então.

Na verdade, seja com Barry Smith, Gil Kane ou, agora, John Buscema, as vendas de CONAN THE BARBARIAN subiram de tal maneira que a revista se tornou um dos títulos mais populares e vendidos da Marvel. Mas isso é outra história.

Bom, não exatamente.

Devido ao impacto causado pela primeira edição de CONAN, nosso herói hiboriano estreou nossa primeira tentativa de uma revista em preto e branco que não estrelava super-heróis, a SAVAGE TALES 1, de 1971. O experimento havia sido prematuramente abortado pela gestão anterior, mas foi revivido em 1973-74 com a adaptação em duas partes de "A Cidadela dos Condenados", um dos contos mais famosos e longos escritos por Howard, e aqui apresentado pela primeira vez em cores. (A primeira parte da adaptação, por sinal, que por si só já estava elegível, foi eleita História em Preto e Branco Favorita pelos membros do FOOM Club da Marvel – e quem garante que a parte dois não vai repetir a dose este ano?)

Enfim: desde então, o tempo passou do seu próprio modo misterioso, inexorável e incontrolável.

Barry passou a trabalhar com formas de arte periféricas como pôsteres, litografias, etc. (de onde tiraram o desenho para capa desta própria Treosury Edition), embora também tenha começado a trabalhar na adaptação do conto de Howard sobre a Bretanha Romana, "Vermes da Terra", que deve ser publicada em uma revista Marvel em 1975. Quanto a mim, vi Conan passar de um título bimestral incipiente, quase não conseguindo ficar em pé com as próprias pernas, para não menos que 23 edições por ano em quatro diferentes tamanhos e formatos (a CONAN THE BARBARIAN, de 25 centavos, a GIANT-SIZE CONAN, de 50 centavos, a SAVAGE SWORD OF CONAN, de 1 dólar\*, e esta edição especial). Barry passou de "só" artista para artista e empresário; eu passei de roteirista para editor-chefe e depois para (mais feliz) roteirista/editor do meu próprio material (e de algumas outras revistas, só para lubrificar meu lado editor).

Nada fica parado.

Enquanto isso, ao escolher as histórias para esta primeira (e espero que não seja a última) Treasury Edition de Conan, remeti a duas das mais longevas colaborações Thomas/Smith, ambas baseadas em contos de Howard. Uma, "A Cidadela dos Condenados", foi impressa apenas em preto e branco; enquanto a outra, "Inimigos em Casa", foi completamente recolorida. Ambas as aventuras foram coloridas especialmente para esta edição pelo próprio Barry, com a colaboração de Linda Lessman.

Nada relutante, Barry não conseguiu resistir a arte-finalizar novamente uma página aqui, outra lá, enquanto eu sucumbi à tentação de reescrever uma fala ou outra. É assim que nós, (aspirantes a) autores, somos: nunca terminamos nada de fato. Estamos sempre retocando, mudando, alterando, tentando melhorar as coisas.

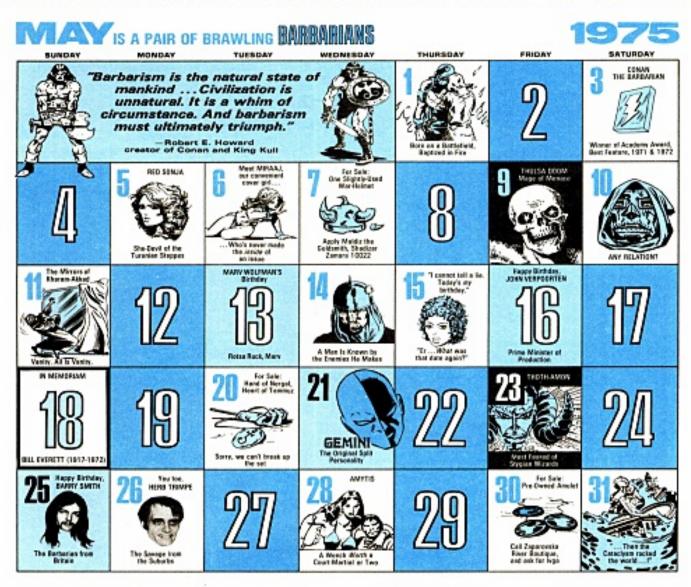
As histórias? Bem, elas falam por si mesmas – e se ainda não teve o prazer de lê-las antes de ler este artigo, então é hora de fazer isso.

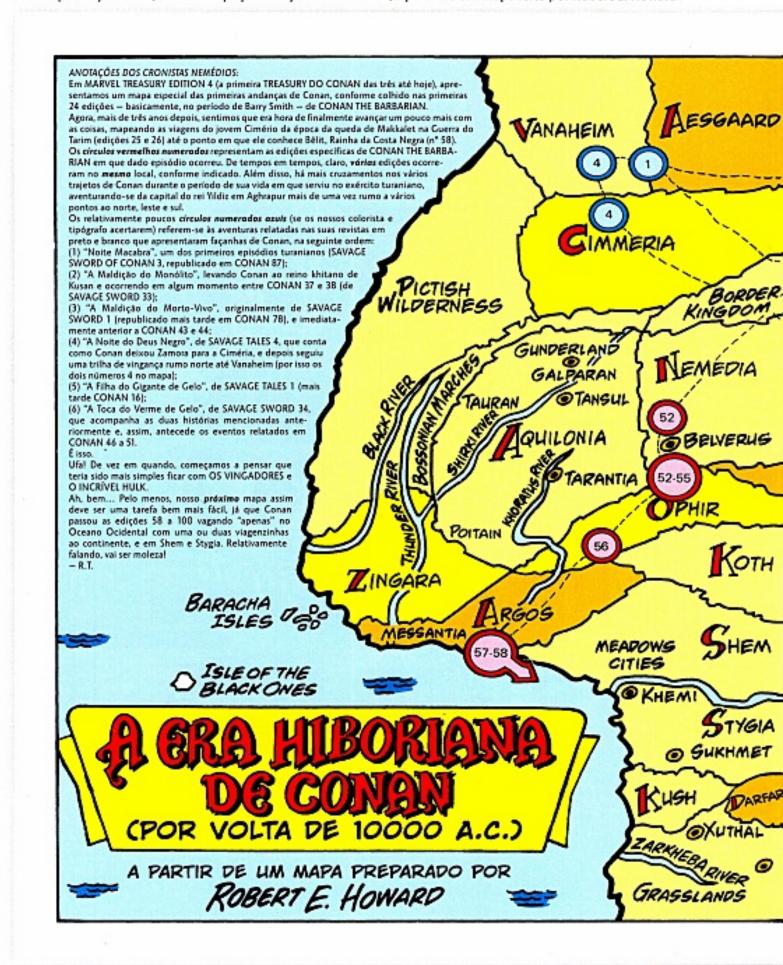
Vejo você na Era Hiboriana!

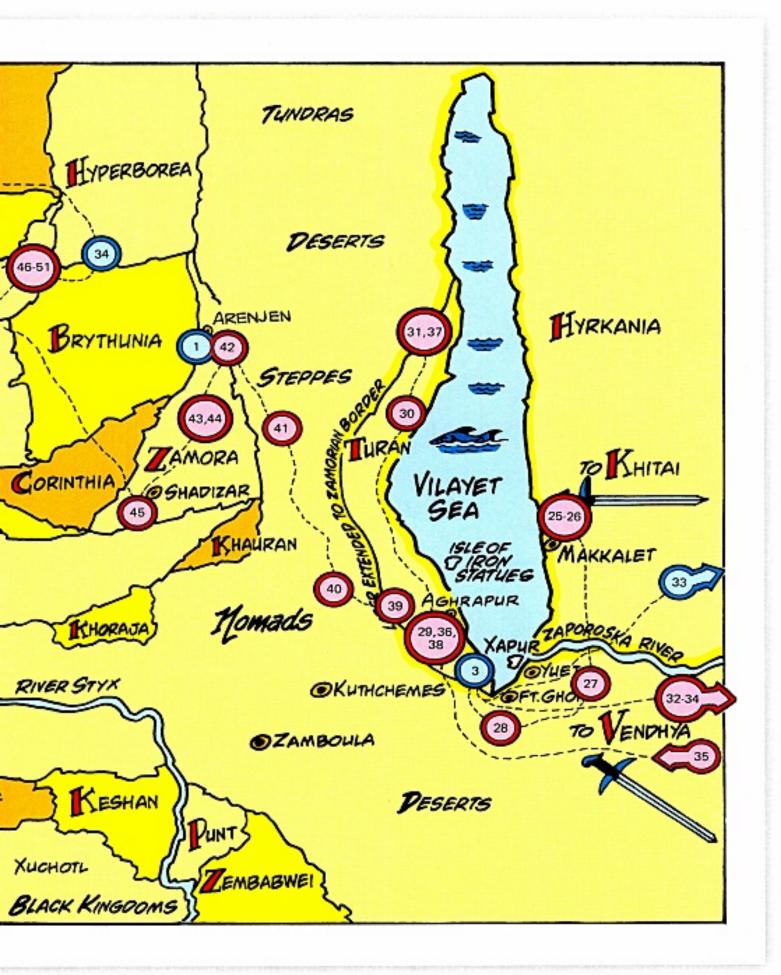
(\*) Todos em valores da época. Em valores reajustados pela inflação dos Estados Unidos: \$1,60, \$3,27 e \$6,54, respectivamente.
- N. do T.

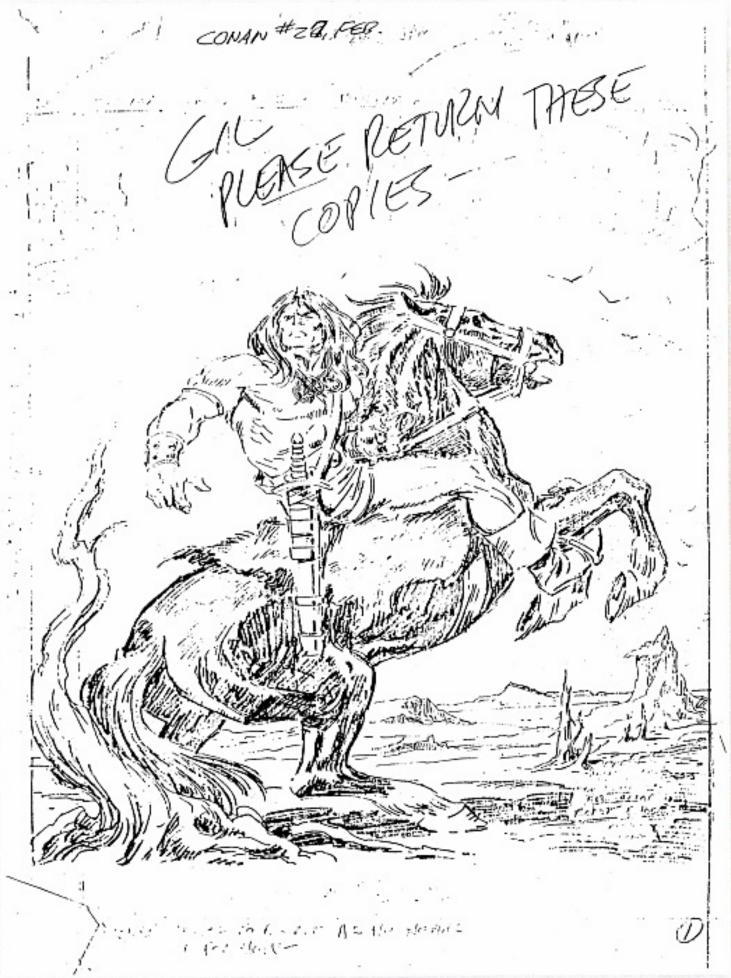
















# CONAN THE BARBARIAN 27, PÁGINA 7, DESENHOS





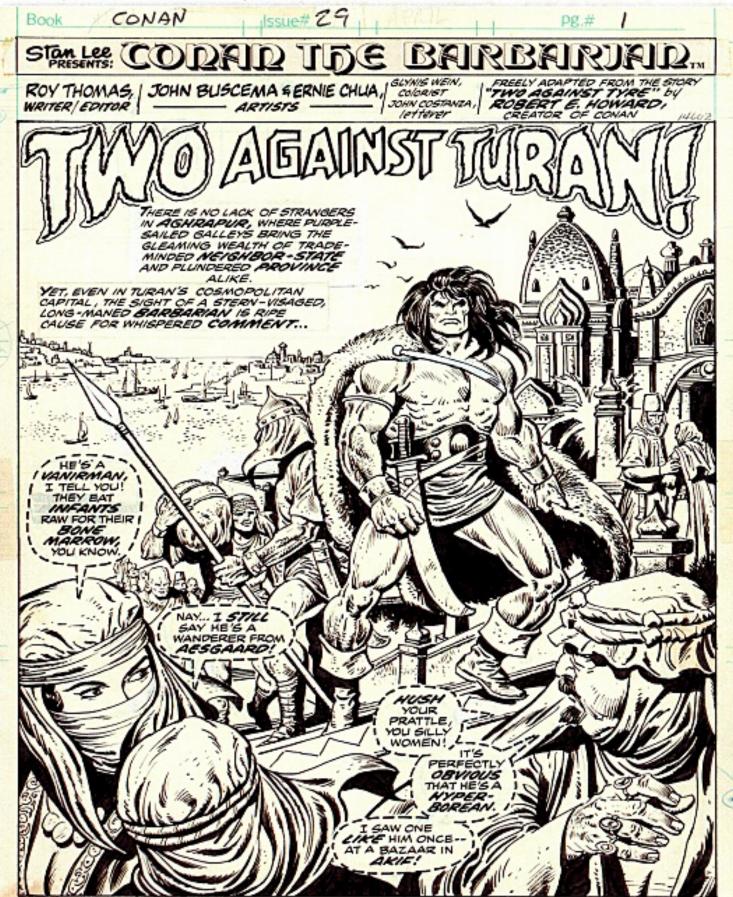




por John Buscema. CONFID 21 FEB SCH CONSIDE TO FOR Morlans TO CODAN TO FULLOUS .. (3)

Cortesia de Roy Thomas

Desenhos por John Buscema; arte-final por Ernie Chan.



CONAN THE BARBARIAN is published by MARVEL COMICS GROUP, OFFICE OF PUBLICATION: 575 MADISON AVENUE, NEW YORK, N.Y. 10022. Published monthly, Copyright © 1973 by Marvel Comics Group, A Division of Cadence Industries Corporation. All rights reserved 575 Madison Avenue, New York, N.Y. 10022, Vol. 1, No. 29, August, 1973 issue. Price 204 per copy in the U.S. and Canada. Subscription rate \$2.75 for 12 issues. Canada \$3.25. Foreign \$4.50. No similarity between any of the names, characters, persons, and/or institutions in this magazine with those of any living or dead person or institution is intended, and any such similarity which may exist is purely coincidental. Printed in the U.S.A.



Por Neal Adams.



### CONAN THE BARBARIAN 39, PÁGINA 12, DESENHOS

Por John Buscema; note que, na versão final que foi publicada, os requadros 1-3 foram movidos para a página anterior (confira nas páginas 295-296).

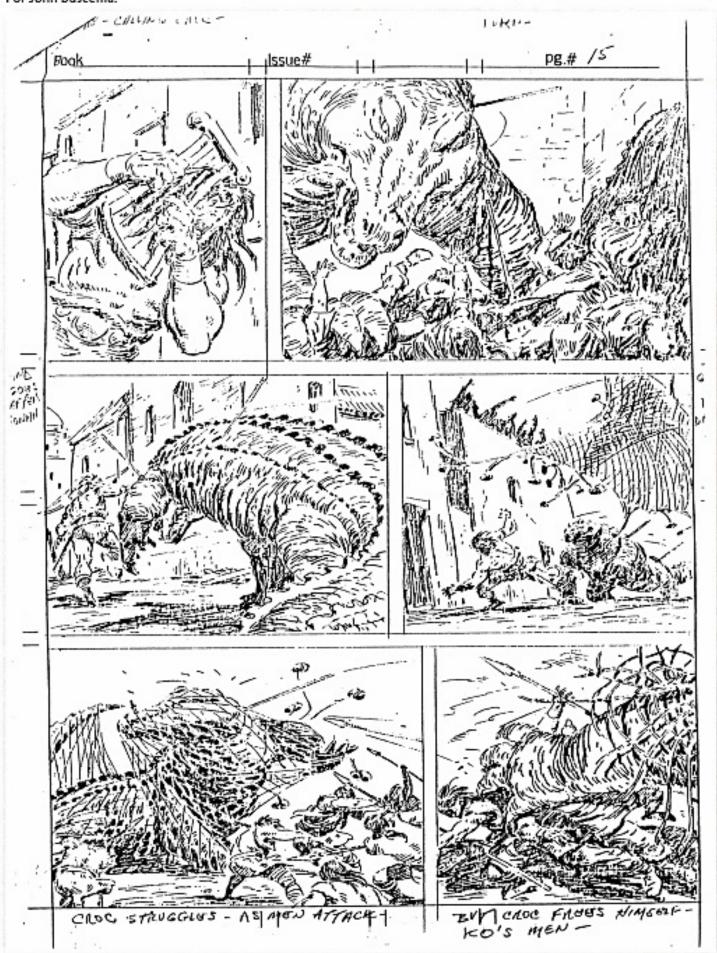


#### CONAN THE BARBARIAN 39, PÁGINA 13, DESENHOS

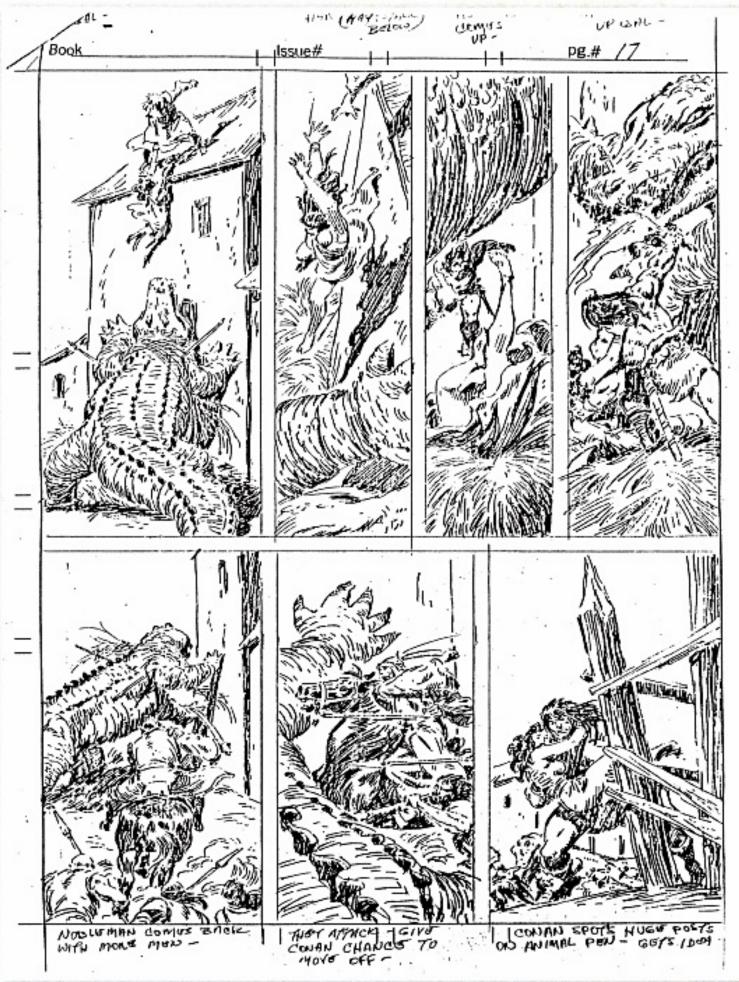
Por John Buscema; note que, na versão final que foi publicada, os requadros 1-3 foram movidos para a página anterior, e os requadros 5-7 foram movidos para a página seguinte, de modo que a aparição do "dragão" (requadro 4) pudesse ser enfatizada, ocupando metade da página (confira nas páginas 296-297).













#### CONAN THE BARBARIAN 78, (SETEMBRO DE 1977), NOVA SPLASH PAGE

"A Maldição do Morto-Vivo", de *The Savage Sword of Conan 1,* foi reimpressa em *Conan the Barbarian 78.* A inserção de anúncios teria quebrado a página dupla de John Buscema, então ele a redesenhou como página simples







## CONAN THE BARBARIAN 43, PÁGINA 14-15, DESENHOS

Por John Buscema; durante esta era na Marvel, duas páginas de cada edição eram desenhadas numa única folha e depois ampliadas para impressão, a fim de reduzir custos.

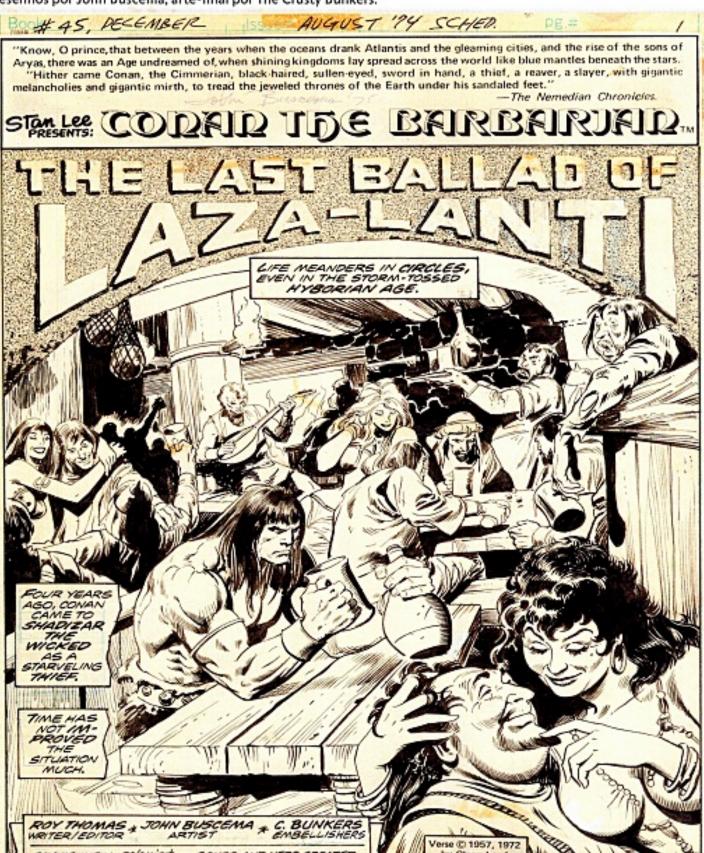


## CONAN THE BARBARIAN 43, PÁGINA 18, ARTE ORIGINAL Desenhos por John Buscema; arte-final por Ernie Chan.



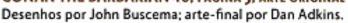






CONAN THE BARBARIAN is published by MARVEL COMICS GROUP, OFFICE OF PUBLICATION: 575 MADISON AVENUE, NEW YORK N. Y. 10022, Published monthly. Copyright © 1974 by Marvel Comics Group. A Division of Cadence Industries Corporation. All rights reserved 575 Madison Avenue, New York, N.Y. 10022, Vol. 1, No. 45, December, 1974 issues. Price 25¢ per copy in the U.S. and Canada. Susciption rate \$3.50 for 12 issues. Canada \$4.25. Foreign \$5.50. No similarity between any of the names, characters, persons, and/or institutions in this magazine with those of any living or dead person or institution is intended, and any such similarity which may exist is purely coincidental. Printed in the U.S.A.

by Glenn Lord. Used by permission









pg.# # 3



ALONS BEHIND US

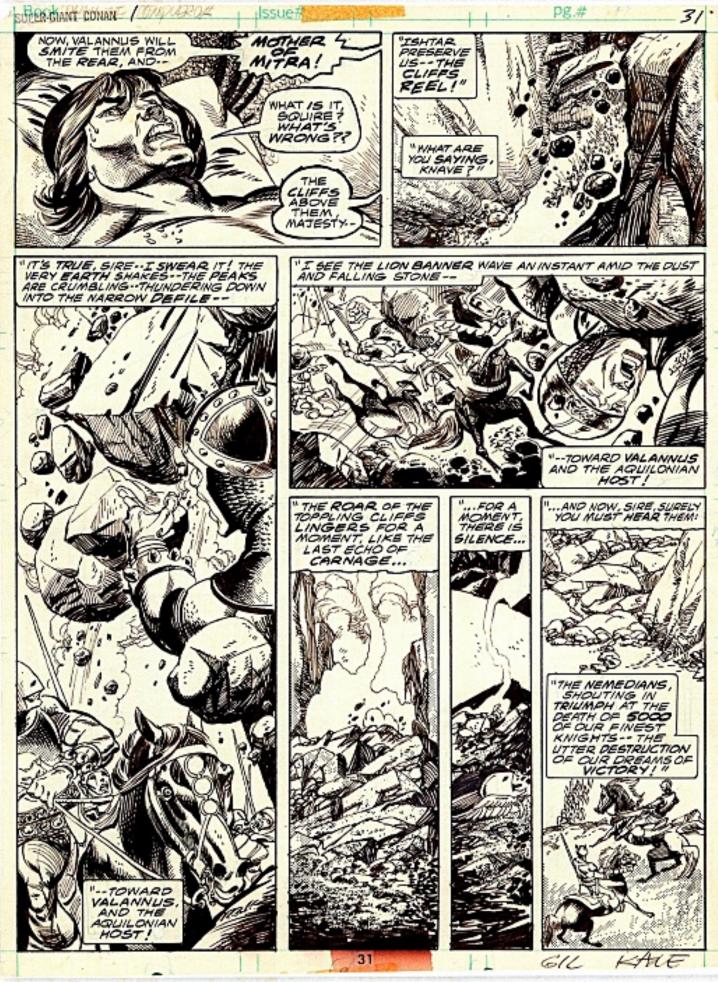


Alt Guscama









Desenhos por Gil Kane; arte-final por Tom Sutton. GIANT-SIZE CONAN #2 Book Stan Lee C OR CONAN WAS ALL THINGS IN HIS DAY: A RED-HANDED BARBARIAN, A STARVELING THIEF, A SLAYER OF MEN, AND FINALLY THE SAVAGE KING OF PROUD, CIVILIZED AQUILONIA, YET HE SAT NOT EASY UPON HER THRONG, AND IN THE FOURTH YEAR OF HIS TURBULENT REIGN, THERE AROSE AN UNHUMAN CONSPIRACY TO CAST HIM DOWN ONCE MORE INTO THE DEMON-FILLED DARKNESS..." --THE NEMEDIAN CHRONICLES ETT LITERT TO THE

> **O**N A *VELVET COUC* KING CONAN WRITHES, WEIGHED DOWN WITH CHAINS WHICH SEEM TO SHACKLE NOT ONLY HIG ACHING LIMBS...

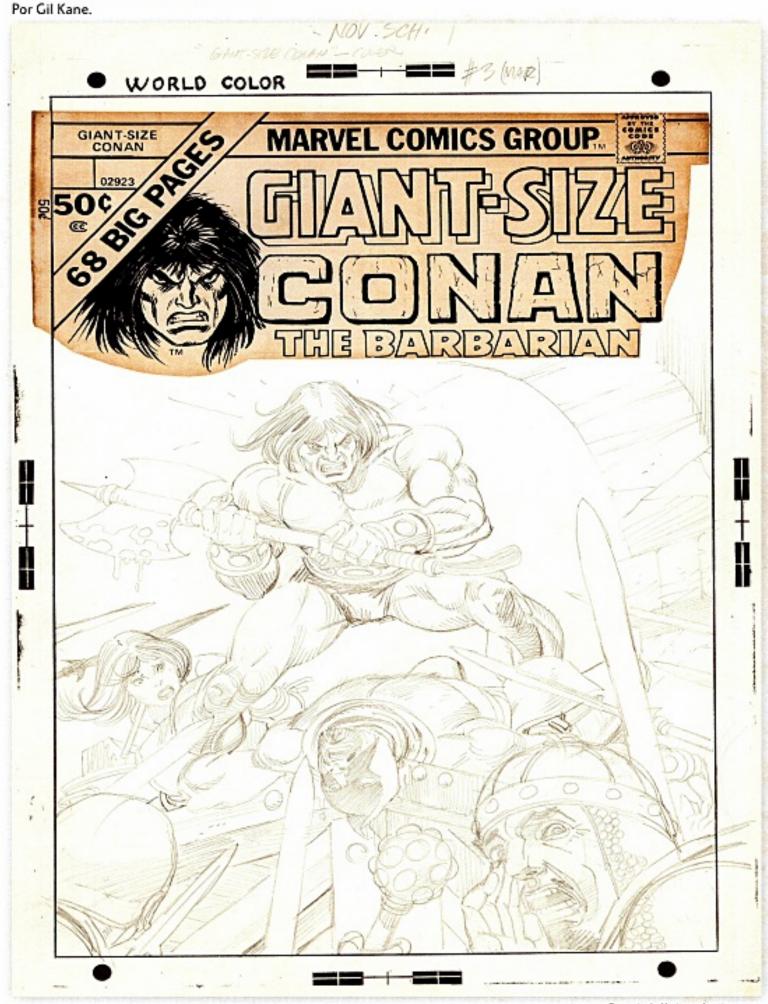
> > DREAMING

\* GIL KANE & TOM SUTTON ARTIGTS ROY THOMAS WRITER / FOITOR

GLYNIS WEIN, COLORIST \* G.P. LISA, LETTERER ADAPTED FROM THE NOVEL THE HOUR OF THE DRAGON by ROBERT E. HOWARD, CREATOR OF CONAN

GIANT-SIZE CONAN is published by MARVEL COMICS GROUP. OFFICE OF PUBLICATION: 575 MADISON AVENUE, NEW YORK, N. Y. 10022. Published quarterly. Copyright © 1974 by Marvel Comics Group. A Division of Cadence Industries Corporation. All rights reserved 575 Madison Avenue, New York, N. Y. 10022. Vol. 1, No. 2, December, 1974 issue. Price 50¢ per copy in the United States and Canada. Subscription rate \$2.50 for for 4 issues. Canada \$3.00. Foreign \$4.50. No similarity between any of the names, characters, persons, and/or institutions in this magazine with those of any living or dead person or institution is intended, and any such similarity which may exist, is purely coincidental. Printed in the U.S.A.







Cortesia de Heritage Auctions.com

Best wishing Synopsis for COMAN THE CONQUEROR Part III (GIANT-SIZE CONAN #3, Nov. sched.)

We'll stay very, very close to the generals storyline this time, so there won't be too many notes. All I need as notes from you will be page numbers or the briefest of verbal hints as to what the point is in the story. This is necessary, as in the past (working with 2 or 3 pages at a time) I've often been unable to tell, and finished off a conversation a la Howard—only to have the next page arrive and have the protagonists still talking!

We'll start, unless you've another idea, with a splash page/panel of perhaps a long shot of Conam. (This is because the last full-page panel of last chapter was a medium shot and, when these things are collected in book form, we can't have two such panels, both k full pages, close together.)

The background would be (as per p. 71 of <u>Conqueror</u>) the <u>stamping</u> land beyond the <u>villages</u> mentioned, where it's grown rugged, and the castle keeps look down silently upon him. Pennons of Amalric now float over the Aquilonian plains... I take it these are neither the Nemedian dragon hammer banners nor the Aquilonian lion, but a new one-- a serpent maybe? "ake distinctive. This would be in the daytime, as opposed to ending of previous story.

By page 2, maybe with intro head of Conan, we have to see a one-page flash-back, since there's been 3 months between issues. Again, there should be a mention of the defeat of Conan's forces by magic-Conan's imprisonment (we'll see all the scenes only as conan could see them this time, as opposed to last time, when we saw things he couldn't know), escape (battle with ape?) thru the good means of Zenobia-his battle with Adventurer from whom he got his outfit.

About that outfit: At end of previous issue, Conan didn't seem to be wearing the Nemedian's cape, but I think it might be good to add it here. We can always fix up art of second part if it's reprinted. Unless you wanted specifically to forget the cape?

Now, on page 3 (or p. 4-- flashback can be 1 or 2 pages, it just has to come out exactly to pages), he should be riding (p. 73)kt toward his capital, inside Aquilonian borders, when the raven-- as fierce-looking, fiery-eyed as you can make it-- appears. For action, of course, he'll eventually take a swing at it, senses it's from Xaltotun (which it really aint).

When he asks that, as at bottom of p. 73, bird just z caws menacingly.

Rides along, trying to outdistance pursuers (whom he might glimpse, once, from great distance?) -- horse tiring fast, foam, etc.

Then, he encounters the four Nemedians in chain mail, binding noose around gaunt old woman (witch) on p. 74, near pile of fagets she'd been gathering.

This is Conan's own soil, a fact I'll play up-- and he approaches angrily.

A battle ensues, as on p. 75-76, ending
with the wolf. Make sure Conan does some
furious slaying first, though.

By now we're on p. 6 or thereabouts, woman freed, calls wolf to heel.

The raven is brought down dramatically by eagle, to astonishment of Conan (show face-- he gets uneasy in face of witch-craft).

They go to her hut, which should be shown for taxt local color. She feeds him as they talk.

She speaks enigmatically, saying that "the heart" is gone from his kingdom.

He doesn't understand.

She casts something on fire-- and Conan sees Tarantia. The events of pp. \$ 78-79, important. Trocero (who reigned in Conan's stead) has things hurled at him and his knights-- Prospero and his knights file out of city.

Zelata the witch says this has already cone to pass. She sees the Nemedian Amalric placing the crown on the head of Valerius, and Conan is furious -- might reach out angrily -- and smoke dispels, and with it the vision.

Unless you feel it necessary, I think we need now show the scene on p. 80
in which the Zamorians steal the body of
Xaltotun-- better to have Conan simply
drift off to sullen sleep. And dream
strange dreams of purple-towered Python,
in days 3000 years gone-- and the man
Xaltotun's image hovering menacingly over it.

He wakes -- astonished that he slept even tho the wolf had entered. Wolf has blood on its coat, killed a man following Conan.

Conan is grateful, and won't forget.

Conan rides on -- pushing on by day, till night falls. More people around now, as per p. 83. He now reaches the estate of Servius Galannus.

Gil: Read chapter VIII in paperback, but I think we should skip over it in just a few pages.

I think that Conan should come up-- be recognized as on p. 85. Without further time passage being necessary,
Galinnus explains how he'd like to fight-and will, if Conan will lead them. Conan doesn't desire to shed needless blood, though-- those days for him are long past.
Galannus mentions that Pallantides lies wounded-- Publiss the chancellor

Galannus mentions that Pallantides lies wounded -- Publiss the chancellor has fled the kingdom -- and now the Countess Albiona dies tonight under headman's axe.

Conan horrified/angry (p. 91). "Why?" he asks. Galannus tells him; she "ouldn't put out for Valerius. Conan goes off in disguise, as beginning of next chapter. By now we should be to page 12 or so, right?

We can begin not with him going off, though, but with the arrival of the patch-eyed, staff-carrying wanderer.

Show good scenes, big ones, of the city, as described on pp. 93 ff. Nemedian soldiers, etc. Show Aquilonians stepping or being shunted aside by arrogant Nemedians.

As per p. 94, Conan thinks he may be recognized by man in brown jerkin-he turns into narrow bystreet and quickens
his pace.

Next, the Iron Tower. Show a good, perhaps page-tall view of it when Conan first comes to it.

But, he goes not to it -- but to the a smaller, ancient watchtower, which he enters as described on p. 94.

He goes down ...

Bell on citadel tolls at midnight. Scene with men in the Tower, on p.95.

The executioner, seconds later, is killed by Consn. Show the fight if you wish....

We might need the action.

Now, the beheading scene. Countess given last chance to relent by the leaders of the three men on p. 96. Give a dread, dark feeling to the executioners block here— the axe, stained with old black blood, torches casting shadows, she herself somewhat scantily clad as described.

The "headsman" (Conan in disguise now, and reader might well know it)

cometh-- then begins his short, gusty boom

of laughter (one of the rare times when

Conan's "gigattic mirth" comes thru.

Only death can make him laugh, it seems.

Conan tears 'em apart as described, if not so bloodily on-pael, including recognizing traitor. Leaves one guy to bleed to death, won't kill him though he begs for death.

They run off -- make fight last a while, so that by now we're at p. 20 or so, right? Some good stuff on pp. 100-101.

Suddenly, as per 101, the "dark, cloaked shape" springs up, tells them to follow him, since they're outnumbered.

Conan does so, catching Albiona up.

(About Albiona, b'way-- make sure she looks different considerably from Zenobia. More a stronger-boned Sophia Loren type, maybe.)

Carrying Albiona, they run down the passage.

When (p. 103) they reach the new chamber, though, and door closes behind
them. Coman sees the one hooded figure—
and (though hood is swiftly doffed) his
suspicious nature reasserts itself. Setting
Albiona down, he draws his sword, etc.

Is astonished to hear from now bare-faced man that they are in temple of Asura. Asura, b'way, should have an eastern, vaguely Indian feel to his temple, etc.

Decamp says the name came if from in the there-and it should be alien to Aquilonia.

The followers of Asura recognized Conan (the man in the brown jerkin is one of them, in secret -- show, maybe) -- like him because he refused to persecute them.

Conan says there are too many gods in the world for him to worry about one more. He doesn't believe, as Countess does, that they are cannivals.

As they eat (p. 105), the main priest says that Xaltotun is his enemy. Xaltotun-- dead 3000 years. Coman nonplussed.

Common remembers (here I'm combining things, since "Black Colossus" will

be printed only a couple of months earlier)

that another Pythonian, Thugra Khotan by

name, he encountered as a soldier a dozen

or more years before. We should see a

montage here of Coman's battle, climaxing

with thrown sword on last page of SAVAGE

SWORD OF COMAN #2, which I'll send. He

recalls that he knew it was Thugra Khotan

because of sam coin...

Yes, the priest also has a coin... and shows it. It's Xaltotun, all right, and Conan knows it even though he says it might be someone in disguise.

Now, we have to have a brief "crystal-gazing" type scene again, as per p.

108 and so on, so that Conan can learn about
the Heart of Ahriman-- put it together in
his mind (p. 110) with "the heart of his
kingdom" that the witch told him to find-and remember the thief that Tarascus gave
it to last issue.

The priest (Hadrathus) says the sea will not hold it. Conan vows on his sword to find it.

Gil. Here's where we run into trouble. We need a three-page battle or so to end this sequence, then move on to the brief epilogue (pp. 111 fff. in book).

We can't end with so little fighting, and no sorcery at all!

Our best bet, I think, is a re-vamped version of Yama, Hindu god of death, as shown on p. 77 of the <u>Indian Mythology</u> book I gave you (I hope). Haturally, we'd have to change it, but it here's the kind of thing I propose...

They go up as they talk into the temple of Asura, where most of the

size statuary is pixes benevelent. But
in one shadowed, moonstruck corner is the
Yama statue-- seated crosslegged, with four
arms, holding a noose, mace, and more evillooking trident... with either a net or,
better, a firedword, in fourth. I suggest
we add a second head as well, for the following reason:

# 05

- The priests of Asura say that there is a prophecy that the man who shall set them free (from fear of persecution) is the man who shall slay death itself, at least symbolically.
- The statue, which is some eight or seven feet tall when it comes to life, as it suddenly does when the rai priest gestures, so that Conan barely dodges its first blow, then watches in horror as it moves Harryhausenlike to its feet, has two heads. One is grotesque, with bestial, demonic aspects and blazing eyes... the other is a handsome, humantype head, but nodding and with eyes closed, as if asleep.
- Conan, of course, tosses Albiona aside to do battle, despite his fearbut how long can even he hold off such a
  monster? He feels there's a secret, but
  asm he fields blow after blow, he can't
  figure out what it is-- and he's getting
  tired, though he won't give up.
- Before, he's defeated such creatures by slaying the piraxa priest who controlled them -- but he knows the priests do not control this one. So what to do?
- As he battles, make use of different weapons of creature, harassing increasingly desperate Consn. In particular, the noose should get around his arm once (barely missing his head?), so that he barely escapes. But the arms cannot be hurt by Conan's sword--
- --And, when he gets momentarily thru the creature's defenses, the sword just sharks bounces harmlessly off the grotesque head's neck, too.
- Then, suddenly, the clue comes to him -- for the grotesque head seems alive, though ugly -- while the handsome, youthful head in has eyes closed -- like death! He's been trying to chop off the wrong head!
- We'll have to handle next past carefully, Comics Code and all, but Coman obviously shears off the head (in shadow) of the sleeping youth, who is really death, though there's no blood. And the statue then does something weird, instead of falling as we usually did with such things.
- It stops fighting -- though Conan, in shearing off the youthful head, left himself wide open to a fatal blow, which the reader must know!
- Conan stands braced -- but the monster (as per Yeats' "Green Helmet" fazz farce, and as I believe in the Gawaine thing), simply picks up the fallen, bloodless head, which still looks harmlessly sleeping -- puts it on -- goes back to pedestal, and is motionless again for another century.
- Conan, sword at ready, figures the priests now will attack him-- but they say he's fulfilled his prophecy, etc. He hoes off with them, the looking uneasily back,

6

Now, the events (in a page or 2) on p. 111, etc.

Valerius is amusing self with dancing girls, when he's told of Iron Tower break-in. He givesorders as per p. 112.

Then calls in the Khitan priests (p. 113), tells them what he wants of them and they go off unspeaking. Eeric feeling to it all, perhaps by means of lighting in the chamber he goes to, which few know of.

End in sequence shot of Valerius watching priests of Khitai go, or some such scene. Leave 3/4 inch or so all along row at botten for next issue blurb.

CONAN SAGA 68, (NOVEMBRO DE 1992), "A HISTÓRIA POR TRÁS DAS HISTÓRIAS", COMENTÁRIO SOBRE CONAN THE BARBARIAN 31 E CONAN ANNUAL S

Por Richard Ashford.

# A HISTÓRIA POR TRÁS DAS HISTÓRIAS

"A Noiva do Conquistador" apareceu pela primeira vez em Conan Annual 5 – como uma sequência de "O Retorno do Conquistador", que imprimimos na última edição, retirada da Conan Annual 4.

Imagine só: no final dos anos 1970, os leitores tiveram que esperar um ano inteiro entre essas duas aventuras intrinsecamente conectadas do Rei Conan. Mas vocês, ó hiborianos modernos de sorte, tiveram que roer as unhas por apenas 30 dias. E ainda dizem que não existe progresso nas artes!

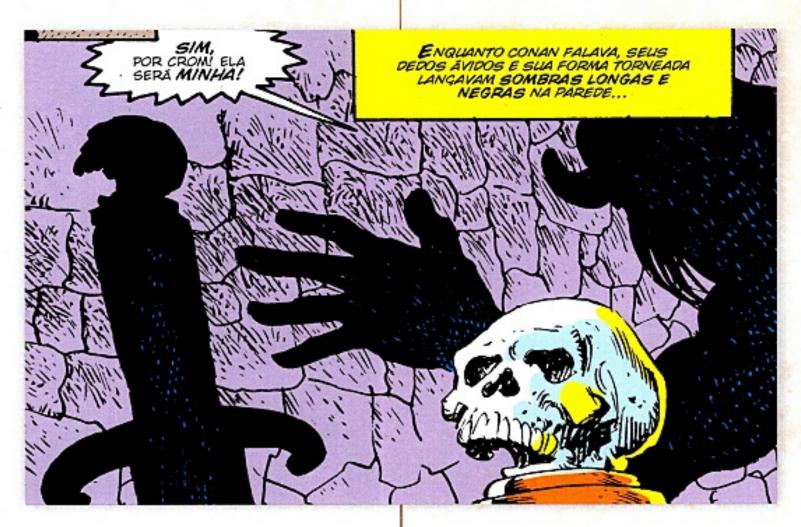
Para o vilão de "Noiva", decidimos ressuscitar Tsotha--Lahti, o mago malvado da segunda história de Conan por Robert E. Howard, "A Cidadela Escarlate". Tsotha fora visto pela última vez, depois de ser decapitado pelo Rei Conan, perseguindo sua própria cabeça, que estava sendo carregada por uma grande águia – que, na verdade, era um mago benevolente disfarçado. Portanto, não parecia estar violando o espírito de REH por trazê-lo de volta. ("A Cidadela Escarlate", adaptada para a Savage Sword of Conan 30, foi reimpresso em Conan Saga 57.)

Já a "A Sombra no Mausoléu", da Conan the Barbarian 31, teve um início complicado. A Marvel tinha planejado adaptar um conto de L. Sprague de Camp e Lin Carter que se passava na adolescência do Cimério, "A Coisa da Cripta"; mas, no último minuto, surgiram problemas legais, o que atrasou sua adaptação por vários anos (até Conan 92, na verdade). Da noite para o dia, o escritor Roy Thomas teve que inventar uma nova aventura do "Jovem Conan" para acompanhar a sequência de quadros já desenhada por John Buscema.

Roy estava quebrando a cabeça quando sua esposa, Jean, que mais tarde se tornaria escritora da Marvel, sugeriu: "Por que você não o faz lutar contra sua própria sombra?". E uma batalha intrigante nasceu.

Agora, vamos para nossas página de cartas de sempre.

Richard Ashford
 1992



CONAN SAGA 70, (JANEIRO DE 1993), "A HISTÓRIA POR TRÁS DAS HISTÓRIAS", COMENTÁRIO SOBRE CONAN THE BARBARIAN 32-34
POR Roy Thomas.

#### DEPARTAMENTO DE FONTES DA SAGA

A trilogia que chamamos de "Ventos de Fogo da Perdida Khitai", reimpressa nesta edição em sua totalidade, tem uma história bastante única, mesmo para uma adaptação de Conan.

Depois de conversar com o escritor de fantasia John Jakes (ainda não famoso por seus best-sellers históricos) e persuadir o autor Michael Moorcock a trabalhar comigo em Conan 14 e 15 (apresentando seu herói, Elric de Melniboné), o editor-chefe da Marvel, Stan Lee, e eu achamos que estávamos indo bem. De minha parte, gostei muito de trabalhar com outros escritores que contribuíram para a ficção de espada e feitiçaria. Mas não havia muitos deles por aí, então procurei por trabalhos já publicados.

No final da década de 1960, a Berkley Medallion Books lançou edições em brochura de dois romances de 1939 de Norvell W. Page, que também escreveu muitos contos do Aranha Negra para a revista pulp mensal do antigo herói mascarado, e cuja história de 1940 "But Without Horns" ("Mas Sem Chifres", em tradução livre) é um dos contos clássicos de um certo "superman" mutante. (Na verdade, Page até trabalhou para a Atomic Energy Comission em seus primeiros anos.)

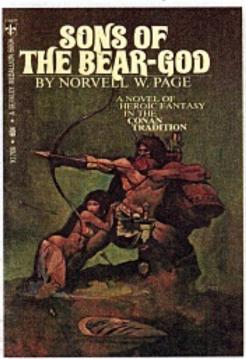
Os dois romances de espada e feitiçaria de Page, Flame Winds e Sons of the Bear-God ("Ventos de Fogo" e "Filhos do Deus-Urso", respectivamente, em tradução livre) apareceram durante o primeiro ano da influente revista pulp da Street &



Smith, Unknown, e apresentavam um herói brigão de barba vermelha conhecido como Prester John.

Prester John, é claro, muito antes de ser usado como base para um "vilão" da Marvel em Fontastic Four 54, era, de acordo com a citação de um dicionário usada por Page, "um lendário padre cristão e rei" que supostamente viveu no século XII, o senhor de um fabuloso domínio oriental repleto de mares de areia e salamandras de fogo. Na verdade, a famosa carta que falava dele à civilização europeia era provavelmente uma falsificação, e a "história" de Prester John é bem explicada no livro de Robert Silverberg, The Realm of Prester John ("O Reino de Prester John", em tradução livre), de 1972.

Page, no entanto, queria transformar Prester John em um herói de espada e feitiçaria nos moldes de Robert E. Howard/Conan, então ele engenhosamente fingiu derivar a palavra "Prester" não de suas origens há muito presumidas "priest" ("padre", em inglês) ou "presbyter" ("presbítero", em inglês), mas da palavra latina "prester", que significa "furocão". E isso, o protagonista de Page certamente era! (Page também deu a seu herói o nome de "Wan Tengri" e até o jogou no sé-



culo primeiro em vez do décimo segundo; sem dúvida, ele concordava com a famosa frase de Ralph Waldo Emerson sobre "uma consistência tola".)

Entramos em contato com a Conde Nast Publications, que havia comprado todos os direitos da *Unknown*, e um acordo foi fechado para os dois romances. Logo depois, em Conan the Barbarian 32-34 (1973-74), o primeiro foi adaptado nas três partes que agrupamos sob o nome de "Ventos de Fogo da Perdida Khitai", – com uma série de mudanças, incluindo nossa mudança caprichosa de nome da cidade oriental do romance para Wan Tengri – que no romance de Page era outro nome usado por sua versão de Prester John!

Quanto a Sons of the Bear-God – ela foi adaptado vários anos depois em Conan 109-112, então você terá que esperar um pouco antes que apareça em Conan Saga. Mas nada tema – está nos planos!

1993

CONAN SAGA 74, (MAIO DE 1993), "REFLEXÕES DO ROY", COMENTÁRIO SOBRE CONAN THE BARBARIAN 35-36 Por Roy Thomas.

"Cuidado com Presente de Hirkaniano...!", tem uma origem interessante – pelo menos para os fás das histórias em prosa de Conan.

A inspiração inicial para preencher esse segmento específico na vida do bárbaro foi uma ou duas linhas da "Informal History of Conan the Cimmerian", do autor de fantasia L. Sprague de Camp. Publicado pela primeira vez no lendário fanzine dedicado à obra de Howard, Amra, na década de 1960, o "Informal History" absorveu e substituiu "A Probable Outline of Conan's Career", de P. Schuyler Miller e John D. Clark, que datava da década de 1930.

Ao escrever novos contos de Conan para continuar a saga iniciada por Howard, de Camp decidiu que o Cimério viajou para o leste antes de se unir a Bêlit, e até serviu no exército de Turan por "cerca de dois anos, viajando bastante e aprendendo os elementos da guerra civilizada organizada", apenas para desertar "depois de um de seus episódios mais indisciplinados – que dizem ter envolvido a amante do comandante da divisão de cavalaria em que ele estava servindo".

Para de Camp, na época, essa era sem dúvida um trecho descartável, um trampolim para uma história que ele poderia ou não escrever um dia. A Marvel não podia esperar tanto tempo; além disso, no início de 1974 ainda não tínhamos o direito de adaptar quaisquer histórias de Conan que não fossem de Howard, então, nós mesmos preenchemos as lacunas. Ainda assim, para evitar confusão entre os muitos fãs de Conan que leem as versões em prosa e em quadrinhos, optei por ficar bem próximo da vida de Conan na prosa sempre que pude.

Conon 29-35 havia coberto os primeiros meses de sua passagem pelo exército. Em Conon 36, era hora de apresentar aquele comandante e sua amante com quem de Camp havia provocado os leitores – porque apenas dois meses depois, em Conon 38, eu pretendia lidar com a deserção do bárbaro! (Em vez dos "dois anos" do de Camp a serviço de Turan, dei a Conan pouco menos de um ano. Ei, o grandalhão tinha outras coisas para fazer, não é?)

Eu planejava amarrar a deserção de Conan com uma adaptação de uma história de Howard que não era de Conan, "The House of Arabu", ambientada na Babilônia com um herói nascido na Grécia chamado Pyrrhas, que seria fácil de transformar em Conan. "Arabu" apresentava um nobre babilônico, "Naram-Ninub", e sua amiga "Amytis". Mudei Naram-Ninub para Narim-Bey (um nome que soa mais turaniano, em homenagem ao ator Turhan Bey), mantive Amytis e usei os dois na edição 36 como um esquema. O grande John Buscema fez uma versão particularmente voluptuosa de Amytis, que me fez lamentar muito perdê-la tão cedo.

A única coisa que prejudicou a versão colorida de "Presente de Hirkaniano" foi um erro de impressão horrível, que deu a Conan nada menos que três cores de pele

> distintas. Em algumas páginas, ele tinha o usual bronze rosado, em outras, era bastante bronzeado – e, em outras, ostentava um vermelho lagosta! Ecal Agradeça por estar vendo essa história em preto e branco!

> A propósito, em 1980, de Camp finalmente conseguiu relatar sua própria
> versão da deserção de Conan em seu romance Conan and the Spider God ("Conan e
> o Deus Aranha", em tradução livre), atualmente sendo adaptado em Savage Sword.
> Seus equivalentes a Narim-Bey e Amytis
> eram o Capitão Orkhan e sua amante
> Narkia. E, como um temperinho a mais,
> Orkhan era filho de um sacerdote de Erlik,
> que ofereceu um prêmio pela cabeça de
> Conan por matar sua prole. (Por uma estranha coincidência, em Spider God, de
> Camp deu o nome de "Amytis" à senhora
> que cozinha as refeições de Conan!)

Uau! Como era mesmo aquela frase sobre "teias emaranhadas?" E não estávamos nem tentando enganar ninguém!



1/27

## A HISTÓRIA POR TRÁS DAS HISTÓRIAS

É estranho como as coisas acontecem! Pouco antes de percebermos que "A Cidade dos Crânios" seria reapresentada nesta edição da Conan Saga, respondemos a uma pergunta sobre isso em outra seção de cartas de Conan. Mas não nos importamos de falar sobre isso de novo, com mais detalhes, já que alguns leitores de Saga provavelmente não devem ter visto. (Ou pode acabar saindo primeiro em Saga – você sabe como essas coisas podem ser confusas!)

De qualquer forma, vamos em frente: "A Cidade dos Crânios" é um caso único, pois é sobre a única história de Savage Sword ou Conan the Barbarian da década de 1970 que "não vale" em termos de continuidade para o Conan da Marvel. Não porque não seja uma bela história por si só, mas por causa de um conjunto estranho de circunstâncias que intrigam alguns fãs de Conan há anos.

Veja bem, em 1974, a Marvel tinha o direito de adaptar o próprio Conan para os quadrinhos – e, graças aos bons ofícios de Glenn Lord, agente literário da propriedade de Robert E. Howard, fomos capazes de adaptar muitas das aventuras de Conan escritas por Howard para os quadrinhos, começando em Conan 4. Mas ainda não havíamos chegado a um acordo com os outros três cavalheiros que, até então, haviam escrito contos em prosa de Conan: os autores de ficção científica L. Sprague de Camp e Lin Carter, e um fã escandinavo chamado Björn Nyberg.

Trocando cartas com os três, finalmente chegamos a um acordo que nos permitia começar a adaptar suas histórias, que, afinal, estavam sendo impressas nas brochuras de Conan da época, espremidas entre as histórias de Howard. E, então, o roteirista Roy Thomas e o desenhista Neal Adams começaram a trabalhar em uma adaptação de "A Cidade dos Crânios" para Conan 37.

Eles mal haviam começado, entretanto, quando os problemas legais surgiram, e de Camp se sentiu forçado a retirar sua permissão para adaptar qualquer história que ele coescreveu. Isso nos deixou com seis páginas desenhadas a lápis de "A Cidade dos Crânios", em que os soldados turanianos foram derrotados por montanheses hirkanianos e a filha do rei Yildiz, Zosara, foi arrastada (junto com Conan e Juma, o Negro) para uma terra onde encontraram um unicórnio bem, na verdade, um rinoceronte, mas as pessoas pensavam que eram unicórnios, tudo bem?

Para nos ajudar, de Camp gentilmente nos permitiu usar Juma e os elementos da trama que já havíamos incluído, contanto que escrevêssemos uma aventura diferente da sua.

Assim, Roy desenterrou uma história muito curta de Howard intitulada "A Maldição do Crânio de Ouro", na qual um feiticeiro chamado Rotath da Lemúria está morrendo na Era Pré-Cataclísmica, morto por Kull da Atlântida anos antes de se tornar o rei da Valúsia. Na verdade, Kull é apenas um personagem oculto nesse conto.

A história original muda para os dias modernos no meio do caminho, e termina com um homem civilizado encontrando o crânio de ouro de Rotath milênios depois – e sendo morto por um escorpião escondido dentro dele. Fim da história. Uma historieta. Nem chega a ser uma história, mas é cheia de nomes maravilhosos invocados pelo mago moribundo – Kamma, Vramm, Kulthas, os Senhores Símios, Jaggta-Noga, Shuma-Gorath...

Roy e Neal transformaram a breve narrativa de Howard em uma introdução de três páginas à sua história, deixando de fora, por falta de espaço, muitos dos adoráveis nomes invocados. (Além disso, Jaggta-Noga já havia sido usado como o nome de um demônio desde Conon 5, e Shuma-Gorath se tornou, com a devida permissão, uma entidade em Doutor Estranho.)

Os meninos botaram sua introdução de três páginas na frente de suas seis páginas de "Cidade dos Crânios" e adicionaram outras dez páginas para completar o conto. Imediatamente, eles fizeram o rinoceronte/unicórnio ser atacado por um dinossauro, que por sua vez seria atacado mais tarde por uma lesma gigantesca. Eles mudaram o nome de Zosara para Yolinda e criaram uma nova história, usando o título de REH, "A Maldição do Crânio de Ouro".

Poucos meses depois, Marvel e de Camp finalmente concordaram na adaptação de suas histórias e começamos a colocá-las na série. E, finalmente, em Savage Sword 59, "A Cidade dos Crânios" foi adaptada por Roy e os desenhistas Mike Vosburg e Alfredo Alcala.

O único problema é que essa história e a "Maldição" anterior estavam tão próximas em vários detalhes que tratamos "Cidade" mesmo na época, como se fosse um caso muito especial – uma espécie de "O que aconteceria se...?" ("What If...", no original) da Marvel, que nunca contamos como parte do cânone dos quadrinhos de Conan. (Mas, pelo menos, ela foi adaptada!) O outro conto de de Camp/ Carter que tivemos que deixar passar em ordem cronológica por causa do atraso – "Shadows in the Dark" ("Sombros no Escuro", em tradução livre), uma sequência de "O Colosso Negro" – nunca foi adaptado, e jamais se encaixaria na continuidade do Conan na Marvel agora!)

Ainda assim, como dissemos, "A Cidade dos Crânios" é uma bela história em seus próprios termos, mesmo que, em nossa Era Hiboriana, o rei Yildiz de Turan provavelmente nunca tenha tido uma filha chamada Zosara, embora ele tivesse uma chamada Yolinda!

E, a propósito, depois de todos esses anos, finalmente conseguimos fazer uma sequência de "A Maldição do Crânio de Ouro" – a história em quadrinhos Conon: The Ravagers Out of Time\*, que deve estar à venda a qualquer momento, com história de Roy Thomas e arte de Mike Docherty e, vejam só, Alfredo Alcala, que também assinou "A Cidade dos Crânios".

Mundo pequeno, não?

- Mike Rockwitz 1992

(\*) Publicada sob o título de "Os Guerreiros do Tempo" na revista Graphic Marvel 15 (janeiro/1993) da Editora Abril.

#### NOSSAS FONTES CIMÉRIAS

"O Guerreiro e a Mulher-Fera" (Conon 38) é baseada em uma história chamada "The House of Arabu" ("A Coso de Arabu", em tradução livre), ambientada nos dias da civilização mesopotâmica, com um herói grego chamado Pirras, o Argivo. Estranhamente, foi publicado pela primeira vez em 1951, na última edição de uma revista chamada Avon Fantasy Reader, sob o título horrível e inadequado de "The Witch from Hell's Kitchen" ("A Bruxa da Cozinha do Inferno", em tradução livre) - por razões misericordiosamente perdidas para a posteridade. Sua adaptação para a Marvel marcou a primeira vez que John Buscema desenhou e arte-finalizou uma história de Conan, e foi uma verdadeira beleza. (Apenas para registro, "Narim-Bey" era originalmente "Naram-Ninub", mas os nomes de Amytis, Lilitu e Gimil-Ishbi permaneceram inalterados. Sabendo que essa história estava chegando, usamos os nomes Narim-Bey e Amytis para personagens apresentados algumas edições antes.)

"O Dragão do Mar Interior" marcou um desafio que o escritor Roy Thomas queria dar a John Buscema. Ambos são grandes admiradores da clássica tira *Príncipe Valente* de Hal Foster, e há bem cedo uma batalha entre Val e um dragão que, na verdade, era um jacaré gigante (ou seria um crocodilo?) cujas formas reptilianas têm sido infinitamente copiadas por artistas de quadrinhos desde então. Roy

pediu a John para colocar aquela parte do crocodilo em uma história de Conan e brincar um pouco com ela, indo muito além do punhado de ilustrações que Foster fez naquele único domingo no final dos anos 1930. O resultado foi uma grande luta de homem contra dragão, uma longa homenagem ao maravilhoso Hal Foster.

"O Demônio da Cidade Esquecida" é a história mais curta de Conan feita nesses primeiros dias, e o argumento da história foi planejado para Roy pelo autor de fantasia e ficção científica Michael Resnick, que ainda está ativo. Rich Buckler desenhou sua única história de Conan, e Ernie Chan (então "Chua") a escreveu. Por que essa história é várias páginas mais curta do que qualquer outra história de Conan do período? Francamente, não temos ideia!

- Richard Ashford 1993

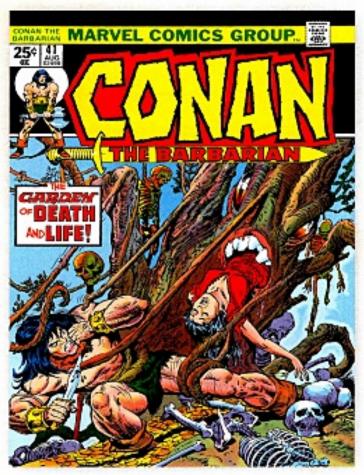


Por Roy Thomas.

### REFLEXÕES DO ROY

Desta vez, gostaria de combinar meu papo habitual com algumas notas estendidas sobre a trilogia de contos desta edição e sua variedade única de fontes.

"O Jardim da Morte e da Vida", um dos meus contos originais favoritos de Conan, foi inspirado na sequência de abertura da clássica história de C.L. Moore, "Shambleau", que apresentou seu herói de ópera espacial, Northwest Smith, ao mesmo público da revista Weird Tales que amava Conan. Mas, após o incidente do apedrejamento que abre as duas histórias, John Buscema e eu levamos a história para outra direção que, embora fosse uma espécie de homenagem a "Shambleau", pretendia transmitir um horror próprio. Outras inspirações foram as sequências de árvores vivas em Branca de Neve e os Sete Anões e O Mágico de Oz – e, claro, o próprio Howard escreveu um poema que descreve um pesadelo do Rei Kull sobre essas criaturas, "O Rei e o Carvalho"\*.



"A Noite da Gárgula" foi baseada em uma história intitulada "The Purple Heart of Erlik" ("O Coroção Púrpura de Erlik", em tradução livre), que Howard escreveu para a revista pulp Spicy Adventure sob o pseudônimo de "Sam Walser". Saiu em 1936, o ano de sua morte prematura, e foi um conto moderno de bravura no Oriente, em uma das várias revistas do período que tendia a apresentar heróis de punhos rápidos e heroínas com pouca roupa. "Purple Heart" é estrelado por um herói parecido com Conan (embora talvez menos inteligente) chamado Wild Bill Clanton. Eu o li pela primeira vez em *The Pulps*, um capa dura de 1970 que reimprimia várias histórias de revista pulp editado por Tony Goodstone.

E, se os deuses do cataclismo forem gentis, em outra parte desta página você encontrará uma reimpressão da ilustração que acompanhou a primeira publicação de "The Purple Heart of Erlik", em 1936!

(A propósito, outra história reimpressa na The Pulps será adaptada em Savage Sword of Conan 216, na qual Alfredo Alcala e eu enfeitamos descaradamente uma história da Weird Tales de autoria de jovem que veio a se tornar Tennessee Williams, um dos maiores dramaturgos dos Estados Unidos!)

A terceira história da edição, "Blood of the Hunter" ("Sangue do Caçador", em tradução livre), da Marvel feature 2 (janeiro/1976), é a primeira aventura de Red Sonja a ocupar uma história em quadrinhos inteira, já que MF 1 combinou duas histórias suas mais curtas. Também marcou a estreia de Bruce Jones nos roteiros de personagens de Howard. Mais tarde, ele assumiria as rédeas de Conon em algumas edições para que pudesse me concentrar em Conon, The Invaders e outros quadrinhos que estava escrevendo.

E, ainda mais significativo, MF 2 destaca a chegada do artista Frank Thorne à revista, que realmente lhe deu uma chance de brilhar e pela qual ele ainda é identificado quase duas décadas depois.

Frank Thorne já não era novato. Ele havia feito muitos quadrinhos, incluindo Mighty Samson para a Western/ Gold Key, e até ganhou o prestigioso prêmio Reuben da National Cartoonists Society alguns anos antes. Pelo que me lembro, foi sugestão do editor-chefe Archie Goodwin eu dar a Frank um teste como artista da Red Sonja. Eu gostava do trabalho de Frank, mas ainda não o havia conhecido. A união de Thorne e Sonja foi monumental.

E "Blood of the Hunter" é apenas a primeira parte de uma aventura em duas partes que será concluída na próxima edição.

1993

(\*) A adaptação em quadrinhos desse poema foi publicada no Brasil em Conan, o Bárbaro 8 (abril/2021). CONAN SAGA 79, (OUTUBRO DE 1993), "REFLEXÕES DO ROY", COMENTÁRIO SOBRE CONAN THE BARBARIAN 43-44 E MARVEL FEATURE 3

Por Roy Thomas.

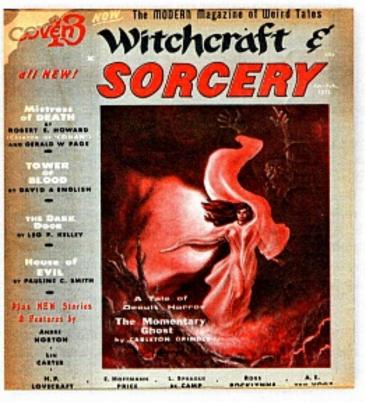
# REFLEXÕES DO ROY

A história de Conan em duas partes desta edição, reproduzida de Conan the Barbarian 43-44, é uma das minhas favoritas, então espero que você não se importe se eu expuser um pouco as fontes.

Em 1974, eu já havia convidado autores de fantasia como John Jakes, Michael Moorcock e Michael Resnick para contribuir com tramas para a Conan, se quisessem, apenas por diversão. (Eles certamente não ficariam ricos com isso, como eu os avisei logo de início.)

Eu também estava debruçado sobre os vários romances e antologias de espada e feitiçaria que estavam saindo em abundância após o sucesso, primeiro da trilogia O Senhor dos Anéis de Tolkien, depois das brochuras de Conan.

Uma das revistas semiprofissionais que conheci foi a Witchcraft and Sorcery de janeiro a fevereiro de 1971, prin-



cipalmente porque ela deu destaque à história de Robert E. Howard "The Mistress of Death" ("Concubina da Morte", em tradução livre), concluída por Gerald W. Page.

Pelos bons ofícios de Glenn Lord, agente literário da propriedade de Howard, eu já tinha lido "Mistress" na versão original: um primeiro rascunho semiacabado, com a última parte sendo ainda uma sinopse grosseira. Howard havia deixado muitas histórias nesse estado quando morreu em 1936.

"Mistress" apresentava uma heroína francesa da era renascentista chamada Agnes Negra e um companheiro masculino. Com o desenhista John Buscema, decidi transformar o rascunho de Howard na primeira aventura de Conan e Red Sonja por Thomas/Buscema. A adaptação, intitulada "A Maldição do Morto-Vivo", foi programada para aparecer em Conan the Barbarian 43.

Também naquela edição da Witchcraft and Sorcery estava o início de uma história de um escritor relativamente novo chamado David A. English, intitulada "A Torre de Sangue". Seu herói conanesco (cujo nome, infelizmente, esqueci) entrou em conflito com um irmão e uma irmã vampiros e seus "resquícios" com asas de morcego em um vale perdido. Entrei em contato com David, que ficou encantado por ter sua história adaptada para Conan the Barbarian. Não tenho certeza se David English ainda está escrevendo ou não, mas gostaria de pensar que sim. A história era boa.

Nossa principal adição à história de "Torre" foi a presença de Red Sonja, já que essa história estava programada para sair logo após a adaptação de "Mistress". Tudo estava indo bem.

Então, algo aconteceu.

The Savage Sword of Conan 1 aconteceu.

As cinco edições estreladas por Conan de nossa primeira revista em preto e branco, Savage Tales, estavam crescendo em popularidade; assim, o editor-chefe, Stan Lee, decidiu que era hora de dar ao Cimério sua própria revista e entregar Savage Tales a Kazar e outros heróis.

A única coisa é que, como de costume com a Marvel, a primeira edição da Savage Sword estava com prazo para ontem, se não para o dia anterior. Elaborar o resto da revista não foi difícil, mas precisávamos de uma história principal de Conan, e rápido.

Em desespero, colocamos a história de "Mistress/ Morto-Vivo" em Savage Sword 1, esquecendo até mesmo de anexar uma nota direcionando o leitor à Conan 43 para a sequência – e atrasamos a primeira parte de "Torre de Sangue" em um mês. Pablo Marcos foi forçado a arte-finalizar "Morto-Vivo" na pressa, enquanto Ernie Chan (então Chua) estava ocupado arte-finalizando "Torre".

Então, imagine só: as duas partes de "A Torre de Sangue", com arte de Buscema, Chan e o lendário grupo de arte-finalização de Neal Adams, Crusty Bunkers, se tornaram um dos melhores episódios impressos de Conan naquela época. É realmente gratificante vê-lo reimpresso após quase duas décadas.

Nada disso, é claro, é menosprezar "Balek Lives!" ("Balek Vive!", em tradução livre), estrelado por Red Sonja na Marvel Feature 3, de 1976. Como editor de MF, gostei da abordagem que Bruce Jones e Frank Thorne estavam dando à Demônio com uma Espada, embora Bruce soubesse que eu sempre pretendia voltar ao roteiro eu mesmo na primeira oportunidade que tivesse.

Mas agora você vai ter que me dar licença. Eu quero voltar e saborear os dois capítulos de "A Torre de Sangue" novamente...

1003

# A HISTÓRIA POR TRÁS DAS HISTÓRIAS

"A Última Balada de Laza-Lanti", de Conon the Borbarion 45, é uma das favoritas de Roy dentre suas histórias originais. Lendo o conto "A Cidadela Escarlate", de Howard, ele ficou intrigado com as origens do malvado mago Tsotha-Lanti, inimigo do Rei Conan naquela história – concebido quando um demônio atacou uma mulher em meio a ruínas pré-humanas em um local chamado Colina Dagoth.

Ao mesmo tempo, Roy estava lendo o poema "The Lord of Dark Valley" ("O Senhor do Vale Sombrio", em tradução livre) de Howard, com seu terrível protagonista, mas não percebeu que ele nunca é descrito. O roteirista original dos quadrinhos de Conan combinou as duas noções, inserindo o Vale Sombrio na Era Hiboriana e jogando a Colina Dagoth no meio dela. Foi um encaixe quase perfeito.

Então surgiu a questão: como deveria ser o demoníaco Senhor do Vale Sombrio?

Como um admirador da arte nos lendários quadrinhos

de terror e ficção científica da EC da década de 1950 feitos por jovens artistas como Wally Wood, Al Williamson e até mesmo Frank Frazetta (artista de capa das brochuras de Lancer Conan), Roy pensou que o demônio deveria se parecer com uma das criaturas que o grande Wally Wood, em particular, costumava desenhar para a Weird Science e a Weird Fantasy. Ele enviou algumas fotocópias inspiradoras para o artista John Buscema, e o Senhor do Vale Sombrio nasceu. A arte-final de Neal Adams e seus companheiros completavam o visual em ótima forma.

Então, com todas essas conexões para lá e para cá, por que não há uma dica sequer em "Última Balada" de que Laza-Lanti tem um irmão?

Porque o menestrel torturado não sabia sobre ele – então, logo, nós também não. Afinal, Conan conheceu os dois homens com mais de duas décadas de diferençal

Richard Ashford
 1993

CONAN SAGA 87, (JUNHO DE 1994), "PÓS-ESCRITOS CIMÉRIOS", COMENTÁRIO SOBRE CONAN THE BARBARIAN 46-51 POR RICHARD AShford.

#### PÓS-ESCRITOS CIMÉRIOS

E agora algumas palavras sobre Gardner F. Fox.

Devido a várias circunstâncias além do nosso controle, Conon Sogo 81 e 82 não tinham seções de cartas. Como resultado, nenhuma das informações que escrevemos sobre as histórias aqui contidas jamais foi impressa. Esta edição, portanto, é o lugar adequado para corrigir essa lamentável omissão.

Como os fãs astutos já sabem, Gardner, que faleceu em 1985, foi um dos primeiros e mais influentes escritores de quadrinhos. Embora originalmente um advogado, ele foi o cocriador de conceitos importantes nos anos 1930-1940 como o Flash, Sr. Destino, Gavião Negro e a Sociedade da Justiça da América; no final dos anos 50, ele também cocriou a Liga da Justiça da América. Ele foi a segunda pessoa a escrever os roteiros do Batman (Bill Finger foi a primeira) e cocriou o grande herói dos Faroestes dos anos 1950, o Cavaleiro Fantasma, que acabou inspirando o caveirudo que pilota uma motocicleta hoje em dia. Por volta de 1970, ele fez alguns contos para a Marvel, incluindo edições de Doutor Estronho e Red Wolf.

Gardner também escreveu um bom número de romances, incluindo algumas ficções históricas razoáveis (The Borgia Blade sendo um dos mais conhecidos), muitas vezes sob pseudônimos como "Jefferson Cooper". Ele escreveu ficção científica e fantasia para as revistas pulp, também, e era proeminente o suficiente nesse campo para que seu nome fosse frequentemente destaque de capa.

Gardner também era fã de Conan e Robert E. Howard, e um dos primeiros escritores a trazer algo semelhante ao trabalho de Howard para os quadrinhos. Em 1950, para uma revista meia HQ/meia revista "comum" chamada Out of This World, publicada pela Avon Periodicals, ele criou um herói loiro de espada e feitiçaria com o intrigante nome de "Crom, o Bárbaro", desenhado pelo artista John Giunta. A história era um potpourri de vários elementos das histórias de Conan. (Acho que me lembro de que pode ter havido uma segunda história de Crom em algum lugar também.)

Em meados dos anos 1960 e início dos anos 1970, quando as edições em brochura de Edgar Rice Burroughs e J.R.R. Tolkien levaram às populares brochuras de Conan, Gardner estava lá com uma série sobre seus próprios heróis, incluindo Kothar, o Bárbaro.

Esses romances eram, como ele mesmo admitiu, material de folhetim. No entanto, eles eram boas e sólidas histórias de ação, e Roy Thomas decidiu que seria divertido adicionar a imaginação de Gardner ao mundo dos quadrinhos de Conan, o Bárbaro, como já havia sido feito com Michael Moorcock, John Jakes, Norvell Page e Michael Resnick. Afinal, Gardner foi um dos primeiros a encorajar Roy a entrar no campo dos quadrinhos, e ele e sua esposa Lynda gentilmente convidaram o então jovem do Missouri para sua casa apenas uma semana depois de ele se mudar para a Grande Maçã.

Gardner aceitou ver seu romance Kothor and the Conjurer's Curse ("Kothor e a Maldição do Conjurador", em tradução livre) adaptado em algumas edições de Conan, por uma taxa mínima, e Conan the Barbarian 46-51 (bem como Conan Saga 81-82) foram o resultado feliz disso tudo.

Richard Ashford
 1994

#### THE CHRONICLES OF CONAN VOL. 5: THE SHADOW IN THE TOMB AND OTHER STORIES (2004).

REIMPRIMINDO: Conan the Barbarian 27-34

POSFÁCIO: Roy Thomas

# NA ESTRADA (DOS REIS) NOVAMENTE UMA PERAMBULAÇÃO PESSOAL PELO CONAN, O BÁRBARO DA MARVEL POR ROY THOMAS

Este volume de The Chronicles of Conan, ainda mais do que os quatro primeiros, é muito mais de Robert E. Howard do que meu.

Nas 26 edições anteriores de Conan the Barbarian, adaptei várias das histórias de Conan e de outros heróis de Howard dos anos 1930 para os quadrinhos, trabalhando com os estelares artistas Barry Smith, Gil Kane e John Buscema. Eu fiz isso em parte porque queria que os leitores fossem expostos ao máximo possível da prosa poética, embora frequentemente extravagante, do criador de Conan. Nesse meio-tempo, eu também escrevi vários contos originais para os quadrinhos, começando com o número 1 – além de aventuras baseadas em enredos de "escritores de verdade" como John Jakes e Michael Moorcock. Fiquei especialmente orgulhoso do enredo quase original do que chamei de "A Guerra do Tarim", que foi publicado em 1972-73 nas edições 19-26.

Ao longo desse período, no entanto, fiquei cada vez mais ocupado com minhas obrigações editoriais na Marvel - me tornando editor-chefe em meados de 1972, quando Stan Lee foi catapulteado para presidente e publisher da empresa. Em vez de vir ao escritório dois ou três dias por semana e escrever em casa nos outros dias, eu agora tinha que vir de segunda a sexta-feira e fazer todos os meus roteiros à noite e nos fins de semana. Assim, ainda levaria um tempo até a vida fictícia do Cimério alcançar o ponto coberto na próxima história cronológica de Howard, "O Colosso Negro". Então, para mim, funcionou tanto prática quanto esteticamente adaptar na Conon the Barbarian (com a permissão do agente literário de sua propriedade, o afável Glenn Lord) várias das aventuras em prosa escritas por Howard na época da Grande Depressão que não eram protagonizadas por Conan, e até mesmo incluir outro autor de prosa nessa empreitada. Na verdade, quando consegui localizar uma história "no medido certo" para adaptar na Conan, obter permissão, escrever notas sobre a história etc., provavelmente levei mais tempo ainda para fazer John Buscema dar o pontapé inicial em uma história adaptada de Conan do que em uma nova... e a fase de diálogo e legenda mal compensou, já que tive que ajustar a prosa de outro escritor e geralmente adicionar um material novo considerável. Ainda assim, combinava comigo... e, mais precisamente, achei que combinava com a Conon the Borborian.

Em todo caso: das sete histórias neste volume da Dark Horse, apenas uma – "A Sombra no Mausoléu" – é "completamente original", e mesmo essa é... bem, você verá quando chegarmos lá!

Agora, vamos levar as coisas cronologicamente - mais ou menos.

Embora tenha sido a terceira edição de Conan desenhada por Buscema a ser publicada, "O Sangue de Bel--Hissar" (CTB 27) foi, na verdade, a primeira história que ele desenhou. Por razões há muito esquecidas, eu, tanto como editor da Marvel quanto escritor de Conan, pedi a John que fizesse "Sangue" antes de fazer os dois capítulos finais de "A Guerra do Tarim" (25-26). Talvez eu achasse que precisa-

va esperar até que Barry terminasse de desenhar sua "Canção do Cisne da Guerreira Sonja" (piadinha) antes de John começar a penúltima parte da saga. Me lembro de ter ficado impressionado com aquela linda página de abertura com o cavalo empinado de Conan. Felizmente.outros também. Como resultado, os desenhos originais



de John para aquela página e muito do resto de "Sangue" foram fotocopiados e reimpressos regularmente.

"O Sangue de Bel-Hissar" foi bastante baseada em "O Sangue de Belshazzar", uma das duas histórias completas de Howard do cavaleiro cruzado Cormac Fitzgeoffrey. "Belshazzar" apareceu pela primeira vez na edição de outono de 1931 da pouco longeva revista pulp Oriental Stories. Em sua introdução para uma reimpressão de capa dura de 1979, o escritor Richard L. Tierney chamou Cormac Fitzgeoffrey de "provavelmente o mais parecido com Conan dentre seus heróis". Este Cormac (Howard criou dois outros!) foi um guerreiro irlandês do início do século XIII, no rescaldo da desastrosa Terceira Cruzada, que deixou o Rei Ricardo, o Coração de Leão, definhando à espera de um resgate em uma prisão austríaca – sim, a mesma era em que Robin Hood estava supostamente roubando dos ingleses ricos e dando aos ingleses pobres.

As histórias de Conan são frequentemente referidas como a plataforma de lançamento da ficção de "espada e feitiçaria" e, de fato, há pelo menos algum elemento de magia e/ou terror sobrenatural em cada uma das aventuras do Conan de Howard. "Sangue de Belshazzar" tinha apenas a joia carmesim do título, com suas origens vagamente místicas, então fiquei tentado a adicionar um monstro se materializando na joia, ou algo assim. Mas resisti à tentação, porque sabia que a versão em quadrinhos já estaria repleta de ação violenta do jeito que estava, e eu queria que essa primeira edição subsequente à "Guerra do Tarim" funcionasse sozinha após a recente saga de várias partes. John, certamente inspirado mais pela história em prosa de Howard que dei a ele para ler do que pelos comentários que a acompanhavam, apresentou uma história de ação tão boa como as que sempre desenhava.

Como arte-finalista, contratamos Ernie Chua (Ernie Chan), que trabalhou na edição anterior. Embora o próprio John sempre tenha preferido uma aparência mais limpa e esparsa para a arte-final, como ele ou seu irmão Sal faziam, eu senti que os leitores da Marvel responderiam a um pouco mais de detalhes ("noodling", como costumava ser chamado) na arte final, sendo sequência das edições primorosamente renderizadas de Barry. John viria a arte-finalizar o próprio Conan de vez em quando no futuro, com resultados muito bons, mas neste estágio ele preferia simplesmente desenhar e deixar a escolha da arte-final para Stan e eu. A julgar pela correspondência que recebemos nos meses e anos seguintes e pelo fato de que as vendas da Conon dispararam rapidamente, sinto que fizemos a escolha certa.

"Moon of Zembabwei" ("Lua de Zembabwei" em tradução livre) – escrita em uma época em que não havia nação na África com esse nome, apenas algumas ruínas de uma civilização anterior – era uma história originalmente escrita por Howard com o sutil título de "The Grisly Horror" ("Horror Macabro", em tradução livre) quando foi publicada na edição de fevereiro de 1935 da Weird Tales, a revista pulp que publicou todas as histórias de Conan durante a breve vida de Howard.

"Moon" era uma história moderna, ambientada nos pântanos do Sul, com adoradores do vodu e um macaco carnívoro muito deslocado no Novo Mundo... um conto com bastante ação (com um toque de racismo regional), mas com pouca lógica. Ainda assim, quando o li meses antes, durante um período em que eu estava devorando tudo de Howard em que eu pudesse colocar minhas mãos, muita coisa inédita, cortesia de Glenn Lord, senti que daria uma boa e sólida edição de Conon. Também serviria para apresentar um vilão de Howard que mais tarde desempenharia um papel na tumultuada vida de Conan em prosa. Thutmekri é um aventureiro stygio sem escrúpulos e mercenário que aparece no conto "Jewels of Gwahlur" (*"Joias de Gwahlur"*, em tradução livre), de Howard, embora em grande parte como um personagem oculto. Os eventos de "Gwahlur" se passam anos depois dos eventos de Conan 28, quando o Cimério tinha apenas cerca de vinte anos (embora pareça um pouco mais velho desenhado por John); ainda assim, já que a história de Howard dizia que Conan e Thutmekri haviam se enfrentado antes, por que não nesse momento?

Como o gorila dourado com dentes de sabre (cujas longas presas e cor podem ter sido sugestão minha) era apenas mais um em meio a uma aparente multidão de antropoides que Conan enfrentaria nas histórias de Howard – e dificilmente tinha alguma relação com o quase humano Thak de "Inimigos em Casa" –, foram os pequenos detalhes na história que mais me divertiram. Teve a adição de Thutmekri... as vestes reveladoras que pedi a John para desenhar na heroína infeliz (bastante atrevida para a época, com todo aquele decote visível entre os seios – fiquei esperando que o Comics Code se opusesse, mas talvez eles pensassem que seria preenchido com cor)... e, acima de tudo, a luta contra a serpente de duas pernas que abre a história. "The Grisly Horror"/"Moon of Zembabwei" de Howard não tem essa cena - e não me lembro se o número ímpar de membros foi ideia minha ou de John – mas fiquei emocionado com a representação visual de John disso. Pelo que me lembro, sugeri muito da coreografia daquela cena – a cobra

sendo decapitada por uma lâmina de fora do painel (não que uma mera adaga lançada pudesse ter decapitado um tronco tão grosso), e a maneira como o herói usa a carcaça empalada com uma faca para sair da areia movediça.

No final da história, porém, me vi em um pequeno dilema. Conan, como faz no desfecho de tantas histórias, sai a passos largos com uma jovem atraente e maltrapilha... que eu não desejava manter por perto para a próxima edição. Bem, Robert E. Howard nunca teve que se preocupar com essas coisas, porque meses, senão anos, podem se passar entre o final de uma história e o parágrafo de abertura de outra; suas histórias de Conan nem mesmo foram publicadas em ordem cronológica. Mas eu tinha o problema específico da continuidade dos quadrinhos que eram o estilo da Marvel – e, se Conan estivesse acompanhado por um personagem no final de uma história, os leitores esperavam que ele ou ela estivesse lá no início da próxima, ou pelo menos tivesse sua situação explicada. De minha parte, tratei do assunto nas legendas da página final, prenunciando o que aconteceria com a jovem entre as edições. Gosto de pensar que ela não pegou um resfriado.

Para Conan the Barbarian 29, fui a uma pequena revista chamada The Howard Collector, publicada pelo agente literário Glenn Lord, a fim de registrar os direitos autorais do material de Howard ainda não publicado em nenhum outro lugar. "Two Against Tyre" ("Dois Contra Tiro", em tradução livre), era um conto ambientado em Tiro, grande cidade portuária dos fenícios. Com a bênção de Glenn, mudei Tiro para Aghrapur, capital do crescente império-Estado turaniano, e inventei um título igualmente eufônico: "Dois Contra Turan". O herói do conto deveras curto de Howard também era um bárbaro forasteiro – Eithriall, o Gaulês, um andarilho proto-europeu claramente deslocado na Fenícia Quase Oriental – e, portanto, fácil de se transformar em Conan. A versão de Howard não tinha nenhum conteúdo mágico, então dei a ela um pouco... mas foi algo bem sutil, como era comum nas histórias da Conan.

O objetivo principal a ser atendido era o de que, de acordo com a linha do tempo estabelecida para a vida de Conan por Howard, L. Sprague de Camp e outros ao longo dos anos, em algum momento durante este período ele se juntou ao exército turaniano. Portanto, no final da edição 29, ele fica diante de uma escolha – "alistamento ou um lugar na masmorra do rei". É uma ironia tácita da história dos quadrinhos que Conan agora estivesse servindo ao príncipe Yezdigerd, o homem que ele marcou permanentemente no final de Conan 20... enquanto o próprio Yezdigerd ainda está no exterior.

Nesse ponto, vou admitir – eu estava ficando ganancioso. Cá estava eu, adaptando as verdadeiras histórias de Conan de Robert E. Howard, uma situação (conforme relatada no Volume 1 desta série) que não estava prevista no contrato da Marvel com os detentores da propriedade de Howard, mas foi resolvida por meio de uma série de cartas de acordo individuais com Glenn Lord – ainda assim, havia uma série de histórias de Conan que apareciam em novas brochuras que ainda me eram negadas. Estas eram as histórias que o autor de ficção científica e fantasia L. Sprague de Camp completou ou adaptou de outros heróis de Howard como aventuras de Conan – e os novos contos que de Camp estava escrevendo, principalmente em parceria com um escritor mais jovem, Lin Carter. Por acaso, uma ou duas dessas histórias foram ambien-

tadas durante o período de Conan como soldado de Turan, então enviei cartas a de Camp e Carter, pedindo permissão para adaptar esses e outros de seus trabalhos em prosa na Conan the Barbarian.

Isso exigiu um pouco de ousadia da minha parte, pois eu sabia que tanto de Camp quanto Carter tinham ficado um pouco irritados por eu ter procurado Glenn Lord para licenciar os direitos de fazer uma HQ de Conan. Lin, em particular, respondeu à minha carta dizendo que eu tinha agido "pelas costos" para obter a licença. Eu, polidamente, neguei a acusação. Afinal, o próprio de Camp, em suas introduções nas brochuras de Conan, nomeou Glenn como o agente literário da propriedade de Howard; eles até listaram a caixa postal de Glenn em Pasadena, Texas! Então, quem eu deveria ter procurado pelos direitos de Conan? Embora Lin estivesse ciente de que, antes de eu ir atrás de Conan, a Marvel e eu estávamos originalmente negociando pelos direitos do próprio herói quase "conunesco" de Lin, Thongor (as negociações foram torpedeadas por seu agente), Lin logo percebeu meu ponto. Ele concordou que quaisquer histórias de Conan ou Kull que ele tivesse escrito ou completado poderiam ser adaptadas por mim para a Marvel, por uma pequena quantia e com os devidos créditos.

De Camp, um grande nome da ficção científica e fantasia desde o final dos anos 1930 e o homem que comercializou Conan para a Lancer Books e, assim, ajudou a dar origem ao boom das brochuras de Conan dos anos 1960, estava menos otimista sobre eu adaptar histórias com as quais ele contribuiu, mas esboçou uma aprovação em uma carta. Com isso em mãos, fui em frente.

A primeira adaptação de todo esse imbróglio foi "A Mão de Nergal" em Conon 30, baseada na única história em prosa que teve a assinatura "Robert E. Howard e Lin Carter". Howard escreveu as primeiras páginas, nas quais morcegos das sombras gigantes matam um esquadrão turaniano, deixando Conan como o único sobrevivente (o Cimério teria se saído bem nos reality shows de hoje, sem dúvida), e estabeleceu a terrível situação em Yaralet, conforme retratado nas primeiras páginas dos quadrinhos, após uma cena com Conan e a adorável escrava Hildico. Nesse ponto, por algum motivo, Howard deixou a história de lado e nunca mais a retomou. Carter havia terminado (e nomeado) a história, e ela apareceu na brochura de 1967 chamada simplesmente de Conon. Achei que ele tinha feito um bom trabalho, combinando com o estilo de Howard, e disse isso a ele. Ele, por sua vez, pareceu satisfeito com a história quando John, Ernie e eu a apresentamos em Conan the Barbarian 30, e nos tornamos bastante amigos.

Não acrescentei ou subtraí muito da história – mas fiquei satisfeito por ter convencido Stan Lee a deixar os contornos dos morcegos-sombra serem "mantidos em cores" – o que significa que os desenhos deles foram feitos apenas para impressão em azul, não na arte em preto e branco. Esse tipo de coisa é feito o tempo todo hoje em dia, mas em 1973 não só envolvia problemas extras, como também havia um certo risco inerente: se a Marvel revendesse os direitos de reimpressão daquela história no exterior e enviasse ao comprador apenas as chapas pretas de sempre, haveria apenas um espaço vazio onde quer que houvesse um morcego... a menos que alguém se lembrasse de enviar ao licenciado a chapa azul também.



Pessoalmente, não poderia ter me importado menos com isso. Eu só queria os morcegos feitos em azul... e consegui o que queria.

A chamada para a próxima edição ao final de "Nergal" anuncia a sequência: "The Thing in the Crypt" ("A Coisa na Cripta", em tradução livre). Só que a história de Conan 31 se chama "A Sombra na Tumba"! Na verdade, a chamada da edição 30 dizia "The Thing in the Crypt!" originalmente porque esse, sem o ponto de exclamação tradicional dos quadrinhos, é o título da história de de Camp/Carter (também do livro Lancer Conan) que eu pretendia adaptar logo após "Nergal". Tive que mudar a palavra "Cripta" para "Tumba" no último instante por causa de uma estranha razão:

"Thing" foi escrita para se passar bem no início da carreira do Cimério, entre os eventos narrados em Conan the Barbarian 2 e 3 - mas, quando lançamos a história em quadrinhos, não tínhamos o direito de adaptar nenhuma história real de Howard, muito menos as de outros autores. Fiquei tão satisfeito por poder adaptar as adições de de Camp/Carter ao cânone de Conan, que planejei um conto em que Conan e seus companheiros soldados de Turan são sitiados por inimigos – e ele se lembra dos eventos de "The Thing in the Crypt". John e eu tínhamos acabado de começar a trabalhar em nossa adaptação quando recebi uma carta de de Camp, revogando sua permissão provisória para adaptar suas histórias. Ele não foi hostil, mas ainda havia coisas com as quais estava insatisfeito - provavelmente dinheiro, pelo menos, em parte - e, até que fossem resolvidas, ele não queria que adaptássemos nenhuma história da qual tivesse participado. (A Marvel acabaria por obter esses direitos quando a Conan Properties, Inc. foi fundada em meados da década de 1970 por Lord, de Camp, Carter e todas as outras partes do legado de Howard.)

Figuei naturalmente desapontado com a decisão de última hora de de Camp, mas, mesmo sob a pressão do prazo, acabou sendo algo fácil de ajustar. Mantive o período de tempo da história de de Camp/Carter, na qual o jovem Conan acaba de escapar dos currais de escravos dos hiperbóreos (cena que abriu a edição 3) – e inventei uma nova trama para substituir "The Thing in the Crypt" na continuidade do Conan na Marvel. O conto da edição 31 tem uma estrutura semelhante, mas, em vez de um antigo esqueleto gigante ganhando vida, é a própria sombra do Cimério que ganha vida e o ataca. Eu me diverti com esse conceito e a maneira como resolvi a batalha; aliás, quando Gerry Conway e eu escrevemos nosso primeiro rascunho (de cinco) do roteiro do que acabou se tornando o filme de 1983 Conon, o Destruidor, utilizamos minha ideia da sombra; no entanto, logo foi descartada (embora ainda aparecesse em nossa adaptação em quadrinhos ligeiramente alterada do nosso roteiro, a história "O Chifre de Azoth"). Mais tarde, quando a Marvel ganhou o direito de adaptar as histórias de de Camp, foi realmente um pouco estranho conciliar os eventos de "Thing" e "Sombra".

Usei a edição 31 para enfatizar que Conan odeia feitiçaria – o que inclui a ideia de uma espada mágica, seja ela a Portadora da Tempestade de Elric ou a lâmina com punho de caveira em "Sombra". A cena de de Camp e Carter com o grande esqueleto empunhando uma espada, é claro, teve seu leve eco em uma cena inicial do filme Conan, o Bárbaro dos anos 1980, exceto que o esqueleto nunca ganha vida de verdade... ele foi usado apenas para atiçar os fãs mais experientes dentre os espectadores. Eu mesmo teria preferido a luta contra o esqueleto a muito do que John Milius colocou na última metade do filme, exceto por James Earl Jones e Sandahl Bergman.

Howard... Jakes... Moorcock... Carter... e (quase) de Camp. Eu já tinha adaptado as obras de vários escritores de fantasia de renome e era hora de tentar outro. Na década de 1930, o escritor de revistas pulp Norvell W. Page escreveu muitas das façanhas do Aranha Negra, um imitador do Sombra, um herói dos puíps ainda mais popular. Eu soube, através de um artigo chamado "Imitadores de Conan", escrito pelo próprio L. Sprague de Camp, que, em um esforço para ajudar a preencher o vazio deixado por Howard quando este cometeu suicídio em 1936 aos trinta anos, Page havia escrito dois "romances" pulp estrelados por um herói chamado Prester John. Esse nome velo de uma lenda medieval de um governante cristão fabulosamente rico de um misterioso reino asiático que se pensava que realmente existira; além disso, o P.J. de barba ruiva atende pelo apelido de "Wan Tengri", que supostamente significa "furocão" ou algo parecido. As duas histórias de Prester John de Page -"Flame Winds" e "Sons of the Bear-God" ("Ventos de Fogo" e "Filhos do Deus-Urso", respectivamente, em tradução livre) eram bastante semelhantes na trama. Ainda assim, em uma dada época no final dos anos 1960, quando parecia que tudo de "espada e feiticaria" que já havia sido impresso estava sendo reeditado na esteira do "boom de Conon", ambas as histórias de Page tinham aparecido em brochura. Entrei em contato com o agente dos livros e negociei um acordo bastante favorável para adaptar "Flame Winds" nas três edições da Conan the Barbarian que estão reimpressas neste volume. Eu também adquiri os direitos para o outro conto do Prester John, "Sons of the Bear-God", embora não fosse adaptá-lo até vários anos depois.

A história de Page migrou facilmente para Khitai, o equivalente à China na Era Hiboriana – e chamei a cidade em que ela se passa de "Won Tengri" como uma piada interna. A magia no romance pulp parecia ser tratada desajeitadamente – gosto que minha feitiçaria tenha um pouco mais de lógica do que Page aparentemente – mas o conto rápido e complexo deu a John Buscema a chance de desenhar ação, locais exóticos e mulheres bonitas.

Bem, na verdade, dei a John pelo menos mais uma oportunidade de esboçar o último. Achei que a história de Page precisava de um pouco mais de feitiçaria e de um clímax melhor no final da primeira das três partes da adaptação. Então, coloquei uma tentadora sedutora, que se tornou um ponto focal tanto da edição quanto da capa. (A propósito, Gil Kane, em vez de Buscema, desenhou a maioria das capas da Conon durante esse período; John tinha pouco interesse em fazer capas, embora as fizesse quando precisávamos.)

E Bourtai, o ladrãozinho pegajoso criado por Page, foi, eu senti, um grande contraponto para Conan. Ele seguiria presente em parte da edição seguinte. E devo admitir que, no início dos anos 1980, foi em Bourtai que pensei – a combinação do personagem de Page e nossa adaptação da Marvel – quando vi o companheiro apresentado nos dois filmes de Conan, especialmente quando eu estava coescrevendo os primeiros cinco rascunhos do que se tornou Conan, o Destruidor.

Para não interromper nossa adaptação de "Flame Winds" no meio, Jeremy Barlow e os cavalheiros da Dark Horse adicionaram algumas páginas extras (às suas próprias custas) a este volume. Isso, sim, é dedicação à excelência! Caso contrário, você teria que esperar até o volume 6 de The Chronicles of Conan para saber o resultado – ou eu teria que adicionar um "spoiler" avisando que Conan sairia por cima no final. Mas, até aí, você já sabia que isso aconteceria. Afinal, ver como Conan triunfa é noventa por cento da diversão.

E é disso, no final das contas, que se trata a ficção pulp: diversão!

2004

Roy Thomas é escritor e editor de quadrinhos desde 1965 e foi editor-chefe da Marvel Comics de 1972 a 1974. Em uma votação do Comic Buyer's Guide de 1999, fãs e profissionais votaram nele como o quinto escritor de quadrinhos favorito do século 20 e o guarto editor favorito. Roy considera Conan, o Bárbaro e A Espada Selvagem de Conan dois de seus projetos favoritos de todos os tempos, e, atualmente, trabalha com o desenhista Arthur Suydam em uma série limitada de Conan para a Dark Horse. Ele também escreveu Conan nos filmes (como consultor em Conan, o Bárbaro e como um dos três roteiristos creditados em Conan, o Destruidor); uma tira de jomal do Conan (1978-80); a série de TV de Conan com atores reais da década de 1990; algumas velhas gravações de rádio; e até mesmo um pouco de animação para a TV... quase todas as mídias em que o bárbaro apareceu, exceto a prosa pura. Roy e sua rainha pirata, Dann, se divertem com uma horda de bestas em 30 acres nos confins da Carolina do Sul – mas os únicos morcegos que ele vé são os que saem ao anoitecer para mergulhar e atacá-los em sua piscina.

# THE CHRONICLES OF CONAN VOL. 6: THE CURSE OF THE GOLDEN SKULL AND OTHER STORIES (2004).

REIMPRIMINDO: Conan the Barbarian 35-42

POSFÁCIO: Roy Thomas

# SOBRE ESPADAS E CRÂNIOS

UM TOUR GUIADO POR CONAN THE BARBARIAN 35-42 (E MAIS) POR ROY THOMAS

Posso estar errado, mas acho que foi durante o período em que essas oito edições foram publicadas – do final de 1973 até o outono de 1974 – que finalmente me senti realmente confortável com Conan the Barbarian.

Os quadrinhos haviam se tornado popular o suficiente para que eu não precisasse mais me preocupar, de edição em edição, com a possibilidade de ser cancelada novamente (como foi antes, por um único dia, conforme recontado no Vol. 3 desta série), ou mesmo de ser transformada em bimestral. Conan ainda não havia se tornado uma pequena indústria para mim, já que nossa revista em preto e branco estrelada por Conan, a Savage Tales, ainda era bastante esporádica. Como editor-chefe da Marvel durante esse período, parei de escrever a maioria dos outros quadrinhos em favor apenas de Conan e um ocasional quadrinho de super-herói que chamasse minha atenção.

Eu estaria certo ao dizer a Stan Lee que, por mais tristes que estivéssemos com a saída de Barry Smith no ano anterior, as vendas da Conon de fato aumentaram com John Buscema na arte – na verdade, aumentaram ainda mais do que eu esperava, e eu suspeito que a linha forte e decorativa de Emie Chua (Ernie Chan) teve participação nisso também, mesmo que o próprio John nunca tenha dado muita bola para esse estilo de arte-final. Era comercial – e, pelo meu ponto de vista, artístico também.

Continuei minha política de adaptar quase todo material de Conan que pude encontrar feito por seu criador, Robert E. Howard, e que fosse possível trabalhar. Uma razão para isso é que eu estava cada vez mais descontente em ter de vir ao escritório cinco dias por semana, desde que sucedera a Stan como editor – o que também significava que eu tinha que escrever tudo à noite ou nos fins de semana. Durante essa época, Monty Python e The Forsyte Sogo se tornaram sucessos na TV, mas, para mim, eram apenas imagens tremeluzentes que via na tela (minha esposa Jean estava assistindo) quando eu passava vindo do escritório no meu quarto ao sair para beber água.

Mas eu também gostei de verdade de trabalhar com a prosa de Howard, trazendo cada vez mais para os leitores apreciarem. Não acredito que tenha sido a preguiça que me levou a adaptar tantas das histórias de Howard nas edições da Conan the Barbarian. Além disso, uma leitura cuidadosa dos contos deste volume, comparando-os com as versões em prosa de Howard nas quais alguns são baseados, mostrará que muitas vezes há tanto Thomas quanto Howard neles. Mais diálogos... cenas adicionadas e alteradas... a adição de uma ameaça sobrenatural em uma história que tinha sido simplesmente um conto de aventura "kipinglesco" quando Howard o escreveu nos anos 1920 ou 1930.

A primeira história neste volume é "A Cria Infernal de Kara-Shehr", que eu descrevi nos créditos da edição como sendo "adaptada livremente" do conto de Howard "O Fogo de Assurbanipal". Eu tinha meu próprio pequeno código para com essas coisas. "Adaptado livremente" significava que adicionei um pouco ao enredo; se constasse nos créditos apenas "Adaptado", significava que eu tinha me aproximado mais do original.

"O Fogo de Assurbanipal" foi impresso pela primeira vez na edição de dezembro de 1936 da agora lendária revista pulp Weird Tales, o mesmo periódico em que foram publicadas todas as histórias de Conan escritas por Howard durante sua vida ou logo depois de sua morte. Na verdade, quando "Fogo" saiu, tal vida já havia se encerrado; Howard atirou em si mesmo em junho daquele ano, pelo menos dois ou três meses antes da revista chegar às bancas. Eu me pergunto se Howard foi pago por esse material. Quando ele morreu, deviam a ele cerca de 2000 dólares por histórias que a Weird Tales publicou, mas ainda não havia pagado – e 2000 dólares eram suficientes para um ano de uma vida de classe média durante a Grande Depressão que ainda estava tão violenta. Não muito antes do final, Howard havia escrito cartas suplicantes à revista, pedindo pelo menos um pagamento parcial – mas o editor Farnsworth Wright estava de mãos atadas. A Weird Tales nunca foi uma grande fazedora de dinheiro, e a editora não estava disposta a quitar nenhum pagamento que pudesse ser postergado.

Na história de Howard, que tem cerca de 30 páginas em brochura, o herói é um "americano grande e magro de nome Steve Clamey", e seu companheiro é um afegão chamado Yar-Ali. Eles são atacados por bandidos, assim como Conan e Bourtai (que permaneceu da edição anterior) são nos quadrinhos, mas com balas voando em vez de cimitarras cortan-

do. Eles encontram Kara-Shehr, que supostamente significa "A Cidade Negra", uma "cidade dos mortos na qual uma antiga maldição repousava", e se abrigam em um templo abandonado em meio às arelas. Eles encontram um esqueleto humano segurando uma joia preciosa – mas aquela mão não se move para agarrar a joia tão firmemente quanto nos quadrinhos. A dupla



é capturada, mas algo sombrio mata os bandidos, e no final Steve e Yar-Ali cavalgam para o pór do sol (ou talvez o nascer do sol – Howard não deixou claro).

Eu precisava de mais luta nos quadrinhos de Conan, mas não queria dar vida ao esqueleto – já havia feito isso – e provavelmente faria novamente em breve, mas não naquele momento. Então optei por "um fantasma terrivel nascido da névoa e do vento", uma versão alada do Monstro do Id no filme de ficção científica Planeta Proibido, de 1956, quer John tivesse visto o filme ou não. Decidi fazer com que Bourtai parecesse morto, porque queria que Conan ficasse sozinho, não que tivesse um "companheiro".

Nesse ponto de sua vida, tanto nos quadrinhos quanto na linha do tempo estabelecida por Robert E. Howard e outros para a existência de Conan, o Cimério ainda era um soldado a serviço de Turan. É por isso que, nas edições 32-34, ele foi para Khitai, de onde estava voltando quando encontrou Kara-Shehr. Em Conon 36, ele cavalga até a morte de seu cavalo para chegar ao rei Yildiz com seu relatório, e por sua resistência ganha um lugar na guarda do palácio do soberano. Nenhuma história de Howard em particular se apresentou como se encaixando perfeitamente neste espaço, então eu inventei uma. Chamei-a de "Cuidado com Presente de Hirkaniano...!" uma variação do conselho de um homem sábio aos troianos quando os gregos deixaram um grande cavalo de madeira do lado de fora de seus portões e partiram. (Eu nem sonhava que, cerca de três décadas depois, coescreveria o primeiro rascunho de um roteiro para a nova série de TV Xena: A Princesa Guerreira intitulada "Cuidado com Presente de Grego".

No entanto, eu não estava só improvisando na edição 36. Eu sabia que, uma ou duas edições no futuro, Conan desertaria do exército turaniano e que isso teria algo a ver com a amante de um oficial comandante. Eu sabia disso – porque L. Sprague de Camp e outros, se não o próprio Howard, haviam dito isso.

Veja, no início dos anos 1930, quando Howard ainda era vivo, dois superfãs chamados P. Schuyler Miller e John D. Clark escreveram "A Probable Outline of Conan's Career" ("Um provável esboço da trajetório de Conan", em tradução livre), com base em pistas deixadas nas (até então) menos de duas dúzias de histórias publicadas; o próprio Howard basicamente supervisou o artigo. Anos mais tarde, de Camp, um proeminente autor de ficção científica e fantasia que começou a escrever prosa de Conan no final dos anos 1950 para dar corpo a uma série de livros de capa dura, desenvolveu o trabalho e intitulou o resultado "An Informal Biography of Conan the Cimmerian" ("Uma biografia informal de Conan, o Cimério", em tradução livre), que foi publicado no fanzine de espada e feitiçaria Amra. Se de Camp escrevesse uma nova história ou adaptasse uma história que não era de Conan escrita por Howard, ele a fazia se encaixar nessa cronologia. Depois de um tempo, é claro, a vida de Conan ficou tão preenchida que começou a parecer que Conan não poderia atravessar a rua sem encontrar alguma ameaça sobrenatural. E de Camp nunca teve que escrever um gibi mensal!

Não fui obrigado a seguir o que de Camp e outros traçaram para o Cimério. Eu poderia ter seguido meu próprio caminho. Mas senti que, se o fizesse, haveria uma discrepância crescente entre os quadrinhos e a prosa de Conan escrita por Howard, de Camp e outros... e não achei que isso seria bom para ninguém. De Camp não daria atenção a nada que eu fizesse nos quadrinhos... mas decidi manter as coisas basicamente em linha com o que ele fazia como escritor nas brochuras, o que, afinal, tornara Conan um quadrinho viável de se fazer em primeiro lugar.

De Camp escreveu: "Retornando em triunfo à brilhante capital Aghrapur [de aventuras como "A Mão de Nergal", de Howard/Carter, que eu adaptara anteriormente]. Conan recebeu, como recompensa, um lugar na guarda de honra do rei Yildiz". Então foi isso que fiz na edição 36.

De Camp havia escrito que, a princípio, Conan "teve de suportar as zombarias de seus colegas soldados por causa de sua equitação desajeitada e habilidade inexistente com o arco. Mas as chacotas logo cessaram quando os outros guardas aprenderam a evitar provocar um golpe dos punhos rígidos de Conan, e quando sua habilidade em cavalgar e atirar melhorou com a prática". Daí os eventos retratados nas páginas 7-11 de "Presente de Hirkaniano". Na verdade, a sequência da pág. 7 me deu uma desculpa para usar nos quadrinhos uma das minhas citações favoritas da história "A Torre do Elefante": "Homens civilizados são mais indelicados do que os selvagens porque sabem que podem ser indelicados sem ter seus crânios rachados, no geral". Teria sido difícil colocar aquele humor irônico de Howard na boca de qualquer personagem de uma história de Conan, uma vez que foi obviamente escrita por um homem civilizado – e seria impossível que o Cimério o dissesse.

De Camp também escreveu que, depois de dois anos a serviço de Turan (eu iria mexer nisso um pouco, já que Conan se inscreveu na edição 29 e sairia na 38, com apenas cerca de um ano no serviço), ele "achou oportuno desertar do exército turaniano" após "um de seus episódios mais indisciplinados – que dizem ter envolvido a senhora do comandante da divisão de cavalaria em que ele estava servindo".

Assim, na edição 36, esse comandante – Narim-Bey – é apresentado, assim como sua bela amante, Amytis, que rapidamente seduz o nada relutante Conan. Assim como o vaidoso cortesão Feyd-Ratha. Você verá de onde eu os tirei daqui a pouco.

Não tenho certeza quanto a de onde surgiu a ideia de uma estátua sem cabeça e de uma cabeça de pedra que, quando unidas, ganham vida e atacam Yildiz, governante de um império que arrasou duas cidades do Oriente... mas, ei, de vez em quando eu tinha que inventar algumas coisas, né? No geral, fiquei bastante feliz com a história.

A única coisa que me deixou muito triste não vai aparecer, graças a Crom, nesta edição. Devido ao péssimo trabalho com as chapas de cores da impressora, a cor da pele de Conan – geralmente um tom rosado que tentamos fazer passar por "bronzeado" – era dessa cor em algumas páginas, mas passava a um laranja doentio em outras e vermelho puro em mais outras. Isso fez da Conan 36 um problema que até hoje não consigo revisitar sem estremecer.

Nesse ponto, uma leve anomalia entra em cena. Conon the Barbarian 37 tornou-se a única edição da série, pelo menos durante as cerca de 200 edições que escrevi entre 1970 e 1980 e durante o final dos anos 1980 e 1990, desenhada pelo inestimável Neal Adams.

Originalmente, coloquei Neal para trabalhar na história que se tornou Conan 37 em um momento em que pensávamos que tínhamos um acordo com L. Sprague de Camp para adaptar seus contos para os quadrinhos, começando com um chamado "A Cidade dos Crânios", coescrito por Lin Carter. Ele mudou de ideia depois que Neal já tinha desenhado meia dúzia de páginas, mas nos permitiu usar o guerreiro negro Juma, que apresentamos como camarada de Conan. Nós simplesmente tivemos que inventar uma história que rumasse para uma nova direção após aquelas seis páginas e evitar usar os exatos nomes de de Camp (exceto Juma) ou seu texto. Isso foi resolvido quando consegui permissão de Glenn Lord, agente

literário da propriedade de Howard, para adaptar uma pequena historieta de Howard chamada "A Maldição do Crânio de Ouro" como um novo prólogo de três páginas para as páginas já finalizadas de Neal. Nele, o herói de Howard, o Rei Kull – um protótipo anterior de Conan – é um personagem dos bastidores, sendo amaldiçoado por um mago moribundo que ele esfaqueou. A adição desse prólogo, se passando milhares de anos antes da época de Conan, ajudou a definir nossa nova história para além da de de Camp, que não poderíamos adaptar legalmente.

Neal e eu planejamos outras mudanças, também, a partir da história de de Camp/Carter, para que ficasse cada vez mais longe de "A Cidade dos Crânios" à medida que avançava. A filha de Yildiz tem um nome diferente da de de Camp – e Neal deveria desenhar um "monstro da vez" parecido com uma lesma, embora tenha feito bonito ao dar ao "rosto" da criatura uma distinta semelhança ao órgão sexual feminino.

Embora eu não me lembre disso, Neal e eu aparentemente planejamos o conto como tendo mais do que as dezenove páginas comuns aos quadrinhos da Marvel. Evidências internas sugerem que teria pelo menos 25-30 páginas – então Neal está, sem dúvida, correto em sua memória de que foi originalmente programada para aparecer não na Conan em cores, mas na Savage Tales em preto e branco. E, no entanto, isso claramente aconteceu nesse momento particular da vida de Conan – preenchendo um espaço que de Camp deu à sua "A Cidade dos Crânios" em sua "An Informal Biography of Conan" – então teria que aparecer em um determinado momento, ou seria publicada fora de ordem. Em dado momento – talvez por causa das mudanças na agenda e do surgimento da nova revista The Savage Sword of Conan para substituir a Savage Tales como berço para histórias de Conan – eu tive que insistir que a história fosse terminada em dezenove páginas. Isso a prejudicou um pouco e, portanto, assumo total responsabilidade. As coisas começaram a acontecer em um ritmo acelerado na segunda metade muito parecido com a hora final da versão cinematográfica de E o Vento Levou, na qual as pessoas começam a morrer em um ritmo quase risível.

Quanto às características sexuais que ele deu à "cara" da lesma monstruosa: certifiquei-me de que ele soubesse que não tinha me "enganado" tal qual Barry fizera com aquele negócio de "masturbação" relatado no Vol. 4, mas eu estava disposto a ignorar se o pessoal do Comics Code não pedisse para mudar. Se eles tivessem, eu ficaria "chocado – chocado" que um dos artistas da Marvel tivesse desenhado um quadro tão sujo! Eles não perceberam, e a juventude da América aparentemente não foi indevidamente corrompida. Ou talvez tenha sido.

Quando Juma e Conan partiram (e eu tive que descartar Juma descaradamente entre as edições, não tendo permissão para usá-lo fora daquela história), eles estavam escoltando uma princesa turaniana resgatada que não engravida no caminho para casa, como aconteceu na história de de Camp/Carter.

Quando Conan voltou para Aghrapur, capital de Turan, ele e eu tivemos uma surpresa. John Buscema anunciou que agora queria tanto desenhar quanto arte-finalizar Conan, para que o resultado ficasse mais parecido com seu traço. Embora eu estivesse muito feliz com Ernie, disse a John que ele poderia arte-finalizar sempre que quisesse... e ele quis. Então encontramos outro trabalho para Ernie, e John fez um trabalho espetacular no seu próprio estilo e bastante diferente na edição 38, "O Guerreiro e a Mulher-Fera!".

Esta história foi baseada na história "A Casa de Arabu", escrita por Howard, que não era sobre Conan, mas sobre um guerreiro grego na decadente Mesopotâmia. Conan substituiu o grego, e os personagens Narim-Bey, sua amante Amytis e o pretensioso Feyd-Ratha (todos os quais foram apresentados na edição 36, mas eram personagens de "A Casa de Arabu") foram todos preparados para cumprir seus papeis. John e eu ficamos muito próximos da história original nesta edição, e a arte sombria de John – me lembrando um pouco meu ídolo Joe Kubert – ficou temperamental e excelente. Esse tom sombrio veio a calhar, junto com as longas tranças da mulher, já que ela ficava nua tanto nos quadrinhos quanto na história original. Usei mais da prosa de Howard (descrições e diálogos) do que na maioria das adaptações que não eram de Conan.

Estou infeliz com uma coisa que deixei na história. Não acho que Howard teria mandado Conan matar o velho Gimil-Ishbi, como levou os gregos a fazerem. Se eu tivesse que refazer tudo, escreveria que o ex-padre estava pegando uma adaga para matar Conan. Então não haveria problema em matá-lo, não é?

No final, Conan parte, seus dias no exército turaniano foram um reduzidos se comparado ao que de Camp decretou. A edição 39 foi uma história para encher linguiça – uma história na estrada, indo de um lugar para outro, com toques de Andrômeda sendo sacrificada à serpente marinha e salva por Perseu, etc. Novamente John arte-finalizou seu próprio lápis lindamente. Designei uma tarefa para John. Enviei cópias das duas primeiras páginas da história em quadrinhos Principe Volente, de Harold R. Foster, do final dos anos 1930, na qual Val luta com um crocodilo gigante que saiu dos pântanos (chamado de "dragão" na época de Artur, é claro). Eu inventei uma história simples e agradável, mas o que eu mais queria era que John pegasse aquele crocodilo, em termos de tamanho etc., e fizesse dele o "Dragão do Mar Interior" do título. John fez, e o resultado foi formidável. Ele coreografou uma batalha, travada nas ruas estreitas do vilarejo à beira-mar, que ocupou cinco páginas – antes de, na sexta, o crocodilo voltar ao mar de Vilayet.

Estranhamente, neste ponto, Conon 40 continha apenas uma história de quinze páginas, em vez de uma de dezenove páginas. As razões pelas quais pedi a Rich Buckler para desenhar uma história para encher linguiça, quanto mais uma mais curta do que o normal, estão completamente perdidas na névoa da minha mente. Mas eu fiz isso – e, pela primeira vez desde que Michael Moorcock e James Cawthorn planejaram uma história de Conan e Elric alguns anos antes, também convidei outra pessoa para planejar uma história para mim. O escritor era Michael Resnick, que estava escrevendo algumas brochuras derivadas de Edgar Rice Burroughs, como Goddess of Ganymede. Achei que seria divertido ver o que ele inventaria, mas por alguma razão não curti muito o trabalho de Rich e poderia/deveria enrolar por mais quatro páginas. Então, colei uma reimpressão de um conto com singelos tons de espada e feiticaria desenhado por Steve Ditko no final da edição... fiz Ernie Chan arte-finalizar Rich para que se parecesse com Buscema/Chan... e tivemos uma edição competente,

embora menor. (Surpreendentemente, encontrei Michael Resnick novamente duas décadas depois, quando, após a incursão de duas semanas no Quênia de minha esposa Dann e eu, comprei livros que tratavam de grandes caçadores africanos – e descobri que ele havia se tornado um proeminente editor de tais volumes. Sua mente e a minha devem ser ainda mais semelhantes do que eu pensava originalmente.)

Quando John "voltou" na edição seguinte, ele decidiu que não queria mais arte-finalizar, apenas desenhar. Eu havia preparado Ernie para essa eventualidade, e o talentoso filipino estava pronto para voltar imediatamente.

Conan 41, "O Jardim da Morte e da Vida", não é uma adaptação de uma aventura de Robert E. Howard, mas foi inspirada por outro trabalho da década de 1930 publicado na revista Weird Tales – a assustadora história de fantasia científica "Shambleau", escrita por C.L. Moore, que usava iniciais para disfarçar o fato de ser mulher. O conto de Moore sobre o herói do "faroeste espacial" Northwest Smith é maravilhosamente evocativo, tendo mais humor do que ação; o herói acaba escravo de uma bela mulher que acaba por ser uma versão de ficção científica da Medusa. É uma aventura maravilhosa e, no final, "Zhadorr" - o equivalente a Shambleau - acaba sendo... bem, você verá. Digamos apenas que eu também tinha um filme de ficção científica dos anos 1950 em mente quando planejei essa edição, e você provavelmente vai adivinhar qual. Estava com outros filmes em mente também - Branca de Neve e os Sete Anões, com suas árvores ameaçadoras, talvez ainda mais do que aquelas árvores de fala severa em O Mágico de Oz, só que com um elenco muito mais mortal.

Ah, e, como eu tentava fazer a cada duas edições mais ou menos, pedi ao artista da capa, Gil Kane, que desenhasse alguns crânios e esqueletos na capa. Eu descobri que ter uma caveira na capa muitas vezes parecia aumentar significativamente o números de vendas.

Este volume termina com uma adaptação de outra das histórias que não era de Conan escrita por Howard. "O Coração Púrpura de Erlik" foi uma daquelas aventuras do Extremo Oriente que Howard escreveu aos montes, estrelando Wild Bill Clanton, com a sempre presente "Perigo Amarelo", uma linda garota que vivia perdendo suas roupas, e uma ameaça vaga que não era exatamente sobrenatural - mas poderia facilmente ser transformada em uma, como eu decidi fazer. A história original foi publicada na revista Spicy Adventure em 1936. A linha da Spicy era famosa por ter moças seminuas em situações picantes, que eram escandalosas para a época, mas dificilmente levantariam uma sobrancelha sequer hoje. A história foi reimpressa em um belo volume omnibus intitulado The Pulps, editado por Tony Goodstone, junto com outras histórias pulp escritas por nomes como Ray Bradbury, Dashiell Hammett, Paul W. Gallico e (sim!) um muito jovem Tennessee Williams!

Para "A Noite da Gárgula", tudo que eu tive que fazer foi dar à joia um guardião sobrenatural e eu estava em casa, embora não fosse muito imaginativo. Mas, como Richard Lupoff disse uma vez, quando você está fazendo um pastiche, uma imitação do trabalho de outro escritor, você tem que se aproximar bastante do seu original – ou então não é mais um pastiche.

Ao terminar este posfácio, percebo, contando os bastidores das edições, que consegui enganar John Buscema. Ah, de fato mencionei sua magnífica arte nas duas edições em que ele também arte-finalizou, mas sua arte sempre foi imaginativa, sempre foi além do que era supostamente suficiente. Quando, na página de abertura de "Gárgula", ele desenha Conan na Ci-

dade dos Ladrões, trata-se de uma cena de rua que a maioria dos outros artistas levaria um dia inteiro apenas para compor... e para John, provavelmente, foi só mais uma das três páginas que ele fez naquele dia. Existem onze pessoas na cena além de Conan, que está comendo enquanto as olha, preguiçosamente... e cada uma dessas onze pessoas está fazendo uma coisa diferente. Uma mãe acompanha



uma criança... um homem a cavalo fala com um homem apoiado em um cajado... um nobre ostentando um belo turbante pechincha com um comerciante... outro homem puxa uma carroça, que não parece muito leve. A composição de John, assim como sua narrativa, era impecável.

Com todo o devido respeito ao falecido e talentoso John Cullen Murphy, foi John Buscema, e ninguém mais, que deveria ter assumido o *Principe Valente* quando Hal Foster se aposentou. Mas ele não fez isso, então tivemos mais alguns anos com ele em *Conan the Barbarian*.

Você era o melhor, John – e ainda não consigo acreditar que você se foi.

Ah, e por falar nisso, originalmente publicado em várias das edições cobertas neste volume, havia um anúncio de página inteira da Hallmark Minting Service, Inc., de três "moedas-medalhões de bronze sólido oficiais da Marvel" por U\$ 2,50 cada. E quais três heróis da Marvel Comics a Hallmark Minting escolheu em meados da década de 1970 para cunhar em cobre?

Homem-Aranha... o Incrivel Hulk... e Conan, o Bárbaro. Conan havia sido catapultado para o topo. E ele lá ficaria por um bom tempo.

2004

Roy Thomas é roteirista de quadrinhos e muitas vezes editor desde 1965 e foi o editor-chefe da Marvel de 1972-74. Em uma enquete do Comics Buyer's Guide de 1999, fãs e profissionais votaram nele como o quinto roteirista de quadrinhos favorito do século 20 e o quarto editor favorito. Roy considera Conan the Barbarian e The Savage Sword of Conan dois de seus projetos favoritos de todos os tempos, e atualmente está trabalhando com o artista Arthur Suydam em uma série limitada de Conan. Ele foi um dos três escritores creditados no filme Conan, o Destruidor, com Arnold Schwarzenegger, e também escreveu o Cimério para histórias em quadrinhos, álbuns de discos, TV e animação. Roy e sua rainha pirata, Dann, se divertem com uma horda de bestas (incluindo um touro escocês das montanhas chamado Shadizar, o Mau, e uma vaca muito fecunda chamada Shambeau), mas nunca foram atacados por um crocodilo de qualquer tamanho. Até agora.

# THE CHRONICLES OF CONAN VOL. 7: THE DWELLER IN THE POOL AND OTHER STORIES (2005).

REIMPRIMINDO: Conan the Barbarian 43-51

POSFÁCIO: Roy Thomas

#### A ESTRADA SERPENTEIA

UMA PERAMBULAÇÃO POR CONAN THE BARBARIAN 43-51 (E MAIS) POR ROY THOMAS

Se você leu o volume anterior de *The Chronicles of Conan* e sente como se tivesse perdido algo entre ele e este, bem, você está certo.

Deixe-me explicar – já que é para isso que estou aqui.

Originalmente, a quadragésima terceira edição de Conan the Barbarian (que abre este sétimo volume de Chronicles) deveria apresentar uma história chamada "A Maldição do Morto-Vivo". Desenhada por John Buscema e escrita por mim, como a maioria das edições de CTB na época, a aventura foi baseada em um manuscrito (que eu acho que tinha o mesmo título) deixado para trás por Robert E. Howard, criador de Conan, quando ele cometeu suicídio em 1936. "Maldição" não era um conto de Conan, mas sim da heroína Agnes Negra, também conhecida como Agnes de Chastillon, também conhecida como Agnes de la Fere, sobre quem Howard já havia escrito duas histórias completas: "A Espadachim" e "Lâminas para a França".

Todas as três aventuras de Agnes Negra foram tentativas malsucedidas de Howard, por volta de 1934 ou um pouco antes, de vender histórias de "aventura histórica pura" em oposição ao gênero de espada e feitiçaria que ele criara com Solomon Kane, Bran Mak Morn, Rei Kull e Conan, o Cimério. O trio de contos de Agnes foi ambientado na França medieval, com o primeiro sendo uma espécie de história de "origem" para esta donzela guerreira ruiva (sim, ruiva), na qual ela escapou de seu encardido passado camponês apunhalando o caipira que queria se casar e dormir com ela, e logo juntou forças com um andarilho chamado Etienne Villiers, que desembocou na segunda história de Agnes. O terceiro nunca foi concluída por Howard... e nenhum dos três foi vendido durante sua vida.

"Maldição" foi concluída e intitulada "Mistress of Death" ("Concubina da Morte", em tradução livre) pelo escritor de fantasia Gerald W. Page, em 1970, para uma revista semiprofissional chamada Witchcraft & Sorcery. Não consigo mais me lembrar se havia uma sinopse de como Howard pretendia terminar a história, ou se peguei alguns detalhes de "Mistress", ou se eu mesmo inventei alguns deles.

De qualquer forma, foi simples transformar Agnes Negra em Red Sonja, a Espadachim Endemoniada, que eu desenvolvi para a Marvel (e incidentalmente para a propriedade de Howard, que na verdade era dona da personagem) com base em sua Sonya de Rogatino da história "A Sombra do Abutre". Ei, nem mesmo foi preciso mudar a cor do cabelo de Agnes! E, por mais que Etienne Villiers não fosse exatamente Conan – bem, quem era? –, bastou um pouco de intensificação de suas ações para transformá-la no Cimério, como eu havia feito com vários outros heróis de Howard até então.

Basicamente, a versão em quadrinhos mostrava Conan caminhando por Moléstia, na Cidade dos Ladrões de Zamora (como visto anteriormente na maravilhosa "Torre do Elefante") quando é atacado por salteadores. Ele escorrega e é
(indiscutivelmente) salvo da espada de um inimigo por um
golpe oportuno de Red Sonja, a quem ele não encontrava
desde que ela o traiu e fugiu com uma tiara incrustada de
pedras preciosas durante a Guerra do Tarim, um ano ou mais
antes. Acontece que Conan escorregou em nada menos do
que um dedo adornado com joias, há muito tempo separado de qualquer dono humano. No final da história, Conan e
Sonja são acusados de assassinato por uma "prostituta de taverna" e lidam com o dono "morto-vivo" do dedo enfeitiçado,
um mago chamado Costranno, embora este último aparentemente ganhe vida uma terceira vez fora dos quadrinhos. Mas
isso não importa... até lá, a dupla de mercenários já estaria
em outras paragens.

Então, por que essa história não apareceu em Conan the Borbarian 43 (capa datada de outubro de 1974)?

Porque, naquela época, o resultado das vendas das edições quatro e cinco da revista em quadrinhos em preto e branco da Marvel, Savage Tales, haviam chegado e convenceram o editor Stan Lee de que era hora de lançar Conan em um título P&B só dele. Isso permitiria que os artistas e eu fizéssemos histórias mais longas, potencialmente histórias mais "adultas" (pelo menos, sem as restrições do Comics Code) e – o mais importante de tudo – mais histórias, enchendo os cofres da Marvel e de sua empresa-mãe. Eu era totalmente a favor



da ideia, é claro, e rapidamente pensei em um título, que Stan posteriormente aprovaria: The Savage Sword of Conan (A Espada Selvagem de Conan, em português).

Como de costume, porém, quando Savage Sword foi colocada na programação da Marvel, ela estava oficialmente atrasada. John Buscema e eu estávamos trabalhando em uma adaptação longa da história de Conan "Colosso Negro", escrita por Howard, que teria ido para a Savage Tales, mas que não tivemos tempo de terminar para Savage Sword 1. E eu também não queria colocar outro artista que não fosse John para inaugurar a nova revista. Então nós ganhamos algum tempo passando "A Maldição do Morto-Vivo" para Sovoge Sword 1, e fazendo com que fosse arte-finalizada por Pablo Marcos ao invés do arte-finalista regular da CTB, Ernie Chan (Chua, na época). Eu também consegui elaborar uma história da Red Sonja para aquela primeira edição (ela me ocorreu enquanto minha então esposa Jean e eu estávamos assistindo a um show de Ricky Nelson no Carnegie Hall, dentre todos os eventos incongruentes), desenhada pelo artista espanhol Esteban Maroto e arte-finalizada por Neal Adams e seu grupo Crusty Bunkers; aquela história relatou o que acontecera a Sonja desde que ela e Conan se separaram de forma tão hostil. Parece que ela se recusou a se juntar ao harém do minirrei hirkaniano que a enviou em sua missão anterior e, em vez disso, o esfaqueou... então agora havia um preço substancial por sua cabeça.

Idealmente, este volume teria aberto com "A Maldição do Morto-Vivo" mas questões técnicas afloraram e a Dark Horse teve que prosseguir sem ela. Talvez a história apareça em uma próxima edição (já que o conto foi reimpresso, em cores, na Conan the Barbarian 78, alguns anos depois). Por enquanto, a recapitulação acima deve ser suficiente.

E assim, quando este volume começa, Conan e Red Sonja estão fugindo para salvar suas vidas de uma gangue de caçadores de recompensas determinados a obter o prêmio pela cabeça da ruiva.

Na verdade, essa história e a seguinte eram um só conto, dividido em dois capítulos e baseado em uma história em prosa chamada "Torre de Sangue", escrita por um tal de David A. English. Por coincidência, o último foi publicado na mesma edição da Witchcraft & Sorcery que "Mistress of Death". Eu tinha gostado tanto do enredo quanto da escrita de "Torre", com seus irmãos vampíricos Morophla e Uathacht, o canibal Dromek, os Halflings da edição seguinte, etc. Havia histórias de espada e feiticaria por autores "renomados" que eram muito menos imaginativas, me pareceu. Consegui entrar em contato com o autor de alguma forma e consegui sua permissão para adaptá-la por um valor simbólico. Infelizmente, nunca conheci ou encontrei David A. English, então não tenho ideia se ele seguiu uma carreira profissional como escritor, mas parecia um jovem civilizado, além de talentoso, e, pelo que me lembro, ficou satisfeito com a adaptação. Espero que ele se lembre disso com tanto carinho quanto eu.

Minha própria criatividade (e prazer) foi para alguns dos elementos secundários da história. Por um lado, esta foi a primeira aparição de Red Sonja em Conan the Barbarian no que logo foi referido como seu "biquíni de ferro", baseado nos desenhos de Esteban Maroto em Savage Sword 1, que John adaptou em "A Maldição do Morto-Vivo". Então, eu vim com uma espécie de explicação de por que uma protofeminista lançadora de adagas que evitava a companhia sexual de machos deveria expor tanta carne feminina, inevitavelmente tentando-os. Eu gosto da minha racionalização, e, se outros não gostaram ou ainda não gostam... bem, é disso que se tratam corridas de centauros, que é a minha forma verbal educada de mostrar o dedo a certos críticos. Arte-finalizada em CTB 44 por Neal Adams e seu Crusty Bunkers (ou seja, quaisquer jovens artistas que estivessem trabalhando para Neal ou que passassem por seus estúdios na época), Sonja estava cada vez melhor.

Ainda assim, eu não queria que Conan e a ruiva se tornassem uma dupla regular, então, no final da edição 44, a fiz dar um golpe na cabeça dele e partir novamente... Desta vez por razões basicamente nobres. Eu sabia que ela voltaria.



"A Última Balada de Laza-Lanti", da CTB 45, foi, vejam só vocês, um original de Thomas, no que diz respeito à história. Ah, eu postulei que o personagem-título estava relacionado ao feiticeiro Tsotha-Lanti, que Conan iria encontrar anos depois quando fosse o Rei da Aquilônia, e trabalhei em cima de um assombroso poema de Robert E. Howard intitulado "The Dweller in Dark Valley" ("A Criatura do Vale Sombrio", em tradução livre) mas isso não é mais do que eu faria ao escrever Os Vingadores ou O Incrível Hulk.

Acredite ou não, Howard não inventou o nome "Vole Sombrio" (Dark Valley, no original). Era um lugar muito real, "uma comunidade de cerca de 50 almas" (para usar a frase de L. Sprague de Camp) no condado de Palo Pinto, Texas, onde Howard e seus país viveram durante sua infância. Mais de duas décadas depois, ele adotou o nome e fez dele um lugar sobrenatural e horrível.

É irônico, talvez, que Neal Adams e companhia tenham arte-finalizado esta história, com seu monstro inspirado na EC, que pedi especificamente a John Buscema para basear nos antigos trabalhos de terror do grande artista Wally Wood, que enviei a ele como referência. Pois eu pedi a John para dar à coisinha algumas protuberâncias em forma de bola no topo de suas antenas, e, quando Laza-Lanti as corta e então des-

cobre que a criatura na verdade tinha sido seu pai – bem, vamos apenas dizer que Sigmund Freud deve ter apreciado pelo menos os contornos edipianos dessa questão. Por que a ironia que mencionei em relação a Neal? Bem, alguém se lembra com o que o "rosto" em sua lesma gigante de CTB 37 era bastante parecido? Desta vez, era só uma brincadeira minha. Se John se dignou a perceber o que eu estava fazendo, ele nunca disse... mas John não era bobo.

As várias edições seguintes de Conon the Barbarian – todas as outras apresentadas neste volume, na verdade – tiveram seu nascimento na mesma fonte: o romance Kothar e a Maldição do Conjurador, de Gardner F. Fox.

Gardner Fox, como qualquer pessoa que se autodenomina fă de quadrinhos deve estar bem ciente sem que eu tenha que mencionar, foi um dos mais importantes escritores de quadrinhos das chamadas Eras de Ouro e de Prata dos quadrinhos. No período anterior (década de 1940), ele cocriou o Flash, o Gavião Negro, o Senhor Destino, o Celestial, o Rosto e a Sociedade da Justiça da América, a primeira equipe de super-heróis de todos os tempos – e há aqueles que o creditariam como coinventor de Sandman, Starman e também do Cavaleiro Fantasma. Na década de 1960, ele se tornou o primeiro roteirista da Liga da Justiça da América, Gavião Negro, O Átomo e O Espectro, bem como do herói de ficção científica Adam Strange em Strange Adventures. Ele também trabalhou começando nos anos pós-Segunda Guerra Mundial com o incentivo e agenciamento do editor da DC Julius Schwartz, como escritor de revistas pulp. vendendo histórias para revistas como a Planet Stories. E, quando as brochuras substituíram as revistas pulp nas prateleiras, Gardner também estava lá, escrevendo ficção histórica (como um romance chamado The Borgia Blade, sob o pseudônimo de Jefferson Cooper). Quando o revival de Edgar Rice Burroughs veio, ele escreveu Warrior of Llarn, um pastiche bastante decente de John Corter. E, quando a ficção no estilo de Conan se tornou a moda no final dos anos 1960 e início dos anos 1970, ele escreveu uma série estrelada por dois clones de Conan, dos quais Kothar foi o primeiro.

Os romances de Kothar não eram terrivelmente originais – eles se destinavam principalmente a alimentar as
mandíbulas aparentemente sem fundo que desejavam mais
e mais ficção de espada e feitiçaria durante aquela época –
mas eram razoavelmente inventivos. E eu tinha uma teoria
de que, se a história básica de Conan fosse minha, ou de
L. Sprague de Camp, ou de quem quer que fosse... bem,
se fosse uma história razoavelmente boa, a arte de John
Buscema ajudaria a se misturar com aquelas baseadas em
material autêntico de Robert E. Howard. Não era que eu
acreditasse que alguém pudesse escrever Conan tão bem
quanto Howard – longe dissol – mas eles ainda podiam ter
algo a oferecer.

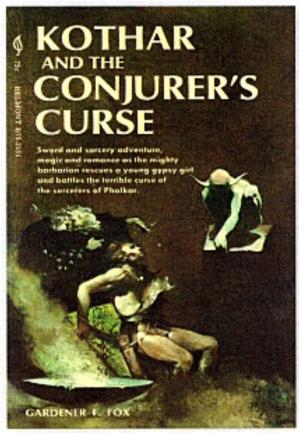
No caso de Gardner Fox, o autor não era apenas alguém que eu admirava desde que encontrei seu nome pela primeira vez em 1946, aos cinco anos de idade, nas histórias do Flash – e não apenas desempenhou pelo menos um importante papel em me colocar no meio dos quadrinhos em 1965 –, ele era um homem com um verdadeiro amor pela ficção de Howard. De fato, muitos historiadores de quadrinhos consideram sua série de duas edições na revista Out of

This World, da Avon, em 1950, a primeira série em quadrinhos de espada e feitiçaria de todos os tempos.

O nome dessa série?

"Crom, o Bárbaro"!

Em meados da década de 1970, Gardner se aposentou dos quadrinhos depois de escrever algumas histórias desanimadas para a Marvel; ele nunca se ajustou ao "método Morvel" de primeiro o enredo, depois a arte, depois o diálogo, e, de qualquer maneira, sua prosa centrada no enredo não estava em sintonia com o estilo dos quadrinhos da época. Mas ele permaneceu tão cortês como quando era um dos maiores escritores da área, e ficou satisfeito em permitir



que eu adaptasse seu primeiro romance de Kothar em uma série de várias partes em Conon the Barbarian por qualquer ninharia que a Marvel pagou naquela época. (Sim, eu sei que provavelmente deveria ter pagado a ele do meu bolso, mas Conan estava vendendo muito, mas muito bem naquela época – era um dos mais vendidos da Marvel, na verdade – então eu não tive nenhum problema em "transferir os custo", como dizem.)

Eu segui de perto o enredo de Gardner, uma vez que mudar qualquer coisa substancial nas primeiras páginas poderia levar a graves problemas de história mais tarde. Era uma boa história, e ele tinha um jeito decente de cunhar nomes que ecoavam as obras dos outros, sem pisar nos calos de ninguém. O Shokkoth em seu romance (e agora em CTB) estava, é evidente, apenas uma consoante dupla de diferença do monstruoso Shoggoth de H. P. Lovecraft. Acho que Gardner gostou da noção de que muitos leitores notariam a semelhança e sentiriam que estavam em alguma piada interna que outros leitores menos sofisticados não "entenderam".

Estranhamente, por razões que não conheço, o primeiro capítulo dessa adaptação se tornou a única edição da CTB  pelo menos durante minha gestão de 115 edições – a ser arte-finalizada pelo grande Joe Sinnott.

Agora, eu tinha um bom plano para esta adaptação do romance de Gardner. O enredo deveria durar cinco edições e terminar com um estrondo na 50º edição de Conan the Barbarian. Mas esse plano deu errado quase que imediatamente, pois o segundo capítulo, que deveria ter sido impresso na edição 47, teve que ser dividido entre a 47 e a 48. Por quê? Bem que eu queria me lembrar! Provavelmente algum artista (ou escritor?) estourou o prazo. Usei a oportunidade para publicar algumas histórias reservas que não eram de Conan nessas duas edições - uma história de Wally Wood (reimpressa de outra HQ da Marvel, publicada alguns anos antes) e um novo conto solo de Red Sonja da mesma dupla John Buscema/Dick Giordano que preencheu boa parte da história "Os Ratos Dançam em Ravengard!", da edição 48. (Acho que este pode ter sido o título de Gardner para um capítulo, embora o "Trasgos ao Luar", da edição 47, fosse meu, uma piscadela e um aceno para a história de Conan publicada como "Shadows in the Moonlight", que em tradução livre seria "Sombras ao Luar".)

Um dos aspectos mais criativos do romance de Gardner foi o flashback que mostra o encontro de Kothar, como um jovem bárbaro em um rito de passagem, com Ursla, a misteriosa sacerdotisa-urso. Isso me pareceu ampliar, em vez de entrar em conflito, com o pano de fundo sugerido por



Howard para Conan, então eu o incorporei totalmente à versão da Marvel... e de fato faria com que ele a encontrasse novamente em uma edição que escreveria uma década depois . A irmã de Ursla, Lupalina, a Senhora dos Lobos, também provou ser uma envolvente criação de Fox para se brincar, mesmo que ela estivesse condenada a morrer no clímax da história.

A propósito, Fox escreveu mais dois ou três romances de Kothar, e havia um, intitulado Kothar and the Wizard-Slayer ("Kothar e o Ceifador de Feiticeiros", em tradução livre), que me intrigou particularmente. Tratava-se de uma trama demoníaca em que os feiticeiros eram assassinados, um por um, como parte de algum esquema maior. Fiz uma nota mental (e um acordo verbal com Gardner) de que adaptaria essa história mais tarde, mas, embora tenha chegado perto de fazê-lo durante a década de 1990, nunca fui até o fim.

(Uma nota à parte: Lamento que você não possa ver, nesta coleção, a bela série de capas que John Buscema e, especialmente, Gil Kane desenharam para acompanhar esta adaptação em múltiplas edições.)

Essencialmente, suponho, as histórias neste sétimo volume de The Chronicles of Conan eram uma série de folhetins, que preenchiam detalhes de um certo período da vida de Conan (conforme mapeada por Robert E. Howard) sem estar entre suas aventuras mais memoráveis. Mas não pode haver montanhas sem vales e desfiladeiros entre elas. E grandes eventos estavam no horizonte, enquanto o Cimério serpenteava lentamente em direção a Argos e o Mar Ocidental – e seu encontro com o primeiro (e talvez o maior) amor de sua vida, a pirata Bêlit.

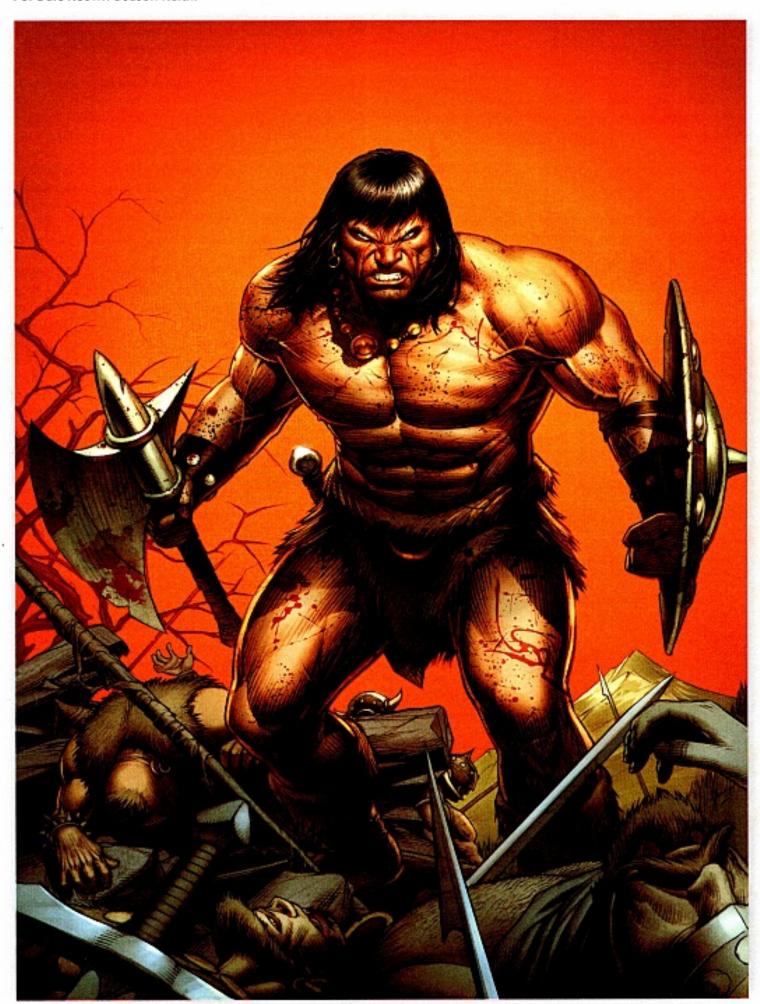
Se Crom, Mitra e Ishtar forem gentis, vamos encontrá-lo no Volume 8.

Enquanto isso, este volume apresenta mais de 150 páginas de arte vintage do Conan de John Buscema, com arte-final de talentos como Chua/Chan, Adkins, Sinnott e Giordano, e histórias de Robert E. Howard, Gardner F. Fox e outros cujos nomes eu esqueci. Talvez seja o melhor custobeneficio do mundo, hein?

2005

Roy Thomas é escritor e frequente editor de quadrinhos desde 1965, quando foi trabalhar para Stan Lee na Marvel. Além de ser o escritor original da Conan the Barbarian, da Savage Sword of Conan e até mesmo de King Conan, na década de 1970 ele também adaptou outros heróis de Robert E. Howard, como o Rei Kull, Solomon Kane, Bran Mak Morn, Red Sonja e Esau Cairn, do romance Almuric. Ele escreveu uma história em quadrinhos de Conan para o jornal de 1978 a 1980 e, no início dos anos 1980, coescreveu dois filmes de espada e feitiçaria, Fire and Ice e Conan, o Destruidor. Ele viveu desde o finol de 1991 em uma área de trinta acres na Carolina do Sul com sua esposa, Dann, a quem (com base na horda de animais que há por lá) ele poderia em várias ocasiões descrever como a sacerdotisa dos cachorros, capivaras, cabras, gado escocês, calaus, tucanos, patos, chinchilas, lhamas, porquinhos-da-India, ou mesmo dos porcos barrigudos... embora isso não se reflita em seu rosto.

CONAN THE BARBARIAN: THE ORIGINAL MARVEL YEARS OMNIBUS VOL. 2 (JULHO DE 2019)
Por Dale Keown e Jason Keith.









# **OS AUTORES**

ROY THOMAS se juntou à Marvel como escritor e editor, sob a tutela de Stan Lee, roteirizando fases-chave de quase todos os títulos: O Espetacular Homem-Aranha, Os Vingadores, Demolidor, Dr. Estranho, Namor, Thor, Os X-Men e muito mais. Ele escreveu os primeiros dez anos de Conan, o Bárbaro e A Espada Selvagem de Conan, e lançou Os Defensores, Punho de Ferro, Os Invasores e Warlock. Na DC, desenvolveu Comando Invencível, Corporação Infinito e títulos relacionados, provando ser fundamental para reviver a Sociedade da Justiça da América da Era de Ouro. Ele corroteirizou os filmes de espada e feitiçaria Fire and Ice e Conan, o Destruidor. Ao mesmo tempo, Thomas editou a premiada revista Alter Ego, contribuindo com entusiasmo para a pesquisa e a história da midia.

JOHN BUSCEMA (1927-2002) literalmente escreveu o livro sobre como ser um artista da Marvel — no caso, Como Desenhor Quadrinhos no Estilo Marvel —, e poucos eram mais qualificados do que ele. Sua carreira começou em 1948 como membro da redação Timely/Marvel. Ele trocou o ramo pela área da publicidade em meados dos anos 1950, mas Stan Lee o levou de volta aos quadrinhos em 1966. Buscema deu sequência a uma fase célebre em Os Vingadores com a primeira série do Surfista Prateado. Posteriormente, sucedeu Jack Kirby em Quarteto Fontóstico, Thor e outros títulos. Quando chegou à aposentadoria, em 1996, Buscema havia desenhado quase todos os títulos da Marvel — incluindo seu favorito, Conan, o Bárbaro.

A entrada de GIL KANE (1926-2000) no mundo dos quadrinhos foi interrompida pela 2º Guerra Mundial, mas, ao retornar, o jovem desenhista rapidamente ascendeu para se tornar um dos principais artistas de sua geração. Na DC, Kane introduziu a Era de Prata dos superheróis em Lanterna Verde e Átomo, enquanto na Marvel teve passagens importantes pelos títulos O Espetacular Homem-Aranha, Capitão Marvel e Warlock. Sua criação, Blackmark, de 1971, é considerada uma das primeiras graphic novels, e ele continuou produzindo trabalhos cativantes até sua morte, em 2000.



# A HORA DE CONAN É AGORA!

AS AVENTURAS DE CONAN NA MARVEL ESTÃO DE VOLTA MELHORES DO QUE NUNCA — COM AS CORES ORIGINAIS REMASTERIZADAS!





Este volume de **856 páginas** reúne as edições Conan the Barbarian (1970) 27-51 e Giant-Size Conan the Barbarian 1-4, além de excertos retirados de Conan the Barbarian Annual I e The Savage Sword of Conan (1974) 1, 8 e 10.

